

# ຄວິນ້ນທະກາງ



ຄວາມສັນພັນທິທາງກາຣຕລາດກັບພຖືກຣມກາຣຕັດສິນໃຈເຊື້ອສິນຄ້າແລະບຣິກາຣ  
ຜ່ານພານີ້ຍໍ້ອີເລີກທຣອນິກສ໌ດ້ານກາຣທ່ອງເທິຍ (E-Tourism)



ນາມັກກອອພຸດ ມ ດາວໂຫຼວມເຮັດວຽງ
ວັນລົງທະເປີນ 2 ປົງ ພ. 2550
ເລກທະເປີນ 1.398289X C.2
ເລກເວີຍກຫົວສູດ ມ 5548.31
ກ 4350
2550

ວິທຍານີພນ໌ຈົບນີ້ເສັນອຕ່ອບັນທຶກວິທຍາລ້ຍ ມາວິທຍາລ້ຍນເຮສວຣ ເພື່ອເປັນສ່ວນໜຶ່ງຂອງ  
ກາຮືກາຊາດາມໜັກສູດຮປຣິຢູ່ຄູາສີລປະສົງມານບັນທຶກ  
ສາຂາວິຊາກາຮືກາຊາຈັດກາຮໂຮງແຮມແລະກາຣທ່ອງເທິຍ

ພຖືກກາມ 2550

ລົງສີທຶນີເປັນຂອງມາວິທຍາລ້ຍນເຮສວຣ

คณะกรรมการและคณบดีบัณฑิตวิทยาลัยได้พิจารณาวิทยานิพนธ์ ของ  
นางสาวลินจง โพชารี เรื่อง “ความสัมพันธ์ทางการตลาดกับพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้า<sup>1</sup>  
และบริการผ่านแพลตฟอร์มอิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว (E-Tourism)” แล้ว เห็นสมควรรับเป็น<sup>2</sup>  
ส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาศิลปศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาการจัดการโรงแรม  
และการท่องเที่ยว ของมหาวิทยาลัยนเรศวร

(ดร.สันติวน ภูริภักดี)

ประธานที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์

(รองศาสตราจารย์ ดร.พยอม ชรรอมบุตร)

กรรมการที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์

(รองศาสตราจารย์ ดร.สุจินดา เจียมศรีพงษ์)

กรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ

(ดร.สิทธิชัย พรมสุวรรณ)

กรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.คณึงนิจ ภพพัฒนวิบูลย์)

คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย

๑๑ พฤษภาคม ๒๕๕๐

## ประกาศคุณปักการ

ผู้วิจัยฯ ขอรับขอบข้อมูลอย่างสูง ในความกุญแจของ ดร.สันติธร ภูริภักดี ประธานกรรมการที่ปรึกษา รองศาสตราจารย์ ดร.พยอม ธรรมบุตร รองศาสตราจารย์ ดร.สุจินดา เจียมศรี พงษ์ รองศาสตราจารย์ ดร.ทองใบ สุดารัช ดร.ลักษณ์ดี ศิลาน้อย ที่กรุณารับคำปรึกษาแนะนำ ตลอดจนแก้ไขข้อบกพร่องของวิทยานิพนธ์

ขอขอบพระคุณ ผู้ตอบแบบสอบถามทุกท่าน ที่กรุณาตอบแบบสอบถามและให้ข้อมูลที่ เป็นประโยชน์ต่อการวิจัย ขอบคุณเจ้าของเว็บໄท์และผู้ประสานงานในการลงทะเบียนแบบสอบถามบนเว็บໄท์ อันได้แก่ เว็บไซต์การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย เว็บไซต์มหาวิทยาลัยนเรศวร ศูนย์วิทยบริการ – กรุงเทพมหานคร เว็บไซต์คณะกรรมการท่องเที่ยวและการโรงแรม มหาวิทยาลัย มหาสารคาม ขอขอบคุณคุณจิระศักดิ์ เจริญศรี หัวหน้างานฝ่ายเทคโนโลยีและสารสนเทศ มหาวิทยาลัยนเรศวร ศูนย์วิทยบริการ – กรุงเทพมหานคร ที่กรุณารับความช่วยเหลือในเรื่อง กระบวนการทั้งหมดที่เกี่ยวข้องกับคอมพิวเตอร์ รวมทั้งขอขอบคุณเพื่อน ๆ ทุกคนที่ให้การสนับสนุน และให้กำลังใจตลอดมา

ขอรับขอบข้อมูล บิดา มารดา ที่ให้ชีวิต จิตใจ ให้การสนับสนุน และเป็นกำลังใจในทุก ๆ เรื่องด้วยดีเสมอมา

คุณค่าและประโยชน์ของวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ ผู้วิจัยขออุทิศเพื่อบุชาพระคุณ บิดา มารดา คุณ อาจารย์ และผู้มีพระคุณ ที่ให้ความ平坦นาดีต่อผู้วิจัยตลอดมา

ลินจง พ祚ราชี

ชื่อเรื่อง : ความสัมพันธ์ทางการตลาดกับพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว (E-Tourism)

ผู้วิจัย : นางสาวลินจง พิชารี

ประธานที่ปรึกษา : ดร.สันติธร ภูริภักดี

กรรมการที่ปรึกษา : รองศาสตราจารย์ ดร.พยอม ธรรมบุตร

ประเภทสารนิพนธ์ : วิทยานิพนธ์ ศศ.ม.(การจัดการโรงแรมและการท่องเที่ยว)

มหาวิทยาลัยนเรศวร, 2549.

### บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีจุดมุ่งหมายเพื่อศึกษาประสบการณ์การใช้เว็บไซต์ทางการท่องเที่ยวของผู้ใช้อินเตอร์เน็ต ความสัมพันธ์ระหว่างความพึงพอใจในการใช้บริการที่มีต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว (E-Tourism) ความสัมพันธ์ระหว่างปัจจัยทางการตลาดที่มีต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว (E-Tourism) กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัย คือ ผู้ใช้อินเตอร์เน็ตทั้งในประเทศไทยและต่างประเทศ ที่เคยจองหรือซื้อสินค้าและบริการผ่าน E-Tourism ทั้ง 3 ประเภท คือ ตั๋วเครื่องบิน(Air Ticket) โรงแรม(Hotel Reservations) และรายการนำเที่ยวแบบเหมาจ่าย(Package Tour) โดยการลงประกาศบนเว็บไซต์จำนวน 4 แห่ง คือ เว็บไซต์การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทยในฉบับภาษาไทยและภาษาอังกฤษ เว็บไซต์มหาวิทยาลัยนเรศวร ศูนย์วิทยบริการ-กรุงเทพมหานคร และเว็บไซต์คณะการท่องเที่ยวและการโรงแรม มหาวิทยาลัยมหาสารคาม โดยใช้แบบสอบถามออนไลน์ จำนวน 60 ข้อ เป็นเครื่องมือในการเก็บรวบรวมข้อมูลในระยะเวลา 2 เดือน คือตั้งแต่วันที่ 1 ธันวาคม 2549 ถึงวันที่ 31 มกราคม 2550 จำนวน 400 ชุด สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล ได้แก่ ค่าความถี่ ค่าร้อยละ ค่า เฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน การทดสอบค่า t ค่า F และค่าสถิติสหสัมพันธ์อย่างง่ายของเพียร์สัน

ผลการวิจัยพบว่า ผู้ใช้บริการที่เป็นกลุ่มตัวอย่างเป็นเพศชายมากกว่าเพศหญิง ส่วนใหญ่มีอายุ 25 -34 ปี จบการศึกษาระดับปริญญาตรี ส่วนใหญ่มีอาชีพเป็นพนักงานบริษัทเอกชน/ลูกจ้าง และมีรายได้ต่อเดือน 10,000 - 29,999 บาท ซึ่งพบว่า

1. ประสบการณ์การใช้เว็บไซต์ทางการท่องเที่ยวของผู้ใช้อินเตอร์เน็ต พบร่วมกับผู้ใช้บริการ มีความถี่ในการซื้อสินค้าและบริการทางการท่องเที่ยวผ่านทางเว็บไซต์ภายในปีที่ผ่านมา 1 – 3 ครั้ง โดยสืบต่อที่ทำให้รู้จักและเลือกใช้บริการเว็บไซต์ E-Tourism คือการค้นหารายชื่อเว็บไซต์จากเวบค้น

หน้าหรือเว็บรวมรายชื่อเวบไซต์ และผู้ให้บริการมีความพึงพอใจกับการซื้อสินค้าและบริการ ทางด้านการท่องเที่ยวที่ผ่านมาอยู่

2. ความพึงพอใจในการใช้บริการ E-Tourism พ布ว่า ด้านโครงสร้างพื้นฐานการซื้อสินค้านบนเวบไซต์ ผู้ให้บริการมีความพึงพอใจในการใช้บริการสูง ที่ระดับค่าคะแนนเฉลี่ยรวมราย ด้านเท่ากับ 3.77 โดยพอกใจระดับสูงที่ความสะดวกในการใช้งานเวบไซต์ที่ช่วยในการค้นหาข้อมูล

ด้านระบบรับการสั่งซื้อ ผู้ให้บริการมีความพึงพอใจในการใช้บริการสูง ที่ระดับค่าคะแนน เฉลี่ยรวมรายด้านเท่ากับ 3.64 โดยพอกใจระดับสูงที่ขั้นตอนในการซื้อสินค้าและบริการ และความ ชัดเจนในการซื้อขาย ที่แจ้งวิธีการสั่งจองและการให้บริการ

ด้านระบบรักษาความปลอดภัย ผู้ให้บริการมีความพึงพอใจในการใช้บริการสูง ที่ระดับ ค่าคะแนนเฉลี่ยรวมรายด้านเท่ากับ 3.47 โดยพอกใจระดับสูงที่การซื้อขายมีความปลอดภัยในการ ปลดภัยบนเวบไซต์ และการรับรองความปลอดภัยในการชำระเงินจากสถาบันการเงิน/ธนาคาร

ด้านการให้บริการ ผู้ให้บริการมีความพึงพอใจในการใช้บริการสูง ที่ระดับค่าคะแนนเฉลี่ย รวมรายด้านเท่ากับ 3.72 โดยพอกใจระดับสูงที่การให้คำปรึกษา แนะนำการบริการใหม่ ๆ หลังการ ใช้บริการ การประทับตรา หรือสินค้าและบริการในปัจจุบัน

3. ปัจจัยทางการตลาดของ E-Tourism ระดับความคิดเห็นด้านผลิตภัณฑ์อยู่ในระดับดี มาก ที่ระดับค่าคะแนนเฉลี่ยรวม เท่ากับ 3.83 ระดับความคิดเห็นด้านราคายู่ในระดับดีมาก ที่ ระดับค่าคะแนนเฉลี่ยรวม เท่ากับ 3.94 ระดับความคิดเห็นด้านส่งเสริมการตลาดอยู่ในระดับดีมาก ที่ระดับค่าคะแนนเฉลี่ยรวม เท่ากับ 3.84 ระดับความคิดเห็นด้านกระบวนการกรองอยู่ในระดับดีมาก ที่ ระดับค่าคะแนนเฉลี่ยรวม เท่ากับ 3.99

4. เพศ อายุ ระดับการศึกษาสูงสุด ชาย/หญิงในปัจจุบัน และรายได้เฉลี่ยต่อเดือนของ ผู้ให้บริการมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่าน E-Tourism

5. ความพึงพอใจในการใช้บริการด้านโครงสร้างพื้นฐานการซื้อสินค้านบนเวบไซต์ ด้าน ระบบรับการสั่งซื้อ ด้านระบบรักษาความปลอดภัย ด้านการให้บริการ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรม การตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่าน E-Tourism ที่ระดับนัยสำคัญทางสถิติ .01

6. ปัจจัยทางการตลาดของ E-Tourism ด้านผลิตภัณฑ์และบริการ ด้านราคา ด้าน ส่งเสริมการตลาด และด้านกระบวนการ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและ บริการผ่าน E-Tourism ที่ระดับนัยสำคัญทางสถิติ .01

Title : THE STUDY OF THE RELATIONSHIP BETWEEN THE MARKETING AND THE CUSTOMER'S DECISIONS MAKING BEHAVIOR TO BUY TOURISM PRODUCTS AND SERVICE THROUGH E-TOURISM

Author : Miss Linjong Pocharee

Major Adviser : Dr. Santidhorn Pooripakdee

Adviser : Assist Prof. Dr. Payom Thammabut

Type of Degree : Master of Arts Degree in Hotel and Tourism Management  
(M.A. Hotel and Tourism Management) Naresuan University,  
2006

#### Abstract

The purpose of the research are to study the experiences in tourism website application of internet users, the relationship between the service satisfaction and the goods and service decision behavior concerning E-tourism, the relationship, between marketing factors effecting goods and service decision behaviors concerning E-tourism. The domestic and international internet users have bought goods and the service in three types such as air ticket, hotel reservation and package tours were the sample of the study. Tourism Authority of Thailand website both Thai and English, Naresuan University website, Service Science Center-Bangkok Metropolis, and Mahasarakham University website were announce on 4 website. The sixty items of questionnaire online was the instrument of the collection data of the study. The 400 questionnaire online was collected data during 1<sup>st</sup> day of December, 2006 up to 31<sup>st</sup> day of January, 2007. The frequency count, percentage, means, standard deviation, t-test, F-test and Pearson's correlation were used as the statistical analysis.

The research found that majority of the respondents were male, 25-34 years of age, bachelor degree of education, belong to private company / employees and has income 10,000 – 29,999 baht / months, and main result were as follows.

1. The experiences in tourism website application of internet users found that the customers used e-tourism for the goods and service 1-3 times, by the e-tourism

selection using the searching from search website or the collection website name list, and the customer has less satisfied in goods and service via e-tourism.

2. The service satisfaction of e-tourism found that the product buying structure on website, the customers were much satisfied on average 3.77 which much satisfied in searching the data.

The customers has much satisfied in purchasing system on average 3.64 which much satisfied in the step of purchasing and the reserve and service clearly.

The customers has much satisfied in purchasing system on average 3.64 which much satisfied in the step of purchasing and the reserve and service clearly.

The customers has much satisfied in safety system on average 3.47 which much satisfied in method of security on website and safety certificate in payment with the bank / financial institution.

The customer has much satisfied in service on average in each aspect 3.72 which much satisfied in consultancy, new suggestion after the service, and goods and service guarantee.

3. The marketing factor of e-tourism, the products, price, place and promotion were very good satisfaction with the total average equal 3.83, 3.94, 3.84 and 3.99, respectively.

4. Sex, age, educational attainment, present occupation and average income / month of he customer effected goods and service decision behaviors concerning e-tourism.

5. There were statistical significant relationships at .01 between the purchasing buying structure, the purchasing system, the safety system the service with goods and service decision behaviors concerning e-tourism.

6. There were statistical significant relationships at .01 between the marketing factors such as product, price, place and promotion with goods and service decision behaviors concerning e-tourism.

## สารบัญ

บทที่	หน้า
1 บทนำ.....	1
ความเป็นมาของปัญหา.....	1
จุดมุ่งหมายของการวิจัย.....	8
ความสำคัญของการวิจัย.....	8
ขอบเขตของการวิจัย.....	8
ข้อจำกัดในการวิจัย.....	10
นิยามศัพท์เฉพาะ.....	11
สมมติฐานของการวิจัย.....	13
2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	14
แนวคิดเกี่ยวกับพฤติกรรมผู้บริโภค.....	14
แนวคิดเกี่ยวกับพฤติกรรมการตัดสินใจชื้อ.....	21
แนวคิดเกี่ยวกับความพึงพอใจ.....	27
แนวคิดเกี่ยวกับพาณิชยอิเล็กทรอนิกส์บนเว็บไซต์.....	30
แนวคิดทั่วไปเกี่ยวกับการจัดการพาณิชยอิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว.....	41
การประกอบการพาณิชยอิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว.....	50
กลยุทธ์การจัดการ การประยุกต์ใช้ และแนวโน้มการพาณิชยอิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว.....	58
ระบบจัดจำหน่ายแบบเบ็ดเสร็จ.....	69
แนวคิดเกี่ยวกับการตลาด.....	77
งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	86
3 วิธีดำเนินการวิจัย.....	96
ประชากร/กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัย.....	96
เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย.....	98
การเก็บรวบรวมข้อมูล.....	102

## สารบัญ (ต่อ)

บทที่	หน้า
การวิเคราะห์ข้อมูล.....	103
<b>4 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล/ผลการทดสอบ.....</b>	<b>105</b>
ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม.....	107
ประสบการณ์การใช้เว็บไซต์ทางการท่องเที่ยวของผู้ใช้อินเตอร์เน็ต.....	109
ความพึงพอใจในการใช้บริการที่มีต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการ ทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์.....	113
ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว.....	116
การตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพานิชย์ อิเล็กทรอนิกส์.....	122
การวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อทดสอบสมมุติฐาน.....	123
<b>5 บทสรุป.....</b>	<b>153</b>
สรุปผลการวิจัย.....	154
อภิปรายผล.....	169
ข้อเสนอแนะ.....	172
<b>บรรณานุกรม.....</b>	<b>179</b>
<b>ภาคผนวก.....</b>	<b>185</b>
ภาคผนวก ก แบบสอบถามเพื่อการวิจัย.....	186
ภาคผนวก ข ภาพลงประกาศแบบสอบถามบนเว็บไซต์.....	218
ภาคผนวก ค หนังสือรายงานการที่เกี่ยวข้อง.....	221
<b>ประวัติผู้วิจัย.....</b>	<b>230</b>

## บัญชีตาราง

ตาราง	หน้า
1 แสดงจำนวนประชากรผู้ใช้อินเตอร์เน็ตปี 2548.....	6
2 แสดงระบบ GDS ขนาดใหญ่ สายการบินผู้ก่อตั้งและที่ดังศูนย์คอมพิวเตอร์.....	73
3 แสดงจำนวนและร้อยละของผู้เข้ามาตอบแบบสอบถามผ่านทางเครือข่าย อินเตอร์เน็ต.....	106
4 แสดงจำนวนและร้อยละของข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม.....	107
5 แสดงจำนวนและร้อยละในการซื้อสินค้าและบริการทางการท่องเที่ยวผ่านทางเว็บไซต์ ภายในปีที่ผ่านมา.....	109
6 แสดงจำนวนและร้อยละของกลุ่มตัวอย่างที่เคยจองหรือซื้อสินค้าและบริการ ด้านการท่องเที่ยวจากเว็บไซต์ จำแนกตามสื่อที่ทำให้รู้จักและเลือกใช้บริการ... ..	110
7 แสดงจำนวนและร้อยละของกลุ่มตัวอย่างที่เคยจองหรือซื้อสินค้าและบริการด้านการ ท่องเที่ยวจากเว็บไซต์ จำแนกตามความพึงพอใจในการจองหรือซื้อ.....	112
8 แสดงค่าเฉลี่ย จำนวนเบี้ยงเบนมาตรฐาน และระดับความพึงพอใจของผู้ตอบแบบ สอบถามที่เคยจองหรือซื้อสินค้าและบริการด้านการท่องเที่ยวจากเว็บไซต์.....	113
9 แสดงผลการวิเคราะห์ข้อมูลเกี่ยวกับระดับความสำคัญของปัจจัยทางการตลาดของ พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว.....	117
10 แสดงจำนวน และร้อยละ ของข้อมูลเกี่ยวกับการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการ ทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์.....	124
11 แสดงการทดสอบความแตกต่างด้านเพศที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจ ซื้อสินค้าและบริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์.....	125
12 แสดงการทดสอบความแตกต่างด้านอายุที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจ ซื้อสินค้าและบริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์.....	126
13 แสดงการทดสอบความแตกต่างด้านระดับการศึกษาที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรม การตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่าน พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์.....	127
14 แสดงการทดสอบความแตกต่างด้านอาชีพที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจ ซื้อสินค้าและบริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์.....	128

## บัญชีตราง (ต่อ)

ตาราง

หน้า

15 แสดงการทดสอบความแตกต่างด้านรายได้ที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจ ซื้อสินค้าและบริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์.....	129
16 แสดงการวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างความพึงพอใจในการใช้บริการที่มีต่อ <sup>1</sup> พฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่าน พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์.....	130
17 แสดงการวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างปัจจัยทางการตลาดของ พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีต่อพฤติกรรมการตัดสินใจ ซื้อสินค้าและบริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์.....	139

## บัญชีภาพ

ภาค	หน้า
1 แสดงการติดต่อสื่อสารของอุตสาหกรรมท่องเที่ยวก่อนมี E - Tourism .....	2
2 แสดงการติดต่อสื่อสารของอุตสาหกรรมท่องเที่ยวหลังมี E - Tourism.....	2
3 แสดงกรอบแนวคิดในการวิจัย.....	10
4 แสดงรายละเอียดพฤติกรรมผู้บริโภค.....	17
5 แสดงแบบจำลองพฤติกรรมผู้บริโภคในระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์.....	20
6 แสดงปัจจัยสำคัญที่มีอิทธิพลต่อการตัดสินใจซื้อของผู้บริโภค ของ Kotler.....	24
7 แสดงบทบาทของอินเตอร์เน็ตในอุตสาหกรรมท่องเที่ยว.....	33
8 แสดงลักษณะการดำเนินธุรกิจทางด้านการท่องเที่ยว.....	51
9 แสดงขั้นตอนการทำธุรกิจท่องเที่ยวผ่านการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์.....	52
10 แสดงโครงสร้างองค์กรบริษัท Passion Net Company ( <a href="http://www.Passionasia.com">www.Passionasia.com</a> )....	55
11 แสดงการเข้ามายิงສารสันเทศของระบบ GDS.....	75
12 แสดงการเปรียบเทียบวงจรชีวิตของสินค้าและบริการ.....	79
13 แสดงการลงประกาศแบบสอบถามบนเว็บไซต์ García ท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย.....	219
14 แสดงการลงประกาศแบบสอบถามบนเว็บไซต์การคณะกรรมการท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย... <td>219</td>	219
15 แสดงการลงแบบสอบถามฉบับภาษาไทยบนเว็บไซต์.....	220
16 แสดงการลงแบบสอบถามฉบับภาษาอังกฤษบนเว็บไซต์.....	220

## บทที่ 1

### บทนำ

#### ความเป็นมาของปัญหา

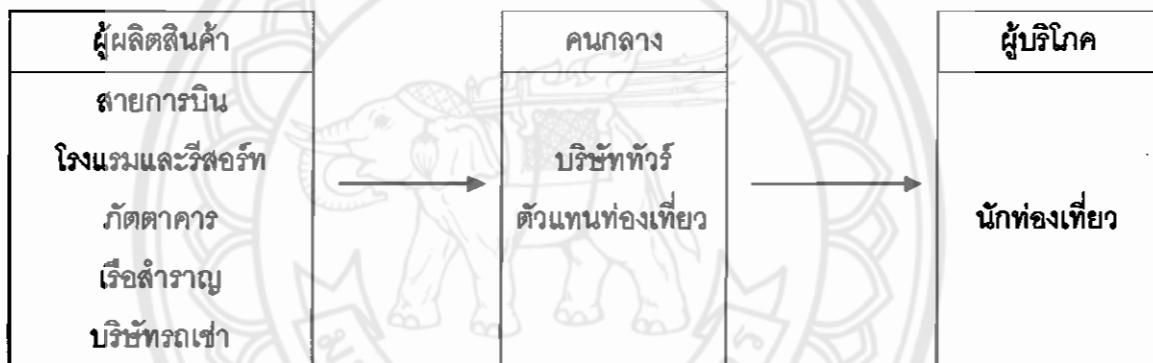
ปัจจุบันความก้าวหน้าและการเปลี่ยนแปลงของระบบเทคโนโลยีข่าวสารซึ่งมูลหรือสารสนเทศที่คอมพิวเตอร์กล้ายเป็นส่วนหนึ่งในการดำเนินชีวิตประจำวันของมนุษย์ ซึ่งนอกจากเทคโนโลยีดังกล่าวจะมีบทบาทสำคัญมากขึ้นต่อประชาชนทั่วไปในด้านการค้นคว้าหาข้อมูล สาระความรู้ และความบันเทิงที่หลากหลายแล้ว ธุรกิจอุตสาหกรรมต่าง ๆ ได้นำเทคโนโลยีสารสนเทศมาใช้อย่างกว้างขวาง โดยการนำเสนอด้วยข่าวสารและบริการที่หลากหลายผ่านเครือข่ายอินเตอร์เน็ตบนเครื่องคอมพิวเตอร์ หรือเรียกว่า พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E-Commerce) ซึ่งก่อให้เกิดความสะดวกและรวดเร็วในการติดต่อสื่อสารได้ทั่วถึงกันทั่วโลก (ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ, 2548. หน้า 1)

ธุรกิจต่าง ๆ รวมถึงธุรกิจการท่องเที่ยวได้นำพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์มาใช้ในการดำเนินธุรกิจมากขึ้น โดยเฉพาะการนำพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์มาใช้กับอุตสาหกรรมการท่องเที่ยวหรือที่เรียกว่า E-Tourism ปัจจุบันมีอัตราการขยายตัวเพิ่มขึ้นโดยเฉพาะประเทศไทยในแอบยูโรปและสหรัฐอเมริกา พบร่วมกับการขยายตัวเพิ่มขึ้นโดยเฉพาะประเทศไทยในแอบยูโรปและสหราชอาณาจักร ซึ่งเป็นผลให้เกิดการแข่งขันทางอินเตอร์เน็ต เช่น การจองห้องพัก จองที่นั่งและชำระค่าโดยสารมีมูลค่าเพิ่มขึ้นทุกปี และมีแนวโน้มที่จะเพิ่มสูงขึ้นเรื่อย ๆ (นิตยสารท่องเที่ยวออนไลน์, 2549. เวปไซต์)

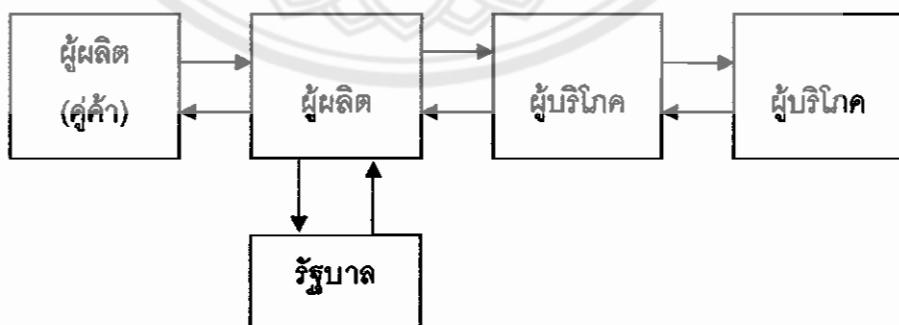
สำหรับประเทศไทย E-Tourism ยังถือว่าเป็นเรื่องใหม่และมีการใช้จำกัดในกลุ่มบุคคลบางกลุ่ม ซึ่งเป็นปัจจัยหนึ่งที่ส่งผลให้การท่องเที่ยวของไทย โดยเฉพาะข้อมูลข่าวสารด้านการท่องเที่ยวทั้งจากผู้ประกอบการและภาครัฐ ยังไม่เป็นที่รู้จักอย่างแพร่หลายของนักท่องเที่ยว ดังนั้น การสนับสนุนให้ E - Tourism เป็นเครื่องมือกระตุ้นและรักษาให้เกิดการเดินทางท่องเที่ยวเพิ่มขึ้น ด้วยการประชาสัมพันธ์ข้อมูลข่าวสารและส่งเสริมการท่องเที่ยวไทยให้เติบโตอย่างต่อเนื่องอีกทางหนึ่ง รวมทั้งการใช้เป็นเครื่องมือเสริมประสิทธิภาพการบริการของอุตสาหกรรมท่องเที่ยวไปพร้อมกัน (สุทธิศา เพียรเจริญทรัพย์, 2546. หน้า 1-3)

สาเหตุที่พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวหรือ E - Tourism มีการเติบโตในอัตราสูงเนื่องจากเป็นการเพิ่มช่องทางการบริโภคข้อมูลแก่นักท่องเที่ยวและผู้สนใจมากขึ้นอีกด้วยหนึ่ง ในขณะที่ผู้ผลิตหรือผู้ประกอบการสามารถประยุกต์ปรับเปลี่ยนตัวตนทุนในการดำเนินงานไป

พร้อม ๆ กับการขยายฐานลูกค้าได้กว้างขึ้น สามารถให้บริการลูกค้าได้อย่างทั่วถึงและรวดเร็ว และยังตอบสนองความต้องการของลูกค้าได้อย่างเต็มที่ ซึ่งช่วยให้การติดต่อระหว่างผู้ผลิตกับผู้บริโภค หรือนักท่องเที่ยวสะดวกขึ้น นักท่องเที่ยวสามารถซื้อสินค้าและบริการทางการท่องเที่ยว เช่น โรงแรมและรีสอร์ฟ สายการบิน ภัตตาคาร บริษัทรถเช่า ฯลฯ ได้โดยตรงโดยไม่ต้องผ่านตัวกลาง เช่น บริษัททัวร์ ตัวแทนท่องเที่ยว และสามารถทำธุรกรรมได้ตลอด 24 ชั่วโมง ไม่ว่าจะอยู่ที่ใด โดยนักท่องเที่ยวสามารถค้นหาข้อมูลเกี่ยวกับการท่องเที่ยวที่หลากหลายได้ด้วยตนเอง เช่น ข้อมูล ทัวร์ไปเกี่ยวกับสถานที่ท่องเที่ยว ข้อมูลการเดินทาง แผนที่ เป็นต้น ในการซื้อขายชำระเงิน การคืนเงิน และการรับประกัน ข้อมูลความปลอดภัยในธุรกรรมออนไลน์ คุณภาพการท่องเที่ยว และข้อมูลกำหนด การเดินทาง เป็นต้น (สมพงษ์ อำนวยเงินตรา, 2545. หน้า 67-69)



ภาพ 1 แสดงการติดต่อสื่อสารของอุตสาหกรรมท่องเที่ยวก่อนมี E - Tourism



ภาพ 2 แสดงการติดต่อสื่อสารของอุตสาหกรรมท่องเที่ยวหลังมี E - Tourism

จากภาพ 1 และ 2 แสดงให้เห็นว่าผู้ผลิตหรือผู้บริโภคสามารถติดต่อสื่อสารระหว่างกันได้ 4 ประเภท คือ ผู้ผลิตหรือผู้ประกอบการ กับผู้บริโภค เป็นธุรกรรมที่ผู้ผลิตสามารถติดต่อกับผู้บริโภคโดยตรง (Direct Sales) ปัจจุบันเป็น

ที่แพร่หลายมาก อาทิ การสำรองที่นั่ง การจองโรงแรมและที่พัก เช่น ธุรกิจสายการบิน (ผู้ผลิต) ซึ่งปัจจุบันนิยมใช้บัตรโดยสารอิเล็กทรอนิกส์หรือ E-Ticket แทนการออกบัตรโดยสารโดยใช้กระดาษสามารถทำกำไรซึ่งผ่านอินเทอร์เน็ต ทำให้สามารถลดค่าใช้จ่ายด้านการพิมพ์บัตรลงได้ และลดการจำนำบัตรโดยสารผ่านตัวแทนจำหน่ายหรือเอเย่นต์ จึงสามารถลดค่าใช้จ่ายด้านค่าคอมมิชชันได้โดยเฉพาะเมื่อไม่มีการออกบัตรเพราะค่าพิมพ์จะมีค่าใช้จ่าย 3 - 4 เหรียญสหรัฐฯ หรือ 114 - 152 บาท/บัตร (สมพงษ์ จำนวนผู้เดินทาง, 2545. หน้า 96) ซึ่งทำให้เกิดความรวดเร็วในการให้บริการผู้โดยสารเพิ่มขึ้น สำนักงานขายของสายการบินและผู้ประกอบการไม่ต้องเสียค่าใช้จ่ายในการนำบัตรโดยสารไปให้ลูกค้าด้วย โดยในอนาคตได้มีการวางแผนพยายามลดการใช้บัตรโดยสารกระดาษในการเดินทางให้ได้ 100% ภายในปี 2550 ซึ่งช่วยลดต้นทุนสายการบินพร้อมกับช่วยยกระดับการให้บริการลูกค้า โดยเทคโนโลยีดังกล่าวได้รับการยอมรับอย่างรวดเร็วและยังมีการขยายตัวต่อไปเรื่อยๆ จากการประมาณการของสมาคมขนส่งทางอากาศระหว่างประเทศ (IATA : International Air Transport Association) คาดว่า E-Ticket สามารถช่วยลดต้นทุนค่าใช้จ่ายให้กับอุตสาหกรรมการบินได้มากถึง 3 พันล้านเหรียญสหรัฐฯ/ปี ซึ่งในปีที่ผ่านมา มีการคาดการณ์ว่าธุรกิจสายการบินทั่วโลกขาดทุนประมาณ 4 พันล้านเหรียญสหรัฐฯ (1.6 แสนล้านบาท) เนื่องจากการปรับเพิ่มของราคาน้ำมันที่สูงขึ้น ดังนั้น E-Ticket จึงเป็นแนวทางที่ช่วยลดค่าใช้จ่ายจากการดำเนินงานลงได้ส่วนหนึ่ง สำหรับประเทศไทยคาดว่าภายในปี 2550 - 2551 จะมีการใช้ตัว E-Ticket ในประเทศไทยถึง 90% จากปัจจุบันที่มีใช้เพียง 30% (สมาคมขนส่งทางอากาศระหว่างประเทศ (IATA), 2549. เทบไชย) ปัจจุบันสายการบินส่วนใหญ่ได้ติดตั้งระบบสำรองที่นั่งด้วยคอมพิวเตอร์ (Computer Reservation System) ให้กับบริษัทตัวแทนจำหน่ายเพื่อประยัดค่าใช้จ่ายแล้ว ซึ่งจะเป็นการเพิ่มช่องทางการขายใหม่อีกด้วย

ผู้ผลิตกับผู้ผลิตธุรกิจนี้ สรุนใหญ่จะครอบคลุมเรื่องการขนส่งและสั่งซื้อสินค้า เช่น โรงแรมแห่งหนึ่ง มีเว็บไซต์ของตนเองเพื่อติดต่อกับธุรกิจก้าวในขณะเดียวกันเว็บไซต์ของโรงแรมก็สามารถเชื่อมโยงไปยังเว็บไซต์อื่นของพันธมิตรร่วมธุรกิจ เช่น บริษัทรถเช่า ภัตตาคาร บริษัททัวร์ หรือแม้กระทั่งโรงแรมอื่นที่ร่วมธุรกิจกัน เป็นต้น จึงคาดว่าจะมีบทบาทมากขึ้นในอนาคต ผู้บริโภคกับผู้บริโภค เป็นการติดต่อสื่อสารแลกเปลี่ยนซึ่งกันและกัน ผู้บริโภคด้วยกัน มีเว็บไซต์กลางที่สามารถใช้ติดต่อกัน เป็นที่นิยมมากในสหราชอาณาจักรและยุโรป แต่ในประเทศไทยยังไม่แพร่หลาย ผู้ผลิตกับธุรกิบุคคล โดยรัฐบาลจะสนับสนุนผู้ผลิตที่ขาดเงินทุนและความเชี่ยวชาญด้านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้วยการเปิดโอกาสให้เข้าร่วมโครงการ E-Tourism เพื่อเสริมสร้างความ

ได้เปรียบทางการแข่งขันกับผู้ประกอบการรายอื่นทั้งในและต่างประเทศได้ (การพัฒนาธุรกิจการค้าระหว่างพานิชย์, 2549. เวบไซต์)

การดำเนินงานของภาครัฐ มีกระบวนการท่องเที่ยวและกีฬา ในฐานะหน่วยงานที่ทำหน้าที่ควบคุมดูแลด้านการท่องเที่ยวของประเทศไทยได้จัดทำเว็บไซต์ [www.motf.go.th](http://www.motf.go.th) แสดงสาระข้อมูลเกี่ยวกับแผนนโยบาย การดำเนินงานด้านต่าง ๆ เกี่ยวกับการท่องเที่ยวของประเทศไทย หน่วยงานที่รับผิดชอบด้านการท่องเที่ยว ตลอดจนเปิดโอกาสให้ผู้สนใจหรือผู้ค้นคว้าหาข้อมูลได้ติดต่อกับกระทรวงผ่านอินเตอร์เน็ต (กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา, 2549. เวบไซต์)

การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย (ททท.) ได้จัดทำเว็บไซต์ [www.tourismthailand.com](http://www.tourismthailand.com) เพื่อแสดงข้อมูลการท่องเที่ยวของประเทศไทย กิจกรรมการท่องเที่ยว สถานที่ท่องเที่ยวตามภูมิภาคทั่วประเทศไทย ตลอดจนงานเทศกาลที่สำคัญต่าง ๆ ในแต่ละเดือน เพื่อประชาสัมพันธ์การท่องเที่ยวไทย และได้ดำเนินการพัฒนาตลาดกลางของการท่องเที่ยว ด้วยการรวมข้อมูลของสมาชิกผู้ขายสินค้า และบริการเป็นระบบออนไลน์ภายใต้เว็บไซต์ [www.thaitravelmart.com](http://www.thaitravelmart.com) โดยแบ่งสินค้าบริการออกเป็น 9 ประเภท ได้แก่ กลุ่มน้ำเที่ยว โรงแรมและรีสอร์ฟ วัตถุอาหาร สปา กอล์ฟ สวนสนุก ดำเนินสุขภาพและความงาม และบริการเช่าขันส่งต่าง ๆ นอกจากนี้ยังได้ร่วมกับภาคเอกชนจัดทำโครงการ เชื่อมโยงพันธมิตรทางการท่องเที่ยวผ่านระบบออนไลน์ เช่น ททท. ร่วมกับบริษัท เอทูแซด บิสิเนส จำกัด ในโครงการประชาสัมพันธ์เผยแพร่เว็บไซต์ [Morethailand.com](http://Morethailand.com) ในงาน International Travel Berlin หรือ ITB ที่เบอร์ลิน ประเทศไทยอีกหนึ่งในปี 2547 เพื่อให้นักท่องเที่ยวทราบทั้งบริษัทตัวแทนท่องเที่ยวจากทั่วโลกได้ทราบถึงเว็บไซต์ดังกล่าว ซึ่งเป็นเว็บไซต์ที่ให้ความรู้และแนะนำแหล่งท่องเที่ยวทั่วภูมิภาค รวมถึงสถานที่พักผ่อนและโปรแกรมการท่องเที่ยวในรูปแบบต่าง ๆ ของประเทศไทย ที่สามารถตอบสนองความต้องการของลูกค้าได้ทุกรูปแบบ ซึ่งนักท่องเที่ยวสามารถจองที่พักผ่านระบบออนไลน์ในเว็บไซต์ดังกล่าวได้ทุกเวลา โดยมีรูปแบบการจองทั้งแพ็กเกจทัวร์ โรงแรมที่พักและโปรแกรมการท่องเที่ยวแบบต่าง ๆ (การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย, 2549. เวบไซต์)

นอกจากนี้การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทยยังได้ร่วมกับบริษัท เช็นเด้นท์ ดิสทริบิวชัน เอนกิวิชั่น จำกัด จากประเทศไทยโดยการค้นหาข้อมูลผ่านอินเตอร์เน็ตและประชาสัมพันธ์แหล่งท่องเที่ยวที่เดินทางมาประเทศไทยโดยการค้นหาข้อมูลผ่านอินเตอร์เน็ตและประชาสัมพันธ์แหล่งท่องเที่ยวของไทย รวมถึงการซื้อขายแพ็กเกจทัวร์ของผู้ประกอบการ จองที่พักโรงแรมผ่านเว็บไซต์ [www.cendant.com](http://www.cendant.com) ซึ่งการใช้ช่องทางดังกล่าวสามารถทำตลาดและเสนอสินค้าทางการท่องเที่ยวใหม่ ๆ ได้ตรงกับกลุ่มนักท่องเที่ยวมากขึ้น และสามารถซ่วยลดค่าใช้จ่ายการทำตลาดได้ส่วนหนึ่ง และกระตุ้นให้ผู้ประกอบการด้านอุตสาหกรรมการท่องเที่ยวไทย เช่น สปา โรงแรม บริษัทท่องเที่ยว

ฯลฯ นำสินค้าและบริการมาเสนอขายผ่านเทคโนโลยีอินเตอร์เน็ต เพื่อตอบสนองความต้องการของลูกค้าได้อย่างรวดเร็วยิ่งขึ้น โดยมีกลุ่มเป้าหมาย คือ นักท่องเที่ยวอิสระ (FIT : Free Individual Travel) ประมาณ 60% จากจำนวนนักท่องเที่ยวทั่วโลกปีละประมาณ 600 ล้านคน (กรมการปกครอง กระทรวงมหาดไทย, 31 มีนาคม 2549) ที่เดินทางเองโดยไม่ผ่านบริษัททัวร์ ซึ่งการท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย คาดว่าจะสามารถเพิ่มจำนวนนักท่องเที่ยวให้เข้ามายังประเทศไทยได้ปีละกว่า 2 ล้านคน (การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย, 2549. เว็บไซต์)

ล่าสุด สำนักงานส่งเสริมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์แห่งชาติ หรือ ชีป้า ได้ดำเนินโครงการ “Tourism C - Commerce” เพื่อสนับสนุนให้ผู้ประกอบการด้านการท่องเที่ยวสามารถสร้างรายได้ให้กับตนเองด้วยการร่วมมือทำธุรกิจระหว่างกันผู้ประกอบการด้วยกันเอง โดยใช้เทคโนโลยีสารสนเทศเป็นตัวกลางในการแลกเปลี่ยนข้อมูลและขยายฐานลูกค้า ซึ่งช่วยให้ผู้ประกอบการเพิ่มรายได้จากการประกอบธุรกิจ เพิ่มโอกาสทางการตลาด สร้างมูลค่าเพิ่มให้แก่ธุรกิจท่องเที่ยว ในส่วนนักท่องเที่ยว จะได้รับความสะดวกและรวดเร็วมากขึ้นกว่าเดิม โดยชีป้าได้ใช้งบประมาณ 7 ล้านบาท สำหรับช่วยเหลือการจัดหาอุปกรณ์พัฒนาระบบซอฟต์แวร์และเป็นค่าใช้จ่ายในการอบรมแก่ใจแรมน้ำร่อง 10 แห่งที่เชียงใหม่ ซึ่งในระยะแรกเป็นการเรียนรู้เบื้องต้นของเครือข่ายระหว่างใจแรมกับใจแรม และจะมีการขยายเครือข่ายออกไปให้ครบวงจร ตั้งแต่การจองตั๋วเครื่องบิน ใจแรมและที่พัก ร้านอาหาร สปา ศูนย์รวมสินค้า OTOP ในอนาคตโดยกลุ่มธุรกิจท่องเที่ยวเป้าหมายของโครงการนี้ คือ กลุ่มธุรกิจขนาดกลางและขนาดเล็ก (SMEs) เนื่องจากมีความคล่องตัวสูงและไว้เงินทุนน้อย ดังนั้น ธุรกิจท่องเที่ยวจะประสบผลสำเร็จได้จำเป็นต้องมีพันธมิตรกับผู้ประกอบการอื่นหรือรวมกลุ่มกับผู้ประกอบการ ซึ่งนำไปสู่การแลกเปลี่ยนข้อมูลและสนับสนุนการทำธุรกิจระหว่างกัน ก่อให้เกิดผลดีต่อธุรกิจ เพราะจะดึงดูดนักท่องเที่ยวได้จำนวนมาก (สำนักงานส่งเสริมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์แห่งชาติ, 2549. เว็บไซต์)

ทั้งนี้ โครงการ Tourism C - Commerce เป็นโครงการหนึ่งที่เกิดขึ้นเพื่อรองรับโครงการ IoT หรือ IoT ที่จะเกิดขึ้นที่เชียงใหม่ ภูเก็ต และขอนแก่น ซึ่งนอกจากจะสนับสนุนอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ของไทยให้เติบโตแล้ว ยังเป็นการส่งเสริมอุตสาหกรรมการท่องเที่ยวของไทยให้เติบโตอย่างต่อเนื่อง และขยายฐานลูกค้าไปสู่นักท่องเที่ยวได้มากขึ้น ซึ่ง Tourism C - Commerce ได้รับการพัฒนาและเป็นที่นิยมในสหราชอาณาจักรและยุโรปแล้ว และในอนาคต Tourism C - Commerce จะมีบทบาทมากขึ้น เนื่องจาก ปัจจุบันการใช้อินเตอร์เน็ตได้แพร่หลายมากขึ้นกว่าเดิม ซึ่งนักท่องเที่ยวประมาณ 60-70% จากจำนวนนักท่องเที่ยวทั้งหมดค้นหาข้อมูลการท่องเที่ยวผ่านอินเตอร์เน็ต (ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ, 2549. หน้า 18)

ตาราง 1 แสดงจำนวนประชากรใช้อินเตอร์เน็ตปี 2548

ประเทศ	ประเทศ จำนวนประชากร (ล้านคน)		(% )
	ทั้งหมด	ที่ใช้อินเตอร์เน็ต	
ออสเตรเลีย	19.73	13.01	65.94
สหรัฐอเมริกา	290.34	185.55	63.91
สวิตเซอร์แลนด์	7.31	4.60	62.93
ญี่ปุ่น	127.21	78.05	61.36
สิงคโปร์	4.60	2.75	59.78
จังกฤษ	60.09	33.11	55.10
มาเลเซีย	23.09	10.04	43.48
ฝรั่งเศส	60.18	25.47	42.32
ได้หัวน	22.6	9.52	42.12
ไทย	64.26	7.57	11.78

ที่มา : Central Intelligence Agency's World Factbook, Computer Industry Almanac Inc.

จากข้อมูลการใช้คอมพิวเตอร์และอินเตอร์เน็ตในประเทศไทยพบว่ามีจำนวนน้อยเมื่อเทียบกับประเทศอื่น ๆ ดังตาราง 1 จะเห็นว่า เมื่อเปรียบเทียบกับประเทศแถบอเมริกาและยุโรป แล้ว ประชากรในประเทศไทยยังมีการใช้อินเตอร์เน็ตในสัดส่วนน้อยเพียง 11.78% ของจำนวนประชากรทั้งหมดเท่านั้นในขณะที่สหรัฐอเมริกาและสวิตเซอร์แลนด์กลับมีสูงถึง 63.91% และ 92.93% ตามลำดับ แม้แต่ประเทศเพื่อนบ้านอย่างเช่น สิงคโปร์และมาเลเซียต่างก็มีอัตราการใช้อินเตอร์เน็ตสูงถึง 59.78% และ 43.48% ตามลำดับ (ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ, 2548. หน้า 90)

ดังนั้น หากต้องการให้มีการใช้อินเตอร์เน็ตและพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว มีสัดส่วนสูงขึ้น จำเป็นต้องพัฒนาระบบทекโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารของประเทศไทยให้ก้าวหน้ากว่าเดิม เตรียมความพร้อมของระบบพื้นฐานต่าง ๆ ทั้งซอฟต์แวร์และระบบเครือข่ายภายในองค์กร รวมไปถึงยาร์ดแวร์ และสนับสนุนให้มีการใช้คอมพิวเตอร์และอินเตอร์เน็ตเพิ่มขึ้นจะช่วยให้พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยวและด้านอื่นขยายตัวตามไปด้วย โดยเฉพาะผู้ประกอบการด้านการท่องเที่ยวมีความจำเป็นอย่างยิ่งที่จะต้องนำเทคโนโลยีดังกล่าวมาใช้ เพื่อให้สามารถ

แข่งขันกับผู้ประกอบการรายอื่นได้ โดยเฉพาะหากผู้ประกอบการที่ต้องการเข้าร่วมโครงการ Tourism C -Commerce ซึ่งจำเป็นต้องอาศัยเครือข่ายในการแลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่างสมาชิก ทั้งนี้ จากข้อมูล ปี 2548 โง่แรมแลดจ์เกสต์เอ็กซ์ในประเทศไทยที่มีคอมพิวเตอร์และไฮอินเตอร์เน็ตมีจำนวน 2,503 แห่งแต่มีเว็บไซต์เพียง 500 กว่าเว็บเท่านั้น (ฝ่ายวิจัย ธนาคารกรุงศรีอยุธยา จำกัด มหาชน, 2549. เวบไซต์)

จะเห็นได้ว่าพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว หรือ E-Tourism เป็นวัตถุรวม ทางการท่องเที่ยวที่ได้รับการพัฒนาขึ้นเพื่อตอบสนองความต้องการของผู้ผลิต (ผู้ประกอบการ) และผู้บริโภค(นักท่องเที่ยว) ในยุคโลกาภิวัตน์ ซึ่งเอื้ออำนวยอย่าง普遍 หลากหลายแก่ผู้เดียวซึ่ง และมีแนวโน้มขยายตัวเพิ่มขึ้นในอนาคต อย่างไรก็ตาม จากปัญหาต่าง ๆ ที่อาจเป็นอุปสรรคต่อ การเติบโตของ E-Tourism ทำให้นายฝ่ายควรเร่งแก้ไขและหามาตรการดำเนินการเพื่อสนับสนุน ให้ E-Tourism มีการขยายตัวอย่างต่อเนื่อง โดยเฉพาะปัจจัยพื้นฐานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ เช่น โทรศัพท์ โทรศัพท์ คอมพิวเตอร์ อินเตอร์เน็ต ฯลฯ ตลอดจนกฎหมายด้านการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ รวมถึงการป้องกันความผิดพลาดอันเกิดจากการทำธุรกรรมในระบบ E-Tourism ซึ่ง นอกจากจะช่วยสนับสนุนอุดหนุนการรวมคอมพิวเตอร์และซอฟต์แวร์ของประเทศไทยแล้ว ยังเป็นการเพิ่มศักยภาพด้านการตลาดของการท่องเที่ยวและส่งเสริมการท่องเที่ยวของไทยให้เป็นที่รู้จักอย่างแพร่หลายมากขึ้น ทั้งยังสนับสนุนให้มีจำนวนนักท่องเที่ยวมากขึ้นและเพิ่มรายได้จากการท่องเที่ยว เพื่อให้สอดคล้องกับที่ภาครัฐตั้งเป้าหมายในการเป็นศูนย์กลางการท่องเที่ยวแห่งเอเชีย ด้วยจำนวนนักท่องเที่ยวต่างชาติ 20 ล้านคน และรายได้กว่า 1 ล้านล้านบาท ในปี 2551 (การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย, 2549. เวบไซต์) โดยคาดว่า E-Tourism จะเป็นเครื่องมือที่สามารถช่วยพื้นที่ภาค ท่องเที่ยวให้บรรลุเป้าหมายได้อย่างมีประสิทธิภาพ

จากหลักการและเหตุผลที่ได้กล่าวมาข้างต้น ผู้วิจัยมีความสนใจที่จะศึกษาความสัมพันธ์ ทางการตลาดกับพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการ ท่องเที่ยว (E-Tourism) ในกลุ่มของผู้ใช้บริการบนเว็บไซต์ ทั้งนี้เพื่อเป็นข้อมูลให้ผู้ประกอบการ ท่องเที่ยวที่จะใช้การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์เป็นอีกช่องทางหนึ่งในการทำการค้า โดยนำข้อมูลมาใช้ เพื่อกำหนดแผนการตลาด การวางแผนยุทธ์ การโฆษณา และการพัฒนาเว็บไซต์ของผู้ประกอบการ ธุรกิจท่องเที่ยว รวมถึงธุรกิจด้านอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง และเล็งเห็นประโยชน์จากการใช้ ศึกษาในครั้งนี้ และเพื่อประเมินในระยะยาวของอุดหนุนการท่องเที่ยวไทยต่อไป

## จุดมุ่งหมายของการวิจัย

1. เพื่อศึกษาประสบการณ์การใช้เว็บไซต์ทางการท่องเที่ยวของผู้ใช้อินเตอร์เน็ต
2. เพื่อศึกษาถึงความสัมพันธ์ระหว่างความพึงพอใจในการใช้บริการที่มีต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว (E-Tourism)
3. เพื่อศึกษาถึงความสัมพันธ์ระหว่างปัจจัยทางการตลาดที่มีต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว (E-Tourism)

## ความสำคัญของการวิจัย

1. ได้ทราบว่าผู้ใช้บริการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวมีพฤติกรรมการให้ข้อมูลข่าวสารในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการอย่างไร
2. ได้ทราบว่าผู้ใช้บริการมีความพึงพอใจในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์อย่างไร
3. เพื่อเป็นแนวทางให้ผู้ประกอบการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว สามารถนำผลที่ได้จากการศึกษาไปปรับปรุงกลยุทธ์ทางการตลาดให้เหมาะสม เพื่อสนองตอบต่อความต้องการที่แท้จริงของผู้ใช้บริการได้

## ขอบเขตของการวิจัย

### 1. ขอบเขตด้านพื้นที่

การวิจัยครั้งนี้ กำหนดการศึกษาเฉพาะผู้ใช้อินเตอร์เน็ตโดยการใช้แบบสอบถามออนไลน์ เพื่อให้ผู้ใช้อินเตอร์เน็ตตอบแบบสอบถามโดยระบบออนไลน์ผ่านทางเว็บไซต์ที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยว ซึ่งเว็บไซต์ทั้งประเภทแบบสอบถามออนไลน์ ได้แก่ เว็บไซต์การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย ([www.tat.or.th](http://www.tat.or.th) และ [www.tourismthailand.org](http://www.tourismthailand.org)) เว็บไซต์มหาวิทยาลัยนเรศวร ศูนย์วิทยบริการ – กรุงเทพมหานคร ([www.nubkk.nu.ac.th](http://www.nubkk.nu.ac.th)) และเว็บไซต์คณะกรรมการท่องเที่ยวและการโรงแรม มหาวิทยาลัยมหาสารคาม ([www.msu.ac.th/hotel/index.htm](http://www.msu.ac.th/hotel/index.htm))

### 2. ขอบเขตด้านเนื้อหา

การวิจัยในครั้งนี้มุ่งศึกษาประสบการณ์การใช้เว็บไซต์ทางการท่องเที่ยวของผู้ใช้อินเตอร์เน็ต ความพึงพอใจในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการ

ท่องเที่ยว (E-Tourism) ตามปัจจัยที่เกี่ยวข้องกับความพึงพอใจ 4 ด้าน จากการศึกษาความร่วม  
เอกสารที่เกี่ยวข้อง โดยอ้างอิงตามแนวความคิดเกี่ยวกับพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์บนเว็บไซต์ในการ  
พัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ผู้วิจัยสามารถสรุปแบ่งความพึงพอใจเป็น 4 ด้าน คือ ด้านโครง  
สร้างพื้นฐานการสั่งซื้อสินค้าหรือใช้บริการด้านการท่องเที่ยวบนเว็บไซต์ ด้านระบบรับการสั่งซื้อ  
ด้านระบบรักษาความปลอดภัย และด้านการให้บริการ รวมไปถึงปัจจัยทางการตลาดที่มีอิทธิพล  
ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์  
(E – Tourism) จากการศึกษาความร่วมเอกสารที่เกี่ยวข้อง ผู้วิจัยสามารถแบ่งปัจจัยทางการตลาด  
E – Tourism เป็น 4 ด้าน ได้แก่ ด้านผลิตภัณฑ์และบริการ (Product / Service) ด้านราคา (Price)  
ด้านการส่งเสริมการตลาด (Promotion) และด้านกระบวนการ (Process)

### 3. ขอบเขตด้านประชากร

#### 3.1 ประชากรที่ใช้ในการวิจัย

ประชากร ได้แก่ ผู้ใช้อินเตอร์เน็ตทั้งในประเทศไทยและต่างประเทศ ที่เคยจองหรือซื้อ  
สินค้าและบริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทั้ง 3 ประเภท คือ ตั๋วเครื่องบิน  
(Air Ticket) โรงแรม (Hotel Reservations) และรายการนำเที่ยวแบบเหมาจ่าย (Package Tour)  
ซึ่งแบบสอบถามได้จัดทำเป็นแบบสอบถามออนไลน์ มีทั้งฉบับภาษาไทยและภาษาอังกฤษ โดยลง  
ประจำเดือนบนเว็บไซต์จำนวน 4 แห่ง

#### 3.2 กลุ่มตัวอย่าง

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการศึกษาวิจัยเป็นผู้ใช้อินเตอร์เน็ตที่ใช้บริการในเว็บไซต์ทั้ง 4  
แห่ง และทำการเก็บข้อมูลโดยลงประกาศแบบสอบถามในเว็บไซต์ทั้ง 4 แห่ง เป็นระยะเวลา 2  
เดือน คือ ตั้งแต่วันที่ 1 ธันวาคม 2549 ถึงวันที่ 31 มกราคม 2550

### 4. ตัวแปรที่ศึกษา

#### 4.1 ตัวแปรต้น ได้แก่

##### 4.1.1 ลักษณะประชากรศาสตร์

##### 4.1.2 ประสบการณ์การใช้เว็บไซต์ทางการท่องเที่ยวของผู้ใช้อินเตอร์เน็ต

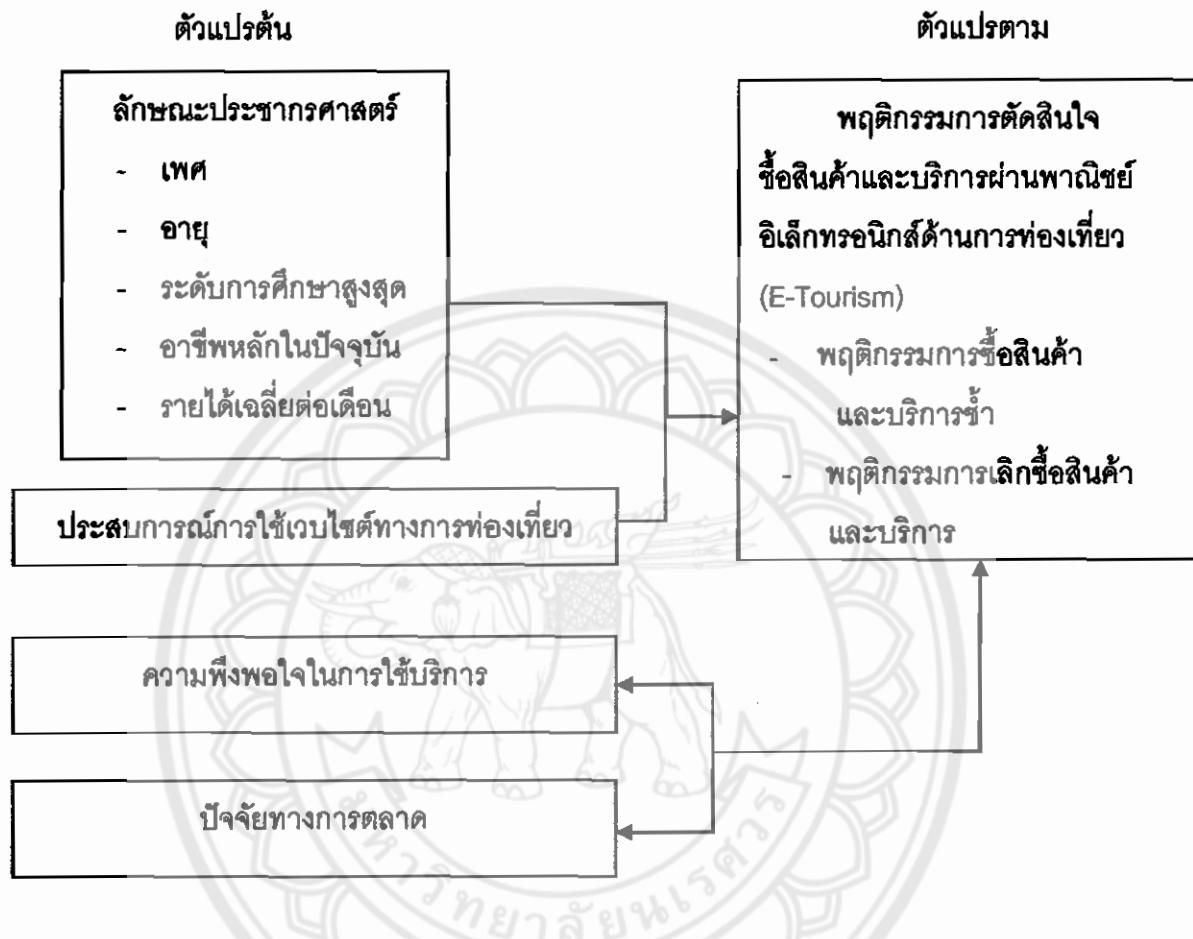
##### 4.1.3 ความพึงพอใจในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการ ประกอบด้วย

##### 4.1.4 ปัจจัยทางการตลาด ประกอบด้วย

#### 4.2 ตัวแปรตาม ได้แก่

##### 4.2.1 พฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ด้านการท่องเที่ยว (E-Tourism)

## 5. กรอบแนวความคิดในการวิจัย



### ข้อจำกัดในการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้ มีข้อจำกัดดังต่อไปนี้

1. การวิจัยครั้งนี้เป็นการวิจัยเชิงสำรวจ เพื่อศึกษาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยวของผู้ใช้อินเตอร์เน็ตทั้งในประเทศไทยและต่างประเทศ ที่เคยจองหรือซื้อสินค้าและบริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ 3 ประเภท คือ ตั๋วเครื่องบิน (Air Ticket) โรงแรม (Hotel Reservations) และรายการนำเที่ยวแบบเหมาจ่าย (Package Tour)
2. ผลการวิจัยครั้งนี้เป็นการวิจัยที่ดำเนินการในปี 2549 – 2550 เท่านั้น
3. ช่วงระยะเวลาในการศึกษาและทำการเก็บข้อมูลจากผู้ใช้อินเตอร์เน็ตมีช่วงสั้น รวมถึงข้อจำกัดทั้งทางด้านเวลาและงบประมาณ ทำให้การศึกษาครั้งนี้มีการเก็บข้อมูลได้เป็นจำนวน

น้อย เมื่อเปรียบเทียบกับกลุ่มผู้ใช้อินเตอร์เน็ตทั้งหมด ผลการศึกษาที่ได้อาจจะเป็นตัวแทนของกลุ่มประชากรที่ไม่ดีและมีความสมบูรณ์ไม่มากพอกัน

### นิยามศัพท์เฉพาะ

1. พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว (Electronic Tourism หรือ E-Tourism) หมายถึง กิจกรรมทางธุรกิจการท่องเที่ยวที่ใช้เทคโนโลยีเครือข่ายการสื่อสาร และเทคโนโลยีการประมวล เพื่อให้บรรลุภารกิจกรรมนั้น ๆ เช่น การผลิต การซื้อขายสินค้าและบริการ การโฆษณา การเผยแพร่โดยส่งข้อมูลในรูปแบบอิเล็กทรอนิกส์หรือส่งผ่านอุปกรณ์สื่อสารอิเล็กทรอนิกส์ทุกประเภท ที่สามารถส่งตอบกันได้ เช่น โทรศัพท์ โทรสาร และระบบเครือข่ายอินเตอร์เน็ต (รัชนา เรืองรัชวงศ์, 2546. หน้า 10) สำหรับงานวิจัยนี้จะหมายรวมถึง 3 ธุรกิจที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยว คือ การซื้อตั๋วเครื่องบินแบบอิเล็กทรอนิกส์ (Air Ticket) การจองโรงแรม(Hotel Reservation) และการซื้อรายการนำเที่ยวแบบเหมาจ่าย (Package Tour)

2. เว็บไซต์พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว หมายถึง เว็บไซต์ที่ประกอบธุรกิจ การค้าผ่านระบบเครือข่ายอินเตอร์เน็ต โดยการเสนอสินค้านี้หรือบริการด้านการท่องเที่ยว (สุทธิสา เพียรเจริญทรัพย์, 2546. หน้า 6) สำหรับงานวิจัยนี้จะหมายรวมถึง 3 ธุรกิจที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยว คือ การซื้อตั๋วเครื่องบินแบบอิเล็กทรอนิกส์ (Air Ticket) การจองโรงแรม (Hotel Reservation) และการซื้อรายการนำเที่ยวแบบเหมาจ่าย (Package Tour)

3. อินเตอร์เน็ต (Internet) หมายถึง ระบบเครือข่ายสาระระหว่างเครือข่ายคอมพิวเตอร์หลายเครื่องเข้าด้วยกันผ่านทางสายโทรศัพท์ โดยมีเครื่องแปลงสัญญาณ (Modem) จากคอมพิวเตอร์เครื่องหนึ่งส่งข้อมูลไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์อีกเครื่องหนึ่ง และสามารถทำงานได้พร้อมกัน ในเวลาเดียวกันจนกลายเป็นระบบเครือข่ายขนาดใหญ่ที่มีขอบเขตครอบคลุมทั่วโลก (สมพงษ์ คำนวยเงินตรา, 2545. หน้า 104)

4. เว็บไซต์ (Web Site) หมายถึง ชุดของเอกสารบนบริการเครือข่ายเทคโนโลยี อินเตอร์เน็ตที่นำเสนอข้อมูลข่าวสารต่าง ๆ ในรูปไฮเปอร์แท็กซ์ (Hypertext) โดยผู้สมัครงานระหว่างข้อความภาพเสียง การเคลื่อนไหว และเป็นระบบที่มีการเชื่อมโยงข่าวสารดังกล่าวเข้ากับชุดของข่าวสารอื่น ๆ ทั่วโลก ทำให้สามารถเรียกดูเอกสารอื่น ๆ ที่เชื่อมต่อกันได้โดยง่าย (สมพงษ์ คำนวยเงินตรา, 2545. หน้า 104)

5. ความพึงพอใจ หมายถึง ความพึงพอใจในการใช้บริการที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว (E-Tourism) จากการ

ศึกษาควบรวมเอกสารที่เกี่ยวข้อง โดยอ้างอิงตามแนวความคิดเกี่ยวกับพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ นิกส์บัน เว็บไซต์ในการพัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ผู้วิจัยสามารถสรุปแบ่งความพึงพอใจเป็น 4 ด้าน คือ ด้านโครงสร้างที่ฐานการสั่งซื้อสินค้าหรือใช้บริการด้านการท่องเที่ยวบนเว็บไซต์ ด้านระบบรับ การสั่งซื้อ ด้านระบบรักษาความปลอดภัย และด้านการให้บริการ

6. พฤติกรรม หมายถึง พฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว (E-Tourism) โดยประเมินผลภายหลังการใช้บริการ เพื่อให้เป็น เกณฑ์การตัดสินใจในการซื้อสินค้าและบริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ข้า วกหรือเลิกใช้บริการ

7. การตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการ หมายถึง กระบวนการตัดสินใจของชาวไทยและ ชาวต่างชาติที่มีการคิดและนำเสนอผล โดยใช้ประสบการณ์ต่าง ๆ ที่เคยได้รับบริการมา นำมาเลือก ตัดสินใจโดยคาดหวังว่าจะนำไปสู่ความพึงพอใจในการใช้บริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่าน พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (พิสมัย จัตุรัตน์, 2546. หน้า 5)

8. ปัจจัยทางด้านการตลาด จากการศึกษารอบรวมเอกสารที่เกี่ยวข้องกับการซื้อสินค้า และบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว (E-Tourism) ผู้วิจัยสามารถแบ่งปัจจัยทาง การตลาดของ E – Tourism เป็น 4 ด้าน ได้แก่

- 8.1 ด้านผลิตภัณฑ์และบริการ (Product/Service)
- 8.2 ด้านราคา (Price)
- 8.3 ด้านการส่งเสริมการตลาด (Promotion)
- 8.4 ด้านกระบวนการ (Process of Service Production)

9. ตัวเครื่องบินแบบอิเล็กทรอนิกส์ (Air Ticket) หมายถึง บริการอิเล็กทรอนิกส์หนึ่งสำหรับ นักท่องเที่ยว โดยอยู่ในรูปแบบเอกสารชื่อเอกสารเดินทางและรหัสสำรองที่นั่งที่พิมพ์ออกมานจาก คอมพิวเตอร์ ลักษณะพิเศษสุดของ Air Ticket คือ การเดินทางโดยไม่ต้องถือบัตรโดยสาร เพราะ Air Ticket มีลักษณะและรูปแบบเหมือนกับบัตรโดยสารกระดาษทุกประการ หากแต่สายการบิน หรือตัวแทนจำหน่าย (Travel Agent) ไม่ต้องออกบัตรโดยสารกระดาษให้กับผู้โดยสาร เนื่องจาก ชื่อเอกสารบัตรโดยสารหันหนด ไม่便于 เป็นชื่อ-สกุล เที่ยวบินไป - กลับ ระดับชั้นที่นั่ง ฯลฯ หรือ ชื่อเอกสารของสายการบิน เช่น ราคาบัตรโดยสาร จะถูกบันทึกไว้ในระบบคอมพิวเตอร์ออนไลน์ ซึ่ง Air Ticket สามารถได้รับบัตรโดยสารทุกประเภททั้ง ราคาเต็มและราคายังคง การทำงานของ Air Ticket ผู้โดยสารยังคงสามารถสำรองที่นั่ง โดยผ่านสำนักงานขายของสายการบิน หรือตัวแทน จำหน่าย (Travel Agent) ได้เช่นเดิม หรือสำรองที่นั่งด้วยตนเอง โดยผ่านระบบ Internet ซึ่งหลาย

สายการบินได้เริ่มนำมาใช้แล้ว เมื่อผู้โดยสารทำการสำรองที่นั่งเป็นที่เรียบร้อยแล้ว กระบวนการออกบัตรโดยสารแบบอิเล็กทรอนิกส์เริ่มขึ้น โดยรับข้อมูลต่าง ๆ จะถูกส่งผ่านระบบบัญชี เมื่อผู้โดยสารทำการเช็คอิน ข้อมูลก็จะถูกส่งผ่านเข้าระบบบัญชีอีกรั้งหนึ่ง ซึ่งข้อมูลของผู้โดยสารที่เดินทางแล้วจะถูกเก็บไว้ในระบบที่ส่วนกลาง ซึ่งการบริการนี้สามารถเพิ่มความสะดวกและรวดเร็วให้แก่ผู้โดยสาร อีกทั้งยังไม่ต้องคอยกังวลเรื่องบัตรโดยสารสูญหายอีกด้วย (การบินไทย จำกัด มหาชน, 2549. เวปไซต์)

10. การจองโรงแรม (Hotel Reservation) เป็นการบันทึกการจองห้องพักล่วงหน้า ที่สามารถค้นหารายชื่อและการจองได้รวดเร็ว การค้นหาเอกสาร ซึ่งการเก็บข้อมูลด้วยคอมพิวเตอร์นี้สามารถดูรายละเอียดของการให้ค่าห้องพัก สำหรับผู้พักพิเศษที่มีการติดต่อไว้ ในช่วงเวลาต่าง ๆ ในระหว่างปี และสามารถดึงรายละเอียดของการเข้าพักในครั้งก่อน ๆ เพื่อนำไปใช้ เป็นข้อมูลผู้พักโดยไม่ต้องมีการลงทะเบียนซ้ำอีก นอกจากนี้ยังสามารถใช้เก็บข้อมูลการเดินทางมาถึงโรงแรม ในแต่ละวันของผู้ที่ทำการจองกับทางโรงแรมในการจัดทำพาหนะ ไปรับในกรณีที่เป็นผู้พักพิเศษของทางโรงแรม (ปรัมัตถ์ เพียงอก, 2548 หน้า 39)

11. การท่องเที่ยวแบบเนماจ่าย (Package Tour) หมายถึง รายการนำเที่ยวที่จัดโดยบริษัทนำเที่ยวหรือสายการบิน โดยจะรวมค่าใช้จ่ายในการเดินทาง ค่าที่พัก และค่าใช้จ่ายอื่น ๆ ที่จำเป็นไว้แล้ว (กองบริการและวิชาการฝึกอบรม, 2547. หน้า 88)

### สมมติฐานของการวิจัย

1. ลักษณะประชากรศาสตร์ของผู้ใช้บริการที่แตกต่างกัน มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการทำธุรกิจท่องเที่ยวแยกต่างกัน
2. ความพึงพอใจในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการมีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการทำธุรกิจท่องเที่ยว
3. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการทำธุรกิจท่องเที่ยวมีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการทำธุรกิจท่องเที่ยว

## บทที่ 2

### เอกสารงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

จากการศึกษาวิจัยเรื่อง “ความสัมพันธ์ทางการตลาดกับพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว (E-Tourism)” ผู้วิจัยได้ศึกษาค้นคว้าแนวคิดทฤษฎีจากเอกสาร รวมทั้งผลงานวิจัยที่เกี่ยวข้องต่าง ๆ ดังต่อไปนี้

แนวคิดเกี่ยวกับพฤติกรรมผู้บริโภค

แนวคิดเกี่ยวกับพฤติกรรมการตัดสินใจ

แนวคิดเกี่ยวกับความพึงพอใจ

แนวคิดเกี่ยวกับพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์บนเว็บไซต์

แนวคิดทั่วไปเกี่ยวกับการจัดการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว

การประกอบการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว

กลยุทธ์การจัดการ การประยุกต์ใช้ และแนวโน้มการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว

ระบบจัดจำหน่ายแบบเบ็ดเสร็จ

แนวคิดเกี่ยวกับการตลาด

งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

### แนวคิดเกี่ยวกับพฤติกรรมผู้บริโภค

การศึกษาเกี่ยวกับพฤติกรรมผู้บริโภค เป็นจุดสำคัญในการคิดแบบแผนแนวทางในการพัฒนาของระบบส่งเสริมการขายพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ในเชิงการท่องเที่ยว ซึ่งการทำความเข้าใจในสิ่งที่ผู้บริโภคต้องการมีความสำคัญมาก เพื่อจัดทำแผนการตลาดให้ตรงต่อกลุ่มเป้าหมายแต่ละกลุ่ม ในแต่ละช่วงเวลา ศินค้านิคิดให้ทีกลุ่มเป้าหมายต้องการและจะส่งเสริมการขายเข้าไว เพื่อชักจูง หรือโน้มน้าวจิตใจกลุ่มเป้าหมายนั้น ๆ ให้คล้อยตามนโยบายแผนการตลาด โดยการศึกษาและเข้าใจในพฤติกรรมผู้บริโภคสามารถนำมาเป็นแนวทางในการวางแผนการตลาด ซึ่งจะนำไปสู่ความสำเร็จได้ (ทัศนียา โคงบรรเทา, 2546. หน้า 1)

### 1. ความหมายของพฤติกรรมผู้บริโภค

นักการตลาดจำเป็นต้องศึกษาพฤติกรรมผู้บริโภคเพื่อทำให้ทราบถึงวิธีการจูงใจผู้บริโภค เริ่มตั้งแต่การเสนอผลิตภัณฑ์และกลยุทธ์ทางการตลาด เพื่อตอบสนองความต้องการของผู้บริโภค คำว่า “ พฤติกรรมผู้บริโภค ” (Consumer Behavior) มีผู้ให้ความหมายไว้ดังนี้

Mowen and Minor (1998) ข้างต้นใน พะเยาร ถนนธรรม (2549. หน้า 9) กล่าวถึง พฤติกรรมผู้บริโภค ว่าเป็นการศึกษาถึงนิวยการซื้อ และกระบวนการผลเปลี่ยนที่เกี่ยวข้องกับ การได้รับมา การบริโภคและการจำกัดอันเกี่ยวกับสินค้า บริการ ประสบการณ์และความคิด

Homer และ Swarbrooke (1999) ได้ให้คำนิยามของพฤติกรรมผู้บริโภคในเชิงการ ท่องเที่ยวว่า พฤติกรรมผู้บริโภค คือ การเรียนรู้ด้วยเรื่องความเข้าใจว่าทำในพวกราชีว์สินค้าที่ เขายังไม่เคยลองใช้และด้วยเหตุผลอะไรพวกราชีว์ตัดสินใจ เช่นนั้น

Hoyer and MacInnis. (1998) ข้างต้นใน สมบูรณ์ ไชยสิทธิพรา (2548. หน้า 29) ได้ อธิบายว่า พฤติกรรมการบริโภคเป็นผลลัพธ์ของการตัดสินใจซื้อของผู้บริโภคทั้งหมด ที่เกี่ยวข้อง สมพันธ์กับการได้มา การบริโภค และการจำกัดอันเกี่ยวกับสินค้าบริการ เวลา และความคิด โดย นิวยตัดสินใจซื้อ (con) ในช่วงเวลาใดเวลาหนึ่ง

Solomon (1996) ข้างต้นใน กรวรา นิชัยวัฒนาภูล และคณะ (2549. หน้า 8) ได้ขยายคำ จำกัดความที่กล่าวมาข้างต้นไว้ว่า พฤติกรรมผู้บริโภค หมายถึง การศึกษากระบวนการต่าง ๆ ที่ บุคคลหรือกลุ่มนบุคคลเข้าไปเกี่ยวข้อง เพื่อทำการเลือกสรรการซื้อ การใช้หรือการบริโภค อัน เกี่ยวกับผลิตภัณฑ์ การบริการ ประสบการณ์ เพื่อสนองความต้องการและความปราณາต่าง ๆ ให้ ได้รับความพอใจ

ทัศนีย์ โคตรบรรเทา (2546. หน้า 3) กล่าวในความหมายที่คล้ายคลึงว่า พฤติกรรม ผู้บริโภค (Consumer Behavior) เป็นพฤติกรรมซึ่งบุคคลทำการค้นหา (Searching) การซื้อ (Purchasing) การใช้ (Using) การประเมินผล (Evaluating) และการใช้จ่าย (Disposing) ใน ผลิตภัณฑ์และบริการ เพื่อตอบสนองความต้องการของผู้บริโภค

จากแนวความคิดดังกล่าว สรุปได้ดังนี้ พฤติกรรมผู้บริโภค หมายถึง การกระทำใด ๆ ของ ผู้บริโภคที่เกี่ยวข้องโดยตรงกับการเลือกสรร การซื้อ การใช้สินค้าและบริการ รวมทั้งกระบวนการ ตัดสินใจ ซึ่งเป็นตัวนำหรือตัวกำหนดการกระทำดังกล่าว เพื่อตอบสนองความจำเป็นและความ ต้องการของผู้บริโภคให้ได้รับความพอใจ

## 2. ทฤษฎีเกี่ยวกับพฤติกรรมผู้บริโภค

ทศนิยาม ได้กล่าวถึง โมเดลพฤติกรรมของผู้บริโภค (Buyer's Black Box) อีกว่าเป็น การศึกษาเหตุจุ่งใจที่ทำให้เกิดการตัดสินใจซื้อผลิตภัณฑ์ ดังนี้ (ทศนิยาม គครบรรเทา, 2546. หน้า 3 - 5)

จุดเริ่มต้นของโมเดลนี้อยู่ที่สิ่งกระตุ้น (Stimulus) ให้เกิดความต้องการก่อนแล้วทำให้เกิด การตอบสนอง (Response) โดยมีรายละเอียดของทฤษฎี ดังนี้

2.1 สิ่งกระตุ้น (Stimulus) สิ่งกระตุ้นอาจเกิดขึ้นจากภายใน หรือสิ่งกระตุ้นที่เกิดจากภายนอก เพื่อให้ผู้ซื้อเกิดความต้องการผลิตภัณฑ์ สิ่งกระตุ้นถือว่าเป็นเหตุจุ่งใจทำให้เกิดการซื้อสินค้า โดยสิ่งกระตุ้นภายนอกจะประกอบไปด้วย 2 ส่วน คือ

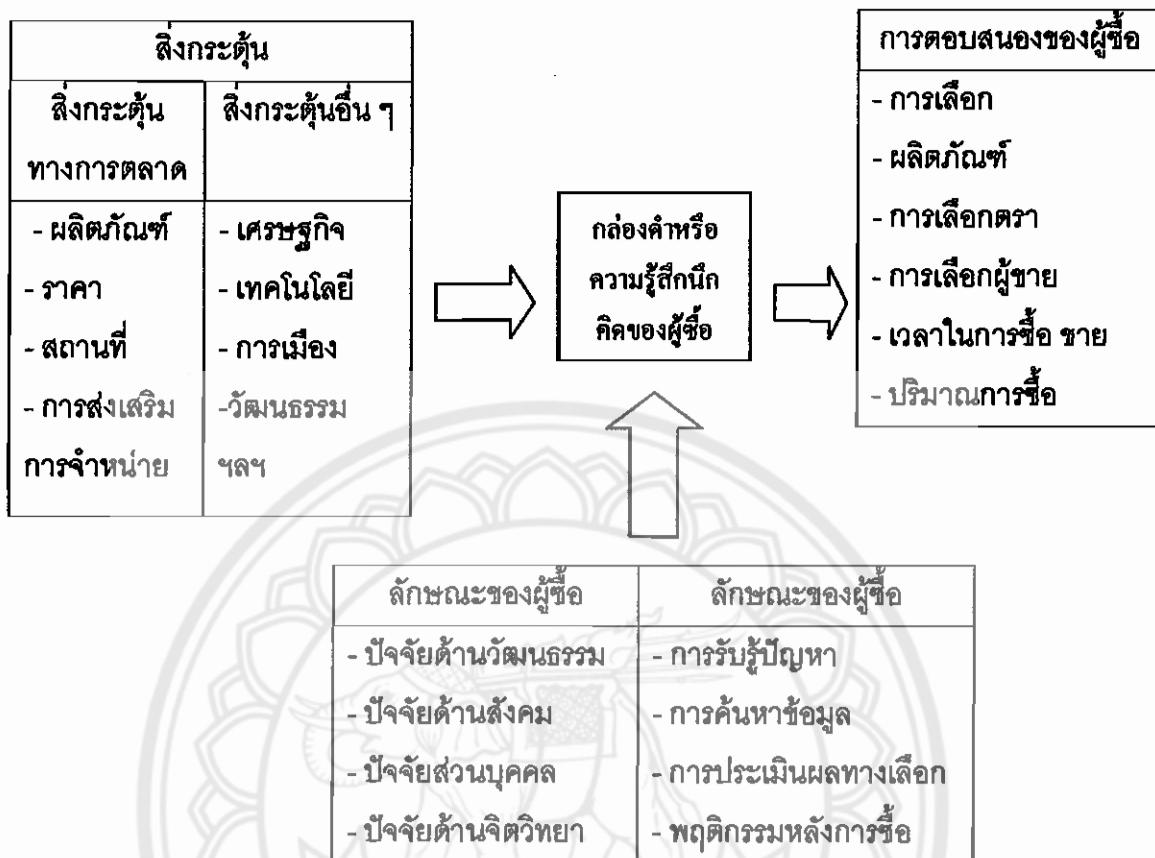
2.1.1 สิ่งกระตุ้นทางการตลาด เป็นสิ่งกระตุ้นที่นักการตลาดสามารถจัดให้มีขึ้นได้ ได้แก่ สิ่งกระตุ้นที่เกี่ยวข้องกับส่วนผสมทางการตลาด

2.1.2 สิ่งกระตุ้นอื่น ๆ เป็นสิ่งกระตุ้นที่ธุรกิจไม่สามารถควบคุมได้ ได้แก่ สิ่งกระตุ้นทางเศรษฐกิจ เทคโนโลยี ภูมายานยนต์ วัฒนธรรม เป็นต้น

2.2 กล่องดำหรือความรู้สึกนึกคิดของผู้ซื้อ (Buyer's black box) ซึ่งผู้ผลิตหรือผู้ขายไม่สามารถทราบได้ และความรู้สึกนึกคิดของผู้ซื้อนี้ ได้รับอิทธิพลจากลักษณะของผู้ซื้อและกระบวนการ การตัดสินใจของผู้ซื้อ

2.3 การตอบสนองของผู้ซื้อ (Buyer's response) หรือการตัดสินใจซื้อของผู้ซื้อ โดยจะมีการตัดสินใจในประเด็นต่าง ๆ คือ การเลือกผลิตภัณฑ์ (Product Choice) การเลือกร้านค้า (Brand Choice) การเลือกผู้ขาย (Dealer Choice) การเลือกเวลาในการซื้อ (Purchase Choice) และการเลือกปริมาณการซื้อ (Purchase Choice)

จากการศึกษาทฤษฎีที่กล่าวมาข้างต้น สรุปได้ว่าพฤติกรรมของผู้บริโภคจะเกิดขึ้นใน การซื้อสินค้านั้น ต้องมีเหตุจุ่งใจทำให้เกิดการตัดสินใจซื้อผลิตภัณฑ์ รวมถึงลักษณะพื้นฐานและ การรับรู้ของผู้ซื้อ ซึ่งเกิดขึ้นจากการได้รับสิ่งกระตุ้น ดังภาพ 4



ภาพ 4 แสดงรายละเอียดพฤติกรรมผู้บริโภค

Hierarchy of Needs โดย Maslow แบ่งระดับความต้องการของมนุษย์เป็น 5 ชั้น ดังนี้  
(อนวราณ แสงสุวรรณ และคณะ, 2547. หน้า 266 - 267)

1. ความต้องการของร่างกาย (Physiological Needs) คือ อาหาร น้ำ อากาศ ที่อยู่อาศัย และความต้องการทางเพศ (Food, Water, Shelter and Sex) เป็นความต้องการพื้นฐานเพื่อความอยู่รอด เช่น อาหาร อากาศ น้ำดื่ม ที่อยู่อาศัย เครื่องนุ่งห่ม ยารักษาโรคความต้องการการยกย่อง และความต้องการทางเพศ

2. ความต้องการความปลอดภัย (Safety Needs) คือ ความมั่นคงและความคุ้มครอง (Security, Protection) เป็นความต้องการที่เหนือกว่าความต้องการเพื่อความอยู่รอด ซึ่งมนุษย์ต้องการเพิ่มความต้องการในระดับที่สูงขึ้น เช่น ต้องการความมั่นคงในการทำงานความต้องการได้รับการปกป้องคุ้มครอง ความต้องการความปลอดภัยจากอันตรายต่าง ๆ เป็นต้น

3. ความต้องการด้านสังคม (Social Needs) คือ การยอมรับและความรัก (Sense of Belonging, Love) หรือความต้องการความรักและการยอมรับ เช่น ความต้องการในแข่งขันการให้

และการได้รับเชิงความรัก ความต้องการเป็นส่วนหนึ่งของมนุษย์ ความต้องการได้รับการยอมรับ เป็นต้น สินค้าที่สามารถสนองความต้องการนี้ ได้แก่ ของขวัญ เครื่องแบบ ดอยกุหลาบ ฯลฯ

4. ความต้องการภูมิใจ (Esteem Needs) คือ การได้รับการภูมิใจ ความนับถือ สถานะ (Self - Esteem, Recognition, Status) เป็นการต้องการภูมิใจของส่วนตัว ความนับถือ และสถานะจากสังคม ตลอดจนเป็นความพยายามที่จะให้มีความสัมพันธ์ระดับสูงกับบุคคลอื่น เช่น ความต้องการให้ได้รับการเคารพนับถือ ความสำเร็จ ความรู้ ศักดิ์ศรี ความสามารถ สถานะที่ดีในสังคมและมีชื่อเสียงในสังคม สินค้าที่ตอบสนองความต้องการในด้านนี้ ได้แก่ บ้านหรู豪華 รถยนต์ราคาแพง หวานเพชร เพ้อร์นิเจอร์ราคาแพง ฯลฯ

5. ความต้องการความสำเร็จส่วนตัว (Self Actualization Needs) คือ การพัฒนาตนเองและความปรารถนาส่วนตัว (Self - Development and Realization) เป็นความต้องการสูงสุดของแต่ละบุคคล ซึ่งถ้าบุคคลได้สามารถบรรลุความต้องการในขั้นนี้จะได้รับภูมิใจเป็นบุคคลพิเศษ เช่น ความต้องการที่เกิดจากความสามารถทำทุกสิ่งทุกอย่างได้สำเร็จ เช่น นักร้องเพลง หรือนักแสดงที่มีชื่อเสียง เป็นต้น สินค้าที่สามารถตอบสนองความต้องการในขั้นนี้ ได้แก่ เครื่องสำอาง บริโภคญาภัย ฯลฯ

นอกจากนี้ Mill และ Morrison ยังกล่าวว่า โดยพื้นฐานมนุษย์ทุกคนต้องการความมั่นคงและมีเสถียรภาพในชีวิต เมื่อได้ก้ามที่รู้สึกว่าลักษณะดังกล่าวขาดหายไปหรือไม่เพียงพอ ก็จะพยายามดึงงานเพื่อแสวงหา และรักษาสภาพนั้นไว้ให้นานที่สุด โดยสภาพดังกล่าวจะหมดไป เมื่อมนุษย์ตระหนักรู้ถึงความจำเป็นต่าง ๆ ในชีวิตที่มีไม่เพียง สถานการณ์ดังกล่าว ก่อให้เกิดแรงกระตุ้นที่ผลักดันให้มนุษย์ต้องกระทำการสิ่งใดสิ่งหนึ่ง เพื่อตอบสนองต่อความต้องการของตนเอง ดังนั้น จึงเป็นหน้าที่ของนักการตลาดที่จะเปลี่ยนแปลงความจำเป็นในชีวิตให้เป็นความต้องการ ด้วยการทำให้แต่ละบุคคลตระหนักรู้ถึงความขาดแคลนของตนเองพร้อมทั้งเสนอสินค้าและบริการที่สามารถตอบสนองความต้องการเหล่านั้นได้ (Mill & Morrison, 1992 ข้างล่างใน หัศนีย์ โคตรบรรเทา, 2546. หน้า 4)

จากการศึกษาทางทฤษฎีที่กล่าวมาข้างต้น สรุปได้ว่า ความต้องการในขั้นพื้นฐานแต่ละขั้นมีความสำคัญแตกต่างกัน และต้องได้รับการตอบสนองก่อนที่จะให้ความสนใจกับลำดับขั้นที่สูงขึ้นไป โดยการที่ความต้องการในลำดับขั้นสูงขึ้นไปจะถูกกระตุ้น ความต้องการในลำดับต่ำกว่าจะต้องได้รับความพึงพอใจเสียก่อน แม้จะเป็นความพึงพอใจในระดับต่ำสุดก็ตาม

### 3. พฤติกรรมผู้บริโภคในระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

ผู้บริโภคในระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์แบ่งออกได้เป็น 5 ประเภท ดังนี้ (Dave Chaffey, 2000. p. 44)

3.1 ผู้บริโภคที่ตั้งใจ (Directed Information Seeker) กลุ่มนี้จะใช้เว็บไซต์สำหรับค้นหาและเว็บไซต์สารบัญ เพื่อค้นหาสินค้าและบริการที่ต้องการ คนกลุ่มนี้มักเป็นผู้มีประสบการณ์ในการใช้อินเตอร์เน็ต

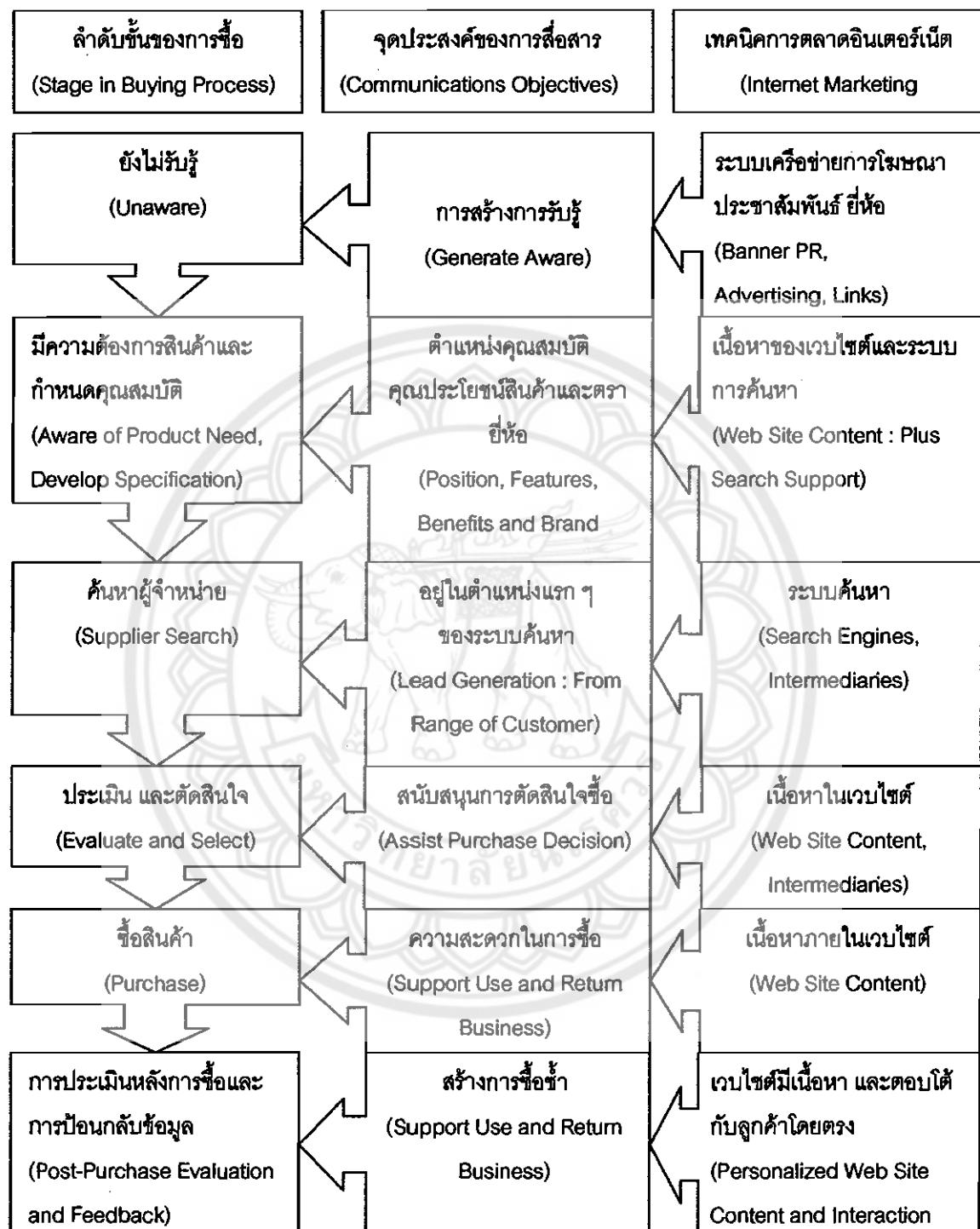
3.2 ผู้บริโภคที่ได้จากความไม่ตั้งใจ (Undirected Information Seeker) กลุ่มนี้มักข้างห้องร้านซื้อจากเว็บไซต์อยู่ด้วย หรือการกดผ่านป้ายโฆษณา คนกลุ่มนี้มักเป็นผู้เริ่มใช้อินเตอร์เน็ต หรือบางครั้งก็เป็นผู้ที่ชอบป้ายโฆษณา

3.3 ผู้บริโภคที่ซื้อโดยตรง (Direct Buyers) กลุ่มนี้มักเป็นคนที่ซื้อสินค้าเฉพาะอย่าง เช่น การเล่นหุ้น ดังนั้นจะใช้เว็บไซต์ที่มีข้อมูลเพียงพออยู่เป็นประจำ

3.4 ผู้บริโภคที่ชอบคุย (Bargain Hunters) กลุ่มนี้จะมองหาและเปรียบเทียบการส่งเสริมการขายในระบบเป็นหลัก เพื่อทำการเปรียบเทียบ

3.5 ผู้บริโภคที่มุ่งความบันเทิง (Entertainment Seekers) ผู้บริโภคกลุ่มนี้จะใช้อินเตอร์เน็ตเพื่อความบันเทิงเป็นหลัก

โดยสรุป พฤติกรรมผู้บริโภคในระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์มีแตกต่างกันไป แต่สิ่งที่ผู้บริโภคต้องการเหมือน ๆ กันคือ ความปลอดภัยในการซื้อสินค้าและบริการทางด้านเว็บไซต์ ซึ่งผู้ประกอบการควรให้ความสำคัญ เพราะเป็นการสร้างความเชื่อมั่นให้กับผู้บริโภคทั้งหมด ว่าจะได้รับสินค้าและบริการตามระยะเวลาที่กำหนด



ภาพ 5 แสดงแบบจำลองพฤติกรรมผู้บริโภคในระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

จากการบทหวานแนวคิดและทฤษฎีเกี่ยวกับพฤติกรรมผู้บุริโภค สุปเปิดว่า พฤติกรรมผู้บุริโภคเป็นการกระทำได้ ๆ ของผู้บุริโภคที่เกี่ยวข้องโดยตรงกับการเลือกสรร การซื้อ การใช้สินค้า และบริการ รวมทั้งกระบวนการตัดสินใจที่เป็นตัวนำหรือตัวกำหนดการกระทำการทั้งกล่าว ซึ่งอาจจะเกี่ยวข้องกับพฤติกรรมผู้บุริโภคในระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางด้านการท่องเที่ยวของผู้ตัดสินใจ ซื้อสินค้าและบริการ ซึ่งการทราบถึงพฤติกรรมของผู้บุริโภคเป็นสิ่งที่ผู้ประกอบการทางด้านการท่องเที่ยวต้องพยายามสร้าง เพื่อตอบสนองความจำเป็นและความต้องการของผู้บุริโภคให้ได้รับความพอใจมากที่สุด

### แนวคิดเกี่ยวกับกระบวนการตัดสินใจเชื้อ

ในการศึกษาพฤติกรรมผู้บุริโภคไม่เพียงแต่เพื่อต้องการทราบว่าผู้บุริโภคทำอะไร แต่ยังต้องเข้าใจถึงกระบวนการและการตัดสินใจ เพื่อประโยชน์ต่อการกำหนดสภาพของการซื้อขาย

#### 1. ความหมายของการตัดสินใจ

มีผู้ให้ความหมายของการตัดสินใจไว้ดังนี้

Lewis et.al. การตัดสินใจ (Decision Making) หมายถึง กระบวนการของกระบวนการและปัญหา รวมถึงการใช้โอกาสให้เป็นประโยชน์ บางครั้งเมื่อกลางถึงการตัดสินใจ เราอาจเรียกอีกอย่างหนึ่งว่าเป็นกระบวนการแก้ปัญหา คือ บุคคลมีความไม่พึงพอใจในสภาพที่เป็นอยู่ และต้องชัดสภาพที่ไม่พึงพอใจนั้นให้หมดไป (Lewis et.al., 2001 ข้างถึงใน ทศนิยาม គศตบรรหารฯ, 2546. หน้า 42 )

William และ Dyson ให้ความหมายของการตัดสินใจว่า หมายถึง การเลือกทางปฏิบัติที่ มีอยู่หลายทาง เป็นแนวปฏิบัติไปสู่เป้าหมายที่วางไว้ (William & Dyson, 1964. p. 77 ข้างถึงใน สมบูรณ์ ไชยสิทธิพิร, 2548. หน้า 22)

Gelett ให้ความหมายของการตัดสินใจว่า เป็นการเลือกทางปฏิบัติที่เห็นว่าดีที่สุดและปฏิบัติเพื่อให้บรรลุวัตถุประสงค์ที่ต้องการ ดังนั้น ก่อนที่จะมีการตัดสินใจควรมีการซึ่งใจ ไตร่ตรอง วินิจฉัย ค้นหาวิธีการและทางเลือกหลาย ๆ ทาง เพื่อไปสู่ทางเลือกที่ดีที่สุด ทั้งนี้พฤติกรรมการตัดสินใจของมนุษย์ยอมต้องประกอบด้วยช่วงสาระความจริง (Fact) กับคุณค่า尼ยม (Value) (Gelett, 1973. ข้างถึงใน สมบูรณ์ ไชยสิทธิพิร, 2548. หน้า 22)

จากแนวความคิดดังกล่าว พoSrupeida ได้ดังนี้ การตัดสินใจเกิดมาจากการสิ่งเร้า อันเป็นปัญหาที่ต้องตัดสินใจ จึงต้องอาศัยประสบการณ์ การรับรู้ การเรียนรู้ และข้อมูลช่วงสารมาประกอบ เมื่อได้

ข้อมูลแล้วต้องนำมารวบเคราะห์ทั้งข้อดีและข้อเสียแล้วกำหนดทางเลือกชั้นหลัก ๆ ว่า อะไร แล้วคาดคะเนผลที่จะได้จากการเลือกวิธีที่คิดว่าเหมาะสมที่สุดเป็นพุทธิกรรมการตัดสินใจ

## 2. กระบวนการตัดสินใจซึ่ง (Stages of Buying Decision Process)

Kotler ได้กล่าวถึง รูปแบบกระบวนการตัดสินใจซึ่ง 5 ขั้นตอน (Five – Stage Model of The Buying Process) ดังรายละเอียดดังต่อไปนี้ (Kotler, 2006. pp. 202 - 211)

### การรับรู้ความต้องการ (Need Recognition)

กระบวนการการรู้เรื่องเมื่อผู้ซื้อรับรู้ถึงปัญหาหรือความต้องการ (Problem / Need Recognition) ผู้ซื้อจะรู้สึกสภาวะความต้องการของเข้า โดยความต้องการนั้นจะเกิดจากสิ่งกระตุ้นทั้งภายในและภายนอกบุคคล ความต้องการที่เกิดจากสิ่งกระตุ้นภายใน ได้แก่ ความหิว ความกระหาย แล้วเพิ่มระดับขึ้นกลายเป็นแรงขับ (Drives) ซึ่งบุคคลจะเรียนรู้กับการจัดการกับแรงขับจากประสบการณ์ในอดีต

### การค้นหาข้อมูล (Information Search)

การถูกกระตุ้นให้เกิดความต้องการ ทำให้ผู้บริโภคค้นหาข้อมูลเพิ่มขึ้น ซึ่งแหล่งข้อมูลหลักของผู้บริโภคจะมีอิทธิพลต่อการตัดสินใจซึ่งในภายหลัง แหล่งข้อมูลดังกล่าว สามารถแบ่งได้เป็น 4 กลุ่ม คือ

1. แหล่งบุคคล (Personal Source) เช่น ครอบครัว เพื่อน คนรู้จัก
2. แหล่งการค้า (Commercial Source) เช่น สื่อโฆษณา พนักงานขาย ตัวแทน
3. แหล่งชุมชน (Public Sources) เช่น สื่อมวลชน
4. แหล่งประสบการณ์ (Experiential Source) เช่น ประสบการณ์จากการเคยใช้ การประเมินผลทางเลือก (Evaluation of Alternatives)

ส่วนใหญ่ผู้ซื้อจะใช้ความรู้ที่มีอยู่ในกระบวนการ การประเมินผลให้มากที่สุด โดยใช้สติและเหตุผลเป็นพื้นฐานในการพิจารณาสินค้า และจะมองหาผลประโยชน์ (Benefits) จากการได้รู้ ได้ศึกษา ให้สมัพสกับสิ่งที่ตนได้คาดหวังว่าจะได้บริโภค เพื่อสลายความต้องการของตนให้หมดไป ผู้ซื้อจะให้น้ำหนักความสำคัญของลักษณะสินค้า ซึ่งมีลักษณะความต้องการมากน้อยแตกต่างกันไป และผู้ซื้อจะพิจารณาสินค้าที่พึงพอใจให้น้ำหนักความสำคัญมากที่สุดเป็นอันดับแรก เป็นการประเมินทางเลือกต่าง ๆ ก่อนทำการตัดสินใจซึ่ง

### การตัดสินใจซื้อ (Purchase Decision)

ในขั้นการประเมินทางเลือก รูปแบบความชอบของผู้บริโภคจะอยู่ที่น้ำหนักความ สำคัญ ของลักษณะสินค้า ซึ่งจะถูกคัดเลือกไว้ก่อนการตัดสินใจและผู้ซื้ออาจตั้งใจซื้อสินค้าที่ชอบมากที่สุด

อย่างไรก็ตามการตัดสินใจอาจจะตัดสินเลือกซื้อที่มีความสำคัญของลงมา ทั้งนี้ เนื่องจากมีปัจจัยบางอย่างเข้ามายังกระบวนการตัดสินใจซื้อและการตัดสินใจซื้อ

ปัจจัยแรกคือ ทัศนคติของบุคคลอื่น (Attitudes of Others) เป็นปัจจัยที่จะลดทางเลือกของผู้ซื้อลง ซึ่งจะขึ้นอยู่กับสิ่ง 2 สิ่ง คือ ความรุนแรงของทัศนคติทางลบของบุคคลอื่นและทางเลือกที่ผู้บริโภคซื้อขอบและการรุนใจผู้ซื้อให้คล้อยตามกับความประณานาของผู้อื่น

ปัจจัยที่สองคือ ปัจจัยสถานการณ์ที่ไม่ได้คาดเอาไว้ (Unanticipated Situational Factors) มีอิทธิพลต่อความคาดหวังของครอบครัว ราคาที่คาดหวังในประยุษ์ของสินค้า และยังส่งผลให้ความต้องใจซื้อของผู้ซื้อมีการเปลี่ยนแปลงรวดเร็ว

พฤติกรรมภายหลังการซื้อ (Post purchase Behavior)

หลังจากการซื้อสินค้าแล้ว ผู้ซื้อจะมีความพอใจหรือไม่พอใจ ซึ่งจะถูกนำไปใช้ประเมินการณ์อย่างหนึ่งที่เกิดขึ้นกับผู้ซื้อ

จากแนวคิดดังกล่าว สรุปได้ว่า กระบวนการการตัดสินใจซื้อเริ่มเมื่อผู้ซื้อรับรู้ถึงปัญหาหรือความต้องการของตนเอง เมื่อถูกกระตุ้นให้เกิดความต้องการซึ่งค้นหาข้อมูลเพิ่มขึ้น จากนั้นจะประเมินผลว่าสินค้าหรือบริการใดที่ตรงตามความต้องการของตนมากที่สุดและจะตัดสินใจซื้อ โดยมีแรงกระตุ้นจากสิ่งแวดล้อมรอบริ่ว เช่น เพื่อน ครอบครัว เป็นต้น ดังนั้น นักการตลาดจำเป็นต้องศึกษาปัจจัยต่าง ๆ ที่มีอิทธิพลต่อผู้ซื้อและทำความเข้าใจว่าผู้บริโภคทำการตัดสินใจซื้อจริง ๆ อย่างไร โดยเฉพาะอย่างยิ่งต้องแยกแยะให้ได้ว่าใครเป็นผู้ทำการตัดสินใจซื้อ รูปแบบและขั้นตอนในกระบวนการการซื้อเป็นอย่างไร

## 2. ปัจจัยสำคัญที่มีอิทธิพลต่อการตัดสินใจซื้อของผู้บริโภค

Kotler ได้กล่าวว่า การตัดสินใจซื้อของผู้บริโภคได้รับอิทธิพลอย่างสูงจากปัจจัยทางวัฒนธรรม ปัจจัยทางสังคม ปัจจัยส่วนบุคคล และปัจจัยทางจิตวิทยา (Kotler, 2006. pp. 181 - 202)

ปัจจัยทางวัฒนธรรม		ปัจจัยทางสังคม		ปัจจัยส่วนบุคคล		ปัจจัยทางจิตวิทยา		ผู้ซื้อ/ผู้บริโภค
วัฒนธรรม	วัฒนธรรมย่อย	กลุ่มอ้างอิง	ครอบครัว	อายุ	อาชีพ	การรู้จัก	ผู้ซื้อ/ผู้บริโภค	
คำศัพท์ทางสังคม		บทบาทและ		เศรษฐกิจ	การรับรู้			
		สถานภาพ		สภาพแวดล้อม	การเรียนรู้			
				วัฒนธรรม	ความเชื่อและ			
				นิยม	ทัศนคติ			
				การคิดด้วยตนเอง				

ภาพ 6 แสดงปัจจัยสำคัญที่มีอิทธิพลต่อการตัดสินใจซื้อของผู้บริโภค ของ Kotler

จากแนวความคิดนี้แสดงว่า การตัดสินใจซื้อของผู้บริโภค มีกระบวนการการที่ขั้นตอน เนื่องจากได้รับอิทธิพลจากปัจจัยต่าง ๆ มากมายที่มีอิทธิพลต่อการผันแปรทางความคิดของผู้บริโภคอยู่ตลอดเวลา สรุปได้ดังนี้ (วิมล เลิศสังข์ จำแนก, 2545. หน้า 12-13)

### 1. ปัจจัยทางวัฒนธรรม (Culture Factors) เป็นปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อผู้ซื้อหรือผู้บริโภค มีดังนี้

1.1 วัฒนธรรม (Culture) หมายถึง รูปแบบ หรือวิถีทางในการดำเนินชีวิตที่สามารถเรียนรู้และถ่ายทอดสืบทอดกันมา โดยผ่านกระบวนการอบรมและ薰陶ทางสังคม (Socialization) ดังนั้น วัฒนธรรมจึงเป็นพื้นฐานสำคัญในการกำหนดความต้องการ

1.2 วัฒนธรรมย่อย (Sub - Culture) พฤติกรรมของบุคคลในแต่ละวัฒนธรรมยังแตกต่างให้แอบลงไปอีก โดยพิจารณาความแตกต่างในด้านเชื้อชาติ ศาสนา และภูมิภาค

1.3 ลำดับชั้นทางสังคม (Social Class) มุนช์ยอร์รูมกันในสังคมจะมีการแบ่งลำดับชั้นที่แตกต่างกันไปตามอาชีพ ความมั่งคั่ง ชาติพหุภูมิ การมีอำนาจเหนือคนอื่นและบุคลิกลักษณะ ส่วนบุคคล ซึ่งโดยทั่วไปแล้วอาจแบ่งลำดับชั้นทางสังคมได้เป็น 3 ระดับ คือ ระดับสูง ระดับกลาง และระดับล่าง บุคคลในแต่ละลำดับชั้นอาจเปลี่ยนแปลงฐานะของตนเองได้ โดยมีฐานะสูงขึ้นหรือ ต่ำลง การตัดสินใจซื้อของผู้บริโภคจึงขึ้นอยู่กับลำดับชั้นทางสังคมที่เข้าอยู่ จะนั้นผู้ที่มีฐานะดีมี

HF  
5548.32  
๘๔๓๕  
๕๕๐

20 พ.ย. 2550



๑๗๘ ๒๔๗๙ ๐.๒๙๙๖๐

ความโน้มเอียงที่จะซื้อสินค้าราคาสูงกว่า เนื่องจากปรับตัวอุปสงค์มากกว่าอุปทานของผู้คน  
เป็นต้น

## 2. ปัจจัยทางสังคม (Social factors) ปัจจัยทางสังคมที่มีอิทธิพลต่อผู้ซื้อ ประกอบด้วย

2.1 กลุ่มอ้างอิง (Reference Group) หมายถึง กลุ่มที่ไม่เป็นทางการที่บุคคลในสังคมยอมรับนับถือและอยากร่วม เป็น อย่างมีอะไร ๆ เมื่อนกลุ่มอ้างอิง ตั้งนั้น กลุ่มอ้างอิงจะมีอิทธิพลต่อความคิดเห็น ทัศนคติ และค่านิยม ซึ่งมีทั้งในหมู่เด็กและผู้ใหญ่

กลุ่มอ้างอิงแบ่งเป็น 3 ระดับ คือ

กลุ่มปฐมภูมิ (Primary Group) ได้แก่ ครอบครัว เพื่อนสนิท และเพื่อนบ้าน การที่จะเข้ากันได้เป็นกลุ่มปฐมภูมิแบบนี้ มักจะมีข้อจำกัดในเรื่องต่าง ๆ เช่น อารีพ ลำดับชั้นทางสังคม และช่วงกลุ่มอายุปฐมภูมิ เป็นต้น ซึ่งจะมีอิทธิพลต่อนักศึกษาอย่างจริงจังและได้ผลทันที

กลุ่มทุติยภูมิ (Secondary Group) ได้แก่ เพื่อนร่วมอารีพ และเพื่อนร่วมสถาบัน

กลุ่มคลใจ (Inspiring Group) ได้แก่ กลุ่มที่เป็นที่นิยมรื่นรมย์ของบุคคลอื่นโดยมิได้เป็นสมาชิกในกลุ่มสังคมนั้น เช่น ดาราที่มีชื่อเสียง นักกีฬาที่ประสบความสำเร็จ เป็นต้น

2.2 ครอบครัว (Family) เป็นแหล่งที่ฝึกหัดให้บุคคลรู้จักค่าของเงิน รู้จักวิธีการซื้อ รู้ว่าควรซื้ออะไร อย่างไร และที่ไหน สรุปแล้ว ครอบครัวมีอิทธิพลต่อผู้บริโภคดังนี้

2.2.1 ทำหน้าที่ในกลุ่มอ้างอิง ที่มีสมาชิกในครอบครัวยกเว้นตัวเอง

2.2.2 สมาชิกในกลุ่มอ้างอิง พบร่วมกับความต้องการและเด็ก ๆ เป็นผู้ที่มีบทบาทสำคัญต่อพฤติกรรมการซื้อ เพราะบินความต้องการเป็นผู้ซื้อผลิตภัณฑ์ส่วนใหญ่ให้สมาชิกในครอบครัว ส่วนสมาชิกเด็ก ๆ จะเป็นแรงกระตุ้นให้บินความต้องการซื้อ

2.2.3 ครอบครัวจัดเป็นสถานที่ทำการซื้อจำนวนมากในอนาคต

2.3 บทบาทและสถานภาพ (Roles and Status) เช่น สถานภาพสมรส สถานะทางสังคม เป็นต้น

3. ปัจจัยส่วนบุคคล (Personal Factors) เป็นลักษณะภายนอกของตัวบุคคลที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการซื้อที่เห็นได้ชัดเจน ได้แก่ อายุ อารีพ วัยรุ่น วัยทำงาน บุคลิกภาพ สภาพแวดล้อมทางเศรษฐกิจ และวิถีทางการดำเนินชีวิต จากคุณลักษณะเฉพาะของบุคคลนี้ทำให้แต่ละบุคคลมีพฤติกรรมแตกต่างจากคนอื่น ดังนี้

3.1 อายุและวัยรุ่น (Age & Life Cycle) ผลิตภัณฑ์ที่ผู้บริโภคเลือกซื้อขึ้นอยู่กับอายุของผู้บริโภค เช่น ลักษณะเสื้อผ้าที่ใช้แต่งกาย เมื่อเป็นทางการใช้เสื้อผ้าสำหรับเด็กอ่อน

กล่าวคือ มีการเลือกชื่อผลิตภัณฑ์ให้เหมาะสมกับวัย นอกจากนี้ความต้องการในด้านผลิตภัณฑ์และพฤติกรรมการซื้อสินค้าแตกต่างกันในแต่ละช่วงของวัยจัดว่าชีวิต

3.2 อาชีพ (Occupation) อาชีพแต่ละอาชีพจะนำไปสู่ความจำเป็นและความต้องการในผลิตภัณฑ์ที่แตกต่างกัน

3.3 บุคลิกภาพ (Personality) หมายถึง โครงสร้าง (Constructs) ทั้งหมดของมนุษย์ ซึ่งจะทำให้บุคคลแต่ละคนมีนิสัยและทัศนคติแตกต่างกัน บุคลิกภาพจะมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการซื้อ เช่น ถ้าเป็นบุคคลที่มีความละเมิด ระมัดระวัง ก็จะมีความพึงพอใจในการซื้อ โดยจะคำนึงถึง ตราผลิตภัณฑ์และต้องการทราบข้อมูลเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์ทั้งทางด้านปริมาณ คุณภาพและราคา ก่อนการตัดสินใจ ถ้าเป็นคนใจร้อนก็จะรีบซื้อด้วยไม่สนใจตราผลิตภัณฑ์หรือข้อมูลเกี่ยวกับ ผลิตภัณฑ์

3.4 สภาพแวดล้อมทางเศรษฐกิจ (Economic Environment) โอกาสที่ผู้บริโภคจะซื้อผลิตภัณฑ์ขึ้นอยู่กับระดับรายได้ การออม การเป็นเจ้าของทรัพย์สิน ความสามารถในการซื้อยืม การให้สินเชื่อ และทัศนคติที่เกี่ยวกับการซื้อขายเงิน

3.5 วิถีทางการดำเนินชีวิต วิถีทางการดำเนินชีวิตของบุคคลขึ้นอยู่กับวัฒนธรรม ลำดับชั้นทางสังคม และกลุ่มอาชีพของแต่ละบุคคล

4. ปัจจัยทางจิตวิทยา (Psychology Factors) ประกอบด้วยองค์ประกอบ 4 ประการ ดังนี้ (วรรณ ศิลปอาชา, 2547. หน้า 371-373)

4.1 การรุ่งใจ (Motivation) หมายถึง สิ่งกระตุ้น หรือความรู้สึกที่เป็นสาเหตุที่ทำให้บุคคลมีการกระทำ หรือมีพฤติกรรมในรูปแบบที่แน่นอน

4.2 การรับรู้ (Perception) หมายถึง การตีความหมายของบุคคล ที่มีต่อสิ่งของหรือความคิดที่สังเกตเห็นได้ หรืออะไรที่ถูกนำมาสู่ความสนใจของผู้บริโภคโดยผ่านประสาททั้งห้า ดังนั้น บุคคลแต่ละคนในภาวะที่ถูกกระตุ้นจากสิ่งเร้าเดียวกันอาจประสบปฏิบัติต่างกัน เพราะบุคคลมีการรับรู้ที่แตกต่างกันจากประสบการณ์ในอดีตที่แตกต่างกัน ซึ่งขึ้นอยู่กับลักษณะ 3 ประการ คือ ลักษณะของสิ่งกระตุ้น ความสัมพันธ์ของสิ่งกระตุ้นกับสิ่งแวดล้อม และสถานภาพของแต่ละบุคคล

4.3 การเรียนรู้ (Learning) หมายถึง การเปลี่ยนแปลงใด ๆ ในความนึกคิดของผู้บริโภคจากการตอบสนอง หรือพฤติกรรม อันเป็นผลมาจากการได้ปฏิบัติ ประสบการณ์ หรือการเกิดขึ้นของสัญชาตญาณ หรือความรู้ที่ได้จากการรับรู้สิ่งที่ไม่เคยเกิดขึ้นมาก่อนนั้นเอง ดังนั้น การตลาดจึงใช้แนวความคิดนี้มาเป็นประโยชน์ ด้วยการโฆษณาฯ ฯ จนเกิดการรุ่งใจในการซื้อ

#### 4.4 ความเชื่อและทัศนคติ (Beliefs and Attitude) หมายถึงความรู้สึกที่มีอยู่ภายในตัวมนุษย์ หรือความคิดเห็นที่เป็นรูปแบบพฤติกรรมของบุคคล

จากแนวคิดและทฤษฎีเกี่ยวกับกระบวนการการตัดสินใจเชื้อของผู้บริโภค สรุปได้ว่า ในการก่อให้เกิดพฤติกรรมการตัดสินใจเชื้อของผู้บริโภคนั้น ต้องมีการสร้างการรับรู้ในตัวสินค้า และสร้างความเข้าใจ หรือความเชื่อมั่นที่มีต่อสินค้า ซึ่งจะก่อให้เกิดทัศนคติต่อสินค้านั้น อันจะนำไปสู่แนวโน้มของพฤติกรรมที่เกี่ยวกับการตัดสินใจเชื้อ

#### แนวคิดที่เกี่ยวข้องกับความพึงพอใจ

##### 1. ความหมายของความพึงพอใจ

ในเรื่องความพึงพอใจตรงกับคำในภาษาอังกฤษว่า “Satisfaction” ได้มีผู้ให้ความหมายของความพึงพอใจ ดังนี้

ตามพจนานุกรมฉบับราชบัณฑิตยสถาน ได้ให้ความหมายของคำว่าพอใจว่า สมใจ ชอบใจ หมายความหมายของคำพึงใจว่า พอกใจ ชอบใจ ส่วนความหมายของคำว่า พึงพอใจมีได้หลายลักษณะ เช่น ความพึงพอใจเป็นเจตคติในทางบางของบุคคลต่อสิ่งที่มีบทบาทความรับผิดชอบเป็นพฤติกรรมของความชอบ ความพอใจ รู้สึกสนุกในสิ่งที่ตนปฏิบัติ เพราะมีองค์ประกอบที่เกี่ยวกับ สิ่งแวดล้อมทางกายภาพ และจิตวิทยาที่ผู้ปฏิบัติสามารถปรับตัวเข้ากับองค์ประกอบต่างๆ ได้

Tiffin และ Lawler กล่าวว่า ความพึงพอใจ หมายถึง แรงจูงใจของมนุษย์ ซึ่งตั้งอยู่บนความต้องการพื้นฐาน มีความเกี่ยวข้องอย่างใกล้ชิดกับผลลัพธ์และสิ่งจูงใจ รวมทั้งพยายามหลีกเลี่ยงสิ่งที่ตนไม่ต้องการอีกด้วย (Tiffin and Lawler ข้างถึงใน ใจพร เศรษฐาภิวัติกุล, 2544. หน้า 15) พระนี กล่าวอีกว่า ความพึงพอใจเป็นเรื่องความรู้สึกของบุคคลที่มีต่อสิ่งใดสิ่งหนึ่ง ซึ่งมีอิทธิพลทำให้แต่ละคนสนใจตอบต่อสิ่งเร้าแตกต่างกัน (พระนีฯ .เจนจิต ข้างถึงใน นฤกุล ขั้นสูง, 2545. หน้า 15) และสมยศ กล่าวเพิ่มเติมว่า ปัจจัยจูงใจและปัจจัยนำด้วยการทำให้เกิดความพึงพอใจและได้รับการตอบสนองความต้องการบางประการ (สมยศ นาวีการ ข้างถึงใน นฤกุล ขั้นสูง, 2545. หน้า 15)

จากแนวความคิดต่างๆ พอสรุปได้ดังนี้ ความพึงพอใจเป็นความรู้สึก ความคิดเห็น หรือทัศนคติที่บุคคลมีต่อสิ่งใดสิ่งหนึ่ง ในแง่ความพอใจหรือไม่พอใจ ความชอบไม่ชอบต่อสิ่งนั้น ๆ และจะส่งผลกระทบต่อการแสดงพฤติกรรมเพื่อการตอบสนองต่อความพึงพอใจนั้น ๆ ได้

## 2. ทฤษฎีเกี่ยวกับความพึงพอใจ

ความพึงพอใจจะเกิดขึ้นได้ย่อมชื่นอยู่กับสิ่งใดๆ การที่ผู้บริโภคจะเกิดความพึงพอใจใน การซื้อสินค้าและบริการมากหรือน้อย ย่อมชื่นอยู่กับสิ่งใดๆ ในผลิตภัณฑ์นั้น ๆ ถ้าบริษัทไม่มีปัจจัย ในการจูงใจมาก ผู้ใช้บริการย่อมเกิดความพึงพอใจมาก ทำให้ผู้ใช้บริการอย่างกลับมาซื้อสินค้า และใช้บริการซ้ำ ตั้งนี้ เพื่อให้อธิบายว่า ความพึงพอใจเป็นมาจากการซื้อสินค้าและบริการ องค์กรจะต้อง สร้างความพึงพอใจให้กับผู้ใช้บริการ ตามแนวทางทฤษฎี ดังนี้

ทฤษฎีแรงจูงใจ มาสโลว์ เป็นผู้ที่ตั้งทฤษฎีเกี่ยวกับการจูงใจเป็นที่ยอมรับกันอย่าง แพร่หลาย มีสมมุติฐานเกี่ยวกับพื้นฐานของมนุษย์ ดังนี้ (Maslow, 1970. ข้างถัดใน ทวารชัย ชัย เพชรภุล และคณะ, 2548. หน้า 18)

1. คนทุกคนมีความต้องการและความต้องการนี้จะมีอยู่ตลอดเวลาไม่มีที่สิ้นสุด
2. ความต้องการที่ได้รับการตอบสนองแล้วจะไม่เป็นสิ่งจูงใจของพฤติกรรมอีกต่อไป ความต้องการที่ยังไม่ได้รับการตอบสนองเท่านั้นที่จะเป็นสิ่งจูงใจของพฤติกรรม
3. ความต้องการของคนจะมีลักษณะเป็นลำดับขั้นจากต่ำไปหือที่สูงตามลำดับความ สำคัญ กล่าวคือ เมื่อความต้องการในระดับต่ำได้รับการตอบสนองแล้วความต้องการขั้นสูงก็จะถูก เรียกร้องให้มีการตอบสนองทันที

ทฤษฎีของชิกมันด์ ฟรอยด์ (Freud's Theory) (ธนาวรรณ แสงสุวรรณ และคณะ, 2547. หน้า 265 - 266)

ฟรอยด์ได้ตั้งสมมติฐานไว้ว่า แรงผลักดันทางจิตยันเป็นตั้งกำเนิดพุติกรรมมนุษย์นั้น ส่วนใหญ่เป็นจิตไร้สำนึก จึงทำให้มนุษย์ไม่สามารถเข้าใจแรงจูงใจของตัวเองอย่างดีนัก ซึ่งมีเทคนิค ที่เรียกว่าขั้นบันไดหรือเรียงกันเป็นลำดับขั้น ที่ใช้สำหรับเพื่อไม่ให้แรงจูงใจของบุคคลจากขั้นแรก ๆ จนถึงขั้นสุดท้ายตามลำดับ เครื่องมือนี้เป็นทางเลือกตัดสินใจของนักการตลาดที่จะส่งข้อมูลให้แก่ ผู้บริโภคได้อย่างเหมาะสมเจาะ

เมื่อนักคลั่งไส้ตัวตนในสินค้าเฉพาะอย่าง บุคคลนั้นจะไม่มีเพียงปฏิกรรมตอบโต้ต่อ ความสามารถที่จะบุกโจรในแต่ละสินค้าเท่านั้น แต่ยังรวมถึงปัจจัยอื่น ๆ อันเป็นการแสดงออกที่มีจิต สำนึกรักน้อยกว่า เช่นกฎทรง ขนาด น้ำหนัก วัตถุดีบ สี และตราสินค้า ซึ่งสิ่งเหล่านี้สามารถโน้มน้าว การตัดสินใจและอารมณ์ของผู้บริโภคได้

ทฤษฎีของไฮร์ชเบิร์ก (Herzberg's Theory) (ธนาวรรณ แสงสุวรรณ และคณะ, 2547. หน้า 267 - 270)

เฟรเดอริก เฮอร์ชเบิร์ก ได้สร้างทฤษฎีแรงจูงใจแบบสองปัจจัย ซึ่งแยกปัจจัยที่เรียกว่า สิ่งที่สร้างความไม่พึงพอใจ และสิ่งที่สร้างความพอใจ ซึ่งมีสิ่งที่เกี่ยวข้อง 2 ประการ คือ ประการแรก คือ ผู้ชายควรทำให้ดีที่สุดเพื่อหลีกเลี่ยงความไม่พึงพอใจ ประการที่สอง ผู้ผลิตควรจะดำเนินความพอด้วยลักษณะแรงจูงใจในการซื้อของตลาด เพื่อที่ผู้ผลิตจะได้ตอบสนองได้อย่างถูกต้อง ความพอใจในนี้จะสร้างความแตกต่างอย่างเด่นชัดในตราสินค้าที่ผู้บริโภคจะซื้อ

แนวคิดพื้นฐานของการวัดความพึงพอใจ (Day, 1997. อ้างถึงใน วนัช พันเดช, 2545. หน้า 7)

การประเมินผลทางจิตวิทยา (Psychological Interpretation of Satisfaction) แนวทางนี้มอง Satisfaction ว่าเป็นการยืนยัน (Confirmation) ของความคาดหวังที่เกิดขึ้น (Prior Expectation) ความพึงพอใจหรือไม่พอใจซึ่งกันการเปรียบเทียบกับสิ่งที่ได้รับ ซึ่งก็คือแนวทางของ Disconfirmation Process

การประเมินผลตามทฤษฎีอรอตประโยชน์ (Utility Theory Interpretation of Satisfaction) เป็นการอ้างอิงทฤษฎีในด้านเศรษฐศาสตร์ โดยมีสมมุติฐานว่าผู้บริโภคที่มีเหตุผล (Rational Consumer) ซึ่งต้องการทำให้ตนบรรลุความพอใจสูงสุดเมื่อก็อกรอตประโยชน์สูงสุด และทำให้เกิด Ideal Point ว่าน้อยกว่าเท่ากับหรือมากกว่า และระยะห่างมากน้อยเพียงใด โดยการนำมาเปรียบเทียบกับความคาดหวัง (Expectation) และการรับรู้ (Perception)

จากการบททวนแนวคิดและทฤษฎีเกี่ยวกับความพึงพอใจสรุปได้ว่า ความพึงพอใจเป็นความรู้สึก ความคิดเห็นหรือทัศนคติ ที่บุคคลมีต่อสิ่งใดสิ่งหนึ่ง ในแง่ความพอใจหรือไม่พอใจ ความชอบไม่ชอบต่อสิ่งนั้น ๆ และจะส่งผลต่อการแสดงพฤติกรรมเพื่อการตอบสนองต่อความพึงพอใจนั้น ๆ ได้ซึ่งอาจจะเกี่ยวข้องกับความพึงพอใจของผู้ใช้บริการที่มีต่อการตัดสินใจซื้อสินค้า และบริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E-Tourism) และการสร้างความพึงพอใจแก่ผู้ใช้บริการเป็นเป้าหมายสูงสุดของผู้ประกอบการทางด้านการท่องเที่ยวที่จะต้องพยายามสร้างและรักษาไว้ให้ได้นานที่สุด

## แนวคิดเกี่ยวกับพานิชธนิสต์และธุรกิจบนเว็บไซต์

พัฒนาการของระบบเครือข่ายอินเตอร์เน็ต (Internet) ทำให้บุคคลหรือธุรกิจสามารถติดต่อสื่อสารกันได้ทั่วโลกอย่างสะดวกและรวดเร็วซึ่ง ผู้บริโภคสามารถหาข้อมูล ติดต่อ สำรวจและซื้อสินค้าและบริการโดยตรงกับผู้ผลิตโดยผ่านระบบเครือข่ายอินเตอร์เน็ต เกิดรูปแบบการทำธุรกิจใหม่ที่เป็นการทำธุรกิจแบบออนไลน์ (On - Line) ในปัจจุบันปริมาณผู้ใช้บริการอินเตอร์เน็ตในโลกเพิ่มขึ้นเป็นจำนวนมาก (รายงาน อิสิริกุล และคณะ, 2547. หน้า 31)

1. อินเตอร์เน็ต คือ เครือข่ายคอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่ที่เชื่อมต่อถึงกันทั่วโลก โดยมีมาตรฐาน การรับส่งข้อมูลระหว่างกันเป็นหนึ่งเดียว ซึ่งคอมพิวเตอร์แต่ละเครื่องจะสามารถรับส่งข้อมูลในรูปแบบต่างๆ ได้อย่างรวดเร็ว

อินเตอร์เน็ตประกอบด้วยองค์ประกอบ 2 ส่วนคือส่วนที่เป็นเครือข่ายที่เชื่อมคอมพิวเตอร์เข้าด้วยกันและส่วนที่เป็นข้อมูลที่คอมพิวเตอร์แต่ละเครื่องเก็บเอาไว้ พัฒนามีความสามารถที่ช่วยให้เราค้นหาข้อมูลที่ต้องการได้ในเวลาอันสั้น อินเตอร์เน็ตเป็นสิ่งที่ปฏิวัติความเป็นอยู่ของมนุษยชาติเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมมนุษย์ช่วยให้คนเรามีอิสระในการเรียนรู้และการทำงานมากขึ้น (ขันต์ พูนเดช, 2545. หน้า 12 - 13)

### 1.1 รูปแบบของธุรกิจบนอินเตอร์เน็ต

ลักษณะของธุรกิจที่พบบนอินเตอร์เน็ตในปัจจุบัน มีดังนี้ (รายงาน อิสิริกุล และคณะ, 2547. หน้า 243 - 246)

1.1.1 ธุรกิจการสื่อสาร เป็นธุรกิจที่มีการประยุกต์ใช้อินเตอร์เน็ตกับธุรกิจสื่อสาร เช่น การใช้อินเตอร์เน็ตแทนการส่งจดหมาย ทำให้ไม่ต้องเสียค่าไปรษณีย์มาก และรับส่งถึงกันได้ทันทีอย่างมีประสิทธิภาพ การใช้อินเตอร์เน็ตแทนโทรศัพท์ การใช้อินเตอร์เน็ตแทนโทรศัพท์ทางไกลและการใช้อินเตอร์เน็ตทำการประชุมทางไกล (Video Conference) เป็นต้น

1.1.2 ธุรกิจข้อมูลออนไลน์ เป็นธุรกิจที่นำเข้าข่าวสารหรือบทความของตนเข้าสู่เครือข่ายอินเตอร์เน็ตสำหรับให้ผู้สนใจได้เรียกใช้ ซึ่งปัจจุบันยังให้บริการพัช แต่ก็มีนิตยสารหรือหนังสือพิมพ์บางฉบับเข้าสู่ธุรกิจนี้ เช่น เครือข่ายจัดลงทุนในบริษัทอินฟอร์มิส์ จำกัด บริษัทคู่แข่ง จำกัด (มหาชน) เป็นหุ้นส่วนในบริษัท เอนิวส์ คอร์ปอเรชัน จำกัด ให้บริการอินเตอร์เน็ตที่ชื่อว่า เอเน็ต เป็นต้น

1.1.3 ธุรกิจโฆษณาบนเว็บไซต์ เป็นธุรกิจการโฆษณาที่ใช้โฆษณาเป็นสื่อในการประชาสัมพันธ์ เพื่อสามารถนำข้อมูลไปถึงผู้บริโภคจำนวนมากได้อย่างรวดเร็ว และผู้บริโภคสามารถเปิด ดูข้อมูลเกี่ยวกับสินค้าหรือบริการตามความต้องการได้จากการ

ประชาสัมพันธ์และโฆษณาทางอินเตอร์เน็ตทำให้เกิดธุรกิจใหม่รึม้าคือ บริษัทรับทำโฆษณาทางอินเตอร์เน็ต เช่น บริษัทไซเบอร์ อิมเมจ จำกัด บริษัทแอดแอนด์ไอที จำกัด

1.1.4 ธุรกิจซื้อและจัดส่งสินค้าทางอินเตอร์เน็ต เป็นการขายสินค้านลายนิยมที่อยู่ในรูปสื่อดิจิตอล เช่น โปรแกรมคอมพิวเตอร์ เพลง วิดีโอ ซึ่งหมายความว่าสามารถซื้อขายผ่านเครือข่ายอินเตอร์เน็ตเพราสามารถทดลองตัวอย่างได้ และยังสามารถจัดส่งสินค้าผ่านอินเตอร์เน็ตโดยการดาวน์โหลดซึ่งจะช่วยให้ลูกค้าได้รับสินค้ารวดเร็วทันใจ และประหยัดค่าใช้จ่ายในการจัดส่งทางไปรษณีย์

1.1.5 ธุรกิจการศึกษาทางไกล เป็นการลงทะเบียนการศึกษาโดยผู้เรียนสามารถศึกษาอยู่ที่บ้านของตนได้และนับเป็นธุรกิจที่มีอนาคต หากสามารถสร้างหลักสูตรที่ตอบสนองความต้องการของผู้บริโภคและสามารถจัดรูปแบบให้เหมาะสมกับความสามารถทางเทคโนโลยี รวมทั้งการไม่คิดค่าใช้จ่ายที่แพงจนเกินไปนัก สำหรับประเทศไทยเริ่มมีการนำรูปแบบของเทคโนโลยีมาใช้ในการศึกษา เช่น โครงการหลักสูตรปริญญาโทบริหารธุรกิจ (เอแบค) ที่ร่วมมือกับยูนิเวอร์ซิตี้จากประเทศสหรัฐอเมริกา เป็นต้น

1.1.6 ธุรกิจการค้าอิเล็กทรอนิกส์ หรือ Electronic Data Interchange (EDI) เป็นระบบการค้าแบบออนไลน์ระหว่างธุรกิจหนึ่งกับอีกธุรกิจหนึ่ง หรือนหลาย ๆ ธุรกิจ เป็นการเปลี่ยนรูปแบบการค้าแบบเอกสารคู่การค้าด้วยการส่งข้อมูลผ่านทางระบบคอมพิวเตอร์ ทำให้ประหยัดเวลาและค่าใช้จ่ายในการออกเอกสาร สรวนใหญ่กลุ่มธุรกิจที่ใช้คือกลุ่มธุรกิจผู้ผลิต ผู้นำเข้าและผู้ส่งออกธนาคาร ธุรกิจประกันภัย โรงพยาบาล ห้างสรรพสินค้า เป็นต้น

1.1.7 ธุรกิจซื้อขายหุ้นผ่านอินเตอร์เน็ต เป็นธุรกิจที่ให้บริการซื้อขายหุ้นโดยตรงกับนักลงทุนทั่วโลก ไม่ต้องผ่านคนกลาง แต่ต้องมีบัญชีหุ้นในตลาดหุ้นที่ต้องมีเงินทุนในตลาดหุ้น หรือหุ้นของแต่ละบริษัทที่เข้ามาควบเงินทุนในตลาดหุ้น

1.1.8 ธุรกิจการเงินอิเล็กทรอนิกส์ เป็นธุรกิจของสื่ออิเล็กทรอนิกส์ที่ช่วยในการซื้อสินค้าและบริการได้อย่างสะดวกสบายโดยการใช้บัตรเดบิต อิมแพค บัตรเครดิต บัตรสมาร์ทการ์ด ซื้อขายสินค้าผ่านเครือข่ายอินเตอร์เน็ต ซึ่งเข้าสู่ลักษณะของการเงินอิเล็กทรอนิกส์ที่ทันสมัย

1.1.9 ธุรกิจทัวไปปีมีการให้บริการหลังการขาย บริษัททัวไปสามารถติดต่อให้บริการหลังการขาย โดยเฉพาะอย่างยิ่งในด้านการให้คำปรึกษาและตอบข้อข้อสงสัยได้ทั่วโลก คำถามที่มีผู้ถามปอย ๆ กิจกรรมระหว่างเข้ามาไว้ในอินเตอร์เน็ตให้ลูกค้าเข้ามาหาคำถามอ่อนเองได้ แม้แต่เวลาที่ผู้เชี่ยวชาญไม่อยู่ในที่ทำงาน ลูกค้ากิจกรรมทั้งคำถามเข้าไว้ในตู้ไปรษณีย์ให้ผู้เชี่ยวชาญมาอ่านและตอบตามความสะดวกของตนเอง

1.1.10 ธุรกิจการพิมพ์ การจัดทำเอกสารและสิ่งพิมพ์ต่าง ๆ ไม่ว่าจะเป็นเอกสารที่จัดทำขึ้นเป็นการภายใน หรือหนังสือพิมพ์ และวารสารต่าง ๆ ล้วนใช้อินเตอร์เน็ตได้ทั้งสิ้น

1.1.11 ธุรกิจสังหาริมทรัพย์ ในสหรัฐอเมริกาและประเทศไทย เองก็มีการโฆษณาขายที่พักอาศัย ที่ดินโดยผ่านอินเตอร์เน็ต ซึ่งผู้สนใจอ่านเรียกดูรูปภาพทั้งภายในและภายนอกอาคาร ถ้าไม่สนใจจากภาพที่เห็น ก็จะได้ไม่ต้องเสียเวลาไปดูของจริง และยังสามารถติดต่อสื่อสาร ทดลองราคา หรือตกลงซื้อขายกันผ่านทางอินเตอร์เน็ตได้อย่างสะดวก

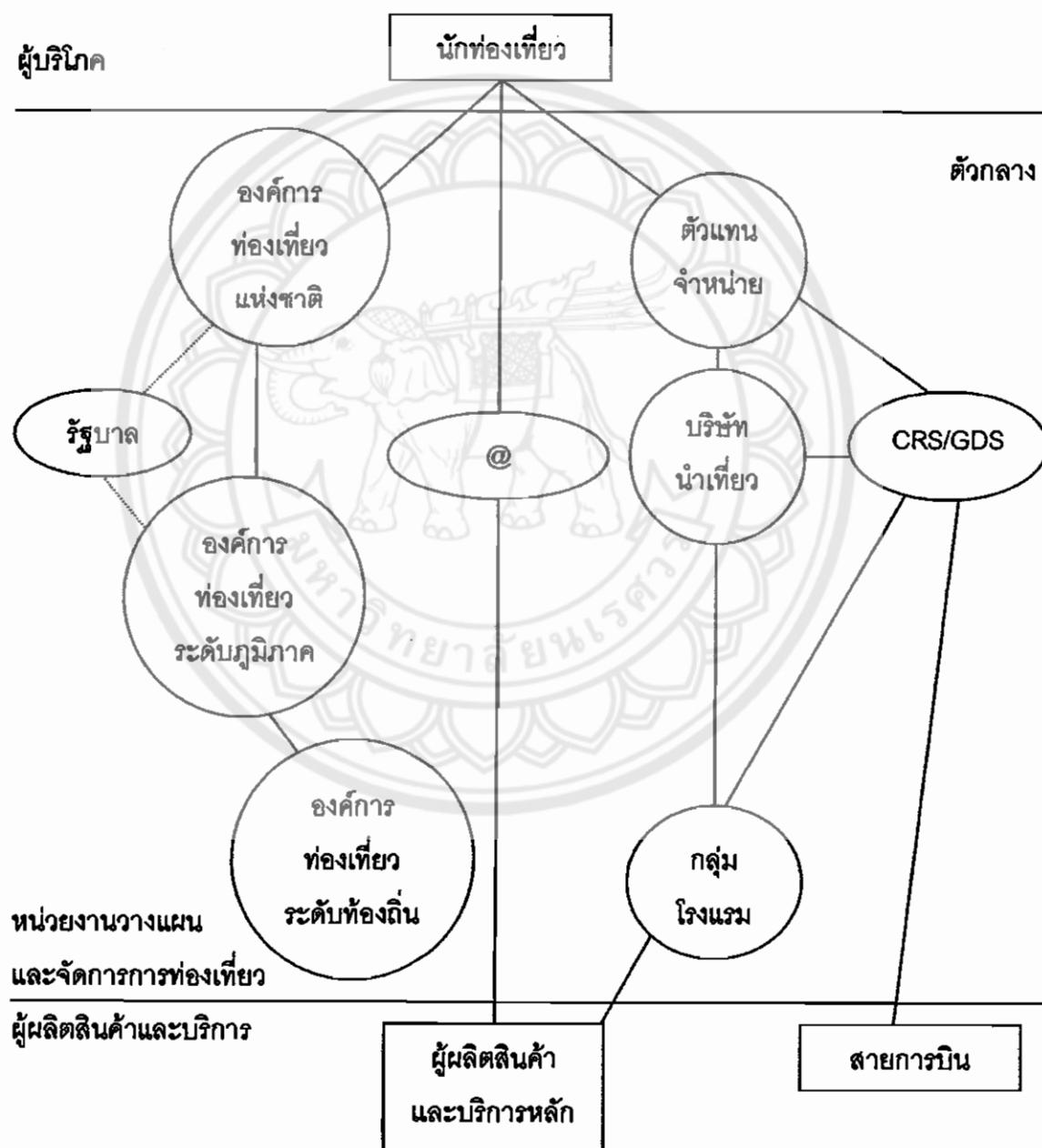
1.1.2 ธุรกิจศูนย์การค้าอินเตอร์เน็ต (Internet Shopping Mall) เป็นธุรกิจการซื้อขายสินค้าและบริการผ่านเครือข่ายอินเตอร์เน็ต โดยที่ผู้ซื้อสามารถเลือกรื้อจากการศึกษาข้อมูลรายละเอียดของสินค้าที่ได้รับการรับรองไว้ ไม่ว่าจะเป็นข้อมูลภาพของสินค้าที่ชัดเจนสวยงาม มีรายละเอียดข้อมูลของสินค้าที่ครบถ้วน ตลอดจนคุณสมบัติและราคา รวมทั้งการจัดส่ง ซึ่งกำลังได้รับความนิยมสูงในต่างประเทศ

## 1.2 บทบาทอินเตอร์เน็ตในอุตสาหกรรมท่องเที่ยว

อุตสาหกรรมท่องเที่ยวเป็นอุตสาหกรรมหนึ่งที่มีสินค้าและบริการเผยแพร่ผ่านระบบเครือข่ายอินเตอร์เน็ตเป็นจำนวนมากนักท่องเที่ยวสามารถจัดรายการการเดินทางท่องเที่ยวได้ด้วยตนเองโดยพิจารณาจากสินค้าและบริการทางการท่องเที่ยวที่เผยแพร่และจัดจำแนน่ายผ่านอินเตอร์เน็ต หรืออาจกล่าวได้ว่าอินเตอร์เน็ตช่วยให้นักท่องเที่ยวแบบใหม่สามารถค้นหาสินค้าและบริการที่ต้องการได้สะดวกขึ้นและคุ้มค่ากว่าเดิม นักท่องเที่ยวแบบใหม่ต้องการมีส่วนร่วมในการทำกิจกรรมการท่องเที่ยวกับคนในท้องถิ่นมากขึ้น อินเตอร์เน็ตจะช่วยให้นักท่องเที่ยวได้รับทราบข้อมูลเพิ่มมากขึ้นเกี่ยวกับทรัพยากรการท่องเที่ยวทางธรรมชาติ ประวัติศาสตร์ สังคม วัฒนธรรม และเทศกาลประจำปีของแหล่งท่องเที่ยว และช่วยให้นักท่องเที่ยวมีความรู้และความพร้อมในการปฏิสัมพันธ์กับคนในท้องถิ่นมากขึ้น ในขณะเดียวกันผู้ผลิตสินค้าและบริการทางการท่องเที่ยวมีโอกาสติดต่อโดยตรงกับกลุ่มตลาดเป้าหมายทั่วโลกทำให้มีโอกาสขายสินค้าและบริการได้มากขึ้นโดยไม่สิ้นเปลืองค่าใช้จ่ายในการตลาดมากนัก (ราณี อิสิรยฤทธิ์ และคณะ, 2547. หน้า 31)

ผู้ประกอบการในอุตสาหกรรมการท่องเที่ยวสามารถใช้ประโยชน์จากอินเตอร์เน็ต โดยเริ่มต้นจากการเผยแพร่ธุรกิจของตนบนเว็บไซต์ (Web) พัฒนาเว็บไซต์ของตนเอง หรือว่าจ้างให้บริษัทมีอาชีพพัฒนาให้ การออกแบบเว็บไซต์มีความสำคัญมากเช่นเดียวกับการตั้งชื่อเว็บไซต์ที่จะทำให้สามารถดึงดูดผู้ใช้อินเตอร์เน็ตให้เปิดชม (ราณี อิสิรยฤทธิ์ และคณะ, 2547. หน้า 32)

จากแนวคิดดังกล่าว สูปีได้ ว่าการนำอินเตอร์เน็ตมาใช้ ทำให้ความก้าวหน้าทางด้านเทคโนโลยีที่เกิดขึ้น สามารถสร้างกระแสให้หลาย ๆ ธุรกิจเริ่มเข้ามายเปิดตลาดบนอินเตอร์เน็ตมากขึ้น แม้ในปัจจุบันนี้จะมีจำนวนไม่นัก เมื่อเทียบกับจำนวนธุรกิจทั้งหมดที่มีอยู่ จริงก็ตาม แต่ก็มีแนวโน้มจะขยายตัวเพิ่มขึ้นเรื่อย ๆ เพาะะสามารถตอบสนองความต้องการได้อย่างรวดเร็วและตลอด 24 ชั่วโมง พร้อมทั้งยังสามารถลดต้นทุนในการทำธุรกิจได้



ภาพ 7 แสดงบทบาทของอินเตอร์เน็ตในอุตสาหกรรมท่องเที่ยว

จากบทบาทสำคัญของอินเตอร์เน็ตในอุตสาหกรรมท่องเที่ยว พบว่าอินเตอร์เน็ต กลาย เป็นอุปสรรคต่ออนาคตของตัวกลางระหว่างผู้ผลิตและผู้บริโภคสินค้าทางการท่องเที่ยว เนื่องจากเทคโนโลยีช่วยให้ผู้บริโภคสามารถติดต่อโดยตรงกับผู้ผลิตโดยผ่านระบบเครือข่าย อินเตอร์เน็ต

## 2. การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์บนเว็บไซต์

การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์นั้นเกิดขึ้นมาตั้งแต่ปี ค.ศ. 1960 โดยเริ่มจากบริษัทใน สหรัฐอเมริกาได้นำการส่งเอกสารทางอิเล็กทรอนิกส์ที่เรียกว่าระบบ EDI (Electronic Data Interchange) มาช่วยในการซื้อขายสินค้าระหว่างบริษัท นอกจากนั้นในสถาบันการเงินและ ธนาคารต่าง ๆ ได้มีการสร้างเครือข่ายคอมพิวเตอร์เรียกว่า EFT (Electronic Funds Transfer) เพื่อ ใช้ในการโอนเงินระหว่างธนาคารมาหลายสิบปีแล้ว ในช่วงเวลาดังกล่าวการติดตั้ง EDI บริษัท จะต้องสร้างเครือข่ายสื่อสารส่วนตัวขึ้นมาเองซึ่งลงทุนสูงและมีราคาแพง การใช้งานของ EDI จึง จำกัดอยู่ที่บริษัทขนาดใหญ่และสถาบันการเงินที่มีทุนทรัพย์เท่านั้น แต่ในปัจจุบันนี้ความพร้อมด้วย ของอินเตอร์เน็ตทำให้โลกการค้าอิเล็กทรอนิกส์เปลี่ยนแปลงไป อินเตอร์เน็ตได้กลายเป็นช่องทาง สื่อสารรูปแบบใหม่ที่มีการนำไปใช้งานอย่างกว้างขวางและขยายความสำคัญอย่างรวดเร็วสูญญากิจ ทุกระดับขึ้น จนทำให้ระบบการค้าอิเล็กทรอนิกส์ในปัจจุบันไม่ได้จำกัดอยู่แค่สถาบันการเงินหรือ บริษัทขนาดใหญ่อีกต่อไป (สำราญ กมลยาฤทธิ์, 2547. หน้า 333-335)

## 3. โครงสร้างและองค์ประกอบของระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์บนเว็บไซต์

องค์ประกอบหลักของระบบการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ที่ทำให้สามารถค้าขายบนเว็บได้ นั้น (ชนัด์ พุนเดช, 2545. หน้า 22-28) มีดังนี้

3.1 เว็บไซต์ หรือร้านค้าบนเว็บไซต์ (Website) ที่เราสามารถจะประกาศขายสินค้า บนระบบอินเตอร์เน็ตได้ ซึ่งอาจจะเป็นเพียงหน้าโฆษณาหรือรวมดาวที่เอาไปฝากรับเว็บไซต์อื่นหรือ ร้านอื่นไว้หรือมีชื่อร้านหรือเว็บไซต์เป็นของตนเอง เช่น [www.siamgift.com](http://www.siamgift.com), [www.siamflorist.com](http://www.siamflorist.com) เป็นต้นหน้าเว็บเพจสำหรับเสนอขายสินค้านี้บางที่จะเรียกว่า “หน้าร้าน” (Store Front)

3.2 ระบบตะกร้ารับการสั่งซื้อ (Shopping Cart System) เป็นระบบที่สามารถคลิก เพื่อสั่งซื้อสินค้าจากหน้าร้านเว็บเพจได้ ซึ่งจะมีช่องให้กรอกจำนวนสินค้าที่สั่งซื้อได้ โดยการคลิกซื้อ แต่ละครั้งจะเป็นการหยุดของลงในตะกร้าหรือรถเข็น และสะสมไว้จนกว่าเราจะซื้อของครบ และ ตัดสินใจให้ระบบแคร์เชียร์จัดเตรียมสินค้าตามจำนวนเงิน

3.3 ระบบรักษาความปลอดภัยในการชำระเงิน (Secure Payment System) เป็น ระบบคำนวนเงินและชำระเงินค่าสินค้าที่ปลอดภัยโดยส่วนใหญ่จะเป็นการรับชำระด้วยบัตรเครดิต

(ซึ่งในปัจจุบันประเทศไทยสามารถรับเงินผ่านเว็บไซต์ด้วยบัตร Visa, Amex, Master, SCB เป็นต้น) ซึ่งการถ่ายโอนข้อมูลเกี่ยวกับบัตรเครดิตบนเครือข่ายจำเป็นจะต้องมีการเข้ารหัสเพื่อเป็นการป้องกันการหักโกลระบบที่นิยมใช้กันมากที่สุดคือ SSL (Secure Socket Layers) แต่อย่างไรก็ตามก็ยังไม่มีความปลอดภัยมากนัก เพราะไม่สามารถบูรณาภูมิบัตรได้จากจริงหรือไม่ เพราะระบบนี้บอกแค่ว่าร้านค้านี้คือใคร ดังนั้นจึงมีการพัฒนาระบบที่ใหม่ชื่อมาคือ SET (Secure Electronic Transaction) ซึ่งมีการระบุทั้งสองฝ่ายว่าคือตัวจริง แต่ก็ติดปัญหาตรงที่ต้นทุนการลงทุนสูง จึงยังไม่แพร่หลายนัก

3.4 ระบบการจัดส่งสินค้าและบริการ เป็นการจัดส่งสินค้าและบริการให้กับผู้ที่ซื้อสินค้าและบริการ หลังจากที่ผู้ซื้อสินค้าและบริการได้ชำระเงินเรียบร้อยแล้ว วิธีการส่งสินค้านั้นหากเป็นสินค้าประเภทสิ่งของนั้น อาจใช้วิธีการจัดส่งทางไปรษณีย์หรืออาจจะมัดให้ลูกค้ามารับด้วยตนเองก็ได้ซึ่งวิธีการจัดส่งทางไปรษณีย์นั้นเป็นวิธีที่ได้รับความนิยมมากที่สุด ส่วนสินค้าที่ไม่ได้เป็นสินค้าประเภท สิ่งของ อย่างเช่น ซอฟต์แวร์ เป็นต้น วิธีการจัดส่งอาจเป็นการอนุญาตให้ผู้ซื้อ Download ข้อมูลไปยังเครื่องผู้ซื้อก็ได้

#### 4. ขั้นตอนของธุรกรรมด้านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์บนเว็บไซต์

องค์การค้าโลก ยังจากข้อมูลของเว็บไซต์ของกระทรวงพาณิชย์ ได้จำแนกรั้นตอนของธุรกรรมด้านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ออกเป็น 3 ขั้นตอน คือ

4.1 ขั้นตอนการค้นหาข้อมูล (Searching Stage) เกี่ยวกับผู้ผลิตและผู้บริโภคสามารถติดต่อได้อย่างไร

4.2 การสั่งซื้อ และการชำระเงิน (Ordering and payment Stage)

4.3 ขั้นตอนส่งมอบสินค้า (Deliver Stage)

#### 5. ปัจจัยที่มีผลกับการประกอบการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์บนเว็บไซต์

นิตยสาร Internet Researchhttp ([www.emeraldinsight.com/info/journals/intr/intr.jsp](http://www.emeraldinsight.com/info/journals/intr/intr.jsp)) ได้กล่าวว่า ธรรมชาติของการพาณิชย์บนเว็บไซต์นั้น คล้ายกับปัจจัยต่าง ๆ ดังนี้

5.1 ผู้บริโภคมีความแตกต่างกัน หมายถึง ผู้ใช้อินเทอร์เน็ตมีความแตกต่างกันหลายอย่าง เช่น เพศอายุ สีผิว และวัฒนธรรม

5.2 ผู้ใช้อินเทอร์เน็ตต้องการความคุ้ม หมายถึง ควบคุม ใคร อะไร ที่ไหน อย่างไร เพื่อเข้าใจถึงข้อมูลและการแลกเปลี่ยน

5.3 การเข้าถึงการตลาดเป็นกุญแจสำคัญ หมายถึง ผู้บริโภคส่วนใหญ่มักจะปั่นถึงความยากลำบากในการเข้าไปซื้อสินค้าในเว็บไซต์ ผู้สร้างเว็บไซต์ (หรือผู้ประกอบการ) จึงควรหาทางให้ผู้บริโภคง่ายต่อการเลือกซื้อด้วย

5.4 การติดต่อสื่อสารโดยตรง หลังจากที่ผู้บริโภคค้นพบเว็บไซต์นั้นหรือโฆษณาบนนั้น จะเห็นได้ชัดว่าการสื่อสารบนเว็บไซต์นั้นจะเป็นทางตรง เช่น การถามตอบสามารถทำได้ทันที

5.5 ต้องมีความจริงแท้ นับเป็นปัจจัยสำคัญ เพราะผู้บริโภคไม่สามารถเห็นและจับต้องสินค้าหรือบริการได้ ทำให้ปัจจัยต่าง ๆ เช่น รูปภาพสินค้า สภาพสินค้าจริงต้องใหม่มีคุณภาพ ราคาเชื่อถือได้และยืนหนึ่งของสินค้ากล้ายเป็นเรื่องที่สำคัญทันที เพื่อเพิ่มความมั่นใจในการเลือกซื้อ สินค้าและบริการนั้น ดังนั้น ผู้ประกอบการจึงควรหาวิธีแก้ไขปัจจัยความไม่มั่นใจของผู้ซื้อ เช่น การรับประกันสินค้าภายใน 30 วันเป็นต้น

5.6 มีการแข่งขันเสรี คือ ด้านราคามาตรเบรียบเทียบกับที่อื่นเพียงแค่การเห็นหรือการคลิกเพียงครั้งเดียว ทำให้ไม่ต้องเสียเวลานาน ในการตรวจสอบราคางานสินค้าร้านค้าที่เปิดบริการ ดังนั้นในการแข่งขันกันหรือคันหนาสินค้าใหม่ ๆ ในเว็บไซต์รวมไปถึงใบอนุญาต จึงเป็นการค้าเสรี

5.7 มีความปลอดภัย ข้อนี้นับเป็นเรื่องที่สำคัญมากเนื่องจากผู้บริโภคและนักธุรกิจ ต่างก็กังวลกับข้อมูลส่วนตัวของตนเอง ดังนั้นผู้ประกอบการจึงควรลดลงกัดตันของผู้บริโภค เช่น การติดตั้ง Firewall

## 6. ตลาดของธุรกิจในอินเตอร์เน็ต

การติดต่อระหว่างธุรกิจกับธุรกิจในอินเตอร์เน็ตนั้นเริ่มมีจำนวนเพิ่มขึ้นอย่างมากจากข้อมูลการสำรวจของบริษัท BIS Strategic Decision ได้ประมาณไว้ว่าจำนวนสินค้าที่ส่งซื้อในเครือข่ายอิเล็กทรอนิกส์โดยองค์กรธุรกิจทาง EDI ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์หรือเครือข่ายอื่น ๆ นั้นมีจำนวนมากเป็น 100 เท่าของสินค้าที่ส่งซื้อโดยผู้ใช้อินเตอร์เน็ตตามบ้าน

อย่างไรก็ตามการเติบโตของตลาดสินค้าที่ขายให้ผู้คนทั่วไปหรือตลาดอุปโภคบริโภคนั้น คาดว่าจะขยายตัวอย่างรวดเร็วในทศวรรษหน้า เนื่องจากปัจจัยหลายประการได้แก่ ราคายที่ถูกลงของเครื่องคอมพิวเตอร์และค่าใช้บริการอินเทอร์เน็ตความสามารถที่เพิ่มขึ้นของโปรแกรมบนเว็บ และการเข้ามาของบริษัทขนาดเล็กในอินเตอร์เน็ต เป็นต้น โดยปัจจัยต่าง ๆ เหล่านี้เองจะทำให้การค้าอิเล็กทรอนิกส์ขยายตัวรวดเร็วอย่างแน่นอนในอนาคต

การทำรายทางการค้าขององค์กรธุรกิจนั้นแตกต่างจากการทำรายการของลูกค้าทางบ้าน ลูกค้าที่เป็นองค์กรธุรกิจมักจะมีเวลาจำกัดในการค้นหาสินค้าในเว็บ และมักทารบเป้าหมาย

ของสินค้าหรือบริการที่ต้องการอย่างชัดเจน แต่ลูกค้าทั่วไปเน้นก็จะไม่มีข้อจำกัดเรื่องเวลา สามารถแหวะมันเว็บไซต์ไปได้เรื่อยๆ เพื่อตุสิ่งใหม่ๆ ที่น่าสนใจหรือค้นหาข้อมูลจากร้านต่างๆ เพื่อเปรียบเทียบและนาทางเลือกที่ดีที่สุด

ส่วนลูกค้าที่เป็นบุคคลทั่วไปนั้นอาจจะตัดสินใจซื้อสินค้าในทันทีที่เห็นเองคิดว่าพอใจและคุ้มค่า โดยที่อาจไม่มีเป้าหมายมาก่อนว่าต้องการซื้ออะไร

### **7. พฤติกรรมการซื้อสินค้าของลูกค้าในอินเตอร์เน็ต**

ในทางการตลาดนั้นไม่ว่าจะเป็นตลาดทั่วไปหรือตลาดบนอินเตอร์เน็ตก็ตามพฤติกรรมการซื้อของผู้บริโภคจะแบ่งได้เป็นสองประเภทคือ ลูกค้าที่ต้องการซื้อสินค้าเข้าเพื่อไปเติมสินค้าของตนที่กำลังจะหมด และลูกค้าที่ไม่ได้คาดหวังจะซื้อแต่เข้ามาค้นหาตรวจสอบสินค้านี้หรือบริการใหม่ๆ โดยอาจซื้อทันทีที่พบสิ่งที่ต้องการหรือพอใจ จากการสำรวจพบว่าลูกค้าทั้งสอง群มีจำนวนพอๆ กันคือ 50 - 50 บริษัทจึงออกแบบเว็บเตรียมไว้เพื่อความสะดวกของลูกค้าทั้งสอง群 โดยโปรแกรมค้นหา (Search Engine) และช่วยสารของผลิตภัณฑ์สินค้าใหม่ๆ ที่น่าสนใจจะใช้สำหรับรองรับลูกค้าประเภทที่ไม่คาดหวังว่าจะซื้อ เพื่อให้ค้นหาข้อมูลและพบกับสินค้านี้หรือร้านค้าใหม่ๆ และสำหรับลูกค้าที่ซื้อสินค้าเข้าก็จะสามารถเข้ามาใช้แคตตาล็อกและติดต่อสั่งสินค้าได้ทันทีจากเว็บของบริษัทเช่นกัน

### **8. กรอบนโยบายการพัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ของประเทศไทย**

เพื่อให้การพัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ของประเทศไทยมีความพร้อม มีเอกภาพและมีทิศทางที่ชัดเจนจึงกำหนดแนวทางการพัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ตามกรอบนโยบาย 5 ประการ ต่อไปนี้ (รัฐบัญญัติ พุนเดชฯ, 2545. หน้า 29-32)

8.1 พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์เป็นยุทธศาสตร์ทางการค้าที่สำคัญของประเทศไทย ซึ่งจะต้องบรรลุไว้ในแผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ 9 และ 10 และมีแผนระดับชาติที่จะรองรับการพัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ของประเทศไทยเริ่มตั้งแต่กลางแผนพัฒนาฯ ฉบับที่ 8 เป็นต้นไปที่สามารถปรับให้คล่องตัวและสอดคล้องกับสถานการณ์ได้ในระยะที่เหมาะสม อย่างต่อเนื่อง

8.2 ภาครัฐจะสนับสนุนและดำเนินการในมาตรการต่างๆ ที่จะเอื้ออำนวยต่อ กิจกรรมพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ของภาคเอกชนและผู้บริโภค โดยมีเป้าประสงค์ให้ผู้ประกอบการไทยสามารถเพิ่มขีดความสามารถในการแข่งขันในเวทีการค้าโลก และสร้างความมั่นใจให้เกิดขึ้นทั้งในส่วนของผู้ประกอบการและผู้บริโภคทั้งภายในและระหว่างประเทศ ทั้งนี้รัฐบาลจะให้ความสำคัญในลำดับต้นสำหรับการจัดสรรงบประมาณการส่งเสริมการพัฒนา

8.3 ภาครัฐจะลดผลและหลีกเลี่ยงจากการกำหนดระเบียบราชการ และกฎหมายที่จะกีดขวางต่อการพัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ในขณะเดียวกันจะดูแลให้เกิดการแข่งขันอย่างเป็นธรรมและคุ้มครองผู้บริโภค ทั้งนี้เพื่อให้เกิดประโยชน์สูงสุดในระบบเศรษฐกิจโดยรวมของประเทศไทย

8.4 ภาครัฐจะส่งเสริมกิจกรรมพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ระหว่างภาคธุรกิจระหว่างผู้ประกอบการกับผู้บริโภคและจะเร่งปฏิรูประบบราชการ โดยใช้สื่อและระบบอิเล็กทรอนิกส์เพื่อให้เกิดประสิทธิภาพในการบริหารธุรกิจและให้บริการแก่ประชาชน ซึ่งจะเป็นการสร้างตลาดพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ให้กับภาคเอกชนในรูปของธุรกรรมระหว่างภาคธุรกิจกับภาครัฐ

8.5 ภาครัฐโดยการมีส่วนร่วมจากภาคเอกชนจะจัดระบบฐานข้อมูล และศึกษานโยบายและแนวทางการพัฒนาอิเล็กทรอนิกส์ในระดับสถาบันเพื่อรักษาผลประโยชน์ของประเทศไทยในระดับสถาบัน เพื่อรักษาผลประโยชน์ของประเทศไทยในเวทีนานาชาติและความร่วมมือทางการค้าระดับภูมิภาค ตลอดจนระดับทวิและพหุภาคีในเรืองรุก ดังนี้

#### 8.5.1 ด้านการเงินและระบบชำระเงิน

ศึกษาบทบทวนระบบการชำระเงินที่ใช้อยู่ปัจจุบัน เช่น บัตรเครดิต (Credit Card) บัตรเดบิต (Debit Card) เครื่องรับและชำระเงินอัตโนมัติ (Automated Teller Machine) เพื่อพัฒนาเครื่องมือในการชำระเงินใหม่ ๆ ในรูปของผลิตภัณฑ์และบริการทางการเงิน อิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Financial Products and Services) ที่จะมีประโยชน์ต่อประสิทธิภาพและความมั่นคงทางการเงินของประเทศไทย เช่น การชำระเงินผ่านธนาคารและสถานีการเงินทางไกล (Remote Banking and Financial Services) การชำระเงินผ่านอินเตอร์เน็ต (Internet Value Transfer Systems) เงินสะสมมูลค่าและเงินอิเล็กทรอนิกส์ (Stored Value/Electronic Money) โดยคำนึงถึงค่าใช้จ่าย ความสะดวก และความเชื่อมั่นต่อผู้บริโภค ความเชื่อมั่นดังกล่าวจะเกิดขึ้นได้ก็ต่อเมื่อมีการกำกับดูแลกากลไกของการรักษาความลับ (Confidentiality) ของข้อมูล การปกป้องความเป็นส่วนตัว (Privacy) ของผู้บริโภค และการรักษาความปลอดภัย (Security) ของระบบการชำระเงิน

#### 8.5.2 ระบบภาษีอากร

ยึดถือในโครงสร้างระบบภาษีประเทศไทยต่าง ๆ ที่ใช้อยู่ในปัจจุบัน พร้อมกับศึกษาแนวโน้มของระบบการค้าและผลกระทบอันอาจเกิดขึ้นกับการจัดเก็บรายได้ของรัฐ ทั้งนี้โครงสร้างภาษีในอนาคตอันใกล้เนื่องกับพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์จะยืนอยู่บนพื้นฐานของความสม่ำเสมอ (Consistency) ความเป็นธรรม (Non-discrimination) และความเป็นกลาง (Neutrality) โดยรักษา

สมดุลระหว่างรายได้ที่รัฐพึงจัดเก็บเพื่อทำนุบำรุงบ้านเมืองและประชาชน กับการส่งเสริมให้เกิดการพัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์อย่างกว้างขวาง นอกจากนี้ยังต้องตรวจสอบ ศึกษา และมีจุดยืนที่ชัดเจนในเวทีเจรจาทางด้านภาษีพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ระหว่างประเทศเพื่อรักษาผลประโยชน์ของประเทศไทยอย่างเต็มความสามารถ

#### 8.5.3 ด้านกฎหมาย

กฎหมายธุรกิจกรรมพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทบทวนและปรับปรุงกฎหมายที่มีอยู่ในปัจจุบันรวมทั้งผลักดันกฎหมายใหม่ ๆ ที่มีความจำเป็นต่อการสร้างหลักประกัน และความเชื่อมั่น ทั้งของผู้ประกอบการและผู้บริโภค ด้วยความรัดกุมและมั่นคงในสาระและหลักการอันพึงยึดถือในระบบการค้าพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์โดยมีความสอดคล้องกับกฎหมายระหว่างประเทศที่ถูกต้องเหมาะสมกับสภาพของประเทศไทย ทั้งนี้ กฎหมายดังกล่าวรวมถึง กฎหมายธุรกิจ อิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Transaction Law) กฎหมายลายเซ็นอิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Signature Law) กฎหมายธุรกรรมทางการเงินอิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Financial Transaction Law) กฎหมายอาญาอันเนื่องมาจากอาชญากรรมพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Commerce Criminal Code)

#### 8.5.4 กฎหมายคุ้มครองข้อมูล

จัดให้มีกฎหมายคุ้มครองข้อมูล (Data Protection Law) เพื่อปกป้องความเป็นส่วนตัว (Privacy) ของบุคคลและองค์กรในกิจกรรมพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ทั้งนี้โดยคำนึงถึงเงื่อนไขต่าง ๆ ในกฎหมายลักษณะเดียวกันในประเทศไทยและภูมิภาคอื่น ๆ เพื่อลดความเป็นไปได้ที่ประเทศไทยและภูมิภาคเหล่านี้จะใช้หลักเกณฑ์การคุ้มครองข้อมูลของตนเองในการต่อรองและกีดกันทางการค้าในอนาคต

#### 8.5.5 กฎหมายทรัพย์สินทางปัญญา

ดำเนินมาตรการที่จะเร่งรัดให้มีการคุ้มครองทรัพย์สินทางปัญญาอย่างเป็นรูปธรรม ทั้งในระยะสั้น เช่น การกำกับดูแลให้เกิด ความถูกต้องตามกฎหมายลิขสิทธิ์ และในระยะยาว เช่น การให้การศึกษากับเยาวชนในคุณค่าของทรัพย์สินทางปัญญา เป็นต้น และในส่วนของกฎหมายคุ้มครองผู้บริโภค มีการทบทวนและปรับปรุงกฎหมายเพื่อคุ้มครองผู้บริโภคในระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

#### 8.5.6 ด้านโครงสร้างพื้นฐานโทรคมนาคม

ผลักดันให้มีการดำเนินการตามแผนแม่บทว่าด้วยกิจการด้านโทรคมนาคม โดยเร็ว เพื่อเอื้ออำนวยให้มีโครงสร้างพื้นฐานสารสนเทศที่ทั่วถึงและเท่าเทียมกันตามที่ได้บัญญัติ

ได้ในรัฐธรรมนูญมาตรา 78 โดยตระหนักว่าการสร้างเครือข่ายสื่อสารโทรคมนาคมที่ทั่วถึง เข้าถึงได้ และมีราคาเหมาะสมเท่านั้นที่จะเป็นการกระจายความเจริญและกระจายโอกาสให้กับธุรกิจระดับใหญ่ กลาง เล็ก ลงไปถึงประชาชน สามารถเข้ามามีส่วนร่วมในการประกอบการ และบริโภคในระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ได้

โดยสรุปปัจจุบันมีการส่งเสริมให้มีการใช้อินเตอร์เน็ตอย่างกว้างขวางทั้งในภาคการศึกษาและการพาณิชย์ ทั้งนี้โดยการลดเลิกการผูกขาดทางด้านโทรคมนาคมจัดระเบียบ อินเตอร์เน็ตในส่วนที่เป็นการเรียกวังจากภาคเอกชนและผู้บริโภคและคุ้มครองผู้บริโภคให้มากขึ้น โดยคำนึงถึงความมั่นคงปลอดภัยและการลงทุนอย่างมีประสิทธิภาพของระบบอินเตอร์เน็ตใน ภาพรวมของประเทศไทยเป็นสำคัญ

#### 8.5.7 องค์กรรับรองความถูกต้อง

สนับสนุนให้มีการจัดตั้งองค์กรรับรองความถูกต้อง (Certification Authority) ของข้อมูลและเจ้าของข้อมูลพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ รวมทั้งส่งเสริมการรับรองความถูกต้องระหว่าง ประเทศไทย โดยยึดผลประโยชน์ทางเศรษฐกิจและความมั่นคงทางการค้าของประเทศไทยเป็นหลัก

#### 8.5.8 พัฒนาบุคลากร

ส่งเสริมให้มีการพัฒนาบุคลากรที่เกี่ยวข้องกับการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์อย่าง เต็มที่ โดยการจัดสร้างทรัพยากรที่จำเป็นต่อการพัฒนาบุคลากรอย่างเป็นระบบและมีความต่อเนื่อง โดยกำหนดเป้าหมายการพัฒนาสำหรับบุคคลากรที่ต้องการเข้าสู่ระบบ ให้กับแรงงานในตลาดปัจจุบัน รวมทั้งกำหนดมาตรฐานการพัฒนาบุคลากรในรูปแบบที่มีประสิทธิผล เช่นมาตรการแรงจูงใจทางการเงินและภาษี และการจัดตั้งสถาบันมาตรฐานและพัฒนาบุคลากร ด้านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ เพื่อให้เกิดการพัฒนาศักยภาพของทรัพยากรัฐมนตรีอย่างเป็นรูปธรรม อย่างต่อเนื่อง

#### 8.5.9 การวิจัยและพัฒนา

สนับสนุนการวิจัยและพัฒนา (Research and Development) เพื่อสนับสนุน ภาคเอกชน โดยมุ่งเน้นการสร้างมาตรฐาน การคิดค้นนวัตกรรม การสร้างต้นแบบตัวอย่างโครงการ สาธิต โครงการนำร่องทั้งการวิจัยด้านเทคนิค ด้านธุรกิจ และด้านนโยบาย โดยมอบหมายให้ หน่วยงานที่มีอยู่แล้วพัฒนาโครงการต่าง ๆ ที่สอนคล่องกับวัตถุประสงค์ และจัดตั้งสถาบันเฉพาะ ทางเพื่อการพัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ให้มีความเหมาะสมและจำเป็น

### 8.5.9 ฐานข้อมูล

จัดทำฐานข้อมูลและเครือข่ายของฐานข้อมูลเพื่อประโยชน์ต่อการวางแผน เพื่อให้บริการแก่ภาคธุรกิจและอุตสาหกรรม และเพื่อผู้บริโภค

### 8.5.10 มาตรฐานทางเทคนิคและระบบ

สนับสนุนให้มีมาตรฐานทางเทคนิคและระบบที่จำเป็นต่อการพัฒนาพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ ซึ่งรวมถึงมาตรฐานการชำระเงิน (Smart Card) มาตรฐานเทคโนโลยีการเข้าและออกรหัสข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์ (Cryptography) รวมไปจนถึงการส่งเสริมมาตรฐานผลิตภัณฑ์ และบริการโดยทั่วไปที่จะเป็นมาตรฐานที่สำคัญของสินค้าและบริการของไทย

จากการบททวนแนวคิดและทฤษฎีเกี่ยวกับพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์บนเว็บไซต์ สรุปได้ว่า พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์บนเว็บไซต์เกี่ยวข้องโดยตรงกับการสั่งซื้อสินค้าหรือใช้บริการบนเว็บไซต์ การสั่งซื้อ การรักษาความปลอดภัย และการจัดส่งสินค้า รวมทั้งกระบวนการให้บริการที่เป็นตัวนำ หรือตัวกำหนดพฤติกรรมความพึงพอใจของผู้บริโภค ซึ่งอาจจะเกี่ยวข้องกับพฤติกรรมผู้บริโภคในระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางด้านการท่องเที่ยวในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการ ซึ่งการทบทวนแนวคิดและทฤษฎีเกี่ยวกับพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์บนเว็บไซต์ เป็นสิ่งที่ผู้ประกอบการทางด้านการท่องเที่ยวต้องทราบ เพื่อตอบสนองความจำเป็นและความต้องการของผู้บริโภคให้ได้รับความพึงพอใจมากที่สุด

### แนวความคิดทั่วไปเกี่ยวกับการจัดการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว

ในปัจจุบันการดำเนินธุรกิจโดยใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์เข้ามาร่วมมือในกระบวนการซื้อขายสินค้าและบริการหรือที่เรียกว่า Electronic Commerce หรือ E – Commerce มีอัตราการเจริญเติบโตสูง ได้รับความสนใจและสนับสนุนจากหน่วยงานทั้งภาครัฐบาลและเอกชน ขณะเดียวกันนวัตกรรมเทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์ก็ได้เข้ามามีบทบาทสำคัญมากขึ้นในอุตสาหกรรมการท่องเที่ยวซึ่งเป็นอุตสาหกรรมหลักที่สร้างรายได้ให้กับประเทศไทย โดยมีการนำเสนอด้วยมาตรฐาน 2545. หน้า 63 )

## 1. ความหมายและประโยชน์ของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว

### 1.1 ความหมายของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว

เพื่อเข้าใจแนวคิดของการจัดการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวจำเป็นต้องเข้าใจความหมายของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ก่อน เนื่องจากการท่องเที่ยวเป็นอุตสาหกรรมขนาดใหญ่ที่สามารถทำธุรกิจด้วยสื่ออิเล็กทรอนิกส์ได้ (สมพงษ์ จำนวนเจนตรา, 2545. หน้า 63)

คำจำกัดความของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Commerce) มีผู้ให้ความหมายต่าง ๆ กันไป ดังต่อไปนี้

เอสเคป (Economic and Social Commission for Asia and the Pacific – ESCAP, 1998) ได้ให้คำจำกัดความของการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ว่า เป็นขบวนการใช้เครื่องมือทางอิเล็กทรอนิกส์เพื่อทำธุรกิจที่จะบรรลุเป้าหมายขององค์กร พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ใช้เทคโนโลยีต่าง ๆ และครอบคลุมรูปแบบทางการเงินทั้งหลาย เช่น ธนาคารอิเล็กทรอนิกส์ การค้าอิเล็กทรอนิกส์ เครื่องซ้าย (EDI) หรือการแลกเปลี่ยนข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์ ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ โทรสาร อิเล็กทรอนิกส์ การประชุมทางไกล และรูปแบบต่าง ๆ ที่เป็นข้อมูลระหว่างองค์การการค้าโลก (World Trade Organization : WTO, 1998) ได้ให้คำนิยามว่า พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ คือ การผลิต การกระจาย การตลาดการขาย หรือการขนส่งผลิตภัณฑ์และบริการโดยใช้สื่ออิเล็กทรอนิกส์

โอエี๊ซดี (Organization for Economic Co-Operation and Development: OECD, 1999) ได้ให้คำนิยามว่า พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ คือ ธุรกรรมทุกรูปแบบที่เกี่ยวข้องกับกิจกรรมเชิงพาณิชย์ทั้งในระดับองค์กรและส่วนบุคคลบนที่นั่นฐานของการประมวลผลและการสื่อสารดิจิตอลที่มีทั้งข้อความ ภาพ และเสียง

ศูนย์พัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์แห่งประเทศไทย (Electronic Commerce Resource Center: ECRE Thailand, 1999) ได้ให้คำนิยามว่า พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ คือ การดำเนินธุรกิจโดยใช้สื่ออิเล็กทรอนิกส์

เอกสาร ๘ มาตรฐานพัฒนาธุรกิจชั้นนำ (2544. หน้า 4) ได้อธิบายว่า พาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ คือ การสร้าง การจัดการ และการขยายความสัมพันธ์ทางการค้าออนไลน์

ร้านนี้ เรืองชัยวงศ์ (2546. หน้า 10) กล่าวในความหมายที่คล้ายคลึงว่า พาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ คือ การดำเนินธุรกิจโดยใช้สื่ออิเล็กทรอนิกส์ ในการผลิต การกระจาย การตลาด การขายหรือการขนส่งผลิตภัณฑ์และบริการ

สุทธิชา เพียรเจริญทรัพย์ (2546. หน้า 48) กล่าวว่า พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ หมายถึง การดำเนินการทางเศรษฐกิจใด ๆ ที่กระทำบนเครือข่ายสื่ออิเล็กทรอนิกส์ ซึ่งการดำเนินการทาง

เศรษฐกิจนิ้นหมายรวมถึง การออกแบบ การผลิต การโฆษณา การค้าปลีกและค้าส่งและการทำธุรกรรม ตลอดจนการชำระเงิน

สมเดียดติ ตั้งวานิชย์ นักวิจัยที่มีเชื้อจากสถานบันนิจัยเพื่อการพัฒนาประเทศไทย (TDRI) กล่าวอีกว่า พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ หมายถึง การทำธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ อันได้แก่ การออกแบบ การผลิต การซื้อขายสินค้าและบริการทางธุรกรรมทุกชูปแบบ โดยมีข้อบ่งชี้ดังนี้

- ๑. ตั้งแต่การนำเสนอขายไปจนถึงการปิดการขายและต่อเนื่องไปถึงการบริการหลังการขาย โดยตรง กระทำการผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ เช่น อินเตอร์เน็ต โทรศัพท์ และโทรศัพท์มือถือ

กล่าวสรุปโดยย่อว่า การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Commerce) คือ การประกอบการพาณิชย์ โดยใช้สื่ออิเล็กทรอนิกส์ซึ่งไม่จำกัดเฉพาะสื่ออินเตอร์เน็ตเท่านั้น โดยทุกชั้นตอนของกระบวนการทำพาณิชย์ทั้งก่อนการขาย ระหว่างการขาย และหลังการขาย ต้องกระทำการผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ทุกประเภทที่สามารถติดต่อกันได้ เช่น โทรศัพท์ โทรสาร และระบบเครือข่าย อินเตอร์เน็ต

ส่วนความหมายของการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว (Electronic Commerce in Thailand) หรือที่นิยมเรียกว่า E-Tourism นั้นหมายถึงการประกอบการพาณิชย์ของทุกองค์กรธุรกิจในอุตสาหกรรมการท่องเที่ยว โดยใช้สื่ออิเล็กทรอนิกส์ซึ่งไม่จำกัดเฉพาะสื่อ อินเตอร์เน็ตเท่านั้นเข้ามาช่วยเพื่อให้บรรลุวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้

จากคำจำกัดความดังกล่าวเราสามารถพิจารณาได้ว่า การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ทาง การท่องเที่ยวเป็นการประกอบธุรกิจอุตสาหกรรมเฉพาะประเภทหนึ่งที่อยู่ภายใต้การพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์โดยรวม (สมพงษ์ อำนวยเงินตรา, 2545. หน้า 64)

### 1.2 ประโยชน์ของการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว

พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว มีการเจริญเติบโตที่สูงมากโดยเฉพาะในประเทศไทย สหรัฐอเมริกาและยุโรป และเหตุผลสำคัญที่เทคโนโลยีได้เพิ่มบทบาทสำคัญในการดำเนินธุรกิจ เพราะเทคโนโลยีสามารถอำนวยความสะดวกให้เกิดประโยชน์ ดังต่อไปนี้ (สมพงษ์ อำนวยเงินตรา, 2545. หน้า 64)

1.2.1 การแข่งขันที่ไร้พรมแดน เครือข่ายคอมพิวเตอร์ทำให้ร้อยละทางภูมิศาสตร์และเวลาลดลง การทำธุรกิจข้ามพรมแดนจึงทำให้ง่ายขึ้น เพราะสามารถทำธุรกิจได้ทุกเวลาและสถานที่

1.2.2 การลดต้นทุนด้วยเทคโนโลยีที่ทันสมัย ลูกค้าสามารถค้นหาข้อมูลต่างๆ ที่ต้องการได้ในทางเดียว สามารถแลกเปลี่ยนข่าวสารซึ่งกันและกันได้ ทำให้ลดการ

เดินทางที่มาจำเป็นลงการกระจายร้อนมูลข้าวสารเป็นไปได้อย่างง่ายดายและเพิ่มประสิทธิภาพในการผลิต ซึ่งมีผลทำให้ต้นทุนในทุกกรรมลุคลดลง

1.2.3 การเพิ่มประสิทธิภาพการบริการเพื่อรักษาฐานลูกค้า เทคโนโลยีสามารถสร้างความพึงพอใจต่อลูกค้าได้ เพราะได้อ่านใจความส่วนบุคคลในการบริการลูกค้าและติดต่อกับลูกค้าได้โดยทางตรงและรวดเร็ว

1.2.4 การทำกลยุทธ์การตลาดที่มีประสิทธิภาพสูง เทคโนโลยีสามารถทำให้การตลาดขยายตัวหรือหดตัวโดยไม่ต้องเปลี่ยนแปลงแรงงานและพื้นที่ โดยมีจุดเริ่มต้นในการลงทุนต่ำ

1.2.5 จากคุณลักษณะสินค้าของการท่องเที่ยวรวมทั้งพฤติกรรมผู้บริโภคที่เปลี่ยนไป อุตสาหกรรมการท่องเที่ยวตระหนักรู้ว่า สื่ออิเล็กทรอนิกส์ โดยเฉพาะอินเตอร์เน็ต สามารถตอบสนองความต้องการได้มีประสิทธิภาพ ช่วยอำนวยความสะดวกในการดำเนินการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ สามารถสร้างกลไกการเพิ่มรายได้จากการเพิ่มยอดขาย ประยัดค่าใช้จ่าย และลดระดับสินค้าคงคลังตลอด 24 ชั่วโมงโดยไม่มีพักหนาดแนน นอกจากนี้ยังทำให้ผู้รับบริการมีบทบาทในเชิงรุก นั่นคือ สามารถเลือกหรือมีส่วนร่วมในการกำหนดสินค้าบริการได้ตามความพึงพอใจ และท้ายที่สุดพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์จะทำให้ระบบธุรกิจมีการเปลี่ยนแปลงเป็นแบบหลายมิติ มีใช้เพียงมิติเดียวจากผู้ขายไปยังผู้ซื้อเท่านั้น แต่ยังสามารถเชื่อมต่อไปยังธุรกิจที่เกี่ยวข้อง ได้อย่างมีประสิทธิภาพในการติดต่อซื้อขายหรือแลกเปลี่ยนสินค้า วัสดุคุณภาพ และความทั้งการโอนเงินด้วย

## 2. ความสัมพันธ์ระหว่างการท่องเที่ยวและระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ

ปัจจัยสนับสนุนการซื้อขายทางสื่ออิเล็กทรอนิกสมีเหตุผล 2 ประเด็นที่สำคัญที่ช่วยสนับสนุนความสัมพันธ์ระหว่างการท่องเที่ยวและระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ (สมพงษ์ อำนวย เงินตรา, 2545, หน้า 65-66) มีดังนี้

คุณลักษณะพิเศษของสินค้าการท่องเที่ยวที่ต้องการร้อนมูลที่สมบูรณ์ครบถ้วนและมีปฏิสัมพันธ์ ซึ่งจำเป็นอย่างยิ่งสำหรับการซื้อขายทางอิเล็กทรอนิกส์ คุณลักษณะของสินค้าท่องเที่ยวสามารถอธิบายได้ดังต่อไปนี้

2.1 สินค้าบริการการท่องเที่ยวประกอบด้วยร้อนมูลข้าวสารหลากหลาย (Heterogeneity) ซึ่งลูกค้าต้องการทราบร้อนมูลที่รวดเร็ว ถูกต้อง และมีคุณภาพสูง ไว้ใช้ในการพิจารณาเลือกสินค้าและบริการ ในกรณีเดินทางท่องเที่ยวลูกค้าจำเป็นต้องทราบร้อนมูลพื้นฐานของสายการบิน ที่พัก สถานที่ท่องเที่ยว ภัตตาคารหรือร้านอาหาร ยิ่งเป็นการเดินทางไปต่างประเทศที่มีความ слับซับซ้อน การบริโภคร้อนมูลย่อมมีความสำคัญมากขึ้น ยกตัวอย่างอุตสาหกรรมการ

ท่องเที่ยวเป็นหนึ่งในธุรกิจระหว่างประเทศซึ่งผู้ประกอบการ ลูกค้า และทุกองค์กรที่เกี่ยวข้องต่าง ต้องการซ่างสารข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับธุรกิจท่องเที่ยวทั้งภายในประเทศไทยและต่างประเทศ เพื่อให้ใน การพิจารณาประกอบการทำธุรกิจ ข้อมูลเหล่านี้ เป็น ภาษาอังกฤษ และกฎหนังสือเดินทาง กฎ ศุลกากร อัตราแลกเปลี่ยนเงินตราต่างประเทศ ภาษีสนามบิน ข้อบังคับเรื่องสุขภาพ แหล่ง ท่องเที่ยว สถานที่ท่องเที่ยว เป็นต้น ลูกค้าสามารถค้นหาข้อมูลเหล่านี้ได้ด้วยตนเองจาก อินเตอร์เน็ตได้ตลอด 24 ชั่วโมง ไม่ว่าจะอยู่ที่ไหนหรืออยู่ที่ใดก็ตาม อินเตอร์เน็ตอำนวยความสะดวก สะดวก สบายในการค้นหาข้อมูลที่ทันสมัยและหลากหลายได้มากกว่าตัวแทนท่องเที่ยวซึ่งมี ข้อจำกัดเรื่องเวลาเปิดการทำการ

2.2 สินค้าบริการการท่องเที่ยวไม่สามารถมองเห็นหรือจับต้องได้ ( Intangibility ) ลูกค้าอาจขาดความมั่นใจในคุณภาพสินค้าและบริการ เนื่องจากไม่สามารถทดลองใช้สินค้าก่อน ในขณะเดียวกันก็เป็นเรื่องที่ยุ่งยากสำหรับผู้บริหารที่ต้องการหาจุดขาย ( Unique Selling Propositions ) หรือทำสินค้าบริการให้แตกต่างจากคู่แข่งรับ ในการซื้อสินค้าบริการเบรียบเสมือน เป็นการซื้อความหวังที่ลูกค้าคาดการณ์ไว้หลังจากที่ได้รับข้อมูลหรือซ่างสารจากแหล่งข้อมูลต่างๆ ด้วยเหตุนี้เองที่ผู้บริหารจำเป็นต้องทำสิ่งที่ลูกค้าไม่สามารถมองเห็น ( Tangibilize the Intangibles ) ให้สามารถมองเห็นลักษณะของผลิตภัณฑ์ ให้ได้โดยการผลิตสื่อสิ่งพิมพ์และสื่ออิเล็กทรอนิกส์ เช่น แผ่นพับ ใบหัวรือ วีดีโอเทป เป็นต้น อินเตอร์เน็ตสามารถสร้างความมั่นใจให้กับลูกค้าและสร้างความ สนใจในสินค้าบริการได้ เพราะลูกค้าสามารถมองเห็นลักษณะของผลิตภัณฑ์ ซึ่งจะนำไปสู่การของ สินค้าในที่สุด นอกจากนี้อินเตอร์เน็ตยังสามารถทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพในการตรวจสอบ คุณภาพของสินค้า ด้วยอย่างเช่น อินเตอร์เน็ตสามารถขยาย ตรวจดูภาพของห้องพักได้อย่างใกล้ชิด ซึ่งสื่อสิ่งพิมพ์ไม่สามารถทำได้

2.3 สินค้าบริการการท่องเที่ยวมีความเสื่อมสูงที่ไม่สามารถเก็บรักษาและนำมายา ไนวันนี้ ( Perishability ) สินค้าบริการของอุตสาหกรรมท่องเที่ยวมีลักษณะแตกต่างไปจาก ผลิตภัณฑ์อื่นคือ ไม่สามารถเก็บรักษาและนำมายาในภายหลัง เนื่องจากมีต้นทุนการผลิตคงที่สูง ยกตัวอย่าง ที่นั่งว่างของสายการบิน ที่นั่งว่างของรถทัวร์ ห้องพักว่างของโรงแรม ไม่ว่าจะมี ลูกค้าเดิมจำนวนหรือไม่ก็ตาม ผู้ประกอบการมีค่าใช้จ่ายในการผลิตสินค้าบริการประจำอยู่แล้ว ได้แก่ ค่าจ้างพนักงาน ค่าพลังงานเชื้อเพลิง ค่าบำรุงรักษา เป็นต้น ดังนั้นเพื่อให้เกิดประโยชน์สูงสุด ในกระบวนการบริหารธุรกิจ ผู้ประกอบการในอุตสาหกรรมการท่องเที่ยวมักจะทำการสำรองสินค้าเกิน ( Overbooking ) ปริมาณที่ตนมีไว้เพื่อป้องกันรายได้ที่อาจสูญหายในกรณีที่ลูกค้ายกเลิกกะทันหัน ถึงแม้ว่าผู้ประกอบการจะได้รับค่ายกเลิกสินค้าก็ตาม ระบบเทคโนโลยีสารสนเทศสามารถช่วยใน

การสำรองสินค้ามีประสิทธิภาพและสะดวก เพราะลูกค้าสามารถทำการสำรองสินค้าบริการทางออนไลน์ (Online Booking) ด้วยตัวเอง โดยการเข้าไปในหน้าเว็บไซต์ของผู้ผลิตสินค้าพิจารณาเปรียบเทียบราคา ขอข้อมูลเพิ่มเติม ทำการจอง ก่อนที่จะสั่งซื้อสินค้าด้วยตนเอง ตลอดจนการชำระเงินและทำการยกเลิกสินค้าบริการโดยไม่จำเป็นต้องพึงบริการของตัวแทนท่องเที่ยวเหมือนแต่ก่อน ในขณะเดียวกันผู้ประกอบการกิจกรรมเชคสินค้าที่นั่งว่างได้อย่างง่ายดาย ช่วยให้การประกอบธุรกิจมีประสิทธิภาพมากขึ้น

**ระบบเทคโนโลยีสารสนเทศสามารถลดค่าใช้จ่ายในการผลิตสินค้าบริการ และช่วยตอบสนองความต้องการสร้างความพึงพอใจให้กับลูกค้าได้**

จากการที่ลูกค้าสามารถทำการสำรองที่นั่งออนไลน์โดยสื่ออินเตอร์เน็ตด้วยตนเอง ผู้ประกอบการสามารถลดค่าใช้จ่ายในการผลิตโฆษณาโดยเฉพาะสื่อสิ่งพิมพ์ที่มีราคาสูงชั้นทุกวัน อินเตอร์เน็ตเป็นสื่อที่มีราคาถูกเมื่อเทียบกับสื่อชนิดอื่น ยกตัวอย่าง สำนักงานธุรกิจสายการบินที่มีต้นทุนการผลิตบัตรโดยสารสูง ปัจจุบันนี้บริษัทสายการบินต่าง ๆ ได้ให้การบริการสำรองที่นั่งทางออนไลน์ด้วยบัตรโดยสารอินเตอร์เน็ต (Electronic Ticket หรือ E-Ticketing) โดยที่ผู้โดยสารสามารถซื้อขายทางอินเตอร์เน็ต และพิมพ์รับทางตัวได้จากเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ไหนก็ได้ ซึ่งจะเป็นการลดค่าใช้จ่ายการผลิตบัตรโดยสารใหม่ก่อนแต่ก่อน อนึ่ง ปัญหาที่ลูกค้าลืมหรือทำบัตรโดยสารหายก็จะหมดไป นอกจากนี้แล้วบัตรโดยสารอินเตอร์เน็ตเหมาะสมสำหรับลูกค้าสายการบินที่ต้องการเปลี่ยนเที่ยวบินอยู่เสมอโดยที่ผู้โดยสารไม่จำเป็นต้องติดต่อที่บริษัทตัวแทนท่องเที่ยว หรือติดต่อสำนักงานสายการบินเพื่อติดติกาเรอร์ใหม่ก่อนแต่ก่อน

### 3. ผลกระทบของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ต่ออุตสาหกรรมท่องเที่ยวโดยรวม

หลังจากระบบเทคโนโลยีสารสนเทศโดยเฉพาะอย่างยิ่งอินเตอร์เน็ตได้เข้ามามีบทบาทในการประกอบธุรกิจได้ส่งผลกระทบอย่างมากต่ออุตสาหกรรมท่องเที่ยวซึ่งอธิบายได้ดังต่อไปนี้ (สมพงษ์ จำนวนยิ่นตรา, 2545. หน้า 70)

3.1 ผู้บริโภคซึ่งทางการบริโภคซื้อมูลมากขึ้น กระบวนการส่งซ้ำสารข้อมูลได้มีการเปลี่ยนแปลงอย่างสิ้นเชิง เนื่องจากผู้ผลิตสินค้าไม่ว่าจะเป็นสายการบินโรงแรม ธุรกิจที่พัก ศูนย์ประชุมนานาชาติ บริษัทเรือสำราญ เหล่านี้ สามารถติดต่อทำธุรกรรมกับลูกค้าได้โดยตรงทางอินเตอร์เน็ต ลูกค้าสามารถด้านหน้าข้อมูล เปรียบเทียบคุณภาพของสินค้าและบริการ เจรจาต่อผู้ผลิตโดยตรง ทำการสั่งซื้อสินค้า ตลอดจนชำระเงินด้วยตนเอง กิจกรรมดังกล่าวสามารถกระทำได้ตลอดเวลา ทุกสถานที่ ไม่ว่าอยู่ที่ไหนก็ตาม

3.2 ผู้ผลิตสามารถประยุกต์ค่าใช้จ่ายในการดำเนินธุกรรม ผู้ผลิตสินค้าได้วับประยุกต์จากการลดต้นทุนค่าใช้จ่ายได้มากmany ไม่จำเป็นค่าใช้จ่ายในการผลิตสินค้า ค่าใช้จ่ายในการประเมินธุกรรม และค่าใช้จ่ายในการทำการตลาด นอกจากนี้สามารถพัฒนาคุณภาพของสินค้าและบริการให้มีประสิทธิภาพมากขึ้น ด้วยที่เห็นได้ชัดเจนในอุตสาหกรรมท่องเที่ยว คือบัตรโดยสารอิเล็กทรอนิกส์ (E-Ticketing) ซึ่งมีต้นทุนการผลิตต่ำกว่าบัตรโดยสารทั่วไป ได้รับความนิยมและนำมาใช้ในธุรกิจสายการบินมากขึ้น ทั้งนี้ผู้โดยสารสามารถสำรองที่นั่งและรับทางตัว (E-Ticket slip) จากคอมพิวเตอร์ที่บ้านหรือที่ทำงาน ผู้โดยสารเพียงแต่นำทางตัวนี้พร้อมกับบัตรสำคัญประจำตัวไปแสดงที่สนามบินก็สามารถเช็คอิน (Check-in) ได้

3.3 การลดความสำคัญของคนกลาง จากการที่ลูกค้าสามารถติดต่อสื่อสารกับผู้ผลิตสินค้าได้โดยตรงทางอินเตอร์เน็ต นั่นหมายถึงบทบาทคนกลางที่ทำหน้าที่เป็นตัวแทนของผู้ผลิตสินค้ามีความสำคัญน้อยลง ความจำเป็นที่ผู้ผลิตสินค้าจะพึ่งพาคนกลางยังน้อยลงอีก ถ้าคนกลางไม่สามารถสร้างความจงรักภักดีจากลูกค้าและไม่สามารถพัฒนาตนเองให้เป็นผู้เชี่ยวชาญให้คำปรึกษาหรือปรับปรุงคุณภาพการให้บริการที่ดีต่อลูกค้า (Customer Loyalty)

3.3 สินค้าบริการมีความหลากหลายมากขึ้น อุตสาหกรรมการท่องเที่ยวจะมีความหลากหลายในตัวสินค้ามากขึ้นเนื่องจากทุกองค์กรในอุตสาหกรรมการท่องเที่ยวมีหน้าเว็บไซต์ของตนเอง ซึ่งจะทำให้การเขื่อมโยงเป็นไปอย่างง่ายดาย องค์กรที่มีบทบาทเป็นผู้ผลิตสินค้าแต่ก่อนสามารถเพิ่มบทบาทใหม่คือ เป็นคนกลางเชื่อมโยงกับธุรกิจที่เกี่ยวข้อง ซึ่งจะทำให้สินค้ามีความหลากหลายมากยิ่งขึ้น

4. ประเภทของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว  
สำรวจ (2545, หน้า 79-80) ได้แบ่งประเภทของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวเป็น 4 ประเภท คือ

4.1 ผู้ประกอบการกับผู้บริโภค (Business to Consumer: B2C) คือ การทำธุกรรมที่เกิดขึ้นระหว่างผู้ประกอบการกับผู้บริโภคโดยตรงโดยใช้สื่ออิเล็กทรอนิกส์เป็นส่วนใหญ่พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ประเภทนี้เปิดโอกาสให้ผู้ประกอบการทุกประเภทสามารถเริ่มหรือขยายฐานธุรกิจได้อย่างกว้างขวางทั่วโลกเหมาะสมกับธุรกิจขนาดกลางและขนาดเล็ก พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ประเภทนี้เห็นได้อย่างแพร่หลายในปัจจุบัน โดยที่ผู้ประกอบการในอุตสาหกรรมการท่องเที่ยวได้เสนอขายสินค้าการท่องเที่ยวบนหน้าจออินเตอร์เน็ต เช่น การเสนอขายรายการท่องเที่ยว การสำรองตั๋วเครื่องบิน ห้องพัก และสินค้าบริการท่องเที่ยวออนไลน์

4.2 ผู้ประกอบการกับผู้ประกอบการ (Business to Business: B2B) คือ การค้าระหว่างผู้ค้ากับลูกค้าเช่นกัน แต่ในที่นี้อยู่ในรูปแบบของผู้ประกอบการ พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ประเภทนี้ครอบคลุมถึงเรื่องการขายส่ง การทำการสั่งซื้อสินค้าบริการทางระบบอิเล็กทรอนิกส์ ตลอดจนการสั่งสินค้าถึงมือผู้บริโภคซึ่งจะมีความ слับซับข้องในระดับต่าง ๆ กันไป

พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ประเภทนี้มีบทบาทสำคัญมากในอุตสาหกรรมท่องเที่ยว เนื่องจากผู้ผลิตสินค้าแต่ละรายและบริษัทที่ทำหน้าที่เป็นคนกลางต่างก็มีหน้าเว็บไซต์เป็นของตนเอง สามารถเขื่อมระบบการสำรองที่นั่งซึ่งกันและกันได้ ซึ่งทำให้ทุกองค์กรธุรกิจสามารถเพิ่มช่องทาง การจำหน่ายสินค้าของตนได้มากขึ้น ยกตัวอย่างเช่น โรงแรมดูสิตามีมีหน้าเว็บไซต์ของตนเองให้ เพื่อให้ลูกค้าสำรองห้องพักออนไลน์ (B2C) ในขณะเดียวกันโรงแรมก็สามารถเขื่อมโยงไปยังหน้า เว็บไซต์ของพันธมิตร ไม่ว่าจะเป็น สายการบิน ภัตตาคาร บริษัทนำเที่ยว หรือบริษัททัวร์ โดยโรงแรม จะได้รับค่านายหน้าที่เป็นตัวกลางเขื่อมไปยังกลุ่มบริษัทเหล่านี้ เนื่องจากเทคโนโลยีสมัยใหม่ มี ประสิทธิภาพสูงในการสำรองที่นั่งออนไลน์ ดังนั้นผู้ประกอบการธุรกิจการท่องเที่ยวออนไลน์จำเป็น ต้องสร้างความพึงพอใจแก่ลูกค้าด้วยข้อมูลที่มีประสิทธิภาพ รวดเร็ว ตลอดจนการสร้าง ความสัมพันธ์ที่ดีกับลูกค้า

องค์กรธุรกิจที่สนับสนุนประเภทของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ประเภทนี้ มักจะเป็น ตัวแทนท่องเที่ยวออนไลน์ที่ทำหน้าที่เป็นบริษัทที่ปรึกษาด้านการเดินทาง (travel consultant) เช่น เทบไซต์ของ [www.expedia.com](http://www.expedia.com), [www.travelocity.com](http://www.travelocity.com), [www.passionasia.com](http://www.passionasia.com) เป็นต้น ที่ สามารถเสนอขายบริการสินค้าการท่องเที่ยวแบบครบวงจรภายใต้เว็บไซต์เดียว (One-Stop Shop) ซึ่งลูกค้าสามารถค้นหาข้อมูลเกี่ยวกับการเดินทางได้ทั้งหมด ไม่ว่าจะเป็นสายการบิน สถานที่ ท่องเที่ยว ที่พัก ภัตตาคาร อัตราแลกเปลี่ยนเงินตรา ภูมิอากาศ ฯลฯ บริษัทตัวแทนท่องเที่ยวที่รับ ปรึกษาการเดินทางนี้จะสนับสนุนการทำธุรกิจระหว่างองค์กรธุรกิจด้วยกัน (B2B) เนื่องจากมีการ ติดต่อกับผู้ผลิตสินค้า

4.3 ผู้บริโภคกับผู้บริโภค (Consume to Consumer: C2C) คือ พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ที่ติดต่อระหว่างผู้บริโภคกับผู้บริโภคที่มีหลายรูปแบบและวัตถุประสงค์ เป็นการติดต่อแลกเปลี่ยน ข้อมูลข่าวสารในกลุ่มคนที่รับการบริโภคเหมือนกัน หรืออาจจะทำการแลกเปลี่ยนสินค้ากันเอง ตัวอย่างเช่น หน้าเว็บไซต์ของ [www.mytravelguide.com](http://www.mytravelguide.com) ออกแบบมาเพื่อบริการกลุ่มสมาชิกของ ชุมชนที่รักการท่องเที่ยวสามารถแลกเปลี่ยนประสบการณ์ในการเดินทางให้คำแนะนำบริการ รวมทั้งวางแผนการเดินทางระหว่างสมาชิกด้วย โดยไม่มีคิดค่าสมัครสมาชิก อนึ่ง พาณิชย์อิเล็ก

## ทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวประเภทนี้สามารถพับเห็นได้ในสมาร์ตโฟนและยูโรป ส่วนเมืองไทยยังไม่แพร่หลายนัก

จากแนวคิดดังข้างต้น โดยสุปแล้วพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวมี 3 ประเภท คือผู้ผลิตหรือผู้ประกอบการกับผู้บริโภค เป็นธุรกรรมที่ผู้ผลิตสามารถติดต่อกับผู้บริโภคได้โดยตรงปัจจุบันเป็นที่แพร่หลายมาก เช่น การซื้อของที่นั่ง การจองโรงแรมและที่พัก ต่อมาเป็นการทำธุรกรรมระหว่างผู้ประกอบการกับผู้ประกอบการ เป็นการค้าระหว่างผู้ค้ากับลูกค้า และสุดท้ายการติดต่อระหว่างผู้บริโภคกับผู้บริโภค เป็นการติดต่อแลกเปลี่ยนข้อมูลซ่อนสารในกลุ่มคนที่รับการบริโภคเหมือนกัน เพื่อนำมาเป็นเกณฑ์ในการตัดสินใจซื้อ โดยเฉพาะอย่างยิ่งการซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ที่ผู้ประกอบการต้องสร้างความเชื่อมั่น ในความปลอดภัยของการซื้อขายให้กับผู้ซื้อให้ได้มากที่สุด จึงจะเกิดการซื้อขายขึ้น

**4.3 ผู้ประกอบการกับภาครัฐบาล (Business to Government : B2G)** คือ การประกอบธุรกิจระหว่างภาคเอกชนกับภาครัฐบาล ที่ให้กันมากก็คือเรื่องการจัดซื้อจัดจ้างของภาครัฐบาล (Government Procurement) สำหรับประเทศไทยที่มีความเจริญก้าวหน้าทางพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ รัฐบาลจะทำการซื้อจัดจ้างผ่านระบบอิเล็กทรอนิกส์เป็นส่วนใหญ่เพื่อประหยัดค่าใช้จ่าย สำหรับอุตสาหกรรมท่องเที่ยวในประเทศไทยนั้น รัฐบาลจะเป็นผู้สนับสนุนหน่วยงานภาคเอกชนให้มีความเขียวชาญทางด้านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ รวมทั้งพัฒนาความรู้เพิ่มเติม เพื่อเป็นฐานกำลังสำคัญ ที่จะนำไปสู่การพัฒนาประเทศไทยให้ยั่งยืนตลอดไป ทั้งนี้จำเป็นต้องได้รับความร่วมมือที่ตระหนักรู้ว่างานภาคเอกชนและภาครัฐบาลจะสามารถบรรลุวัตถุประสงค์ได้

จากแนวคิดดังต้น ตัวอย่างที่ช่วยสนับสนุนการทำพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวว่าผู้ประกอบการกับภาครัฐบาล คือ การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย (ททท.) ได้เปิดสมัครให้องค์กรธุรกิจที่พัก และบริษัททัวร์ขนาดเล็กที่ขาดเงินทุนและความเขียวชาญในการพัฒนาระบบอิเล็กทรอนิกส์ให้เข้าร่วม “โครงการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์เพื่อการท่องเที่ยว” เพื่อสร้างความได้เปรียบในการแข่งขันกับนานาประเทศทั่วโลกได้ ซึ่งระบบโปรแกรมนี้จะสามารถสร้างเว็บไซต์และระบบสำรองข้อมูลแบบอัตโนมัติ เพียงแค่ผู้ประกอบการป้อนข้อมูลสินค้าและบริการ และราคาระบบที่จะสร้างเว็บไซต์ พร้อมกับระบบจองห้องพักหรือรายการนำเที่ยวให้ทันที โดยได้รับระบบชำระเงินผ่านบัตรเครดิตเข้าสู่บัญชีเงินฝากของผู้ประกอบการโดยตรง โครงการนี้ก่อตั้งขึ้นเพื่อให้เกิดการพัฒนาระบบดังกล่าว ซึ่งบริษัทต้องจ่ายค่ากำไรมากกว่าค่าใช้จ่ายในการดำเนินการพัฒนา ตามที่สัญญาไว้

## การประกอบการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว

### 1. การพัฒนาการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์เข้าสู่อุตสาหกรรมท่องเที่ยว

ในการดำเนินธุรกิจท่องเที่ยวผ่านการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์โดยใช้ระบบอินเตอร์เน็ตนี้มี ทั้งด้านไหนดีย และผู้ประกอบการที่เปิดเว็บไซต์ให้บริการนักท่องเที่ยวในหลาย ๆ ธุรกิจที่ เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยวเริ่มพัฒนาเข้าสู่ระบบการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ เช่น โรงแรม สายการบิน ร้านค้าของพื้นเมือง เป็นต้น ในปี พ.ศ. 2542 เว็บไซต์ต่างประเทศที่ให้บริการจองเพื่อการท่องเที่ยวโดยผ่านตัวแทนจำหน่ายสินค้าท่องเที่ยวมีประมาณร้อยละ 52 และมีการจองผ่านผู้ประกอบการเอง เช่น สายการบิน โรงแรม ประมาณร้อยละ 48 ในจำนวนนี้เว็บไซต์เกี่ยวกับสายการบินจะมี การจองผ่านมากถึง 1 ใน 3 ของการจองเพื่อการท่องเที่ยวทั้งหมด รองลงมา คือ กลุ่มโรงแรมและรถเช่า คิดเป็นร้อยละ 9 และร้อยละ 1 ตามลำดับ (สุทธิศา เพียรเจริญทรัพย์, 2546. หน้า 53)

มีการเก็บข้อมูลของผู้ใช้อินเตอร์เน็ตเพื่อการท่องเที่ยวโดย พบว่าสัดส่วนของเพศชาย และหญิงใกล้เคียงกัน ส่วนใหญ่จะเป็นกลุ่มคนมีรายได้สูง อาศัยพระดับบริหาร และใช้คอมพิวเตอร์ เป็นประจำ ผู้ใช้บริการสามารถที่จะสืบค้นข้อมูลรายละเอียดเกี่ยวกับโรงแรม ราคาบัตรโดยสาร และสถานที่ท่องเที่ยว ทำให้ใช้ข้อมูลเพื่อการต่อรองกับบริษัทได้ แต่กลุ่มผู้ใช้ยังไม่แน่ใจและวิตกกังวลเกี่ยวกับความปลอดภัย คุณภาพของสินค้าและความเป็นส่วนตัวในการซื้อสินค้าและการบริการ ทางการท่องเที่ยวผ่านอินเตอร์เน็ต (ศูนย์พัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์, 2543. หน้า 38)

สำหรับการประกอบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวนั้น สามารถแบ่งออกได้เป็น 2 ประเภทใหญ่ ๆ คือ ธุรกิจนำเที่ยวโดยตรง และธุรกิจอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยว เช่น การบริการจองตั๋ว บริการโรงแรมที่พักต่าง ๆ บริการจัดเตรียมเอกสารเดินทาง และบริการรถเช่า เป็นต้น สำหรับธุรกิจนำเที่ยวโดยตรงนั้น สามารถแบ่งย่อยออกได้อีก 2 ประเภท คือการจัดนำเที่ยวภายในประเทศซึ่งอาจจะเป็นได้ทั้งการท่องเที่ยวในประเทศไทยของคนไทยหรือการนำเข้ากันท่องเที่ยวจากต่างประเทศเข้ามาเที่ยวภายในประเทศ (Inbound) และการพาณิชก่อต่องเที่ยวไปยังต่างประเทศ (Outbound) ในด้านการนำเข้าก่อต่องเที่ยวเข้ามาเที่ยวในประเทศไทยนั้น ตัวนักท่องเที่ยวเอง อาจจะติดต่อกันมาอย่างบูรชันนำเที่ยวของไทยโดยตรงหรือผ่านบริษัทตัวแทนในประเทศไทยคงต้นก้าวได้ รึ ส่วนใหญ่ก็จะเป็นวิธีหลัง (ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ, 2545. หน้า 41) ดังจะเห็นได้จากแผนภาพ 8



ภาพ 8 แสดงลักษณะการดำเนินธุรกิจทางด้านการท่องเที่ยว

วิธีการแบบเดินน้ำ necessitàเป็นอุปสรรคที่สำคัญ เนื่องจากต้องมีการพึงพาตัวแทนนำเที่ยวในต่างประเทศอย่างมากในการติดต่อกลุ่มค้างรีชีฟเป็นชาวต่างชาติ ซึ่งหากมีข้อขัดแย้งเกิดขึ้นกับบริษัทตัวแทนเหล่านี้จะเป็นไปได้สูงที่บริษัทน้ำเที่ยวจะสูญเสียลูกค้าบางกลุ่มไป หรือหากต้องการเพิ่มช่องทางในการเข้าถึงลูกค้าให้ได้มากที่สุดก็จะต้องติดต่อผ่านตัวแทนเหล่านี้ได้เช่นกัน และยังทำให้ไม่มีโอกาสตอบสนองความต้องการที่แท้จริงของลูกค้าได้อย่างเต็มที่และรวดเร็วทันเหตุการณ์ จึงด้วยดังนั้นจึงได้มีการนำเอกสารบันทุมิช้อเล็กทรอนิกส์มาใช้กับกิจการของบริษัททำให้มีโอกาสเพิ่มขยายฐานลูกค้า เนื่องจากไม่มีข้อจำกัดด้านเวลา สถานที่และบริมาณของข้อมูลที่จะนำเสนอ จึงสามารถนำเสนอผ่านสื่อออนไลน์ต่อไปได้ทั่วโลกทุกวันตลอด 24 ชั่วโมง โดยลูกค้าสามารถค้นหาข้อมูลของการบริการได้ด้วยตนเองและยังเปิดโอกาสให้นักท่องเที่ยวได้สอบถามข้อมูลที่สนใจ เช่น สถานที่ท่องเที่ยว อาหาร โรงแรม ฯลฯ ผ่านทางโทรศัพท์ หรืออีเมล หรือโซเชียลมีเดีย ที่ทางบริษัทได้ตั้งขึ้นมา ซึ่งสามารถตอบสนองความต้องการของลูกค้าได้ทันท่วงทัน ลดระยะเวลาและต้นทุนในการดำเนินธุรกิจลงอย่างมาก (ศุภชัย พัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์, 2545. หน้า 41-43)

## 2. ขั้นตอนการทำธุรกิจท่องเที่ยวผ่านการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

เมื่อจากเมื่อนักท่องเที่ยวเข้ามาสู่การใช้บริการการท่องเที่ยวผ่านทางเว็บไซต์ท่องเที่ยวซึ่งสามารถเลือกได้จากการค้นหา หรือมีเว็บไซต์ที่ต้องการจะเลือกใช้บริการอยู่แล้ว จากนั้นผู้ใช้บริการสามารถทำการค้นหาข้อมูล รายละเอียด และสิ่งต่าง ๆ ที่ได้บรรจุไว้ในเว็บไซต์นั้น ๆ และเมื่อต้องการข้อมูลใด ๆ ก็สามารถเก็บบันทึก หรือทำการสอบถามผ่านยังผู้ให้บริการหรือผู้ประกอบการได้ เช่น การส่งจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ การสอบถามผ่านกระดานข่าวหรือวิธีการอื่น ๆ ที่ทำให้ได้

ข้อมูลครบสมบูรณ์เพียงพอในการตัดสินใจ เมื่อผู้ใช้บริการสามารถเลือกสิ่งที่ต้องการจากภายในเว็บไซต์นั้นแล้ว ยังสามารถเข้าสู่เว็บไซต์อื่น ๆ ที่มีข้อมูลที่ต้องการ เช่นเดียวกันเพื่อเปรียบเทียบราคา หรือการบริการต่าง ๆ ทำให้สามารถตัดสินใจได้เร็วขึ้น และได้รับในสิ่งที่ตรงกับความต้องการมากที่สุด เช่น กรณีที่ต้องการซื้อบัตรโดยสารเครื่องบินสามารถเลือกหาสายการบินและราคาที่ถูกใจมากที่สุด และเมื่อได้ทราบขอบเขตของเว็บไซต์นั้น จึงมีระบบการบริการการสั่งซื้อและการชำระเงินที่ทำให้ผู้ใช้บริการได้รับความสะดวก รวมถึงได้รับการยืนยันและเชื่อมั่นได้ว่าจะได้รับสินค้าและบริการที่สั่งซื้อไว้คงกับความต้องการ และมีระบบรักษาความปลอดภัยในการชำระเงินด้วยบัตรเครดิตที่ทำให้ผู้ใช้บริการเกิดความปลอดภัยเมื่อได้สั่งซื้อ ทางผู้ประกอบการจะทำการจัดส่งสินค้าตามกำหนดเวลาทั้งผู้ใช้บริการได้รับและได้ใช้บริการอย่างที่วางแผนไว้ (ดูภาพ 9) (สุทธิศา เพียรเจริญทรัพย์, 2546, หน้า 53)



ภาพ 9 แสดงขั้นตอนการทำธุรกิจท่องเที่ยวผ่านการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

### 3. รูปแบบการประกอบการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว

การประกอบการธุรกิจพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว มีการเปลี่ยนแปลงเรื่มตั้งแต่การดำเนินธุรกิจทางท่องเที่ยวแบบดั้งเดิม ซึ่งมีเครื่องมืออุปกรณ์สำนักงานพื้น ๆ อยู่ไม่กี่ชนิด เช่น เครื่องพิมพ์ดีด เครื่องถ่ายเอกสาร โทรศัพท์ โทรสาร ฯลฯ ได้วิวัฒนาการนำไปสู่ระบบเทคโนโลยีสารสนเทศที่สมัย รวดเร็ว มีประสิทธิภาพสูง โดยที่ลูกค้าสามารถค้นหาข้อมูลหรือ

ออกแบบสินค้าบริการตามความพอใจ มีการเปรียบเทียบราคาของสินค้าเพียงแต่กดหรือคลิกไปยังช่องที่ต้องการเท่านั้น ก่อให้เกิดรูปแบบใหม่ในการประกอบธุรกิจท่องเที่ยวซึ่งนิยมใช้ในอุตสาหกรรมเทคโนโลยีสารสนเทศ ดังนี้ (สมพงษ์ อำนวยเงินตรา, 2545. หน้า 76-77)

3.1 รูปแบบการประกอบธุรกิจแบบดั้งเดิม Brick and Mortar หมายถึงรูปแบบการดำเนินธุรกิจของผู้ประกอบการในอุตสาหกรรมการท่องเที่ยวแบบดั้งเดิม มีการใช้เครื่องมืออุปกรณ์สำนักงานพื้น ๆ ตลอดจนอุปกรณ์เทคโนโลยีโดยเฉพาะคอมพิวเตอร์มาช่วยในการงานในว่างาน ยกตัวอย่างเช่น บริษัทนำเที่ยว โรงแรมขนาดเล็ก ภัตตาคารหรือร้านขายของที่ระลึกที่มีหน้าร้านตามท้องถนน แต่ไม่มีการนำเทคโนโลยีมาใช้ในการสำรวจที่นั่งออนไลน์ เป็นต้น

3.2 รูปแบบการประกอบธุรกิจแบบ Click and Click หมายถึงรูปแบบการดำเนินธุรกิจสมัยใหม่ของคนกลางที่นำระบบเทคโนโลยีสารสนเทศมาช่วยในการค้าเต็มรูปแบบสามารถทำการค้าบนหน้าจออินเตอร์เน็ตได้ทุกเวลาและสถานที่ โดยคนกลางรับสินค้าจากผู้ผลิตมาขายให้ลูกค้าอีกทางหนึ่ง ดังนั้นจึงไม่มีความจำเป็นต้องมีหน้าร้านอยู่ตามถนนหรือย่านธุรกิจที่สำคัญ ธุรกิจรูปแบบนี้เหมาะสมสำหรับธุรกิจแบบตัวแทน คนกลาง หรือผู้ประสานงานที่มีทุนทรัพย์จำกัด และยังไม่สามารถมีสินค้าเป็นของตนเองได้ เนื่องจากไม่ใช่ผู้ผลิตสินค้าบริการ ตัวอย่าง เช่น บริษัท Passion Net Company ในกรุงเทพมหานคร หรือเว็บไซต์ของ [www.gettinghere.com](http://www.gettinghere.com) ในประเทศไทย เป็นต้น ทั้งสองเป็นเพียงตัวแทนท่องเที่ยวออนไลน์ที่เน้นเสนอรายสินค้ารายการท่องเที่ยวทางอินเตอร์เน็ตโดยที่ลูกค้าสามารถสอบถาม ทำการเปรียบเทียบ และมีส่วนร่วมในการวางแผน การเดินทางด้วยตนเอง สินค้าที่บริษัทด้วยตัวแทนจำหน่ายรับมาจากผู้ผลิตและนำมาเสนอขาย

3.3 รูปแบบการประกอบธุรกิจแบบ Brick and Click ปัจจุบันรูปแบบนี้ได้รับความนิยมอย่างแพร่หลาย หมายถึง รูปแบบการดำเนินธุรกิจของผู้ประกอบการแบบดั้งเดิมได้พัฒนาเปลี่ยนไปโดยที่บริษัทเหล่านี้มักเป็นผู้ที่ผลิตสินค้าเองได้นำระบบเทคโนโลยีสารสนเทศเข้ามาช่วยในการบริหารลูกค้ามากขึ้น กล่าวคือใช้อินเตอร์เน็ตในการโฆษณาสินค้าประชาสัมพันธ์บริษัท หรือช่วยส่งเสริมภาพลักษณ์ของบริษัท ตลอดจนการพัฒนาระบบสั่งจองและระบบการชำระเงินตามความต้องการ ยกตัวอย่าง Asian Trails เป็นบริษัททัวร์ร้านนำข่องเมืองไทยที่ดูแลลูกค้าต่างประเทศ (Inbound Tour) ได้พัฒนาหน้าเว็บไซต์ของตนเช่น [www.asiantrails.com](http://www.asiantrails.com) ไว้คอยบริการลูกค้าที่ต้องการสำรวจรายการท่องเที่ยวโดยผ่านอินเตอร์เน็ตหรือออนไลน์ หรือบริษัทการบินไทยก็ได้มีการพัฒนาเว็บไซต์ของตนเองภายใต้ชื่อ [www.thaiairways.com](http://www.thaiairways.com) โดยที่ลูกค้าสามารถทำการตรวจสอบ

เที่ยวบินและสำรองที่นั่งออนไลน์ด้วยตัวเอง จากตัวอย่างทั้งสองบริษัทนี้ต่างเป็นผู้ผลิตในอุตสาหกรรมท่องเที่ยวที่ใช้อินเตอร์เน็ตช่วยในการทำธุรกรรม

3.4 รูปแบบการประกอบธุรกิจแบบ Click and Mortar หมายถึง รูปแบบการดำเนินธุรกิจของตัวแทนท่องเที่ยวออนไลน์คุณกลางหรือผู้ประสานงานขนาดใหญ่ที่มีสินค้าเป็นของตัวเองโดยสินค้านี้ได้มาจาก การซื้อขายกิจการ (Acquire) หรือรวมกิจการ (Merge) กับบริษัทผู้ผลิตสินค้าบริการ จึงสามารถเสนอสินค้าได้ในราคาย่อมเยา เช่น เว็บไซต์ของ www.travelcity.com (ต่อหุ้นโดยระบบสำรองที่นั่งขั้นนำของ Sabre) และ www.expedia.com (ถือหุ้นโดยบริษัท Microsoft ผู้ผลิต Software คอมพิวเตอร์รายใหญ่ที่สุดในโลก) เป็นสองตัวแทนท่องเที่ยวออนไลน์ที่ใหญ่ที่สุดในโลกได้ซื้อสินค้าบริการเป็นจำนวนมากในราคาย่อมเยา แล้วมาขายต่อให้กับลูกค้าอีกต่อหนึ่ง

#### 4. การจัดตั้งโครงสร้างองค์กร

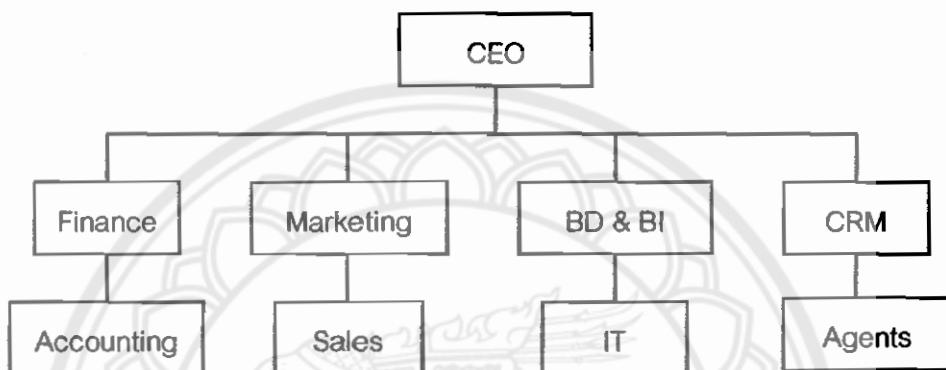
สมพงษ์ กล่าวว่า ในการทำธุรกิจใด ๆ ผู้บริหารจำเป็นต้องให้ความสำคัญของการจัดตั้งโครงสร้างองค์กร เนื่องจากเป็นปัจจัยสำคัญที่影响 อำนาจให้องค์กรประสบผลสำเร็จตามเป้าหมาย ที่ตั้งไว้ การจัดตั้งโครงสร้างเป็นการระบุให้พนักงานรับทราบถึงหน้าที่ความรับผิดชอบ แผนกหรือหน่วยงานที่สังกัด สายงานบังคับบัญชา การแบ่งหน้าที่ความรับผิดชอบระหว่างพนักงานในหน่วยงานเดียวกัน และการประสานงานระหว่างหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง (สมพงษ์ อรุณวิจิตร, 2545. หน้า 79-80)

เนื่องจากองค์กรธุรกิจต่าง ๆ ที่อยู่ภายใต้อุตสาหกรรมการทำเที่ยวบิน ส่วนมากเป็นองค์กรขนาดกลางหรือขนาดเล็ก ดังนั้นการจัดตั้งโครงสร้างองค์กรต้องคำนึงถึงความคล่องตัวและรวดเร็วในการให้บริการลูกค้า องค์กรจำเป็นต้องมีลำดับชั้นของสายงานสันลิงโดยมีลักษณะแบบราบมากชั้น (Horizontal Organization) ทำให้การติดต่อสื่อสารคล่องตัวมากชั้น ซึ่งเป็นการลดเวลาและความผิดพลาดอันเกิดจากการสื่อสาร รวมทั้งพลังงานในการสื่อสารออกจากนี้หัวหน้าปฏิบัติงานสามารถมีขอบเขตความรับผิดชอบควบคุม (Span of Control) กว้างมากชั้น เพื่ออำนวยการตัดสินใจ ทำให้การบริการลูกค้ามีประสิทธิภาพมากชั้น

องค์กรที่ประกอบธุรกิจพาณิชย์โดยเลือกทรัพย์ทางการท่องเที่ยวนั้น ส่วนมากมีการจัดตั้ง 2 ประเภทคือ

4.1 การจัดตั้งโครงสร้างองค์กรตามหน้าที่ความรับผิดชอบ (Departmentation by Function) เป็นการจัดตั้งองค์กรโดยรวมพนักงานที่มีความรู้ ความเชี่ยวชาญที่ทำหน้าที่คล้ายกันไว้ในหน่วยงานเดียวกัน เป็นการจัดตั้งองค์กรที่เน้นความสมกันของคุณภาพทางการค้าและขนาดเล็กที่มี

สายงานการผลิตสินค้าจำพวกและผู้บริหารสามารถอุ้มให้ทั่วถึงนิยมแบ่งโครงสร้างออกเป็น 3 หน่วยงาน ได้แก่ ฝ่ายผลิต ฝ่ายปฏิบัติการหรือฝ่ายผลิต และฝ่ายธุรกิจ ซึ่งมักครอบคลุมงานการเงินและงานบุคคลด้วย แต่ละฝ่ายจะมีหน่วยงานรับผิดชอบในการให้บริการระบบสารสนเทศสำหรับฝ่ายนั้นโดยเฉพาะ เพื่อความคล่องตัวและรวดเร็วในการให้บริการลูกค้า ตัวอย่างการจัดตั้งโครงสร้างองค์กรลักษณะนี้ดังแสดงในภาพ 10



ภาพ 10 แสดงโครงสร้างองค์กรบริษัท Passion Net Company ([www.Passionasia.com](http://www.Passionasia.com))

ตัวแทนท่องเที่ยวออนไลน์ที่มีการจัดตั้งโครงสร้างองค์กรตามหน้าที่ความรับผิดชอบ

นายเหตุ	CEO (Chief Executive Officer)	กรรมการผู้บริหาร
	BD (Business Development)	ฝ่ายพัฒนาธุรกิจ
	BI (Business Intelligence)	ฝ่ายวางแผนข้อมูลด้านการตลาด
		ข้อมูลลูกค้า และคู่แข่งขัน
	CRM (Customer Relationships Management)	ฝ่ายบริการและสร้าง ความสัมพันธ์กับลูกค้า
	IT (Information Technology)	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ

ที่มา : Chanradoan,Naphawan (2001) Internship Managerial Report, Travel Industry

Management Program, Mahidol University International College.

#### 4.2 การจัดตั้งโครงสร้างองค์กรตามแผนก (Departmentation by Division)

เป็นการจัดตั้งแผนกโครงสร้างองค์กรโดยขึ้นกับสินค้าบริการที่นำเสนอให้ลูกค้า เช่น บริษัททัวร์ จัดตั้งโครงสร้างองค์กรโดยแบ่งออกเป็นแผนกทัวร์ภายในประเทศ แผนกทัวร์ต่างประเทศและแผนกบริการที่ปรึกษาการศึกษาต่างประเทศ เป็นต้น

การจัดตั้งแผนกโครงสร้างองค์กรชั้นอยู่กับวัตถุประสงค์การเดินทางของลูกค้า เช่น บริษัทตัวแทนท่องเที่ยวหรือบริษัททัวร์จัดตั้งโครงสร้างองค์กรโดยแบ่งออกเป็นแผนกลูกค้าบุกรุก แผนกลูกค้าราชการ และแผนกลูกค้าท่องเที่ยว เป็นต้น และการจัดตั้งแผนกโครงสร้างองค์กรชั้นอยู่กับภูมิป่าประเทศ เช่น บริษัท World travel Services Ltd. เป็นบริษัททัวร์ชั้นนำในเมืองไทย มีสาขาภูมิภาคตามสถานที่ท่องเที่ยวสำคัญให้บริการนักท่องเที่ยวต่างประเทศ ได้แก่ เชียงใหม่ กระเบน ภูเก็ต และระย้า หัวหิน

#### 5. การประกอบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวในประเทศไทย

พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ในประเทศไทยมีส่วนสำคัญในการพัฒนาอุตสาหกรรมท่องเที่ยว โดยรวม แม้ว่าการแข่งขันพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์จะไม่รุนแรงเหมือนในต่างประเทศ แต่ผู้ประกอบการในอุตสาหกรรมและการค้าร้อนแรง โดยเฉพาะการท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย (ททท.) ต่างระหนักถึงบทบาทสำคัญของอินเตอร์เน็ต และเริ่มน้ำพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์มาใช้ในการประกอบการอย่างเต็มรูปแบบ คือ การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย (ททท.) ซึ่งเป็นองค์กรสังกัดการท่องเที่ยวแห่งชาติได้ทำธุรกรรมพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์แบบองค์กรธุรกิจและรัฐบาล (Business to Government: B2G) โดยเริ่มโครงการ “พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์เพื่อสนับสนุนการท่องเที่ยว” โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อช่วยผู้ประกอบการขนาดเล็กและกลางมีเว็บไซต์เป็นของตนเอง เพื่อสร้างความได้เปรียบในการค้าพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์กับคู่แข่งบริษัทชั้นนำชาติ

สำหรับธุรกิจสายการบิน บริษัท การบินไทย จำกัด (มหาชน) ได้ให้บริการแก่ผู้โดยสาร ด้วยบัตรโดยสารอิเล็กทรอนิกส์ (E-Ticketing) ตั้งแต่วันที่ 11 มิถุนายน 2544 ซึ่งผู้โดยสารสามารถซื้อบัตรโดยสารอิเล็กทรอนิกส์ได้ 24 ชั่วโมงทางโทรศัพท์หรือผ่านสำนักงานบัตรโดยสารของ การบินไทย รวมทั้งยังสามารถซื้อบัตรโดยสารเครื่องบิน หรือทำการเช็คอินด้วยตนเองจากตู้ข้อมูลนิรภัยที่จัดให้ที่สนามบิน ซึ่งอำนวยความสะดวกและประหยัดเวลาของผู้โดยสาร

ส่วนธุรกิจอื่น ๆ ในอุตสาหกรรมท่องเที่ยวนั้น การทำธุรกรรมด้วยอินเตอร์เน็ตมีอัตราค่อนข้างต่ำ รูปแบบโครงสร้างของอุตสาหกรรมยังคงไม่เปลี่ยนแปลงมากนัก คนกลางยังคงมีบทบาทที่สำคัญมาก เพราะลูกค้ายังคงให้ความไว้วางใจที่ติดต่อทำธุรกิจแบบพบหน้ากับตัวแทนท่องเที่ยว (Face-to-Face) มากกว่าจะติดต่อกับเครื่องคอมพิวเตอร์

#### 6. ข้อจำกัดพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวในประเทศไทย

แม้ว่าการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวมีบทบาทที่สำคัญต่อการพัฒนาเศรษฐกิจของประเทศไทย แต่ก็มีข้อจำกัดอยู่บ้าง คือการประกอบธุรกรรมการท่องเที่ยวโดยผ่านสื่ออินเตอร์เน็ตยังมีจำนวนน้อย กล่าวคือสื่ออินเตอร์เน็ตมักจะถูกใช้ในการโฆษณาประชาสัมพันธ์สินค้าบริการ ซึ่ง

เปรียบเสมือนแผ่นพับอิเล็กทรอนิกส์ โดยที่ยอดสำรองสินค้าบริการทางออนไลน์และการชำระเงินทางบัตรเครดิตมีอัตราต่ำ ซึ่งปัจจุบันและอุปสรรคการใช้บริการผ่านเว็บไซต์ห้องเที่ยว คือ (ศูนย์พัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์แห่งประเทศไทย, 2543)

#### 6.1 ความล่าช้าในการแสดงข้อมูลบนหน้าจอ

6.2 ทางด้านข้อมูลไม่เพียงพอกับความต้องการ ดังนั้นสูกค้าจึงนิยมติดต่อตัวแทนห้องเที่ยวมากกว่า

6.3 ไม่มีการนำระบบค้นหาข้อมูลมาใช้ในเว็บไซต์ ทำให้ลำบากในการหาข้อมูล

6.4 ปัจจุบันรูปแบบของเว็บไซต์ไม่ดึงดูดให้ความสนใจเพียงพอ ข้อมูลไม่มีคุณภาพ

6.5 ไม่มีระบบสั่งจองและระบบการชำระเงินในกรณีที่ต้องการสั่งจองและชำระเงิน

6.6 การติดต่อ กับบุรษักห้องเที่ยวของเว็บไซต์ ไม่มีรายละเอียดที่สามารถติดต่อได้

#### 7. การประกอบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์การห้องเที่ยวในประเทศไทยโดยภาครัฐบาล

การห้องเที่ยวแห่งประเทศไทย (ททท.) เป็นหน่วยงานของภาครัฐบาล มีหน้าที่เผยแพร่ประชาสัมพันธ์และส่งเสริมอุตสาหกรรมการห้องเที่ยวโดยรวม ตลอดทั้งกำกับดูแลมาตรฐานการประกอบธุรกิจทางการห้องเที่ยวของภาคเอกชนไม่ให้เกิดความเสียหายต่อประเทศไทย เพื่อนำไปสู่การจัดการห้องเที่ยวที่ยั่งยืน ททท. ตระหนักดีว่าoinเตอร์เน็ตเข้ามามีบทบาทสูงมากในอุตสาหกรรมห้องเที่ยว จากที่ผู้ประกอบการได้มีการนำข้อมูลมาเสนอขายบริการสินค้าบนหน้าจออินเตอร์เน็ต มากมาย เพื่อป้องกันผลกระทบความเสียหายซึ่งเกิดขึ้นจากการประกอบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ดังกล่าว ททท. จึงได้รณรงค์ให้ผู้ประกอบการที่ดำเนินการจัดรายการนำเที่ยวเองให้กับผู้เข้ามาเยี่ยมเว็บไซต์ตนต้องขออนุญาตประกอบธุรกิจนำเที่ยวตามพระราชบัญญัติธุรกิจนำเที่ยวและมัคคุเทศก์ พ.ศ. 2535 นอกจากนี้แล้วการห้องเที่ยวยังช่วยสนับสนุนผู้ประกอบการธุรกิจห้องเที่ยว และที่พักขนาดเล็ก ซึ่งมีร้อยละมากมายทั้งด้านเงินทุนและบุคลากรที่เขียวชาญระบบสารสนเทศเทคโนโลยี ให้สร้างความได้เปรียบในเรื่องการแข่งขันพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์กับคู่แข่งจากนานาประเทศ ด้วยการริเริ่ม “โครงการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์เพื่อสนับสนุนการห้องเที่ยว” ด้วยระบบการสำรองออนไลน์ซึ่งมีหลักการห้องเที่ยวจะสร้างเว็บไซต์ และระบบสำรองออนไลน์แบบอัตโนมัติแก่ผู้ประกอบการที่เข้าร่วม โดยผู้ประกอบการเพียงแต่ป้อนข้อมูลสินค้าและราคาเข้าสู่ระบบเท่านั้น ระบบก็จะสร้างเว็บไซต์ให้ทันที นอกจากนี้ระบบยังสามารถรับจองห้องพักหรือรายการนำเที่ยว โดยมีการเชื่อมระบบชำระเงินผ่านบัตรเครดิตที่สามารถโอนเงินเข้าบัญชีเงินฝากของผู้ประกอบการโดยตรง หน้าเว็บไซต์ของผู้ประกอบการเหล่านี้จะเชื่อมโยงกับเว็บไซต์การ

ท่องเที่ยวแห่งประเทศไทยด้วย ริ่งผู้ประกอบการต้องเสียเงินค่าลงทำเบี้ยน 1,000 บาทและค่าบริการรายปีอีก 1,000 บาท การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย

#### 8. การประกอบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์การท่องเที่ยวในประเทศไทยโดยภาคเอกชน การท่องเที่ยวเป็นอุตสาหกรรมหลักและสำคัญของประเทศไทยที่จะนำเงินตราต่าง

ประเทศเข้าสู่ประเทศไทย รวมทั้งยังเป็นความหวังที่สำคัญซึ่งกอบกู้เศรษฐกิจของชาติให้พื้นคืนมาซึ่งจำเป็นต้องอาศัยความร่วมมือจากทุกฝ่ายทั้งภาครัฐบาลและภาคเอกชน แม้ว่าพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์การท่องเที่ยวโดยภาคเอกชนนับทบทว่ามีสำคัญและมีมูลค่าสูงในการค้าขาย แต่เป็นที่น่าเสียดายว่าเว็บไซต์ของผู้ประกอบการโดยเฉพาะตัวแทนท่องเที่ยวออนไลน์ที่เผยแพร่ข้อมูลในการเดินทางเข้ามาในประเทศไทยนั้น ส่วนมากเป็นของชาวต่างประเทศซึ่งมีข้อได้เปรียบในเรื่องเงินทุนบุคลากร และความเชี่ยวชาญในระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ อย่างไรก็ตามได้มีหน้าเว็บไซต์ใหม่ที่ให้รายละเอียดข้อมูลเกี่ยวกับสถานที่ท่องเที่ยวเมืองไทยในเชิงลึก เช่น [www.passionasia.com](http://www.passionasia.com) เป็นต้น (สมพงษ์ จำนวนยงใจ, 2545. หน้า 84)

### กลยุทธ์การจัดการ การประยุกต์ใช้ และแนวโน้มการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว

#### 1. กลยุทธ์การจัดการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว

ในการดำเนินธุรกิจหรือกิจกรรมใด ๆ ผู้ประกอบการควรมีความรู้ความเข้าใจถึงความสำคัญของเทคโนโลยีสารสนเทศ ซึ่งจะส่งผลโดยตรงต่อความก้าวหน้าและผลสำเร็จขององค์กร ทั้งนี้ความรู้ความเข้าใจความมีลักษณะเป็นแนวร่วงของการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศในเชิงธุรกิจ ความก้าวหน้าและแนวโน้มของเทคโนโลยีสารสนเทศ ความเปลี่ยนแปลงที่มีผลต่อการดำเนินธุรกิจในอนาคต ความมีวิสัยทัศน์และการกำหนดแผนกลยุทธ์ที่สามารถซึ่งนำไปสู่แนวทางการจัดลำดับความสำคัญ รวมทั้งการจัดสร้างพยากรณ์ที่มีอยู่อย่างจำกัด เช่น เงินทุน บุคลากร ให้เกิดผลผลิต (Productivity) ต่อองค์กรอย่างสูง ทั้งนี้ล้วนเป็นปัจจัยพื้นฐานที่สำคัญต่อการพัฒนาองค์กรให้สำเร็จตามเป้าหมายที่ตั้งไว้ (วิทยา วัชระวิทยากุล, 2548. เว็บไซต์) ดังนั้น เราสามารถจำแนกกลยุทธ์การจัดการธุรกิจท่องเที่ยวด้วยสื่ออินเตอร์เน็ตที่มีผลต่อความสำเร็จในการดำเนินธุรกิจ ได้แก่

##### 1.1 การวิจัยและการพัฒนา

การวิจัยความต้องการของลูกค้า ในการทำวิจัยเพื่อศึกษาความต้องการของลูกค้า เช้าสามารถตรวจสอบความพึงพอใจของลูกค้าต่อสินค้าบริการที่ผู้ประกอบการนำเสนอโดยการเก็บ

ข้อมูลการตลาดที่จำเป็นเกี่ยวกับลูกค้าของตนโดยว่าจำนวนครั้งที่เปิดชานหน้าเว็บไซต์ ใช้เวลาเปิดชานนานเท่าไหร่ ประเทศที่สนใจท่องเที่ยว ระยะเวลาใช้ในการท่องเที่ยว ประเภทของกิจกรรมท่องเที่ยว ที่ลูกค้าสนใจรวมถึงบประมาณที่ใช้จ่ายในการท่องเที่ยว เป็นต้นด้วยประสิทธิภาพของอินเตอร์เน็ต ทำให้สามารถเก็บรวบรวมข้อมูลของผู้เยี่ยมชม รวมทั้งระยะเวลาที่ใช้ในการเยี่ยมชมแต่ละส่วนได้ เพื่อนำข้อมูลนี้มาปรับปรุงการออกแบบต่อไปได้

การวิจัยสินค้า ผู้ประกอบการท่องเที่ยวจำเป็นต้องมีความรู้เกี่ยวกับผลิตภัณฑ์หรือ สินค้าบริการที่นำเสนอราย สำหรับธุรกิจตัวแทนท่องเที่ยวและบริษัททัวร์นั้น ยังบทบาทที่สำคัญใน อุตสาหกรรมท่องเที่ยวไทย เนื่องจากทำหน้าที่เผยแพร่ข้อมูลการท่องเที่ยว ให้คำแนะนำ ปรึกษา รวมทั้งจัดรายการท่องเที่ยวให้ลูกค้า ด้วยเหตุนี้เองผู้ประกอบการจำเป็นต้องมีหน่วยงาน Business Intelligence ซึ่งเปรียบเสมือนนักวิจัยที่มีหน้าที่ค้นคว้า รวบรวม และประมวลข้อมูลเกี่ยวกับสินค้า และบริการที่นักท่องเที่ยวสนใจเพื่อป้อนข้อมูลนี้ให้กับหน่วยงานบริการลูกค้า (Customer Relationship) ซึ่งเป็นพนักงานส่วนหน้าที่ทำหน้าที่เผยแพร่ข้อมูลและติดต่อกับลูกค้าโดยตรง

จากแนวคิดเกี่ยวกับกลยุทธ์การจัดการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว โดย สูงในการทำธุรกิจนั้น จำเป็นต้องศึกษาหาข้อมูลเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์หรือสินค้าบริการของคู่แข่งขัน ด้วย ทั้งนี้เพื่อที่เราสามารถเปรียบเทียบและหาจุดแข็งจุดอ่อน ก่อนที่จะนำข้อมูลเหล่านี้มาปรับใช้ กับแผนกลยุทธ์ของเรา โดยการวิจัยสินค้าท่องเที่ยวนี้ มักจะเป็นข้อมูลเฉพาะลึกไม่เพียงเฉพาะ ประเทศไทยประเทศไทยนี้ แต่มักจะครอบคลุมทั้งภูมิภาค ซึ่งข้อมูลการวิจัยสินค้านี้มักจะประกอบไป ด้วย สถานที่ท่องเที่ยว แหล่งท่องเที่ยว กิจกรรมท่องเที่ยว การเดินทาง การดำเนินธุรกิจทางการค้า คุณภาพ ที่พัก ร้านอาหาร สภาพภูมิอากาศ และอัตราแลกเปลี่ยนเงินตรา เป็นต้น นอกจากนี้แล้ว ผู้ประกอบการบางรายยังได้ให้บริการข้อมูลการทำหนังสือเดินทางและวีซ่าอีกด้วย ทั้งนี้ เพื่อมุ่งเน้น การให้บริการขายที่ดีที่สุด เพื่อจะสร้างความสัมพันธ์ต่อลูกค้าในอนาคต

## 1.2 กลยุทธ์ทางการตลาด

เราจะเป็นต้องทำเว็บไซต์ประชาสัมพันธ์ทางสื่อต่างๆ ไม่ว่าจะเป็นป้ายโฆษณาใหญ่ (Billboard) นิตยสาร หนังสือพิมพ์ โทรศัพท์ หรือเข้าร่วมงานแสดงสินค้า (Trade Show) ตลอดจน ติดเครื่องเว็บไซต์ลงไว้ในหน้าของผลิตภัณฑ์ โฆษณาตามกระดานข่าวในประเทศไทยที่เกี่ยวข้อง ติดตรา ยี่ห้อขององค์กรบริษัทในเว็บไซต์นั้นๆ และเรื่อมโยงกับพันธมิตร เป็นต้น การมีเว็บไซต์มีส่วน สงเสริมยอดขายสินค้าบริการ ดังนั้นผู้บริหารธุรกิจท่องเที่ยวทั้งภาครัฐบาลและเอกชนควรให้การ สนับสนุนการเงินในการพัฒนาหน้าเว็บไซต์

สำหรับกลยุทธ์การตลาดนั้น ผู้บริหารต้องพิจารณาว่าสามารถสร้างความได้เปรียบคู่แข่งขันได้อย่างไร ซึ่งสามารถทำได้โดย (สมพงษ์ อำนวยเงินตรา, 2545. หน้า 89)

1. เสนอราคาย่อมเยากว่าคู่แข่งขัน ถ้ามีต้นทุนการผลิตต่ำ

2. หาจุดแข็งที่เป็นเอกลักษณ์เฉพาะ (Unique Selling Proposition) ซึ่งยากที่คู่แข่ง

ขันจะลดลงเลียนแบบ

3. สร้างสินค้าใหม่ที่แตกต่างจากเดิมในกรณีที่มีการแข่งขันหนาแน่น

นอกจากนี้ ผู้บริหารการห้องเรียนสามารถใช้กลยุทธ์ทางการตลาดให้มีความชัดเจน และเป็นเอกลักษณ์ทั้งรายบุคคล (Micro Marketing) และมหภาค (Macro Marketing) (พraphran ทิพย์สิงห์ และเรืองศิลป์ ข้อมูลเพิ่มเติม 2545. หน้า 123-127)

4. การตลาดจุลภาค (Micro Marketing) คือ การตลาดที่มุ่งเน้นการเสนอสินค้า

บริการเฉพาะเจาะจงสำหรับลูกค้าแต่ละคนหรือลูกค้ากลุ่มย่อย โดยที่ลูกค้ามีส่วนร่วมในการ

ออกแบบและเลือกรายการสินค้าบริการด้วยตนเอง ซึ่งสื่อสารเน็ตสามารถตอบสนองความ

ต้องการของลูกค้าได้ นอกเหนือนี้ยังเอื้ออำนวยความสะดวกในการเสนอสินค้าบริการเป็นชุด หรือ Package ให้มีคุณค่า (Value) ตรงตามความต้องการของลูกค้าแต่ละคนหรือกลุ่มย่อยได้ ตัวอย่าง ของการตลาดจุลภาคในอุตสาหกรรมการท่องเที่ยวไทยคือ รายการนำเที่ยวที่เสนองานอินเตอร์เน็ต ที่ลูกค้าสามารถเลือกกำหนดรายละเอียดของสถานที่ท่องเที่ยว ที่พัก และการนำเที่ยว หรือประเภท ของกิจกรรมด้วยตนเอง ซึ่งสามารถตอบสนองความต้องการของลูกค้าได้ดี เมื่อจากลูกค้ามีส่วน ร่วมในการกำหนดสินค้าบริการ

5. การตลาดมหภาค (Macro Marketing) คือการตลาดที่มุ่งเน้นเสนอสินค้าบริการให้ ลูกค้ากลุ่มใหญ่ ซึ่งเริ่มด้วยการเลือกและเสนอชื่อของเว็บไซต์หลักก่อนจะเขื่อมโยงไปยังหน้าเว็บ ไซต์รายย่อยอื่น ๆ ยกตัวอย่างการที่จะหารายละเอียดสมาชิกของสมาคมส่งเสริมธุรกิจไทยห้อง เที่ยว (ATTA) ทางอินเตอร์เน็ต จำเป็นต้องค้นหาที่ [www.attat.or.th](http://www.attat.or.th) ก่อน หลังจากนั้นจึงมีการ เขื่อมโยงไปยังหน้าเว็บไซต์ของสมาคมที่เกี่ยวข้อง

นอกจากนี้ ความมีการเขื่อมคุณค่าน้ำ (A Search Engine) หน้าเว็บไซต์ เพื่อที่ลูกค้า สามารถหาเว็บไซต์ได้ง่าย ตัวอย่างของคุณค่าน้ำเว็บไซต์เหล่านี้ เช่น Yahoo – Atta Vista – Infoseek – Excite – Lycos เป็นต้น ประเด็นสำคัญที่ต้องทราบนั้น คือ ทำอย่างไรเพื่อให้หน้าเว็บ ไซต์ถูกจัดอยู่ในฐานข้อมูลของเครื่องมือค้นหาลำดับต้น ๆ เพื่อให้ลูกค้าสามารถมองเห็นได้ง่าย ซึ่ง ผู้บริหารจำเป็นต้องพิจารณาถึง Keywords เพื่อที่ลูกค้าสามารถค้นหาได้ง่ายขึ้น

เจ้าของเว็บไซต์ควรตรวจสอบนักถึงเทคนิคและกระบวนการต่าง ๆ ที่จะทำให้หน้าเว็บไซต์ ถูกจัดอยู่ในลำดับต้นในทุกคู่มือค้นหาเว็บไซต์ ซึ่งผู้บริหารควรจัดสรรเวลาและทรัพยากรต่าง ๆ สำหรับการลงทะเบียนเว็บไซต์ ซึ่งหากสามารถทำได้พร้อมกับมีภาพพิกัดที่สมบูรณ์ การตลาดด้วยสื่อสิ่งพิมพ์ก็จะลดบทบาทลงไปมาก

ในการพัฒนาหน้าเว็บไซต์ผู้บริหารควรพิจารณาปัจจัยสำคัญที่นำไปสู่ความสำเร็จ ดังต่อไปนี้ (สมพงษ์ อำนวยเงินตรา, 2545, 94)

1. มีการออกแบบให้ใช้งานง่าย สะดวกและรวดเร็วในการเข้าถึงลูกค้า
2. มีการรวม Keywords ที่เกี่ยวข้องกับหน้าเว็บไซต์
3. ควรเน้นไว้ใจเรื่องความและเนื้อหาตรงกับความต้องการของกลุ่มเป้าหมาย
4. ร้านค้า ตราสัญลักษณ์ ที่อยู่และรายละเอียดที่ติดต่อของผู้ประกอบการต้องมีความชัดเจน ในกรณีที่ลูกค้าต้องการติดต่อด้วยวิธีอื่น ๆ
5. รูปแบบหน้าเว็บไซต์ต้องน่าสนใจ ควรสะท้อนบุคลิกภาพเป็นไทยได้
6. ช้อปปิ้งและเนื้อหาที่ต้อง และมีความทันสมัย รวมทั้งรายละเอียดของเว็บไซต์ บุคคล ที่สามารถต้องการซื้อมาย ต้องถูกต้องและมีมาตรฐานสูงด้วย
7. มีการสร้างโปรแกรมเครื่องซ่อมบำรุงเว็บไซต์ที่เกี่ยวข้อง
8. มีการเสนอสิทธิประโยชน์ต่อลูกค้าที่เข้ามาจากการสินค้าบริการทางอินเทอร์เน็ต
9. มีการตรวจสอบการทำงานของหน้าเว็บไซต์ก่อนลงเผยแพร่สู่สาธารณะ

### 1.3 การสร้างความสัมพันธ์กับลูกค้า

ผู้ประกอบการธุรกิจท่องเที่ยวต้องตรวจสอบนักถึงความสำคัญ ของการบริการพิเศษแก่ ลูกค้า ซึ่งเป็นหัวใจหลักของงานในอุตสาหกรรมท่องเที่ยวบริการพิเศษนี้จะเป็นการเสริมสร้างให้ ลูกค้าจงรักภักดี (Customer Relationship) ซึ่งปัจจุบันสำคัญในการให้สินค้าบริการทาง อิเล็กทรอนิกส์ในขณะนี้คือความปลอดภัยในการใช้บัตรเครดิตชำระเงิน แม้ว่าในปัจจุบัน ความสามารถทางเทคโนโลยีในการเก็บรักษาความปลอดภัยของธนาคารผู้ให้บริการบัตรเครดิต และของผู้ประกอบการจะมีประสิทธิภาพสูง แต่ลูกค้าบางรายก็ยังขาดความเชื่อถือและไว้ใจใน ระบบการชำระเงินทางอินเทอร์เน็ต ดังนั้น ผู้ประกอบการสามารถสร้างความไว้วางใจได้ในการ ดำเนินการชำระทางบัตรเครดิต ซึ่งสามารถตอบสนองความต้องการของลูกค้าได้โดยการพัฒนา ระบบฮาร์ดแวร์ (Hardware) ให้มีประสิทธิภาพเพื่อที่ลูกค้าสามารถเปิดเข้าสู่หน้าเว็บไซต์ได้เร็ว และพร้อมทั้งให้บริการข้อมูล 24 ชั่วโมง ที่ทันสมัยและถูกต้องผู้ประกอบการจะสามารถสร้างความ ได้เปรียบเหนือคู่แข่งขัน

#### 1.4 การสร้างความสำคัญต่อผู้ผลิต

การสร้างความสัมพันธ์ต่อผู้ผลิตสินค้าเป็นสิ่งที่จำเป็นและสำคัญอย่างยิ่งต่อการดำเนินธุรกิจ โดยเฉพาะตัวแทนการท่องเที่ยวหรือองค์กรที่ทำหน้าที่เป็นคนกลางที่ต้องพึงพาอาศัยผู้ผลิต กล่าวคือการควบคุมมาตรฐานการให้สินค้าบริการแก่ลูกค้าโดยผู้ผลิตจะทำได้ในวงจำกัดเนื่องจากอยู่นอกเหนือการควบคุม นอกจากนี้บริษัทตัวแทนท่องเที่ยวออนไลน์ยังแข่งกับความลำบากในการซื้อบา戏ให้ผู้ผลิตเข้าใจและยอมรับการทำพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ผู้ผลิตโดยเฉพาะบริษัททัวร์น้อยรายนักที่จะให้ความเข้าใจและให้ร่วมมือทำธุรกิจออนไลน์กับตัวแทนการท่องเที่ยว เพราะลูกค้าที่ได้รับจากตัวแทนท่องเที่ยวออนไลน์มีจำนวนน้อยเนื่องจากเป็นการตลาดแบบบุคคล (Micro Marketing) ยิ่งไปกว่านั้นลูกค้ายังสามารถ มีส่วนร่วมในการกำหนดรายละเอียดของสินค้า บริการด้วยตนเอง ซึ่งจะสร้างความลำบากแก่ผู้ผลิตสินค้าในการสร้างความพึงพอใจต่อลูกค้าซึ่งเมื่อเปรียบเทียบแล้วบริษัททัวร์เหล่านี้ต้องการทำธุรกิจกับตัวแทนจากต่างประเทศ (Overseas Travel Agent) ที่ส่งลูกค้ามาจำนวนมากและเลือกภาระนำเที่ยวอดนิຍม เนื่องจากบริษัท (Inbound Tour) มีความพร้อมสูงในด้านทรัพยากรต่าง ๆ เช่น มัคคุเทศก์ พนักงานขับรถ ข้อมูลการท่องเที่ยว และข้อมูลการท่องเที่ยวและความชำนาญในสถานที่ท่องเที่ยว เป็นต้น ซึ่งตัวแทนท่องเที่ยวสามารถดำเนินงานที่ก่อให้เกิดประสิทธิผล และสร้างผลกำไรซึ่งกันและกันด้วยหลัก 3S คือ (พรพรรณ ทิพย์สิงห์ และเรืองศิลป์ ร่วมมีเพียร, 2545. หน้า 140)

1.4.1 ราบรื่น (Smooth) มีการร่วมมือซึ่งกันและกันที่จะลดอุปสรรคที่เกิดขึ้นจากการทำธุรกิจร่วมกัน เพื่อการให้บริการสินค้าเป็นอย่างเรียบร้อย

1.4.2 เฉียบแหลม (Smart) ความเฉลียวฉลาด ทันสมัย รวดเร็ว และมีประสิทธิภาพ โดยใช้ระบบเทคโนโลยีมาช่วยในการทำธุรกิจแบบ Click and Click

1.4.3 สนับสนุน (Support) มีการสนับสนุนช่วยเหลือระหว่างกันในการทำธุรกิจ ด้วยสื่ออินเตอร์เน็ต ให้เกิดประโยชน์สูงสุดแก่ทั้งสองฝ่าย

จากแนวคิดข้างต้น ตัวแทนท่องเที่ยวจำเป็นต้องสร้างความสัมพันธ์ต่อผู้ผลิตในด้านการสนับสนุนติดต่อสื่อสารโดยให้รายละเอียดของลูกค้า โปรแกรมนำเที่ยว รวมทั้งกิจกรรมท่องเที่ยวที่ลูกค้าสนใจ เพื่อที่ผู้ผลิต(บริษัททัวร์) ได้เข้าใจและตอบสนองความต้องการของลูกค้าได้ การสร้างความสัมพันธ์ต่อผู้ผลิตควรเป็นความสัมพันธ์ในระยะยาวที่จะนำไปสู่การขยายฐานลูกค้าและสินค้าบริการ ซึ่งตัวแทนท่องเที่ยวสามารถดำเนินงานที่ก่อให้เกิดประสิทธิผล และสร้างผลกำไรซึ่งกันและกันด้วยหลัก 3S

## 2. การประยุกต์ใช้พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว

อุตสาหกรรมท่องเที่ยวประกอบไปด้วยธุรกิจหลากหลายและมีความสัมพันธ์ซึ่งกันและกัน ซึ่งแต่ละธุรกิจมีความจำเป็นในการนำระบบเทคโนโลยีสารสนเทศแตกต่างกันไป ซึ่งมี 2 ธุรกิจที่ได้รับความนิยมแพร่หลายในการประกอบการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว คือ ธุรกิจสายการบิน และธุรกิจตัวแทนท่องเที่ยว (สมพงษ์ อำนวยเงินตรา, 2545. หน้า 95-98)

### 2.1 ธุรกิจสายการบิน

ธุรกิจสายการบินมีการเจริญเติบโตอย่างรวดเร็วในช่วง ค.ศ.1930 ภายหลัง สงครามโลกครั้งที่ 1 ได้มีการพัฒนาเทคโนโลยีอย่างต่อเนื่อง สงผลให้ผู้คนสามารถเดินทางมากยิ่งขึ้นเนื่องจากมีรายได้มากขึ้น ประกอบกับการเดินทางมีความสะดวกสบายมากขึ้นและใช้เวลาเดินทางน้อยลง แต่ในยุคปัจจุบันธุรกิจสายการบินอยู่ในช่วงการเจริญเติบโตคงที่ (Mature Phase) มีการแข่งขันที่รุนแรง องค์กรใดที่สามารถมีต้นทุนการผลิตต่ำย่อมทำให้ตนเองได้เปรียบการแข่งขัน เนื่องจากเสนอราคาสินค้าบริการได้ในราคาย่อมเยาคุ้มค่า ค่าเชื้อเพลิงและน้ำมัน ค่าแรงงานพนักงาน ตลอดจน การดำเนินธุรกิจเป็นไปด้วยความยากลำบากเนื่องจากมีจำนวนผู้แข่งขันมากขึ้น

สายการบินต้องใช้ความพยายามอย่างสูงในการลดต้นทุนต่าง ๆ ไม่ว่าจะเป็นการรวมตัวกันเป็นพันธมิตรกับสายการบินอื่น ๆ เพื่อที่จะลดค่าใช้จ่ายในการทำการตลาดลดจำนวนเส้นทางที่ขาดทุนลง มีการแลกเปลี่ยนการใช้ทรัพยากร่วมกันของพันธมิตรเพื่อเพิ่มศักยภาพในการทำงานกลยุทธ์การตลาด ตลอดจนมีการแลกเปลี่ยนการอบรมสัมมนาระหว่างพนักงานเพื่อเพิ่มศักยภาพในการให้บริการลูกค้า

ในส่วนของการลดแรงงานพนักงานนั้น สายการบินต่างประเทศมีการรับสมัครพนักงานบริการบนเครื่อง (Flight Attendant) หาง่ายและถูกใจในประเทศไทยมากขึ้น ทั้งนี้ เพราะได้เปรียบในเรื่องค่าแรงพนักงาน ประกอบกับคนไทยมีชื่อเสียงการให้บริการที่ดีเดิม นอกเหนือนี้ การค้าระหว่างประเทศไทยในย่านเอเชียตะวันออกเฉียงใต้มีอัตราการเติบโตสูง สงผลให้คนไทยนิยมเดินทางมากขึ้น และพนักงานลูกเรือที่สามารถตอบสนองความต้องการนี้ได้ดีที่สุดคือพนักงานจากชาติเดียวกัน ซึ่งมีความเข้าใจในวัฒนธรรมและภาษาได้ดีกว่าชาติอื่น

### 2.2 บัตรโดยสารอิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Ticket หรือ E-Ticketing)

จากการที่ระบบสารสนเทศได้พัฒนาอย่างต่อเนื่อง ผู้โดยสารสามารถติดต่อทำธุรกรรมโดยผ่านอินเตอร์เน็ตด้วยตนเอง สายการบินสามารถนำบัตรโดยสารอิเล็กทรอนิกส์ (E-Ticketing) มาใช้บริการกับลูกค้าและได้รับความนิยมโดยเฉพาะในประเทศไทย ผู้โดยสารสามารถ

สำรองที่นั่งและรับทางตัวยืนยันได้จากหน้าเวบไซต์ของสายการบินที่ตนต้องการเดินทาง ซึ่งบัตรนี้จะ  
อำนวยความสะดวกแก่ผู้โดยสารที่พำกว่าไม่จำเป็นต้องไปที่สำนักงานขายตัวของสายการบินเพื่อ  
ติดติกเอกสารในกรณีที่ต้องการเปลี่ยนเที่ยวบิน ผู้โดยสารไม่จำเป็นต้องโทรศัพท์เพื่อยืนยันการจอง  
เดินทางซึ่งไม่ค่อยสะดวกนัก เนื่องจากสำนักงานสำรองที่นั่งมักปิดทำการในวันอาทิตย์ นอกจากนี้  
บัตร E-Ticketing สามารถลดปัญหาสูงมากในการคืนตั๋วในกรณีที่ผู้โดยสารทำตัวเดินทางหาย ( การ  
บินไทย จำกัด มหาชน, 2549. เทบไชร์)

### **ประযุกษาของบัตร (E-Ticketing) มีดังนี้**

2.2.1 ผู้โดยสารสามารถซื้อ E-Ticketing ทางสื่ออินเตอร์เน็ต ทางโทรศัพท์ เค้า  
เตอร์สายการบิน หรือตัวแทนท่องเที่ยว ไม่ว่าลูกค้าจะซื้อบัตรโดยสาร E-Ticketing จากที่ใดก็ตาม  
จะต้องชำระด้วยบัตรเครดิตและรับเอกสารยืนยันการซื้อ ในขณะที่บังสายการบินส่งรายละเอียด  
เกี่ยวกับราคากับตระดับของ หมายเลขอ่าน แล้วใบเสร็จรับเงินตามที่อยู่ของลูกค้า เมื่อผู้โดยสาร  
มาถึงสนามบินเพียงแจ้งชื่อ姓名สกุล พิรุณกับแสดงบัตรประจำตัวหรือบัตรเครดิตที่ใช้ในการ  
สำรองบัตรที่นั่งก็สามารถรับบัตรที่นั่ง (Boarding Pass) ได้ทันที อย่างไรก็ตามกระบวนการเช็คอิน  
อาจแตกต่างกัน แล้วแต่สายการบิน ส่วนมากจะอนุญาตให้ผู้โดยสารเช็คอินโดยปราศจากเอกสาร  
ยืนยันการซื้อ

2.2.2 บริษัทสายการบินสามารถลดค่าใช้จ่ายในการผลิต ทั้งนี้ เพราะค่าใช้จ่าย  
ในการผลิตบัตร E-Ticket ไม่สูงมากนักซึ่งตกประมาณ 2-5.26 เหรียญสหรัฐฯ ต่อบัตร เปรียบเทียบ  
กับบัตรโดยสารทั่วไปที่ออกโดยตัวแทนท่องเที่ยวซึ่งควบคุมโดยระบบสำรองที่นั่ง (Computer  
Reservation System) ของสายการบินซึ่งน้ำหนักมีค่าใช้จ่ายประมาณบัตรละ 35 - 45 เหรียญ  
สหรัฐฯ ค่าใช้จ่ายในการผลิตประกอบด้วย ค่าใช้จ่ายการพิมพ์บัตรโดยสาร E-Ticket ซึ่งช่วยให้สาย  
การบินลดค่าใช้จ่ายซึ่งทางการดำเนินการโดยเฉพาะค่าสายบินน้ำหนักตัวแทนท่องเที่ยวและค่าบริการ  
จากให้ระบบสำรองที่นั่ง เพราะลูกค้าสามารถติดต่อทำพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้วยตนเองโดยไม่มี  
ความจำเป็นต้องผ่านคนกลางหรือตัวแทนท่องเที่ยวเหมือนแต่ก่อน ซึ่งค่าสายบินน้ำหนักตัวแทน  
ท่องเที่ยวในประเทศไทยสูงเมื่อกาถือได้ว่าเป็นค่าใช้จ่ายปฏิบัติการที่มากเป็นอันดับ 4 รองจาก  
ค่าแรงงานพนักงาน ค่าน้ำมันเชื้อเพลิง และค่าซ่อมแซมเครื่องบิน

จากแนวคิดเกี่ยวกับ E-Ticket สรุปได้ดังนี้ แม้ว่าบัตรโดยสาร E-Ticket นี้จะได้รับ  
ความนิยมมากในสหรัฐอเมริกา ซึ่งเป็นการเดินทางภายในประเทศซึ่งไม่จำเป็นต้องผ่านด่าน  
ศุลกากร แต่เมื่อเปรียบเทียบกับยุโรปซึ่งมักเป็นการเดินทางต่างประเทศ เนื่องจากมีพรมแดน  
ติดต่อกับหลายประเทศ บัตรโดยสาร E-Ticket ได้สร้างปัญหาให้เจ้าหน้าที่ตรวจคนเข้าเมือง

เพื่อท่องเที่ยวหรือเพื่อประกอบธุรกิจ จะนั่งเรือสามารถคาดการณ์ได้ว่า ลูกค้ามีประสบการณ์ใน การเดินทางมากขึ้นลูกค้ายอมคำนึงถึงคุณภาพของสินค้าและบริการว่าคุ้มค่าหรือไม่ นอกจากนี้ ลูกค้ายังต้องการข้อมูลในการเดินทางที่ใหม่และทันสมัยตลอดเวลา รวมทั้งต้องการมีส่วนร่วมในการเลือกและวางแผนในการเดินทางของตน ส่งผลให้พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวมี โอกาสเติบโตมากขึ้น เนื่องจากสามารถตอบสนองความต้องการของลูกค้าเปลี่ยนไปคือมีความ ต้องการทำธุกรรมทางอินเทอร์เน็ตด้วยตนเอง ลูกค้ามีความต้องการเลือกสถานที่ท่องเที่ยว โรงแรม หรือ สายการบินที่ตอบสนองความต้องการของตนเองได้มากที่สุด ตลอดจนการสำรองที่นั่ง และการชำระที่สะดวกสบาย อนึ่ง โปรแกรมทัวร์ ที่เหมารวมกันทุกอย่าง (All Inclusive Package Tour) ที่เสนอขายในราคากู๊ดต้อดคุณภาพ ซึ่งปกติจะรวมทั้งตั๋วเครื่องบิน ที่พัก อาหารทุกมื้อ สถานที่ท่องเที่ยวตามระบุไว้ในรายการและภาษีสนามบินด้วยมีแนวโน้มได้รับความนิยมน้อยลง เนื่องจากไม่สามารถตอบสนองความต้องการของลูกค้าได้ เพราะลูกค้ามีส่วนร่วมในการเลือกใช้ สินค้าและบริการต่าง ๆ ลูกค้าไม่สามารถเลือกช่วงเวลาเดินทาง สายการบินที่พัก รายการอาหาร สถานที่ท่องเที่ยวตลอดจนเพื่อนร่วมทางได้ตามความต้องการ

### 3.2 การเปลี่ยนแปลงบทบาทของคนกลาง โดยเฉพาะบริษัทตัวแทนการ ท่องเที่ยวหรือบริษัททัวร์

บริษัทตัวแทนและบริษัททัวร์แบบดั้งเดิมที่มีหน้าร้านอยู่ตามท้องถนน หรือป้ายสถานที่ สำคัญ โดยที่ทำการทำธุรกิจแบบพบหน้าระหว่างผู้ซื้อกับผู้ขาย (Face – to – Face) จะมีบทบาท และความสำคัญในการค้าขายอย่างถาวรสู่ไม่สามารถพัฒนาตนเองให้ทันกับโลกที่เปลี่ยนแปลงอย่าง รวดเร็ว ทั้งนี้ เพราะลูกค้าสามารถหาข้อมูลสินค้าบริการที่ต้องการทางอินเตอร์เน็ตได้รวดเร็วสะดวก และหลากหลายมากกว่า รวมทั้งสามารถเปรียบเทียบราคาและคุณภาพได้มากขึ้นด้วย

บทบาทของตัวแทนท่องเที่ยวแบบดั้งเดิมจะลดความสำคัญน้อยลงไปอีกต่อไป สำรองออนไลน์และการชำระเงินโดยผ่านบัตรเครดิตได้รับการพัฒนาอย่างมีประสิทธิภาพมากขึ้น ซึ่งทำให้เกิดความจำเป็นต้องผ่านคนกลางในการทำธุกรรม ขณะเดียวกันผู้ผลิตสินค้า โดย เฉพาะสายการบินได้รับประโยชน์มากขึ้น เพราะสามารถลดค่าใช้จ่ายค่านายหน้าแก่ตัวแทนท่องเที่ยวตั้งกล่าวเนื่องจากสามารถติดต่อผู้ผลิตสินค้าด้วยตนเอง ซึ่งปัจจุบันในประเทศไทยมีสายการ บินจำนวนมากที่ออกแบบเว็บไซต์ Online Booking รวมทั้งบัตรເລກທະນິກສ (E – Ticket) แล้ว

แม้ว่าในปัจจุบันการจองตัวโดยสารกับบริษัทตัวแทนได้ราคาต่ำกว่าเมื่อเปรียบเทียบ กับการจองผ่านออนไลน์ แต่ในอนาคตการแข่งขันทางธุรกิจการบินจะทวีความเข้มข้นมากขึ้น ซึ่ง จำเป็น ต้องมีการเปลี่ยนแปลงในเรื่องราคาและค่ารายหน้าแก่บริษัทตัวแทนอย่างหลีกเลี่ยงไม่ได้

เนื่องจากผู้โดยสารไม่สามารถแสดงตัวเดินทางจากลับได้ นอกจากนี้แล้วผู้โดยสารสูงวัยยังคง เชื่อมั่นและนิยมบัตรโดยสารที่ไว้ไปที่เข้าสามารถมองเห็นและจับต้องได้ก่อนเดินทาง

### 2.3 ธุรกิจตัวแทนท่องเที่ยว

บริษัทตัวแทนท่องเที่ยวเป็นคนกลางในอุตสาหกรรมท่องเที่ยวที่มีบทบาท 3 ประดิ่น

สำคัญ คือ

2.3.1 ให้รายละเอียดข้อมูลข่าวสารระหว่างลูกค้าและผู้ผลิตสินค้า ตัวแทนท่องเที่ยวเบริรบเสมือนเป็นตัวแทนของผู้ผลิตสินค้าที่จำเป็นต้องมีความรู้เกี่ยวกับสินค้าเพื่อนำไปเผยแพร่ให้กับลูกค้า

2.3.2 ทำหน้าที่รับจองสินค้า ชำระเงินและมอบสินค้าภายหลังที่ได้ออกตัวให้กับลูกค้า ตลอดจนส่งเงินการ้ายคืนผู้ผลิตสินค้า

2.3.3 ทำหน้าที่เป็นที่ปรึกษาและวางแผนการเดินทางให้กับลูกค้า

โดยสรุป จากบทบาทของตัวแทนท่องเที่ยวทั้งสามประเภทจะได้รับผลกระทบโดยตรง เนื่องจากลูกค้าสามารถติดต่อทำธุรกรรมโดยตรงกับผู้ผลิตสินค้าโดยผ่านอินเตอร์เน็ต เท่ากับว่า ความสำคัญทั้งสองบทบาทแรกได้สูญหายไป คงเหลือแต่บทบาทสุดท้าย คือ การทำหน้าที่เป็นที่ปรึกษา ประกอบกับตัวแทนท่องเที่ยวมีข้อจำกัด คือไม่ใช่ผู้ผลิตสินค้า การที่จะมีสินค้าอยู่ในมือให้จำหน่ายแก่ลูกค้านั้นต้องพึงพาผู้ผลิตเป็นหลัก นอกจากนี้ตัวแทนท่องเที่ยวเป็นองค์กรขนาดเล็กที่มีข้อจำกัดในเรื่องทรัพยากร ได้แก่ ในด้านเงินทุน พนักงาน อุปกรณ์เทคโนโลยี และความเชี่ยวชาญ สามารถนำความรู้ทางด้านเทคโนโลยีมาใช้ในการทำงานเพื่อลดต้นทุนในเรื่องค่าจ้างแรงงาน

### 3. การแนวโน้มการพาณิชย์ระหว่างประเทศท่องเที่ยวในประเทศไทย

หลังจากที่ได้ศึกษาแนวคิด บทบาทและความสัมพันธ์ของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์การท่องเที่ยวในประเทศไทย เราสามารถคาดการณ์ถึงผลกระทบของสื่ออินเตอร์เน็ตที่มีต่ออุตสาหกรรม การท่องเที่ยวโดยรวม จำเป็นอย่างยิ่งที่ผู้บริหารในอุตสาหกรรมการท่องเที่ยวต้องตระหนักรและให้ความสำคัญกับสิ่งกำลังเกิดขึ้นและตามมาที่หลัง ทั้งนี้เพื่อที่จะนำไปใช้ในการพิจารณาการวางแผน หรือปรับแผนกลยุทธ์ให้มีประสิทธิภาพมากขึ้นเพื่อให้เกิดประโยชน์สูงสุดต่องค์กร แนวโน้มพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์การท่องเที่ยวในประเทศไทยสามารถอธิบายได้ดังนี้ (สมพงษ์ อำนวยเงินตรา, 2545. หน้า 99-101)

#### 3.1 การเปลี่ยนแปลงเกี่ยวกับลูกค้า

ผู้คนมีการศึกษาสูงมากขึ้นเท่าใด โอกาสที่จะได้งานดี มีรายได้สูงก็จะมีมากเท่านั้น ผลให้มีเงินจับจ่ายใช้สอยมากขึ้นรวมทั้งมีโอกาสในการเดินทางมากขึ้นไม่ว่าจะเป็นการเดินทาง

ถ้าลูกค้ามีความคุ้นเคยมากขึ้นกับระบบสำรองออนไลน์ ซึ่งแน่นอนว่าย่อมไม่เป็นผลดีต่อตัวแทนการท่องเที่ยวหรือคนกลางซึ่งได้รับผลกระทบโดยตรงดังกล่าว

ขณะเดียวกันการแข่งขันของธุรกิจตัวแทนท่องเที่ยวยิ่งทวีความเข้มข้นตัวแทนท่องเที่ยว แบบดั้งเดิม Brick and Mortar ซึ่งมีการใช้ระบบสารสนเทศเทคโนโลยีในงานจำกัดจะตกสภาพจำบากมากขึ้น เพราะสื่อข้อมูลนี้สามารถตอบสนองความต้องการของลูกค้าโดยเรื่อยมายังได้ถึงกันได้ทั่วโลก ทำให้ทุกองค์กรในอุตสาหกรรมการท่องเที่ยวสามารถทำหน้าที่เป็นคนกลางได้

โดยสรุป ตัวแทนการท่องเที่ยวเหล่านี้ต้องมีการพัฒนาตนเองเป็นตัวแทนท่องเที่ยวแบบออนไลน์ Click and Click หรืออาจพัฒนา เป็น Click and Click ในภายหลังก็ได้ จึงจะสามารถสร้างความได้เปรียบทางการค้าได้

### 3.3 การสร้างสัมพันธมิตรได้รับความนิยมมากขึ้น

ในอนาคต องค์กรในอุตสาหกรรมการท่องเที่ยวจะมีการพัฒนาน้ำหน้าเว็บไซต์ของตนเองมากขึ้น ส่งผลให้การเรื่อยมายังธุรกิจเป็นไปอย่างสะดวก และง่ายดาย สินค้าบริการท่องเที่ยวมีความหลากหลายและประกอบด้วยธุรกิจามากมาย การร่วมมือกันสร้างพันธมิตรธุรกิจเดียวกัน หรือต่างธุรกิจมีแนวโน้มได้รับความนิยมมากขึ้น ทั้งนี้เพื่อช่วยเหลือซึ่งกันและกัน การตัดราคา เพื่อสร้างข้อได้เปรียบเหนือกว่าคู่แข่งแต่ไม่คำนึงถึงคุณภาพนั้น จะก่อให้เกิดผลเสียต่ออุตสาหกรรมโดยรวม การสร้างพันธมิตรทางธุรกิจนำไปสู่ผลประโยชน์ที่จะตามมาหากนัยไม่ว่าจะเป็นการพัฒนาการตลาด จะมีการขยายฐานสินค้าและบริการมากขึ้น การสร้างความพึงพอใจให้กับลูกค้า การเพิ่มคุณค่าสินค้าบริการ การรักษาและดูแลความต้องการ การเปลี่ยนแปลงและร่วมมือกันพัฒนาระบบสารสนเทศเทคโนโลยีการเปลี่ยนแปลงและพัฒนาทางด้านทรัพยากรบุคคล

### 3.4 การแข่งขันพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวจะทวีความรุนแรงมากขึ้น

เนื่องจากสื่ออินเตอร์เน็ต สามารถเรื่อยมายังได้ทั่วโลก องค์กรที่มีความพร้อมด้านเงินลงทุน บุคลากรที่มีความเชี่ยวชาญด้านสารสนเทศเทคโนโลยี ตลอดจนมีเครื่องมือเทคโนโลยีที่ทันสมัยย่อมได้เปรียบเหนือคู่แข่ง ซึ่งปัจจุบันหน้าเว็บไซต์ขององค์กรท่องเที่ยวได้ผลิตและออกแบบโดยบิชชาร์มชาติ แสดงว่าการแข่งขันทวีความรุนแรงมากขึ้น เพราะผู้ประกอบการไทยไม่เพียงแต่ต้องแข่งขันกับองค์กร ยังต้องแข่งขันกับบิชชาร์มชาติทั่วโลกด้วย อย่างไรก็ตามการแข่งขันที่รุนแรงย่อมส่งผลดีต่อลูกค้าในแง่ราคาและการบริการสินค้าที่จะตามมา ซึ่งอยู่ในรูปของสิทธิประโยชน์ต่าง ๆ

จากการแข่งขันพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวจะทวีความรุนแรงมากขึ้น ย่อมส่งผลให้มีการปรับโครงสร้างองค์กรให้เล็กลง และต้องดำเนินการในเชิงรุกมากขึ้นเพื่อเพิ่ม

ประสิทธิผล (Productivity) ในการแข่งขัน กล่าวคือ องค์กรสามารถลดค่าใช้จ่ายในการจ้างพนักงาน สามารถเพิ่มความพึงพอใจให้กับลูกค้าเพรำะมีการลดรั้นตอนในการสื่อสาร และ เพิ่มอำนาจในการตัดสินใจให้กับพนักงานส่วนหน้า ซึ่งจะนำไปสู่การให้บริการที่รวดเร็วมากขึ้น

### 3.5 ความหลากหลายของระบบสื่อต่าง ๆ

ในอดีตสื่อที่นิยมใช้ในการเผยแพร่ข่าวสารในอุตสาหกรรมการท่องเที่ยว คือแผ่นพับหนังสือพิมพ์ นิตยสารการท่องเที่ยว คือแผ่นผับหนังสือพิมพ์นิตยสาร ท่องเที่ยวไทยศิริ หรือ การเข้าร่วมงานแสดงสินค้า (Trade Show) สื่อดังกล่าวแม้ว่าจะนิยมใช้กันอยู่ในปัจจุบัน แต่มีข้อจำกัด คือ ขาดความสะดวกในการแข่งขันและการเก็บรักษารูปแบบ รวมทั้งมีราคาต้นทุนการผลิตสูงขึ้นด้วยในปัจจุบันระบบสารสนเทศเทคโนโลยีได้พัฒนาอย่างไม่หยุดยั้ง มีสื่อนอกหลากหลายชนิดได้รับการพัฒนาอย่างมีประสิทธิภาพ และสะดวกต่อลูกค้าในการใช้งาน สามารถรับสื่อจากต่างประเทศ ไม่ว่าอยู่ที่ใดก็สามารถติดต่อ กันได้ 24 ชั่วโมง สื่ออิเล็กทรอนิกส์เหล่านี้ ได้แก่ อินเตอร์เน็ต จดหมายอิเล็กทรอนิกส์ (E-Mail) สื่อ อิเล็กทรอนิกส์ระหว่างภาษาในองค์กรด้วยคอมพิวเตอร์ (Internet) การพูดโทรศัพท์ผ่านอินเตอร์เน็ต ในระบบโทรศัพท์ผ่านสื่ออินเตอร์เน็ตเคลื่อนที่ (Wireless Application Protocol : WAP)

จากแนวคิดที่เกี่ยวกับกลยุทธ์การจัดการ การประยุกต์ใช้ และแนวโน้มการพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว จะเห็นได้ว่าในการดำเนินธุรกิจหรือกิจกรรมใด ๆ ผู้ประกอบการควรมีความรู้ความเข้าใจถึงความสำคัญของเทคโนโลยีสารสนเทศ ซึ่งจะส่งผลโดยตรงต่อความก้าวหน้าและผลลัพธ์ขององค์กร ทั้งนี้ความรู้ความเข้าใจควรมีลักษณะเป็นแนวร่วมของการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศในเชิงธุรกิจ ความก้าวหน้าและแนวโน้มของเทคโนโลยีสารสนเทศ ความเปลี่ยนแปลงที่มีผลต่อการดำเนินธุรกิจในอนาคต

## ระบบจัดจำหน่ายแบบเบ็ดเสร็จ

### 1. ความหมายและวัตถุการใช้งานของระบบจัดจำหน่ายแบบเบ็ดเสร็จ

ระบบจัดจำหน่ายแบบเบ็ดเสร็จ หรือ Global Distribution System (GDS) เป็นระบบสารสนเทศที่ถือกำเนิดจากการที่สายการบินต้องการให้ระบบสำรองที่นั่งของตนเป็นระบบคอมพิวเตอร์ที่สามารถจัดจำหน่ายที่นั่งและบริการของตนเองและสมาชิก (Distribution System) ไปทุกแห่งหนึ่นในโลก จากการพัฒนาที่ยาวนานและต่อเนื่อง ปัจจุบันระบบจัดจำหน่ายแบบเบ็ดเสร็จ เป็นระบบที่สายการบินใช้เป็นช่องทางการขายและมีผู้ประกอบการห้องเที่ยวอื่น ๆ นำสินค้าและบริการด้านการท่องเที่ยวเสนอขายสินค้าของตนเพื่อเพิ่มช่องทางการจัดจำหน่ายในระบบจัดจำหน่ายแบบเบ็ดเสร็จ เช่น ธุรกิจโรงแรม รถเช่า ฯลฯ รวมทั้งเป็นระบบที่ตัวแทนจำหน่ายใช้เป็นระบบสำรองที่นั่งในลักษณะระบบบริการส่วนหน้า หรือ Front Office System (ภานี อิสิรยกุล และคณะ, 2547. หน้า 5)

#### 1.1 ความหมายของระบบจัดจำหน่ายแบบเบ็ดเสร็จ

ก่อนที่เราจะศึกษาความหมายของระบบจัดจำหน่ายแบบเบ็ดเสร็จ เราจำเป็นต้องเข้าใจความหมายของคำว่า "CRS" ซึ่งเป็นคำที่ใช้อธิบายระบบต้นแบบของระบบจัดจำหน่ายแบบเบ็ดเสร็จนี้ จากรากศัพท์ภาษาอังกฤษคำว่า "Centralized Reservation System" แปลว่า "ระบบสำรองที่นั่งแบบศูนย์กลาง" ที่มีจุดเดียวที่ทำการสำรองที่นั่ง ไม่ใช่แต่ละสายการบินที่ต้องมีระบบสำรองที่นั่งของตนเอง แต่จะมีระบบ CRS ที่มีความสามารถในการเชื่อมต่อและแลกเปลี่ยนข้อมูลกับทุกสายการบิน ทำให้ผู้โดยสารสามารถจองที่นั่งได้สะดวกและรวดเร็ว ไม่ต้องเดินทางไปที่ตัวแทนจำหน่ายแต่ละแห่ง (ภานี อิสิรยกุล และคณะ, 2547. หน้า 5)

คำว่า "CRS" มาจากคำเต็มว่า Computer Reservation System หากแปลความหมายคือระบบสำรองที่นั่งที่ใช้ระบบคอมพิวเตอร์ หรือระบบสำรองที่นั่งแบบอัตโนมัติคำว่า "สำรองที่นั่ง" ในความหมายแรกเริ่มคือช่วงต้นที่มีการนำระบบ CRS มาใช้มีความหมายเฉพาะการสำรองที่นั่งของสายการบินเท่านั้น ส่วนการสำรองห้องพัก รถเช่าหรือบริการด้านการท่องเที่ยวอื่น ๆ มาเกิดขึ้นต่อเมื่อระบบมีการพัฒนามาแล้วระยะเวลานี้ (ภานี อิสิรยกุล และคณะ, 2547. หน้า 5)

ส่วนคำว่า "อัตโนมัติ" นั้นนำมาใช้อธิบายคำว่า สำรองที่นั่ง (Reservation System) เพื่อชี้ให้เห็นว่า การทำการสำรองที่นั่งไม่มีการให้ระบบบีดเตียน หรือระบบกระดาษหรือเอกสารทั้งสิ้น แต่หากใช้ระบบคอมพิวเตอร์เท่านั้น หลักการในการนำเข้าระบบคอมพิวเตอร์มาใช้แทนระบบกระดาษหรือการนำเข้าข้อมูลด้านการสำรองที่นั่งของสายการบินกับลูกค้า การ "จัดการ" ข้อมูลนี้คือการจัดการสารสนเทศโดยคอมพิวเตอร์แบบหนึ่ง ซึ่งเรียกตามศัพท์วิชาการว่า Computer Base Information System หรือ CBIS (ภานี อิสิรยกุล และคณะ, 2547. หน้า 5)

จากที่กล่าวมาแล้วว่า นอกเหนือจากการเรียกระบบสำรองที่นั่งแบบอัตโนมัตินี้ว่า CRS หรือ Computer Reservation System แล้ว ยังมีผู้เรียกระบบดังกล่าวว่า "GDS" หรือ Global Distribution System เป็นเพรษผู้ประกอบการด้านระบบ CRS ได้เพิ่มผลิตภัณฑ์ (Products) ในระบบให้หลากหลายขึ้น โดยมีการซักซูญผู้จัดจำหน่าย (Vendors) ทุกรายที่มี เช่น สายการบิน โรงแรม รถเช่า มาร่วมกันขายผลิตภัณฑ์ของตนในระบบ รวมทั้งกระจายการติดตั้งระบบผ่าน เครือข่าย (Network) ไปทั่วโลก จึงทำให้ระบบ CRS เป็นที่นิยมนั้นจะอยู่ในช่วงที่โลกอยู่ใน กระแสโลกาภิวัฒน์ หรือ Globalization จึงมีการเรียกระบบ CRS ประเภทนี้ว่า GDS ซึ่งศัพท์ ภาษาไทยคือ "ระบบจัดจำหน่ายแบบเบ็ดเสร็จ" (รายงาน อิสิรียุล และคณะ, 2547. หน้า 6)

ความแตกต่างระหว่าง CRS และ GDS คือ

1. ระบบ CRS เป็นระบบที่สายการบินเดียว กันหรือสายการบินพันธมิตรใช้ในการ สำรองที่นั่งและออกบัตรโดยสารของผู้โดยสารเท่านั้น

2. ระบบ GDS เป็นระบบที่มีผู้นำสินค้าและบริการทางการท่องเที่ยว เช่น สายการ บิน โรงแรม รถเช่า บริการนำเที่ยว เป็นต้น ใช้ร่วมกันในการกระจายสินค้าและบริการของตน

โดยสรุป ระบบจัดจำหน่ายแบบเบ็ดเสร็จคือระบบคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการให้บริการ ข้อมูลลักษณะการท่องเที่ยว เพื่อการสำรองที่นั่ง (Reservation) การคิดยอดราค่าโดยสาร (Fare Quotations and Pricing) และการออกบัตรโดยสารของสายการบิน รวมทั้งข้อมูลที่ให้ในการจอง โรงแรม รถเช่า รายการนำเที่ยวเหมาจ่าย (Package Tour) และบริการในการค้นหาข้อมูลในการ เดินทางหรือท่องเที่ยวที่ครบวงจรโดยมีผู้ให้บริการด้านการท่องเที่ยวจำนวนมาก

### 1.2 วิวัฒนาการของระบบจัดจำหน่ายแบบเบ็ดเสร็จ

การศึกษาการพัฒนาการและวิวัฒนาการของระบบ GDS จะช่วยให้ผู้ศึกษาเข้าใจถึง กระบวนการจัดการและเนื้อหา เพราะเป็นวิวัฒนาการที่เกิดจากวิสัยทัศน์ที่กว้างไกลและมี พัฒนาการอย่างต่อเนื่อง

ดำเนินของระบบ GDS สามารถแบ่งออกเป็นระยะ หรือระบบต่าง ๆ 3 ระยะคือ (รายงาน อิสิรียุล และคณะ, 2547. หน้า 6-9)

1.2.1 ระยะดั้งเดิม หรือระยะแรก ซึ่งเรียกว่าระบบ CRS เป็นระยะที่ใช้ระบบ การบันทึกด้วยมือหรือระบบ Manual โดยเกิดจากการพัฒนาด้านการขายและการกระจาย (Distribution) ของสายการบิน ดังนั้นพัฒนาการของระบบจึงเป็นพัฒนาการในทิศทางของ พัฒนาการด้านการขายของสายการบิน

ภายหลังสหภาพแรงงานโลกครั้งที่ 2 (ค.ศ. 1914) เป็นระยะที่เริ่มเกิดการบินเริ่ม พานิชย์ เนื่องจากบริษัทที่ผลิตเครื่องบินรวมมีความสามารถในการผลิตและพัฒนาเครื่องบินให้ใช้ใน เชิงพาณิชย์อีกทั้งเศรษฐกิจโลกเติบโตเรื่อง นักธุรกิจเริ่มเดินทางมากขึ้นจึงเกิดสายการบินพาณิชย์ มาเริ่มเป็นลำดับ ภาคขยายจึงเป็นงานที่สำคัญอย่างหนึ่งของสายการบิน โดยในระยะแรก ผู้ซื้อ คือ ผู้โดยสารจะทำการสำรองที่นั่งและออกบัตรโดยตรงจากสายการบิน ในลักษณะที่เรียกว่าขายตรง (Direct Sell) การดำเนินธุรกิจในระยะแรกยังไม่ยุ่งยากมากนัก เนื่องจากจำนวนเที่ยวบิน ความจุ และจำนวนผู้โดยสารรวมทั้งความต้องการของผู้โดยสารยังมีจำนวนไม่มากและไม่ซับซ้อน การ สำรองที่นั่งและออกบัตรโดยสารจึงทำได้ในรูปแบบของการบันทึกและใช้เอกสาร

การบันทึกเอกสารด้านการบริการของสายการบินทั้งหลายเป็นการบันทึกใน รูปแบบเดียวกันภายใต้กฎเกณฑ์เดียวกัน เนื่องจากมาจากผู้ประกอบการคือสายการบินต่าง ๆ มี การติดต่อเพื่อขนถ่ายผู้โดยสาร สัมภาระ และสินค้าต่าง ๆ ระหว่างกันมาโดยตลอด ทำให้เกิดความ ร่วมมือในการก่อตั้งสมาคมการขนส่งทางอากาศระหว่างประเทศ (The International Air Transport Association) หรือที่รู้จักกันว่าในนาม “ไออาตา” (IATA) ใน พ.ศ. 2488 เพื่อเป็น สื่อกลางในการกำหนดมาตรฐานการปฏิบัติงานด้านต่าง ๆ ของสายการบินสมาชิกให้เป็น มาตรฐานเดียวกันและ มาตรฐานในการสำรองที่นั่งและออกบัตรโดยสารเป็นมาตรฐานหลักที่เป็น แกนสำคัญในการพัฒนาฐานข้อมูลสู่ระบบคอมพิวเตอร์

1.2.2 ระยะที่นำคอมพิวเตอร์มาใช้ เป็นระยะที่สายการบินเริ่มนำคอมพิวเตอร์ มาใช้ในการสำรองที่นั่งของตนเอง (CRS) ใน ค.ศ. 1953 – 1964 มาตรฐานและกฎเกณฑ์ด้านการ สำรองที่นั่ง และออกบัตรโดยสารที่ไออาต้ากำหนดเป็นมาตรฐานเดียวที่สายการบินทั้งสมาชิกและ ไม่เป็นสมาชิกใช้นั้นทำให้สายการบินในเมริกันแอร์ไลน์และบริษัท IBM ประสบผลสำเร็จในการ ออกแบบและการจัดทำระบบสำรองที่นั่งเพื่อให้ใช้ในการสำรองที่นั่งโดยมีชื่อว่า SABRE (Semi Automate Business Research Environment) หลังจากบริษัท IBM ประสบผลสำเร็จในการ ร่วมกันพัฒนาโปรแกรมที่ใช้สำรองที่นั่งชื่อ PARS (Programmed Airline Reservation Systems) ที่สายการบินต่าง ๆ รวมทั้งสายการบินไทยใช้มาจนทุกวันนี้

ในช่วง ค.ศ. 1970 เป็นต้นมา นอกจากจะมีสายการบินพาณิชย์เกิดขึ้นจำนวนมาก เพื่อรับความต้องการของผู้โดยสารที่นิยมเดินทางด้วยสายการบินเพิ่มขึ้นแล้ว ประเทศ สหรัฐอเมริกา โดยประธานาธิบดี จิมมี่ คาร์เตอร์ (Jimmy Carter) ได้ประกาศยกเลิกระเบียบ ห้ามบังคับ เงิงพาณิชย์ต่าง ๆ ที่รัฐเคยควบคุมบรรดาสายการบิน เช่น การกำหนดความจุ ขัตตราค่า โดยสาร หรือจำนวนเที่ยวบิน เป็นต้น ทำให้สายการบินต่าง ๆ มีเสรีภาพในการดำเนินกิจการปั่ง

เต็มที่ เป็นการจุดประกายการแข่งขันด้านการตลาดระหว่างสายการบินต่าง ๆ ให้เกิดความรุนแรงขึ้นอย่างต่อเนื่องนับแต่นั้นมา

1.2.3 ระบบโลกาภิวัตน์ เป็นระบบที่ประยุกต์ระบบสำรองที่นั่งของสายการบิน เป็นระบบ CRS เต็มรูปแบบ (GDS) การแข่งขันเพื่อแย่งชิงผู้โดยสารระหว่างสายการบินในสหรัฐอเมริกาที่เกิดความรุนแรงขึ้นนี้เป็นๆกับเปลี่ยนการพัฒนาระบบที่นั่งของสายการบิน จากการเป็นเครื่องมือที่ช่วยให้การทำงานได้สะดวก快捷และรองรับปริมาณงานจำนวนมาก มาเป็นให้ระบบสำรองที่นั่งเป็นช่องทางการจัดจำหน่าย (Distribution Channel) ขั้นถึงเป็นกลยุทธ์ด้านการตลาดที่สำคัญอย่างหนึ่งในยุคโลกาภิวัฒน์

จากแนวคิดดังกล่าว สรุปได้ว่า ใน การปรับใช้สารสนเทศในด้านการจัดจำหน่ายนี้ คงเป็นต้นแบบในการพัฒนาระบบสำรองที่นั่งแบบใช้เฉพาะสายการบินหรือ CRS มาสู่ระบบ GDS อย่างเต็มรูปแบบเนื่องจากสายการบินต่าง ๆ พยายามที่จะติดตั้งระบบคอมพิวเตอร์ของตนเอง บรรดาสายการบินเองต้องเพิ่มข้อมูลหรือสารสนเทศที่สามารถดึงดูดความสนใจของตัวแทนจำหน่ายบัตรโดยสารให้มากขึ้นเพื่อตอบสนองแนวทางการทำธุรกิจของตัวแทนจำหน่ายบัตรโดยสารและตัวแทนจำหน่ายทางการท่องเที่ยว

ข้อมูลหรือสารสนเทศที่ GDS ต่าง ๆ นำมานำรูญในระบบเพื่อส่งเสริมการขาย ของตัวแทนจำหน่ายทั้งบัตรโดยสารและเดินทางท่องเที่ยว ในระยะแรกเป็นข้อมูลด้านการของห้องพักตามโรงแรมต่าง ๆ การจองรถเช่า รถไฟ และเรือสำราญ ต่อมาได้มีการเพิ่มเติมข้อมูลเสริม ด้านอื่น เช่น ข้อมูลที่ผู้โดยสารสอบถามผู้ขายเป็นประจำ เช่น ข้อมูลด้านอาหารหรือกฎหมายการเข้า-ออกประเทศต่าง ๆ อันได้แก่ การขอวีซ่าหรือภาระเบี้ยนอื่น ๆ

การพัฒนาระบบ CRS/GDS ให้มีสารสนเทศที่หลากหลาย เช่นนี้เกิดขึ้นพร้อมกับ การพัฒนาด้านการกระจายข้อมูลข่าวสารผ่านระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ หรือ Computer Network ที่พัฒนาขึ้น จึงทำให้ผู้จัดจำหน่ายสามารถขยายการติดตั้ง ไปยังตัวแทนจำหน่ายและสายการบินทั่วทุกมุมโลก

1.2.4 ระบบพาณิชยอิเล็กทรอนิกส์ เป็นระบบที่มีการพัฒนาสู่ยุคการขายผ่านเครือข่ายอินเตอร์เน็ต ซึ่งปัจจุบันเป็นช่วงที่กระแสอินเตอร์เน็ต (Internet) มีอิทธิพลต่อวงการต่าง ๆ อย่างมาก โดยเฉพาะธุรกิจต่าง ๆ รวมทั้งธุรกิจท่องเที่ยว ระบบ GDS ที่ได้มีการพัฒนาปรับปรุงระบบของตนให้มีศักยภาพในการเพิ่มหรือขยายช่องทางในการจัดจำหน่ายผ่านเครือข่ายอินเตอร์เน็ตเหล่านี้ เช่นเดียวกัน การพัฒนาด้านสารสนเทศของระบบ GDS เพื่อรองรับการขยาย

การดำเนินการนี้ ธุรกิจอื่น ๆ สามารถนำมาเป็นตัวแบบของการพัฒนาสู่ระบบพาณิชย์  
อิเล็กทรอนิกส์ (E-Commerce)

**ตาราง 2 แสดงระบบ GDS ขนาดใหญ่ สายการบินผู้ก่อตั้งและที่ตั้งศูนย์คอมพิวเตอร์**

GDS	สายการบินที่เป็นผู้ก่อตั้ง	ที่ตั้งศูนย์คอมพิวเตอร์
1. Sabre	American Airlines	Tulsa, Oklahoma, USA
2. Apollo/Galileo	United Airlines, Aer Lingus British Airways, Swiss Air KLM Royal Dutch Airlines US Airways, Air Canada Olympic Airways Tap Air Portugal Austrian Airline	Denver Colorado, USA
3. Amadeus/System One	Air France, Lufthansa SAS, Iberia Continental Airlines	Munich, Germany
4. World - Span	Delta Airlines Northwest Airlines Transworld Airlines	Atlanta, Georgia USA
5. Abacus	Cathay Pacific, Silk Air Singapore Airlines All Nippon Airways China Airline, EVA Airways Garuda Indonesia Dragon Airlines Philippines Airline Royal Brunei Airlines	Tulsa, Oklahoma, USA

โดยสรุประบบ GDS ที่เป็นที่รู้จักกันอย่างกว้างขวางทั่วไปมีอยู่ 5 ระบบที่สายการบินนำมาร่วมในการสำรองและจัดจำหน่ายสินค้าและบริการและใช้ในการจัดการระบบภายในองค์กร

### 1.3 การใช้งานระบบจัดจำหน่ายแบบเบ็ดเสร็จ

อุตสาหกรรมท่องเที่ยวมีธุรกิจที่เป็นผู้ผลิตสินค้าและบริการทางด้านการท่องเที่ยว (Suppliers) เช่น สายการบิน โรงแรม บริษัทนำเที่ยว เป็นต้น เป็นองค์ประกอบสำคัญของ อุตสาหกรรมท่องเที่ยวที่มีจำนวนมาก และมีการประกอบการหลายขนาด ตั้งแต่ขนาดใหญ่ เช่น สายการบิน สถานประกอบการขนาดกลางและขนาดย่อม (Small and Medium Enterprise) ที่มี จำนวนมาก เช่น ที่พักแรมประนีประนอม ฯ ซึ่งโดยทั่วไปผู้ผลิตสินค้าบริการทางการท่องเที่ยวจะใช้ เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อจัดการสำนักงานอัตโนมัติและเป็นช่องทางจัดจำหน่ายไปสู่ลูกค้าใน ท้องตลาด ซึ่งผู้ผลิตสินค้าและบริการแต่ละประเภทมีวิถีทางการการใช้เทคโนโลยีที่แตกต่างกัน ผู้ผลิตสินค้าและบริการที่กล่าวถึง มีดังนี้

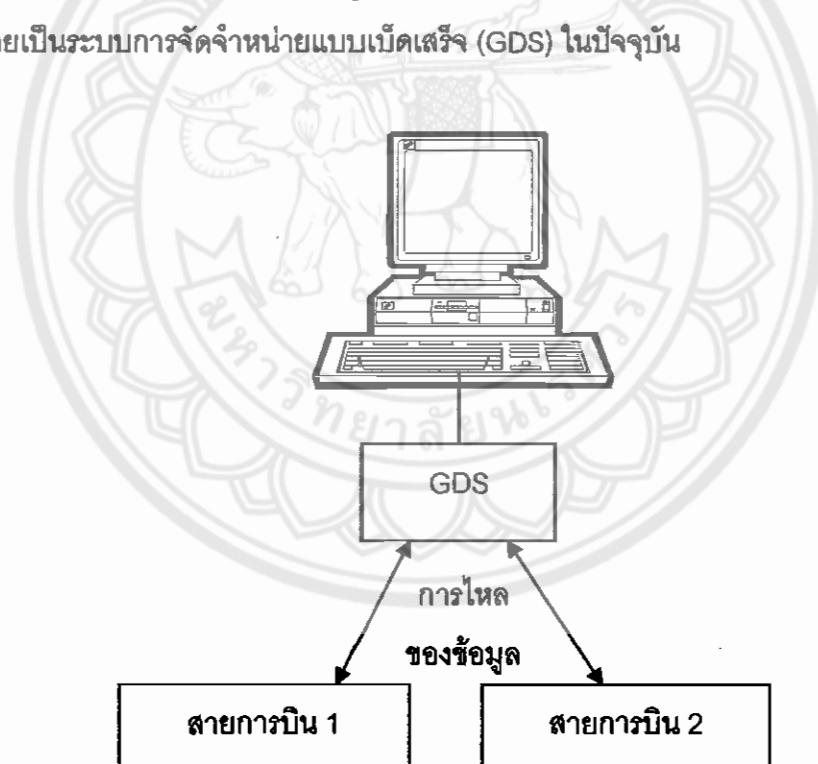
#### สายการบิน

สายการบินเป็นธุรกิจที่เจริญเติบโตอย่างรวดเร็วเพื่อตอบสนองความต้องการของนักเดินทางระยะไกล โดยเฉพาะอย่างยิ่งภายนลังที่ประเทศสหราชอาณาจักร ประเทศในทวีปยุโรป และ ประเทศในทวีปอื่น ประกาศนโยบายยกเลิกการควบคุมการบิน (Deregulation) หรือที่เรียกว่า “การ เปิดน่านฟ้า” (Open Skies Policy) ซึ่งเป็นการเปิดโอกาสให้สายการบินต่าง ๆ สามารถเปิดเส้นทางการบินใหม่ และกำหนดราคาค่าเดินทางได้ตามต้องการ ซึ่งส่งผลให้เกิดการแข่งขันและการลด ราคาค่าโดยสารเครื่องบิน ผลที่ตามมาคือสายการบินหลายแห่งประสบปัญหาขาดทุนและเลิก กิจการไป ต่อมาก็เกิดการรวมกลุ่มกันเพื่อประหยัดต่อขนาดและเพิ่มเส้นทางการบินใหม่ สายการบินขนาดใหญ่ที่มีผู้โดยสารระหว่างประเทศมาก เช่น สายการบินบริติชแอร์เวย์ (British Airways) สายการบินลูฟท์เคนซ่า (Lufthansa) สายการบินเอมริกันแอร์ไลน์ (American Airlines) สายการบินแอร์ฟранซ์ (Air France) สายการบินไทย (Thai Airways International) สายการบินยูไนเต็ดแอร์ไลน์ (United Airlines) สายการบินเคแอลเอ็ม (KLM) เป็นต้น (รายละเอียดที่มา ๑๗๘ และคณะ, ๒๕๔๗. หน้า 27)

ธุรกิจการบินเป็นธุรกิจที่เกี่ยวข้องกับข้อมูลจำนวนมากที่มีความหลากหลายและซับซ้อน ซึ่งจำเป็นต้องใช้คอมพิวเตอร์ช่วยในการเก็บรวบรวมข้อมูลและประมวลผล เช่น ข้อมูลของผู้เดินทาง จำนวนที่นั่ง และสถานภาพของที่นั่งว่างหรือไม่ ขัตราค่าโดยสาร ผู้โดยสาร สินค้า กระเบื้อง พนักงาน เป็นต้น เทคโนโลยีแรกที่ธุรกิจการบินนำมาใช้คือระบบสำรองที่นั่งด้วย คอมพิวเตอร์ (CRS) ซึ่งใช้ควบคุมจำนวนที่นั่งที่สำรองและขายที่ผ่านสำนักงานขายของตนเองหรือ

ตัวแทนจำหน่าย รวมทั้งการออกและพิมพ์บัตรโดยสารเครื่องบิน สายการบินเป็นธุรกิจที่มีการติดตั้งระบบคอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่ ธุรกิจการบินใช้ระบบสารสนเทศในการสนับสนุนงานปฏิบัติการ เช่น ระบบการสำรองที่นั่ง ระบบการลงทะเบียนเข้าพัก ตารางเที่ยวบิน การจัดการกระเช้าเดินทาง และสินค้า (Cargo) ระบบรักษาความปลอดภัย การกำหนดตารางการบิน และตารางการทำงานของพนักงาน การจัดการประตูริ้นเครื่อง (Gate) การติดตั้งระบบอัตโนมัติในห้องโดยสารเพื่อความสะดวกสบายของผู้โดยสาร เช่น จอวิดีทัศน์ โทรศัพท์ หรือระบบแสดงตำแหน่งของเครื่องบินบนเส้นทาง เป็นต้น (สมนึก จำรุจสกุลรัตน์, 2547. หน้า 84)

ระบบ CRS เป็นระบบการสำรองที่นั่งและจัดจำหน่ายบัตรโดยสารเครื่องบินสำหรับธุรกิจการบินเป็นหลัก แต่ต่อมาธุรกิจอื่นในอุตสาหกรรมท่องเที่ยวเห็นความสำคัญของระบบ CRS จึงมีการนำข้อมูลสินค้าและบริการทางการท่องเที่ยวอื่นๆ ให้ในระบบ CRS เพื่อจัดจำหน่ายเพิ่มเติม เช่น ห้องพักในโรงแรม บริการเรือสำราญ บริการรถเช่า เป็นต้น และระบบ CRS ได้มีการพัฒนาและกลายเป็นระบบการจัดจำหน่ายแบบเบ็ดเสร็จ (GDS) ในปัจจุบัน



ภาพ 11 แสดงการเชื่อมโยงสารสนเทศของระบบ GDS

จากการเชื่อมโยงสารสนเทศของระบบ GDS สายการบินได้นำมาประยุกต์ใช้กับระบบการสำรองที่นั่งของสายการบินให้เข้ากับเครือข่ายอินเตอร์เน็ต โดยจะเห็นได้ว่าสามารถสำรองที่นั่งโดยผ่านทางเว็บไซต์ได้แล้ว

จากแนวคิดเกี่ยวกับการนำ Electronic มาใช้ในธุรกิจการบิน โดยสรุป การใช้ระบบสำรองที่นั่งแบบ GDS เป็นหัวใจของการใช้เทคโนโลยีกับธุรกิจการบิน ระบบ GDS จะเริ่มโยงข้อมูลระหว่างสายการบินกับตัวแทนจำหน่าย นอกจากนี้ธุรกิจการบินได้นำเทคโนโลยีมาช่วยพัฒนาการบริการให้สະควรอย่างยิ่งขึ้น เช่น การเปิดบริการสำรองที่นั่งผ่านเว็บ (E – Booking) การจำหน่ายบัตรโดยสารผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ หรือที่เรียกว่า E – Ticketing

### โรงแรม

ธุรกิจโรงแรมมีความแตกต่างจากธุรกิจการบิน เมื่อจากธุรกิจโรงแรมประกอบด้วยโรงแรมขนาดกลางและขนาดเล็กเป็นจำนวนมาก ยกเว้นกลุ่มโรงแรมในเครือ (Hotel Chain) ขนาดใหญ่ประมาณ 20 แห่งที่ส่วนใหญ่ตั้งอยู่ในประเทศไทย นอกเหนือจากขนาดแล้ว ธุรกิจโรงแรมยังมีความแตกต่างกันในประเภทห้องพัก บริการ บรรยากาศ สถานที่ตั้ง และอื่น ๆ ซึ่งเป็นปัจจัยสำคัญต่อผลิตภัณฑ์โรงแรม ดังนั้น เทคโนโลยีที่ใช้ในธุรกิจโรงแรมจึงมีความแตกต่างกันตามขนาดและประเภทของโรงแรม ซึ่งปัจจุบัน โรงแรมส่วนใหญ่เน้นไปในรูปแบบการให้บริการ เช่น โปรแกรมสำเร็จรูปมาใช้งาน เมื่อจากโปรแกรมได้ใช้งานจนเป็นมาตรฐานเดียว ก็จะมีผลกระทบต่อการทำงานทั้งหมดของระบบโรงแรม เช่น โปรแกรมฟิเดลิโอ (Fidelio) ที่ได้รับความนิยมทั่วโลก และโปรแกรมที่ผลิตโดยคนไทย และนิยมในประเทศไทย เช่น โปรแกรมคอมมานเช (Commanche) และโปรแกรมอีซี่โฟ (Easyfo) เป็นต้น (ภานี อิสิริกุล และคณะ, 2547, หน้า 29)

โรงแรมนำระบบเครือข่ายอินเตอร์เน็ตมาใช้ในการรับจองห้องพักผ่านทางเครือข่ายระบบอินเตอร์เน็ต เมื่อจากเป็นช่องทางในการรับจองห้องพักที่มีต้นทุนถูกเมื่อเทียบกับสื่ออื่น ๆ และที่พิเศษคือเป็นช่องทางที่ครอบคลุมไปทั่วโลก โรงแรมส่วนใหญ่จะมีเว็บไซต์เป็นของตนเอง เพื่อให้สำหรับให้ข้อมูลในเรื่องบริการต่าง ๆ ของโรงแรม รวมทั้งสามารถรับจองห้องพักโดยตรงกับโรงแรมได้โดยผ่านทางระบบอีเมล (สมนึก จำรุ่งสกุลรัตน์, 2547, หน้า 82-83)

ต่อมาเมื่อการพัฒนาระบบคอมพิวเตอร์ในส่วนของโปรแกรมการรับจองห้องพักและบริการอื่น ๆ ภายใต้โรงแรม ทำให้สามารถรับจองห้องพักในลักษณะที่ยืนยันการจองห้องได้ทันที โดยถูกค้างไว้ต้องทำการยกใบสำรองห้องพัก เลือกประเภทห้องพักและราคาที่น่าสนใจ บางโรงแรมอาจมีการร้องขอให้มีการกรอกรายละเอียดของบัตรเครดิต ซึ่งจะมีผลให้การยืนยันห้องพักสมบูรณ์ยิ่งขึ้น ระบบที่สามารถยืนยันการสำรองห้องพักได้ทันที เรียกว่า "Instant Hotel Online Booking"

จากแนวคิดดังกล่าว สรุปได้ว่า โดยทั่วไปธุรกิจโรงแรมใช้ระบบคอมพิวเตอร์ในงานหลายด้าน เช่น ระบบการสำรองห้องพักและการจัดจำหน่าย ระบบการจัดการทรัพย์สิน ระบบบริการส่วน

หน้า และงานส่วนหลังที่มีความสำคัญต่อการเพิ่มประสิทธิภาพการให้บริการและผลกำไรของธุรกิจ นอกจากนี้ การใช้เทคโนโลยีในห้องพักก็เริ่มมีความสำคัญในธุรกิจโรงแรมที่ให้บริการลูกค้าระดับสูง

### **บริษัทนำเที่ยว**

บริษัทนำเที่ยวเป็นธุรกิจที่ซื้อสินค้าและบริการจากผู้ผลิตทางการท่องเที่ยวแล้วนำมาประกอบเป็นรายการนำเที่ยวเหมาจ่าย (Package Tour) และขายแก่นักท่องเที่ยวที่สนใจในห้องตลาด โดยผ่านทางตัวแทนจำหน่ายเป็นส่วนใหญ่ แต่ก็มีบริษัทนำเที่ยวบางแห่งดำเนินการขายโดยตรงแก่ลูกค้า ดังนั้นบริษัทนำเที่ยวจึงจำเป็นต้องมีระบบการดำเนินการภายในที่มีประสิทธิภาพและมีระบบเครือข่ายจำหน่ายโดยตัวแทนจำหน่ายที่กว้างขวาง นอกจากนี้ กระบวนการวางแผนและจัดนำเที่ยวจำเป็นต้องดำเนินการล่วงหน้าเป็นเวลานาน เช่น บริษัทนำเที่ยวจะสำรองห้องพักให้แก่นักท่องเที่ยวตามรายการนำเที่ยวประมาณ 1 – 1 ปีล่วงหน้าหรือสำรองที่นั่งในเครื่องบินล่วงหน้าหลายเดือน ก่อนที่จะเริ่มขยายรายการนำเที่ยว บริษัทนำเที่ยวจำเป็นต้องมีผลิตภัณฑ์หรือรายการนำเที่ยวที่เตรียมไว้ขายเป็นจำนวนมาก จึงมีความต้องการระบบคอมพิวเตอร์เพื่อเป็นฐานข้อมูลที่สำคัญในการดำเนินงาน รวมถึงการเพิ่มช่องทางการจัดจำหน่าย (ราณี อิสิริกุล และคณะ, 2547. หน้า 30)

จากแนวคิดทั้ง 3 ธุรกิจ โดยสรุป สายการบินเป็นธุรกิจที่ใช้เทคโนโลยีวิธีในการจัดการ และการปฏิบัติ การเป็นจำนวนมาก โดยเฉพาะอย่างยิ่งในระบบสำรองและจัดจำหน่ายที่นั่ง โรงแรมก็เห็นความสำคัญของเทคโนโลยีโดยใช้ข่าวในการจัดการส่วนหน้า และสำนักงานส่วนหลัง และบริษัทนำเที่ยวก็เช่นเดียวกัน

### **แนวคิดเกี่ยวกับการตลาด**

เมื่อพิจารณากลยุทธ์ทางการตลาดของสินค้าที่ผลิตจากอุตสาหกรรม โดยปกตินักการตลาดยึดถือองค์ประกอบของกลยุทธ์เบื้องต้น 4 ประการ คือ P - Product (ผลิตภัณฑ์) P - Price (ราคา) P - Place (ช่องทางการจำหน่าย) P - Promotion (การส่งเสริมตลาดหรือการสื่อสาร) กล่าวโดยรวมแล้วทั้ง 4 จำพวกหมายถึง 4Ps ของส่วนผสมการตลาด แต่อย่างไรก็ตามจากลักษณะเด่นพิเศษของการให้บริการที่กล่าวมานั้น ทำให้จำเป็นต้องรวมองค์ประกอบทางด้านกลยุทธ์อื่น ๆ เเข้าไปด้วยในกลยุทธ์การบริการ นั่นก็คือ มีการใช้ 8Ps ในกระบวนการบริการและผสมผสานหรือบูรณาการ ซึ่งอธิบายถึงตัวแปรในการตัดสินใจ 8 ประการที่ผู้บริหารองค์กรที่จำหน่ายบริการต้องพิจารณา (ชัยสมพล ขาวประเสริฐ, 2547. หน้า 63)

สำหรับการตลาดที่เกี่ยวข้องกับพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว จากการศึกษาค้นคว้าเอกสารที่เกี่ยวข้อง (อดุลย์ ชาตุวงศ์กุล และคณะ, 2548. หน้า 12-14) ผู้วิจัยสามารถแบ่งปัจจัยทางการตลาดที่เป็นสิ่งจำเป็นยิ่งสำหรับความสำเร็จในธุรกิจบริการที่มีการแข่งขันบนเว็บไซต์ เป็น 4 ด้าน ได้แก่ ด้านผลิตภัณฑ์และบริการ (Product) ด้านราคา (Price) ด้านการส่งเสริมการตลาด (Promotion) และด้านกระบวนการ (Process)

### 1. ผลิตภัณฑ์

บริการเป็นผลิตภัณฑ์อย่างหนึ่ง แต่เป็นผลิตภัณฑ์ที่ไม่มีตัวตน (Intangible Product) ไม่สามารถจับต้องได้มีลักษณะเป็นอาการนาม เช่น ความสะอาด ความรวดเร็ว ความสวยงามตัว ความสวยงามใจ การให้ความเห็น การให้คำปรึกษา เป็นต้น (ชัยสมพล ขาวประเสริฐ, 2547. หน้า 63)

บริการจะต้องมีคุณภาพเชื่อมโยงกับสินค้า แต่คุณภาพของบริการจะต้องประกอบมาจากการปัจจัยที่ประกอบกัน ทั้งความรู้ ความสามารถ และประสบการณ์ของพนักงาน ความทันสมัยของอุปกรณ์ ความรวดเร็วและความต่อเนื่องของขั้นตอนการส่งมอบบริการ ความสวยงามของสถานที่ รวมถึงอัชญาศัยไม่ต้องของพนักงานทุกคน โดยในการกำหนดกลยุทธ์การบริหารการตลาดไม่ว่าจะเป็นในธุรกิจที่ผลิตสินค้าหรือบริการต่างต้องพิจารณาถึงลูกค้า ซึ่งในการวางแผนเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์ต้องพิจารณาถึง ความจำเป็นและความต้องการของลูกค้า (Customer's Needs or Wants) ที่มีต่อผลิตภัณฑ์นั้นเป็นหลัก เพื่อธุรกิจสามารถนำเสนอผลิตภัณฑ์ที่ตรงกับความต้องการของลูกค้าได้มากที่สุด โดยเฉพาะในตลาดที่มีการแข่งขันสูงที่ทำให้ต้องมุ่งเน้นที่ตลาดเฉพาะส่วน (Niche Market) การเข้าถึงความต้องการและความสามารถตอบสนองความต้องการเหล่านี้ได้จะสามารถสร้างความพึงพอใจและความภักดีของลูกค้าได้ (นุชนารถ รัตนสุวงศ์ชัย และคณะ, 2547 หน้า 45)

การบริการในแต่ละธุรกิจจะมี 3 ประเภท ได้แก่ บริการหลัก บริการเสริม และบริการอื่น ๆ ผู้บริหารจะต้องพิจารณาผลิตภัณฑ์ทั้ง 3 ประเภทให้สอดคล้องกับความต้องการของลูกค้าและผลิตภัณฑ์ของคู่แข่งขันทำได้ดีมากน้อยเพียงใด (อดุลย์ ชาตุวงศ์กุล และคณะ, 2548. หน้า 12)

1.1 ประเภทของการบริการ การบริการสามารถแบ่งตามลักษณะความจำเป็นได้เป็น 2 ประเภท คือ (ชัยสมพล ขาวประเสริฐ, 2547. หน้า 64)

1.1.1 บริการจำเป็น เป็นบริการที่เกิดเป็นครั้งคราว ลูกค้ามีความจำเป็นต้องมาใช้บริการอาจจะเนื่องจากสภาพร่างกาย เวลา การป้องกันความเสี่ยง และปัจจัยอื่น ๆ หากไม่มามาใช้บริการอาจจะทำให้ร่างกายไม่แข็งแรงไม่กลับสู่ภาวะปกติและเสียเวลา เช่น บริการรักษาพยาบาล ตัดผม ทันตกรรม ประกันชีวิต ประกันภัย เป็นต้น

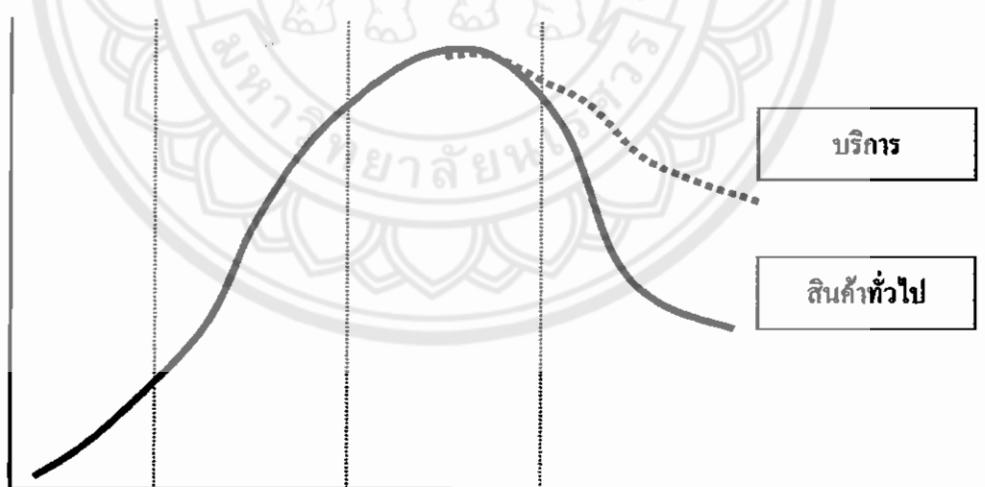
1.1.2 บริการพูมเพือย เป็นบริการที่เกิดเป็นครั้งคราว เช่นกัน แต่ลูกค้าไม่จำเป็นต้องมาใช้บริการ สาเหตุของการใช้บริการประหนาที่คือ ความต้องการด้านความสวยงาม ความทันสมัย เช่น บริการทำศัลยกรรมความงาม บริการทำสีผม ทำเล็บ บริการท่องเที่ยว

### 1.2 วัจ儒ชีวิตของการบริการ

สินค้าแต่ละชนิดจะมีวัจ儒ชีวิตที่สั้นหรือยาวแตกต่างกัน ขึ้นอยู่กับประเภทสินค้า ลักษณะของสินค้า เทคโนโลยีที่เกี่ยวข้อง ลักษณะพฤติกรรมและความต้องการของลูกค้าที่มีต่อการบริการนั้น ๆ หากเป็นสินค้าที่เน้นเทคโนโลยี เช่น คอมพิวเตอร์ รวมทั้งแฟร์น เนน เสื้อผ้า สินค้าเหล่านี้จะมีวัจ儒ชีวิตสั้นกว่าสินค้าทั่วไป เช่น หลอดไฟฟ้า ข้าวสาร (ขัตรายาพร เสนมอาทิ, 2548. หน้า 52)

ส่วนการบริการนั้นมักมีวัจ儒ชีวิตยาวกว่าสินค้า เนื่องจากสินค้าต้องมีการเปลี่ยนรุ่น ไปเรื่อย ๆ พัฒนาหีบห่อใหม่เพื่อสร้างความแปลกใหม่ให้ลูกค้า รวมถึงการนำเทคโนโลยีมาช่วยสร้างความน่าสนใจให้สินค้า ส่วนการบริการนั้นโดยธรรมชาติบริการเป็นสิ่งที่ไม่มีตัวตน สามารถไม่ได้ทำให้การเปลี่ยนแปลงเป็นได้ช้ากว่าสินค้าทั่วไป ดังในภาพ 11 (ร้อยสมพล ขาวประเสริฐ, 2547. หน้า 64)

ยอดขาย, กำไร



ระยะเวลา

ภาพ 12 แสดงการเปรียบเทียบวัจ儒ชีวิตของสินค้าและบริการ

## 2. ราคา

ราคาเป็นสิ่งกำหนดรายได้ของกิจการ กล่าวคือ การตั้งราคาสูงก็จะทำให้ธุรกิจมีรายได้สูงขึ้น การตั้งราคาต่ำก็จะทำให้รายได้ของธุรกิจนั้นต่ำ ซึ่งอาจนำไปสู่ภาวะขาดทุนได้ อย่างไรก็ตาม ก็มิได้หมายความว่าธุรกิจนี้จะตั้งราคาได้ตามใจชอบ ธุรกิจจะต้องอยู่ในสภาวะของการมีคู่แข่ง หากตั้งราคาสูงกว่าคู่แข่งมาก แต่บริการของธุรกิจนั้นไม่ได้มีคุณภาพสูงกว่าคู่แข่งมากเท่ากับราคาที่เพิ่ม ย่อมทำให้ลูกค้าไม่มาใช้บริการกับธุรกิจนั้นต่อไป หากธุรกิจตั้งราคาต่ำก็จะนำมาสู่สังคม ราคา เนื่องจากคู่แข่งรายอื่นสามารถลดราคาตามได้ในเวลาอันรวดเร็ว (ร้อยสมพล ชาวนะเศรษฐี, 2547. หน้า 66)

สำหรับการวางแผนด้านราคา นอกจากเนื้อหาด้านทุนในการผลิต การให้บริการ และการบริการแล้ว ก็ต้องพิจารณาถึงต้นทุน (Cost) ของลูกค้า เป็นหลักด้วย ธุรกิจต้องพยายามลดต้นทุน และภาระที่ลูกค้าต้องรับผิดชอบ ตั้งแต่ค่าใช้จ่ายสำหรับผลิตภัณฑ์บริการ รวมถึงค่าใช้จ่ายอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องทั้งด้านเวลา จิตใจ ความพยายามด้านร่างกาย และความรู้สึกทางลบต่าง ๆ ที่ลูกค้าอาจได้รับด้วย (ฉัตรധาร เสนอใจ, 2548. หน้า 52) นอกจากนั้นผู้จัดการบริการยังต้องตระหนักรถึงทางปฏิบัติ เพื่อนำวิธีลดต้นทุนและสิ่งอื่นที่ลูกค้ารับภาระไว้ในการซื้อขาย และส่งผลให้เกิดการใช้บริการน้อยลง (อดุลย์ ชาตุวงศ์ และคณะ, 2548. หน้า 14)

ในมุมมองของลูกค้า การตั้งราคามีผลเป็นอย่างมากต่อการตัดสินใจซื้อบริการของลูกค้า กล่าวคือ ราคาสูงคุณภาพในการบริการน่าจะสูงด้วย ทำให้มีภาพหรือความคาดหวังของลูกค้าต่อบริการที่ได้จะรับสูงด้วย แต่ผลที่ตามมาก็คือ บริการต้องมีคุณภาพตอบสนองความคาดหวังของลูกค้าได้ ในขณะที่การตั้งราคาต่ำ ลูกค้ามักคิดว่าจะได้รับบริการที่มีคุณภาพด้อยตามไปด้วย ซึ่งถ้าหากต่ำมาก ๆ ลูกค้าอาจจะไม่ใช้บริการได้ เนื่องจากไม่กล้าเสี่ยงต่อบริการที่จะได้รับ (ร้อยสมพล ชาวนะเศรษฐี, 2547. หน้า 66) ดังนั้น การที่ธุรกิจตั้งราคาไว้สูงก็หมายความว่าลูกค้าที่มาใช้บริการ ก็ต้องจ่ายเงินสูงด้วย ผลที่ตามมาก็คือลูกค้าจะมีการเบรียบเที่ยบราคากับคู่แข่ง หรืออย่างน้อยจะเบรียบเที่ยบกับความคุ้มค่าที่ได้รับ

**2.1 ปัจจัยที่กำหนดการตั้งราคา มีทั้งปัจจัยภายในและภายนอกธุรกิจ ดังนี้ (ร้อยสมพล ชาวนะเศรษฐี, 2547. หน้า 66-68)**

### 2.1.1 ภายนอกธุรกิจ มีปัจจัยที่ต้องคำนึงถึง คือ

นโยบายด้านการตลาดของธุรกิจ จะรวมถึงการวางแผนของผลิตภัณฑ์ (บริการ) ว่าจะให้อยู่ในตำแหน่งที่สูงหรือต่ำเมื่อเทียบกับคู่แข่ง และบริการนั้นจะต้องมีคุณภาพของ

การบริการที่ดีกว่าจากคู่แข่ง หรือหากบริการมีความแตกต่างจากคู่แข่งที่ลูกค้ารับรู้ได้ ย่อมทำให้สามารถตั้งราคาที่สูงกว่าคู่แข่งขึ้นได้

ต้นทุน เป็นปัจจัยหลักที่กำหนดราคาของบริการ ทั้งต้นทุนทางตรงค่าแรงของพนักงาน ส่วนต้นทุนทางข้อมูล ค่าเช่า ดอกเบี้ย ค่าน้ำ ค่าไฟ เป็นต้น แต่อย่างไรก็ตาม กำไร ต้นทุนของธุรกิจบริการเป็นเรื่องที่ขับข้อนามากกว่าธุรกิจผลิตสินค้า เนื่องจากการบริการมักจะมีพนักงานหลายคนจากหน่วยส่วนงานมาให้บริการ ภายใต้กระบวนการให้บริการนั้น เช่น การให้บริการในโรงพยาบาล พนักงานที่ให้บริการ จะรวมถึงพนักงานรับโทรศัพท์ พนักงานต้อนรับ พนักงานเก็บเงิน พยาบาลที่ดูแลคนไข้ แพทย์ เจ้าหน้าที่เทคนิคการแพทย์ เภสัชกรจ่ายยา

แบรนด์เนมของธุรกิจและมาตรฐานการให้บริการ ธุรกิจมีแบรนด์เนมดี มีภาพลักษณ์ที่ดี ย่อมตั้งราคาได้สูงกว่า ซึ่งเรียกว่าเป็นราคารีเมี่ยม (Premium Price) ธุรกิจย่อมมีส่วนแบ่งกำไร (Profit Margin) ต่อน้ำรายของลูกค้าที่มาใช้บริการมากกว่าคู่แข่ง ในทางตรงข้าม ธุรกิจที่ไม่มีแบรนด์เนมที่ดีเด่นกว่าคู่แข่ง ต้องตั้งราคาต่ำกว่าเพื่อรองรับลูกค้าที่ยอมจ่ายในราคาต่ำกว่า โดยยอมรับในบริการที่ด้อยกว่าด้วยเห็นแก้

วงจรชีวิตของบริการ ผู้บริหารของธุรกิจจะต้องทราบว่าบริการของตนนั้นอยู่ในช่วงใดของวงจรชีวิตบริการ หากอยู่ในช่วงเริ่มหรือช่วงแนะนำ การตั้งราคาอาจจะสูงหรือต่ำขึ้นอยู่กับคุณภาพของบริการ และการต้องการวางแผนการตั้งราคา หากอยู่ในช่วงเติบโตความมักต่ำลงเพื่อขยายฐานลูกค้าและเพื่อการแข่งขันกับคู่แข่งที่เข้าสู่ตลาดมากขึ้น หากเป็นช่วงเติบโตเต็มที่ราคาจะลดลง ส่วนชั้นต่ำนั้นราคายังคงลดลงเพื่อรักษายอดขายได้ของกิจการ

ลักษณะความซับซ้อนของการบริการ บริการที่มีความซับซ้อน ให้บริการต่างกันไปสำหรับลูกค้าแต่ละรายจะตั้งราคาได้สูง เช่น ธุรกิจที่ปรึกษาด้านการตลาด การรักษาโภคจิต การเสริมความงาม ส่วนบริการที่ไม่มีความซับซ้อน ลูกค้าแต่ละรายได้บริการที่มีมาตรฐานใกล้เคียงกัน จะตั้งราคาค่อนข้างต่ำ เช่น บริการซักผ้า บริการตัดผม ทำให้สามารถคิดค่าบริการต่อชิ้นและต่อครั้งที่แปรผันอนได้

### 2.1.2 ภายนอกธุรกิจ มีปัจจัยที่ต้องคำนึงถึง คือ

การแข่งขัน ธุรกิจบริการใดที่มีการแข่งขันสูงย่อมทำให้การตั้งราคาต้องไม่สูงกว่าคู่แข่งเกินไปนัก และการตั้งราคาต้องเหมาะสมสมกับคุณภาพบริการที่ลูกค้าจะได้รับด้วย เช่น ธุรกิจโรงเรียน ธุรกิจร้านอาหาร แต่หากบริการที่มีคู่แข่งไม่มากนัก การตั้งราคาก็สามารถตั้งได้สูง เช่น ธุรกิจให้บริการเก็บข้อมูลเอกสารแทนบริษัท ธุรกิจให้บริการเคลื่อนที่

ความคาดหวังของลูกค้า มีผลต่อการตั้งราคา คือความคาดหวังที่จะได้รับบริการที่มีคุณภาพยอดเยี่ยม ยอมทำให้ธุรกิจตั้งราคาที่สูงได้ หากความคาดหวังต่ำ ราคาย่อมต่ำด้วย เช่น การสร้างบ้าน ลูกค้าย่อมมีความคาดหวังในตัวบ้านอย่างสูงว่าจะมีบ้านสวย แข็งแรง ร่มเย็น อยู่อาศัยได้นาน จะมีความสุข สามารถตั้งกรากในบ้านหลังนี้ได้ ดังนั้น การตั้งราคาง่ายตั้งได้สูง หากลูกค้าใช้บริการทำความสะอาดบ้านความคาดหวังแค่ให้บ้านสะอาดก็เพียงพอ การตั้งราคาง่ายต้องต่ำ

สภาวะอื่น ๆ ได้แก่ เศรษฐกิจ การเมือง ในยานที่อยู่ในภาวะมีความมั่นคง ธุรกิจ ย่อมตั้งราคาให้เหมาะสมกับต้นทุนหรือกำไรที่ควรจะเป็น แต่หากเป็นยุคที่เศรษฐกิจและการเมืองไม่ค่อยมั่นคง กการบริการที่ฟื้นฟูเพื่อยังต้องตั้งราคาที่ต่ำลงกว่าสภาวะปกติ เป็น เศรษฐกิจ ทำเล็บ ศัลยกรรม เนื่องจากลูกค้าต้องการลดค่าใช้จ่าย

## 2.2 วิธีการตั้งราคา มี 3 วิธีใหญ่ ๆ (ข้อมูล ขาวประเสริฐ, 2547. หน้า 68) ดังนี้

2.2.1 การตั้งราคาตามต้นทุน (Cost - Based Pricing) การตั้งราคแบบนี้ อาศัยต้นทุนการให้บริการเป็นหลักในการคิดราคาและหากกำไรที่ต้องการ โดยมีหลักในการคิดดังนี้

$$\text{ราคา} = \text{ต้นทุน} + \text{กำไรที่ต้องการ}$$

โดยที่การคิดต้นทุนทั้งหมดที่เกี่ยวข้องกับการบริการนั้น ๆ ไม่ว่าจะเป็นค่าแรงของพนักงานทั้งหมดที่เกี่ยวข้องในกระบวนการให้บริการและค่าใช้จ่ายในการบริการ เช่น ค่าน้ำ ค่าไฟ ค่าเช่า ค่าเดอกเบี้ย สนับสนุนกำไรที่ต้องการก็ขึ้นอยู่กับกิจการนั้น ๆ ว่าต้องการสร้างราคาสูงหรือต่ำโดยอาจจะพิจารณาจากคุณการให้บริการ ความมีชื่อเสียง แบรนด์เนมของกิจการ ทั้งนี้การคิดราคาแบบนี้จะคิดราคาต่อครั้งหรือต่อชั่วโมงของการให้บริการลูกค้า การคิดราคางานนี้พับในค่าบริการที่ปรึกษา ธุรกิจ ค่าปรึกษาภูมาย ค่าบริการจัดทำบัญชี

2.2.2 การตั้งราคาตามการแข่งขัน (Competition - Based Pricing) การตั้งราคางานนี้อาจตั้งให้สูงกว่าหากธุรกิจมีความมั่นใจว่าคุณภาพในการบริการดีกว่าคู่แข่ง หรือในทางตรงข้ามอาจจะตั้งต่ำกว่าหากคุณภาพในการให้บริการด้อยกว่า หรือเป็นช่วงของการเริ่มเข้าสู่การแข่งขันเพื่อการส่งเสริมการขายหรืออาจจะตั้งเท่ากับคู่แข่งเพื่อการแข่งขันอย่างแข็งหน้า การตั้งราคากำไรการแบบนี้มักพบในธุรกิจที่มีการแข่งขันสูงมากจนบริการนั้นลูกค้ามีความคุ้นเคยและหาได้ง่าย เช่น บริการนวดแผนโบราณ ธุรกิจร้านซักผ้า ธุรกิจซ่อมรองเท้า ธุรกิจซ่อมแซมเสื้อผ้า

หรืออาจจะพับในธุรกิจที่มีคู่แข่งน้อยราย เช่นธุรกิจให้บริการโทรศัพท์บ้านระหว่างองค์กรโทรศัพท์ และบริษัทtelecom เอเชีย จะต้องมีการตั้งราคาใกล้เคียงกัน

2.2.3 การตั้งราคาตามการรับรู้คุณค่า (Perceived - Value Pricing) เป็นการตั้งราคาตามการรับรู้คุณค่าของบริการในสายตาหรือความรู้สึกของลูกค้า หากลูกค้ารู้สึกว่าบริการนั้นคุ้มค่ากับเงินที่จ่าย มีคุณภาพในการให้บริการสูง มีภาพลักษณ์ และแบรนด์เนมที่ดี การตั้งราคาบริการต้องสูง หากลูกค้ารู้สึกว่าเพื่อประยัดเวลา แค่คุ้มค่า มีคุณภาพการบริการได้ตามมาตรฐาน จะต้องตั้งราคาต่ำ เช่น บริการศูนย์ซ่อมรถยนต์กับคู่ซ่อมรถยนต์ ดังนั้น การตั้งราคาจึงแตกต่างกัน คือราคากำไรจากการซ่อมรถยนต์ซ่อมรถยนต์ย่อมสูงกว่าคู่รถยนต์

จากแนวคิดด้านราคา สรุปได้ดังนี้ การตั้งราคามีผลเป็นอย่างมากต่อการตัดสินใจซื้อบริการของลูกค้า กล่าวคือ ราคาสูงคุณภาพในการบริการจะสูงด้วย ผลที่ตามมาคือ บริการต้องมีคุณภาพตอบสนองความคาดหวังของลูกค้าได้ ในขณะที่การตั้งราคาน้ำดื่ม ลูกค้ามักคิดว่าจะได้รับบริการที่มีคุณภาพด้อยตามไปด้วย ซึ่งส้านากต่ำมาก ๆ ลูกค้าอาจจะไม่ใช้บริการได้ เมื่อจากไม่กล้าเสี่ยงต่อบริการที่จะได้รับ ดังนั้น การที่ธุรกิจตั้งราคาให้สูงก็หมายความว่าลูกค้าที่มาใช้บริการก็ต้องจ่ายเงินสูงด้วย ผลที่ตามมาก็คือลูกค้าจะมีการเปลี่ยนเที่ยบราคากับคู่แข่ง หรือย่างน้อยจะเปลี่ยนเที่ยงกับความคุ้มค่าที่ได้รับ

### 3. การส่งเสริมการตลาด

การส่งเสริมการตลาด เป็นกระบวนการการดำเนินกิจกรรมต่าง ๆ ทั้งกระบวนการขายโดยบุคคล (Personal Selling) และไม่ใช่บุคคล (Non - Personal Selling) เข้าไปติดต่อกับลูกค้าเพื่อทำให้เกิดการซื้อขายสินค้าและบริการรึ โดยมีวัตถุประสงค์ที่จะทำให้สินค้าและบริการเคลื่อนย้ายจากผู้ผลิตหรือผู้นำเข้าไปยังผู้บริโภคให้มากที่สุด รวดเร็วที่สุด และมีผลกำไรตามที่ธุรกิจนั้นต้องการ ซึ่งการส่งเสริมการตลาดมี 4 รูปแบบ คือ (พพรรรณ พิพย์สิงห์ และ เรืองศิลป์ จ้วมมีเพียร, 2549.

หน้า 112-126)

3.1 การโฆษณา (Advertising) เป็นรูปแบบหรือความคิดในการเสนอขายสินค้าและบริการโดยผ่านสื่อต่าง ๆ ที่ไม่ใช่บุคคล เพื่อจูงใจให้ผู้บริโภคกลุ่มเป้าหมายเกิดความต้องการซื้อหรือเพิ่มการใช้สินค้าและบริการ

3.2 การประชาสัมพันธ์ (Public Relation) คือการปฏิบัติงานของหน่วยงาน องค์กร สถาบัน บริษัท ในการเผยแพร่ข่าวสาร และดำเนินงานให้กับสื่อต่าง ๆ อย่างมีแบบแผน การกระทำอย่างต่อเนื่อง

3.3 การขายโดยบุคคล (Personal Selling) เป็นการนำสินค้าและบริการขายตรงไปยังลูกค้า หรือผู้ที่คาดหวังว่าจะเป็นลูกค้าเพื่อก่อให้เกิดการเปลี่ยนแปลงในตัวสินค้าและบริการโดยอาศัยพนักงานขาย (Salesman) ซึ่งจะต้องมีความรู้ความสามารถทางด้านทฤษฎี กระบวนการ และเทคนิคการขาย จึงจะสามารถขายสินค้าและบริการให้แก่ลูกค้าเป็นจำนวนมากได้อย่างมีประสิทธิภาพ

3.4 การส่งเสริมการขาย (Sales Promotion) เป็นกิจกรรมหรือเครื่องมือทางการตลาดอย่างหนึ่งที่กระตุ้นให้ร้านค้าและผู้ประกอบการสนใจซื้อและขายสินค้ามากขึ้น เป็นการผลักดันให้สินค้าที่ขายอยู่ สามารถทำยอดขายได้สูงกว่าคู่แข่งขัน และกระตุ้นให้ผู้บริโภคเกิดการซื้อเร็วขึ้น

จากแนวคิดดังกล่าว โดยสรุป การส่งเสริมการตลาดของธุรกิจบริการจะมีความคล้ายคลึงกับธุรกิจขายสินค้า การส่งเสริมการตลาดของธุรกิจบริการทำได้ในทุกชูปแบบ (ร้อยสมพล ชาวนะเสริง, 2547. หน้า 71) เพื่อกระตุ้นให้ลูกค้ากระทำการตามสิ่งที่คาดหวัง ได้แก่ การรู้จักและทราบถึงตัวผลิตภัณฑ์ เกิดความต้องการใช้ และตัดสินใจซื้อ และซื้อมากขึ้น ซึ่งจากความแตกต่างของผู้บริโภคที่ไม่เที่ยงแต่มีความต้องการในการบริโภคผลิตภัณฑ์ที่มีความแตกต่างกันแล้ว การบริโภคสื่อและแนวทางในการตัดสินใจแต่ละบุคคลก็มีความแตกต่างกันไปด้วย ดังนั้นสิ่งที่สำคัญในการวางแผนการส่งเสริมการตลาดธุรกิจต้องพิจารณาถึงพฤติกรรมและความต้องการของลูกค้า เพื่อที่จะเลือกวิธีติดต่อ สื่อสาร (Communication) ที่สามารถเข้าถึงและสูงใจลูกค้าได้เหมาะสม (อัตรายพร เสนมอใจ, 2548. หน้า 53)

#### 4. กระบวนการ

ในการสร้างและส่งมอบสินค้าองค์ประกอบของผลิตภัณฑ์ไปยังลูกค้านั้น ต้องมีการออกแบบและจัดการกระบวนการเชิงปฏิบัติอย่างมีประสิทธิภาพ (อดุลย์ ชาตรุรงคกุล และคณะ, 2548. หน้า 13) โดยกระบวนการให้บริการเป็นส่วนผสมทางการตลาดที่มีความสำคัญมาก ต้องอาศัยพนักงานที่มีประสิทธิภาพหรือเครื่องมือทันสมัยในการทำให้เกิดกระบวนการที่สามารถส่งมอบบริการที่มีคุณภาพได้ เนื่องจากการให้บริการโดยทั่วไปมักจะประกอบด้วยหลายขั้นตอน ได้แก่ การต้อนรับ การสอบถามข้อมูลเบื้องต้น การให้บริการตามความต้องการ การชำระเงิน เป็นต้น ซึ่งในแต่ละขั้นตอนต้องประสานเรื่องกันอย่างดี หากมีขั้นตอนใดไม่ดีแม้แต่ขั้นตอนเดียวຍ่อมทำให้การบริการไม่เป็นที่ประทับใจแก่ลูกค้า (ร้อยสมพล ชาวนะเสริง, 2547. หน้า 76)

จากแนวคิดด้านการตลาด สามารถสรุปได้ว่า การประกอบธุรกิจบริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E – Tourism) จำเป็นอย่างยิ่งที่จะต้องพิจารณาให้ส่วนประกอบทั้ง 4 ประการดังกล่าวสอดคล้องและเหมาะสมกับชูปแบบของผลิตภัณฑ์และศักยภาพของ

ธุรกิจ และแนวทางในการพัฒนาที่มีประสิทธิภาพในการบริหารการตลาดไม่ได้อยู่ที่การพิจารณา หรือเลือกแนวทางที่ดีที่สุด ซึ่งควรเลือกวิธีที่เหมาะสมที่สุด ในที่นี้หมายถึง เหมาะสมกับลักษณะ ความต้องการ และพฤติกรรมของลูกค้า และเหมาะสมกับลักษณะของผลิตภัณฑ์และ ความสามารถของธุรกิจในการจัดทำและการนำเสนอ (อัตรายาพร, 2548. หน้า 56)

### 5. ลักษณะการตลาดของระบบการค้าพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (กิตติ ศรีพัลลภ, 2543. หน้า 45-46)

การตลาดอิเล็กทรอนิกส์ หมายถึง การดำเนินการทางการตลาดโดยใช้เครื่องมือ อิเล็กทรอนิกส์ เช่น คอมพิวเตอร์ เป็นเครื่องมือในการดำเนินกิจกรรมทางการตลาดกับกลุ่มเป้า หมาย เป็นกิจกรรมที่เป็นการสื่อสาร 2 ทาง และกิจกรรมที่นักการตลาดสามารถติดต่อกับผู้บริโภค ได้ทั่วโลกและตลอดเวลา ซึ่งมีลักษณะเฉพาะดังนี้

5.1 ลักษณะตลาดเป็นตลาดเฉพาะเจาะจง (Niche Market) ลูกค้ามาที่เว็บไซต์มีจุด มุ่ง หมายที่จะซื้อสินค้าที่เข้าใจได้ เช่น ผู้ที่ต้องการซื้อรองเท้ากีฬาสำหรับเด็ก ที่มีการ เสนอขายรองเท้า

5.2 เป็นการแบ่งส่วนการตลาดเชิงพฤติกรรม (Behavioral Segmentation) การจัด กลุ่มลูกค้า พิจารณาจากความสนใจคุณค่าที่ลูกค้าให้ต่อสินค้าและบริการใดบ้างที่นี่ แล้ววิถี ชีวิตของลูกค้า ซึ่งปัจจัยเหล่านี้เป็นตัวกำหนดพฤติกรรมของลูกค้า

5.3 เป็นการตลาดแบบตัวต่อตัว (Personalize Marketing) ลูกค้าสามารถกำหนด รูปแบบสินค้าและบริการได้ตามความต้องการซึ่งจะแตกต่างกับผู้อื่น เช่น [www.ivillage.com](http://www.ivillage.com) เสนอ เมนูอาหารให้ແນ່ງบ้านเลือกประเภทของวัตถุดิบและระยะเวลาในการประกอบอาหารเอง

5.4 ลูกค้ากระจายอยู่ทั่วโลก เพราเว็บอินเตอร์เน็ตสามารถเข้าถึงได้ทุกพื้นที่ทั่ว โลกทำธุรกิจได้ตลอดเวลา ผู้ประกอบการสามารถเปิดร้านขายได้ 365 วัน 24 ชั่วโมง

5.5 ข้อมูลของสินค้าและบริการเป็นปัจจัยสำคัญในการตัดสินใจซื้อของผู้บริโภค เพราะผู้บริโภคจะรู้จักและเกิดความไว้ในสินค้าจากข้อมูลบนซอฟต์แวร์

5.6 ธุรกิจบนอินเตอร์เน็ตเป็นกิจกรรมทางการตลาดแบบผสม บนเว็บไซต์ การโฆษณา

5.7 ประชาสัมพันธ์ การชำระเงิน และกิจกรรมอื่น ๆ ที่ทำให้เกิดการซื้อขายสินค้า อยู่ รวมกันในเว็บไซต์

5.8 เป็นการสื่อสาร 2 ทาง ผู้ซื้อกับผู้ขายสามารถโต้ตอบกันได้ทันที

5.9 เป็นการดำเนินธุรกิจด้วยต้นทุนต่ำเพราะใช้บุคลากรจำนวนน้อยการสื่อสาร การตลาดทำได้รวดเร็วและเปลี่ยนแปลงได้ง่าย นอกจากนี้ธุรกิจแบบนี้ยังไม่จำเป็นต้องมีทรัพย์สิน ถาวรห้ามีมูลค่าสูง เช่น สถานที่ทำงาน อุปกรณ์สำนักงาน เพราะติดต่อ กับลูกค้าทางจลคอมพิวเตอร์

5.10 สินค้านางประเทาจะถูกจัดส่งให้ลูกค้าได้ในระยะเวลาอันรวดเร็ว เช่น การ ดำเนินผลเพลงหรือโปรแกรมคอมพิวเตอร์

จากแนวคิดที่ศึกษาทั้งหมด โดยสรุปการวิจัยครั้งนี้ได้ให้หลักการและแนวคิดจากทฤษฎี ดังกล่าว เพื่อศึกษาการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการของผู้บริโภคซึ่งเป็นกลุ่มตัวอย่างของ ผู้ใช้บริการที่ห้องเที่ยวผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ โดยการใช้ทฤษฎีเกี่ยวกับพฤติกรรม ผู้บริโภค ทฤษฎีเกี่ยวกับความพึงพอใจ ทฤษฎีเกี่ยวกับการตัดสินใจซื้อ และแนวความคิดเกี่ยวกับ พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์บนเว็บไซต์ในการตั้งค่าตาม เพื่อศึกษาหากการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการ ทางด้านการห้องเที่ยวผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ และใช้ในการกำหนดปัจจัยทางการตลาดของ พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ รวมถึงตัวแปรต่าง ๆ ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการทางด้านการ ห้องเที่ยวผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์

### งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

ในการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ศึกษาค้นคว้างานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับเรื่องนี้ คือ Center for Regional and Tourism Research (2549) รายงานผลการสำรวจว่ามี ยอดขายการห้องเที่ยวออนไลน์ในประเทศไทยต่อวันออกเพิ่มขึ้นเป็นเท่าตัว โดยเพิ่มขึ้นร้อยละ 53 ในปี พ.ศ. 2548 โดยมีมูลค่า 7.3 ล้านเหรียญยูโร คิดเป็นร้อยละ 3.5 ของตลาดการห้องเที่ยวโดยรวม เพิ่มขึ้นเป็นร้อยละ 1.2 จากตัวเลขเมื่อปี พ.ศ. 2547 ตัวเลขการขายการห้องเที่ยวทางอากาศ ออนไลน์ในปี พ.ศ. 2549 มีถึงร้อยละ 62 ของการขายทั้งหมด โดยรวมและแพ็คเกจทัวร์เป็น ทางเลือกที่ได้รับความนิยมเป็นอันดับสอง โดยมีอัตราการขายร้อยละ 12 เท่ากัน ส่วนการ ห้องเที่ยวทางรถไฟฟ้าร้อยละ 10 ตามด้วยการเช่ารถมีร้อยละ 3 ของจำนวนนั้น ยังได้ทำนายยอดขาย การห้องเที่ยวออนไลน์ว่าจะเพิ่มประมาณร้อยละ 32 ในปี พ.ศ. 2550 ซึ่งจะมีมูลค่าประมาณ 9.7 พันล้านเหรียญยูโร และการศึกษาล่าสุดยังพบว่า สมาร์ตโฟนจักรและประตูเยอรมัน เป็นตลาด การห้องเที่ยวออนไลน์ที่ใหญ่ที่สุดในทวีปยุโรป โดยคิดเป็นร้อยละ 35 และร้อยละ 22 ของตลาดใน ปี พ.ศ. 2549

Jupiter Research (2549) รายงานผลการสำรวจว่าผู้บริโภคชาวเมริกันเกือบร้อยละ 80 จะไม่ซื้อตัวเครื่องบินออนไลน์จากบริษัทที่พากษาได้รับประสบการณ์การบริการลูกค้าอย่าง Lewin

ในอดีตเลย สอดคล้องกับการศึกษาของ Jupeter Media Metrix ชี้งบประมาณ 49 ของผู้ใช้อินเตอร์เน็ตจัดอันดับให้สาขาวิชาท่องเที่ยวเป็นหมวดหมู่การค้าปลีกอันดับต้นที่การบริการลูกค้า เป็นปัจจัยที่สำคัญที่สุดที่ผลต่อการตัดสินใจซื้อของพวกรเข้า โดยร้อยละ 79 ของผู้ใช้อินเตอร์เน็ต ต่างลงความเห็นว่า ถ้าพวกรเข้าได้รับประสบการณ์การบริการลูกค้าที่ไม่น่าประทับใจจากบริษัทใด แล้ว พวกรเขาก็ไม่ใช้บริการบริษัทนั้นอีกเลย และตัวเลขนี้จะเพิ่มขึ้นเป็นร้อยละ 85 สำหรับลูกค้าที่ ให้จ่ายเงิน 500 เหรียญสหรัฐหรือมากกว่านั้นใน 6 เดือนที่ผ่านมา

eMarketer (2549) รายงานผลการสำรวจว่าตลาดการท่องเที่ยวออนไลน์ในเอเชียฯ เพิ่มขึ้นอย่างต่อเนื่องระหว่างปี พ.ศ. 2549 ถึง พ.ศ. 2551 ชี้งบประมาณ 4.78 พันล้านในปี พ.ศ. 2549 เป็น 13.3 พันล้านในปี พ.ศ. 2551 การศึกษาระบุว่า ประเทศไทยและประเทศญี่ปุ่นเป็นตลาดที่สมบูรณ์ที่สุดของภูมิภาค แต่ปัจจุบันในภูมิภาคเอเชียฟิลิปปินส์มีการสำรวจการท่องเที่ยวออนไลน์เพียงไม่ถึงร้อยละ 3 เท่านั้น

Netvalue (2549) รายงานผลการสำรวจว่า จำนวนผู้ใช้อินเตอร์เน็ตในยุคแรกที่เข้าเว็บไซต์เกี่ยวกับการท่องเที่ยวเติบโตขึ้นอย่างต่อเนื่องตั้งแต่ปี พ.ศ. 2549 จนถึง พ.ศ. 2551 จำนวนผู้ใช้อินเตอร์เน็ตในภูมิภาคเฉลี่ย 341,900 คน เยี่ยมชมเว็บไซต์ท่องเที่ยวในช่วงไตรมาสแรกของปี พ.ศ. 2549 เพิ่มขึ้นจาก 110,400 คน ในช่วงเวลาเดียวกันของปีก่อนตามการรายงานของ Netvalue ผู้เยี่ยมชมเว็บไซต์จากยุคแรกจนถึงปัจจุบันนี้ มีความแตกต่างทางเพศโดย ด้วยจำนวนเฉลี่ยของผู้เยี่ยมชมเพศหญิงมีมากกว่าเพศชายไม่ถึงหนึ่งปี นักศึกษาเป็นกลุ่มที่เยี่ยมชมเว็บไซต์ท่องเที่ยวมากที่สุดถึงร้อยละ 36.5 ระหว่างไตรมาสแรกของปี พ.ศ. 2549 เปรียบเทียบกับร้อยละ 30.3 ของกลุ่มวิชาชีพเฉพาะ นักการจัดการ นักบริหารและนักธุรกิจ และระบุว่า Priceline.com.hk เป็นเว็บไซต์ท่องเที่ยวที่ถูกเยี่ยมชมมากที่สุดของยุคแรกในเดือนพฤษภาคม พ.ศ. 2549

South China Morning Post (2548) รายงานผลการสำรวจว่า จำนวนผู้ใช้อินเตอร์เน็ตในประเทศไทยคาดว่าจะเพิ่มขึ้นเท่าตัวในปีนี้ (พ.ศ. 2548) โดยเพิ่มเป็น 4.6 ล้านคน จากจำนวน 2.3 ล้านคนเมื่อปีที่ผ่านมา (พ.ศ. 2547) หนังสือพิมพ์ระบุว่าจากการศึกษาของ Bangkok Poll Center ชี้เป็นศูนย์สำรวจความคิดเห็นของมหาวิทยาลัยกรุงเทพ พบว่าการใช้อินเตอร์เน็ตเพิ่มขึ้นเป็นผลมาจากการที่ผู้ใช้สามารถเข้าถึงอินเตอร์เน็ตจากโรงเรียนและไปเบอร์คาเฟ่ได้อย่างสะดวกสบาย ศูนย์ฯ ได้สำรวจความคิดเห็นของนักเรียน นักศึกษาและบุคคลทั่วไป รวม 1,200 คน พบว่าร้อยละ 40 ใช้เวลาออนไลน์ 3-4 ครั้งต่อสัปดาห์ และมากกว่าร้อยละ 16 ที่ออนไลน์ทุกวัน ในขณะที่เกือบร้อยละ 28 ใช้อินเตอร์เน็ต 1-2 วันในหนึ่งสัปดาห์ โดยที่

ร้อยละ 58 ออนไลน์โดยใช้บริการของร้านอินเตอร์เน็ต และอีกเกือบร้อยละ 40 เป็นการออนไลน์จากที่บ้าน โดยวัดดุประสึคในการออนไลน์นั้น กว่าร้อยละ 36 ใช้อินเตอร์เน็ตเพื่อความบันเทิงและเล่นเกมส์ ขณะที่ร้อยละ 32 ใช้เพื่อสนทนาก่อนออนไลน์ ร้อยละ 16 ออนไลน์เพื่อค้นหาข้อมูล และร้อยละ 11 ใช้บริการแม่ส์ การสำรวจยังพบว่าร้อยละ 60 เปอร์เซ็นต์ของผู้ใช้อินเตอร์เน็ตรุ่นเยาว์เคยเข้าเว็บไซต์ตามก

Travel Association of America (TIAA) (2548) รายงานผลการสำรวจว่าชาวเมริกันจำนวน 64 ล้านคน ค้นหาข้อมูลในการท่องเที่ยวผ่านทางอินเตอร์เน็ต ซึ่งเพิ่มขึ้นอย่างมากจากเมื่อปี พ.ศ. 2545 ซึ่งมีชาวเมริกันเพียง 12 ล้านคนที่วางแผนท่องเที่ยวออนไลน์ ซึ่งเพิ่มขึ้นจากจำนวนร้อยละ 29 เมื่อปีก่อนหน้านั้น และในปีพ.ศ. 2548 ชาวเมริกันกว่า 39 ล้านคนสำรองการท่องเที่ยวโดยใช้อินเตอร์เน็ต เพื่อขึ้นร้อยละ 25 จากปี พ.ศ. 2547 ผลงานวิจัยยังระบุว่า ร้อยละ 70 ของผู้ที่วางแผนท่องเที่ยวโดยใช้อินเตอร์เน็ต ปัจจุบันมีการดำเนินการไม่น้อยกว่าครึ่งหนึ่งในการสำรองการท่องเที่ยวออนไลน์ เปรียบเทียบกับร้อยละ 56 เมื่อปีก่อนหน้านั้น โดยตัวเครื่องบินเป็นเส้นทางการท่องเที่ยวที่มีการสั่งซื้อมากรูปแบบที่สุด คิดเป็นร้อยละ 77 สถานสถานที่พักได้ถูกสั่งซื้อประมาณร้อยละ 57 และที่การเดินทางร้อยละ 37 และประมาณหนึ่งในสี่ของผู้สำรองการท่องเที่ยว โดยข้อต่อไปนี้แสดงให้เห็นว่า ออนไลน์ ขณะที่ก่อตั้งร้อยละ 25 ชื่อแพ็กเกจท่องเที่ยว การศึกษานี้ยังพบว่าเมื่อปี พ.ศ. 2547 กวาร้อยละ 30 ของผู้สำรองการท่องเที่ยวออนไลน์ใช้จ่าย 2,500 เหรียญสหรัฐหรือมากกว่านั้นสำหรับการท่องเที่ยวทางอินเตอร์เน็ต

Forrester Research (2548) รายงานผลการสำรวจโดยประเมินว่าในสหรัฐอเมริกามีการใช้จ่ายเพื่อการท่องเที่ยวออนไลน์รวมทั้งสิ้น 22.7 พันล้านเหรียญสหรัฐ และทำนายว่าตั้งแต่ปี พ.ศ. 2548 ถึงปี พ.ศ. 2550 การใช้จ่ายเพื่อการท่องเที่ยวออนไลน์จะเพิ่มขึ้นอย่างมากที่สุด โดยประมาณการณ์ว่าปี พ.ศ. 2550 34.3 พันล้านครัวเรื่องในสหรัฐอเมริกาจะทำการสำรวจการท่องเที่ยวออนไลน์ ซึ่งจะทำให้การท่องเที่ยวออนไลน์มีรายรับถึง 50 พันล้านเหรียญสหรัฐ และตัวเครื่องบินที่มีมูลค่าหลักของการท่องเที่ยวออนไลน์โดยจะมีรายได้เพิ่มขึ้นจาก 12.8 พันล้านเหรียญสหรัฐในปี พ.ศ. 2548 เป็น 27.8 พันล้านเหรียญสหรัฐ ในปี พ.ศ. 2550 สรุปที่พัจจะเพิ่มขึ้นจาก 6.9 พันล้านเป็น 16.7 พันล้านเหรียญสหรัฐ ขณะที่การเดินทางออนไลน์จะเพิ่มขึ้นจาก 2 พันล้านเป็น 3.7 พันล้านเหรียญสหรัฐ รวมทั้งยอดขายออนไลน์ของแพ็กเกจท่องเที่ยว เรือน้ำเที่ยว และตัวโดยสารรถไฟฟ้าคาดว่าจะมีมูลค่าเพิ่มขึ้นในช่วงเวลาดังกล่าวเช่นเดียวกัน

รัชนัน เรืองรัชวงศ์ (2546) ได้ศึกษาเรื่องความคิดเห็นของผู้ใช้อินเตอร์เน็ตเกี่ยวกับคุณลักษณะทางการสื่อสารการตลาดในเว็บไซต์พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยวเป็นการศึกษาถึงลักษณะทางประชากรศาสตร์ พฤติกรรมการท่องเที่ยว ประสบการณ์การใช้อินเตอร์เน็ตเพื่อการท่องเที่ยวของผู้ใช้อินเตอร์เน็ต และศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างลักษณะทางประชากรศาสตร์ของบุคคลกับความคิดเห็นเกี่ยวกับคุณลักษณะทางการสื่อสารการตลาดในเว็บไซต์พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยวด้านเนื้อหาและด้านทั่วไป จำนวนทั้งสิ้น 50 คุณลักษณะ โดยใช้การวิจัยเชิงสำรวจด้วยแบบสอบถามออนไลน์เพื่อให้ผู้ใช้อินเตอร์เน็ตตอบแบบสอบถามผ่านทางเว็บไซต์ลงประกาศแบบสอบถามจำนวน 5 แห่ง ภายในระยะเวลา 1 เดือน ปรากฏว่าได้ผู้ตอบแบบสอบถามซึ่งเป็นกลุ่มตัวอย่างจำนวน 240 คน ซึ่งสามารถสรุปผลการวิจัยได้ได้ว่า กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่ในงานวิจัยนี้ เป็นผู้ใช้อินเตอร์เน็ตชาวไทยร้อยละ 98.3 อาศัยอยู่ในกรุงเทพมหานครและปริมณฑลร้อยละ 67.9 เป็นเพศหญิง ร้อยละ 54.2 ใกล้เคียงกับเพศชายซึ่งมีร้อยละ 45.8 ส่วนใหญ่มีอายุระหว่าง 25-34 ปีรองลงมา มีอายุระหว่าง 15-24 ปี คิดเป็นร้อยละ 42.9 และ 35.8 ตามลำดับซึ่งโดยส่วนใหญ่กำลังศึกษาในระดับปริญญาตรีและปริญญาโท เป็นคนทำงาน ร้อยละ 53.8 ซึ่งกว่าครึ่งเป็นพนักงานบริษัทเอกชน มีรายได้เฉลี่ยต่อเดือนของทั้งครอบครัวระหว่าง 10,000 ถึง 30,000 บาท และ 30,001- 60,000 คิดเป็นร้อยละ 46.7 และ 35.4 ตามลำดับ กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีความต้องการเดินทางท่องเที่ยวสูงคือ 7 ครั้งขึ้นไปภายในระยะเวลา 3 ปี คิดเป็นร้อยละ 42.1 เคยค้นหาข้อมูลท่องเที่ยวจากเว็บไซต์ เป็นบางครั้งร้อยละ 56.3 ผลจากการศึกษาที่ทำให้ทราบว่า ผู้ใช้อินเตอร์เน็ตซึ่งมีลักษณะทางประชากรศาสตร์แตกต่างกัน ไม่ว่าในด้านเพศ อายุ สถานภาพปัจจุบัน หรือรายได้เฉลี่ยต่อเดือนของครอบครัว มีความคิดเห็นต่อคุณลักษณะทางการสื่อสารการตลาดในเว็บไซต์พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ด้านการท่องเที่ยวทั้ง 50 คุณลักษณะ ในงานวิจัยนี้แตกต่างกันในหลายคุณลักษณะ ดังนั้น ผู้ให้บริการเว็บไซต์พานิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวจึงสามารถวางแผนการตลาดโดยกำหนดค่าสูงเป้าหมายและพิจารณาคุณลักษณะทางการสื่อสารการตลาดที่มีอิทธิพลต่อกลุ่มเป้าหมายต่าง ๆ ได้ตามความเหมาะสม ซึ่งหมายความว่าผู้ให้บริการเว็บไซต์จะสามารถให้บริการได้อย่างมีประสิทธิภาพ ส่วนผู้บริโภคก็จะได้รับบริการที่ตรงตามความต้องการมากที่สุด

สุนิสา หน่างสมร (2546) ได้ทำการศึกษาเรื่องสภาพความพึงพอใจต่อพานิชย์ อิเล็กทรอนิกส์บนเว็บไซต์ของนักศึกษามหาวิทยาลัยในเขตกรุงเทพมหานคร จากการศึกษาพบว่า นักศึกษามหาวิทยาลัยในเขตกรุงเทพมหานครที่เข้าสู่สิ่งค้าบนเว็บไซต์ เป็นผู้ที่กำลังศึกษาในระดับปริญญาตรีร้อยละ 72.31 ส่วนใหญ่เป็นเพศชายร้อยละ 68.66 มีจำนวนชั้นในในการใช้

ขันเทอร์เน็ต 10-15 ชั่วโมง / สัปดาห์ ร้อยละ 43.81 โดยทั่วไปมักจะซื้อสินค้าประเภทหนังสือ (เป็นรูปเล่ม หรือรูปแบบการบันทึกอิเล็กทรอนิกส์บน CD - ROM) ร้อยละ 58.28 และโดยมากใช้วิธีการชำระเงินค่าสินค้าด้วยบัตรเครดิตร้อยละ 65.08 นักศึกษามหาวิทยาลัยในเขตกรุงเทพมหานครที่ซื้อสินค้าบนเว็บไซต์มีความพึงพอใจต่อพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์บนเว็บไซต์อยู่ในระดับปานกลาง ( $Mean = 2.80$ ) และนิ่อพิจารณาถึงปัญหาและอุปสรรคพบว่า นักศึกษามหาวิทยาลัยในเขตกรุงเทพมหานครที่ซื้อสินค้าบนเว็บไซต์ มีความเห็นว่า ความไม่ปลอดภัยของการชำระเงิน เป็นการส่งซื้อมูลบัตรเครดิต ผ่านระบบอินเทอร์เน็ต เป็นต้น เป็นปัญหาและคุ้มครองมากที่สุด ซึ่งมาคือไม่สามารถจับต้องสินค้าได้ และ ความยุ่งยากในการค้นหาระบบไซต์เพื่อซื้อสินค้าอยู่ในระดับน้อย

สุทธา เพียรเจริญทรัพย์ (2546) ได้ศึกษาเรื่องปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการใช้บริการการท่องเที่ยวผ่านการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ จากการศึกษาพบว่า อุตสาหกรรมท่องเที่ยวไทยมีศักยภาพสูงและการพัฒนาการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ เข้าสู่อุตสาหกรรมท่องเที่ยวอย่างมีนัยสำคัญในชั้นเริ่มต้น ผลการศึกษาพบว่า ผู้ใช้บริการทำให้ทราบว่ากลุ่มผู้ใช้บริการส่วนใหญ่เป็นเพศชาย อายุตั้งแต่ 22 - 28 ปี ระดับการศึกษาปริญญาตรี มีระดับรายได้ 10,001 - 20,000 บาท ต่อเดือน และมีอาชีพเป็นลูกจ้างหรือพนักงานบริษัทส่วนใหญ่การใช้บริการน้อยกว่า 2 ครั้งต่อสัปดาห์ นิยมค้นหาข้อมูลหลาย ๆ เว็บไซต์ ต้องการชำระโดยใช้บัตรเครดิต มีประสบการณ์ใช้บริการน้อยกว่า 1 ปี ใช้บริการในช่วงเย็น เวลา 17.01 - 22.00 น. กิจกรรมเกี่ยวกับการค้นหาข้อมูลในเว็บไซต์ รูปแบบเว็บไซต์ ขอบเขตออกแบบและการปรับปรุงด้านข้อมูลและส่วนใหญ่มีลิงก์จูงใจทางการตลาด ในด้านช่องทางการตลาด ผลการศึกษาโดยใช้สถิติโคร์สแคร์ พบว่า เพศไม่มีความสัมพันธ์กับสิ่งจูงใจทางการตลาด ปัจจัยที่มีอิทธิพลมากที่สุด คือ ด้านข้อมูลเกี่ยวกับการทำให้เที่ยวและปัญหาและอุปสรรค ที่สำคัญที่สุด คือ ความน่าเชื่อถือของข้อมูลที่สืบคันได้

ชนัด พูนเดช (2545) ได้ทำการศึกษาสภาพความพึงพอใจต่อพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์บนเว็บไซต์ของนักศึกษามหาวิทยาลัยในเขตกรุงเทพมหานคร โดยการวิจัยครั้งนี้มีจุดมุ่งหมาย เพื่อศึกษาสภาพความพึงพอใจต่อพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์บนเว็บไซต์ของนักศึกษามหาวิทยาลัยในเขตกรุงเทพมหานคร ประชากรที่ใช้ในการวิจัยได้แก่นักศึกษามหาวิทยาลัยทั้งรัฐและเอกชนในเขตกรุงเทพมหานครที่เป็นสมาชิกเว็บไซต์ [www.tarad.com](http://www.tarad.com) และเว็บไซต์ [www.thaisecondhand.com](http://www.thaisecondhand.com) ล่าสุดถึงเดือนมกราคม พ.ศ. 2546 มีจำนวน ประชากรทั้งสิ้น 986 คน ผู้วิจัยได้ใช้ประชากรทั้งหมด เป็นประชากรตัวอย่างในการเก็บรวบรวมข้อมูลซึ่งวิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้สถิติ ร้อยละ ค่าเฉลี่ย และค่าประมาณของค่าความคลาดเคลื่อนมาตรฐานผลการวิจัย พบว่า นักศึกษามหาวิทยาลัยในเขต

กรุงเทพมหานครที่ซื้อสินค้าบนเว็บไซต์ เป็นผู้ที่กำลังศึกษาในระดับปริญญาตรีร้อยละ 72.31% ในการเป็นเพศชายร้อยละ 68.66 มีจำนวนข้อไม่สนใจการใช้อินเทอร์เน็ต 10-15 ข้อไม่ลง/สปดาห์ร้อยละ 43.81 โดยทั่วไปมักจะซื้อสินค้าประเภทนั้นสืบ (เป็นรูปเล่ม หรือรูปแบบการบันทึกอื่น ๆ เช่น CD-ROM) ร้อยละ 58.28 และโดยมากใช้วิธีการชำระเงินค่าสินค้าด้วยบัตรเครดิตร้อยละ 65.08 นักศึกษามหาวิทยาลัยในเขตกรุงเทพมหานครที่ซื้อสินค้าบนเว็บไซต์มีความพึงพอใจต่อพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์บนเว็บไซต์อยู่ในระดับปานกลาง ( $Mean = 2.80$ ) และเมื่อพิจารณาถึงปัญหาและอุปสรรคพบว่า นักศึกษามหาวิทยาลัยในเขตกรุงเทพมหานคร ที่ซื้อสินค้าบนเว็บไซต์ มีความเห็นว่า ความไม่ปลอดภัยของการชำระเงิน เช่น การส่งข้อมูลบัตรเครดิต ผ่านระบบอินเทอร์เน็ต เป็นต้น เป็นปัญหาและอุปสรรคมากที่สุด รองมาคือไม่สามารถจับต้องสินค้าได้ และความยุ่งยากในการค้นหา เว็บไซต์เพื่อซื้อสินค้าอยู่ในระดับน้อย

นฤกุล จังไสภา (2545) ได้วิจัยความคิดเห็น ความพึงพอใจ และแนวโน้มห้องคปประกอบ ของผู้ประกอบการ การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ในประเทศไทยที่จดโฉมเนมคอมพิวเตอร์ โดยศึกษา จาก กลุ่มตัวอย่างจำนวน 172 องค์กร เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย เป็นแบบสอบถามการศึกษา ความคิดเห็นและความพึงพอใจ ห้องคปประกอบของผู้ประกอบการ การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ในประเทศไทยที่จดโฉมเนมคอมพิวเตอร์ การวิเคราะห์ข้อมูลใช้สถิติร้อยละค่าเฉลี่ย และค่าคลาดเคลื่อนมาตรฐานของค่าเฉลี่ย ผลการวิจัยพบว่า ผู้ประกอบการมีความพึงพอใจในประเด็นสำคัญ ในการประกอบการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทั้ง 5 ด้านในระดับปานกลางค่อนไปทางมาก ความคิดเห็นที่มีต่อแนวโน้มในอนาคตของการประกอบการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ในประเทศไทย อันดับแรกคือแนวโน้มในอนาคต E-Commerce จะมีความนิยมสูงขึ้น ความคิดเห็นที่มีต่อ ปัญหาและอุปสรรคในการประกอบการ การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ในประเทศไทยอันดับแรกได้แก่ กว้างหมายระบบธุรกิจการค้าข้ามพรมแดนยังไม่ชัดเจนจะใช้กันหมายของประเทศไทย และความ แตกต่างในการคุ้มครองผู้บริโภคจะใช้กฎหมายคุ้มครองผู้บริโภคของประเทศไทย

IDC Research (2545) รายงานการคาดการณ์ว่า ปริมาณการสื่อสารทางอินเทอร์เน็ต ของผู้ใช้ระดับปลาย (End Users) หัวใจจะเพิ่มเกือบทุก ๆ ปีในอีกห้าปีข้างหน้า ตาม รายงานการวิจัยของบริษัทระบุว่า ปริมาณการสื่อสารทางอินเทอร์เน็ต จะเพิ่มขึ้นจาก 180 เพتاบิต (Petabits) ต่อวันในปี พ.ศ. 2545 เป็น 5.175 เพตาบิต (Petabits) ต่อวันในปลายปี พ.ศ. 2550 IDC คาดการณ์ว่าผู้ใช้อินเทอร์เน็ต จะเข้าถึงข้อมูลดาวน์โหลด และโอนถ่ายข้อมูลที่มีปริมาณเทียบเท่า กับทั้งห้องสมุดของสถาบันเกรทสมากกว่า 64,000 เท่าในทุก ๆ วัน โดยถูกสัญญาณแบบบroadband ขนาดจะเป็นปัจจัยหลักที่ผลักดันให้เกิดการสื่อสารให้เพิ่มขึ้น

บุษบา มาลาศรี (2544) ได้ทำการศึกษาเรื่องพฤติกรรมการบริโภคผ่านระบบพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ในประเทศไทย จากการศึกษาพบว่าผู้ใช้บริการอินเตอร์เน็ต ส่วนใหญ่อาศัยในเขตกรุงเทพฯ และปริมณฑล มีรัศมีประสงค์สำคัญในการใช้อินเตอร์เน็ต เพื่อคุ้มครองข้อมูลข่าวสาร ร้อยละ 83 และส่วนใหญ่ ยังไม่เคยซื้อสินค้าและบริการผ่านอินเตอร์เน็ต ร้อยละ 70 มีเพียงส่วนน้อยเท่านั้น ที่เคยซื้อสินค้าและบริการผ่านอินเตอร์เน็ต ร้อยละ 30 กลุ่มผู้ใช้บริการอินเตอร์เน็ตที่เคยซื้อสินค้า และบริการผ่านระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์มีเหตุผลที่สำคัญในการซื้อสินค้านี้เนื่องมาจากต้องการทดลองสิ่งของ สินค้าที่ผู้ให้บริการอินเตอร์เน็ตโดยตรง สิ่งของมีความหลากหลายไม่มากนัก โดยเฉพาะสินค้าที่จับต้องได้ส่วนมากได้แก่ หนังสือ แผ่นชีดี และ เทปเพลง สินค้าที่จับต้องไม่ได้ ได้แก่ สินค้าที่ Download จากอินเตอร์เน็ต เช่น ซอฟต์แวร์ และ เกม และบริการส่วนใหญ่ ได้แก่ การบริการด้านการเงินการธนาคาร จองโรงแรม และ ห้องเที่ยว วิธีการชำระเงินค่าซื้อสินค้าและบริการส่วนมาก ชำระเงินด้วยบัตรเครดิต ปัจจัยต่างๆ ที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมผู้บริโภคสินค้าและบริการผ่านระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ได้แก่ ความปลอดภัยของวิธีการชำระเงิน รองลงมาเป็นความสะดวกในการเบรียบราคасินค้าและบริการจากแหล่งต่าง ๆ และ ความสะดวกในการค้นหาสินค้า และบริการตลอด 24 ชั่วโมง ตามลำดับ ปัจจุบันและอุปสรรคจากการซื้อสินค้าและบริการผ่านระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ของผู้บริโภคผ่านระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ปัจจุบันที่พบมากที่สุดคือ การที่มีผู้แอบอ้างนำบัตรเครดิตไปใช้ รองลงมาเป็นการที่ได้รับสินค้าล่าช้าตามลำดับในกลุ่มผู้ใช้บริการอินเตอร์เน็ตที่ไม่เคยซื้อสินค้าและบริการผ่านระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์พบว่าเหตุผลที่ไม่เคยซื้อสินค้าและบริการส่วนใหญ่ เนื่องจากไม่เห็นสินค้าของจริง รองลงมาเป็นความไม่สะดวกในวิธีการชำระเงิน ตามลำดับ

Ali Akbar Niknafs et al. (2006) ได้ทำการศึกษาเรื่อง A Case-Based Reasoning Approach in E-Tourism: Tour Itinerary Planning โดยในการศึกษาครั้งนี้ ได้มีการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีในการพัฒนาทางด้านการท่องเที่ยว จากเหตุผลพื้นฐานทางเลือกของภาคพัฒนาโดยความเข้าใจ ซึ่งในการวิจัยครั้งนี้ ได้ใช้เทคนิค CBR กับ E – Tourism ซึ่งเป็นหนึ่งในประเทศไทยของ E – Government เพื่อใช้ในการค้นหาสิ่งที่ดีที่สุดในการวางแผนงานในด้านการเดินทางสำหรับนักท่องเที่ยวเป็นกลุ่ม โดยใช้พื้นฐานทางเลือกจากประสบการณ์ในการท่องเที่ยวกับนักท่องเที่ยวเป็นกลุ่ม ตามลักษณะพิเศษของนักท่องเที่ยวทั้งหมด แล้วนำกฎเกณฑ์ดังกล่าวมาประยุกต์ใช้ร่วมกัน จากนั้นก็ค้นหาทางเลือกที่ดีที่สุดสำหรับนักท่องเที่ยวแต่ละกลุ่ม

James Pitkow, Laurie Hedges, Colleen Kehoe, Mimi Recker ศึกษาพฤติกรรมการใช้ Web โดยออกแบบสอบถามออนไลน์ผู้ตอบแบบสอบถามจำนวน 3,631 คน พบว่า ผู้ตอบ

แบบสอบถามมีอายุโดยเฉลี่ย 32.7 ปี เป็นเพศหญิงร้อยละ 29.3 มีรายได้ด้อยในช่วงประมาณ 50,000-60,000 เหรียญสหรัฐต่อปี อายุละ 60 ของผู้ตอบแบบสอบถามมีอาชีพด้านคอมพิวเตอร์ และอยู่ในแวดวงการศึกษา ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่สืบค้นข้อมูลมากกว่าที่จะสั่งซื้อ กันหาผู้จัดจำหน่ายผ่าน Web ของ Yahoo โดยสัดส่วนผู้สั่งซื้อสินค้าออนไลน์เป็นปฏิภาคโดยตรงกับจำนวน Web จำหน่ายสินค้าที่เพิ่มขึ้น ราคาก็ต่ำที่สุดไม่ได้เป็นเหตุจริงให้ซื้อสินค้ากับผู้จำหน่ายรายนั้น แต่จะเลือกซื้อสินค้ากับผู้จำหน่ายที่น่าไว้วางใจและมั่นใจในความปลอดภัยในเรื่องการชำระเงิน โดยสินค้าที่จำหน่ายได้มากคือ Hardware Software เพลง หนังสือ และบริการด้านการท่องเที่ยว เนต์ผลลัพธ์สำหรับผู้ที่ไม่ซื้อสินค้าผ่าน Web เพราะไม่มั่นใจในความปลอดภัยและรู้สึกไม่คุ้นเคย ส่วนวัตถุประสงค์หลักของการใช้ Web ของกลุ่มนี้ คือเพื่อค้นหาข้อมูล ความบันเทิง และเล่นเกมส์ อย่างไรก็ตามผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่มีแนวโน้มว่าจะซื้อสินค้าผ่าน Web มากกว่าเดิม และคิดว่า Web เป็นช่องทางจัดจำหน่ายใหม่ของบริการด้านการลงทุนและการท่องเที่ยว

Zulfikar Mochamad Rachman ศึกษาเรื่อง “Effective Tourism Web Sites:A Web-Base Survey and Tourism web Sites Review” โดยเน้นการศึกษา “เนื้อหา” (Content) เพราะเชื่อว่าเนื้อหาเป็นปัจจัยสำคัญที่สุดสำหรับเว็บไซต์ที่มีประสิทธิภาพ โดยสำรวจบุคคล 3 กลุ่ม ได้แก่ นักท่องเที่ยว ผู้ที่อยู่ในอุตสาหกรรมท่องเที่ยว และนักวิชาการด้านการท่องเที่ยว ว่ามีความคิดเห็นอย่างไรต่อสิ่งที่เสริมสร้างเว็บไซต์ด้านการท่องเที่ยวที่มีประสิทธิภาพ และการให้ความสำคัญต่อคุณลักษณะ (Features) ในเว็บไซต์ท่องเที่ยว จากการศึกษาพบว่าความคิดเห็นของบุคคลทั้งสาม กลุ่มค่อนข้างใกล้เคียงกันโดยเรียงกันตามความสำคัญ 5 อันดับแรก ทั้งนี้ นักวิชาการด้านการท่องเที่ยวเห็นว่า อีเมล์สำคัญเป็นอันดับแรก รองมาได้แก่ ราคาสินค้าและบริการ การจองซื้อออนไลน์ สินค้าและบริการ และแผนที่ความลับ สำหรับผู้ที่อยู่ในอุตสาหกรรมท่องเที่ยวอันดับ 1 และ 2 คือ อีเมล์ และราคาสินค้าและบริการเป็นกัน ถัดมาคือการตรวจสอบได้ว่าสามารถจอง/ซื้อได้หรือไม่ การจองซื้อออนไลน์ และตารางเวลา/แผนการท่องเที่ยว ตามลำดับ ส่วนนักท่องเที่ยวเห็นว่า ราคาของสินค้าและบริการสำคัญเป็นอันดับแรก รองลงมาได้แก่ อีเมล์ สินค้าและบริการ ตารางเวลา/แผนการท่องเที่ยว และการจองออนไลน์ ตามลำดับ

จากการศึกษาแนวคิด ทฤษฎี และงานวิจัยที่เกี่ยวข้องในเรื่อง ปัจจัยทางการตลาดที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ทำให้มองเห็นภาพรวมของสถานการณ์การท่องเที่ยวภาพรวมของประเทศไทยและของโลกในปัจจุบัน รวมทั้งการใช้สื่ออินเตอร์เน็ตเพื่อการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ โดยเฉพาะอย่างยิ่งการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ในอุตสาหกรรมการท่องเที่ยว หรือที่เรียกว่า E-Tourism ซึ่งพบว่ามีอัตรา

การเติบโตสูงอย่างก้าวกระโดดในทุก ๆ ปี และกำลังขยายตัวอย่างต่อเนื่อง โดยพบว่านักท่องเที่ยว มีอัตราการจองหรือซื้อสินค้า/บริการด้านการท่องเที่ยวจากเว็บไซต์เพิ่มมากขึ้นเรื่อย ๆ ทำให้มีอัตรา ส่วนรายได้เพิ่มมากขึ้นในอุตสาหกรรมการท่องเที่ยวโดยรวม นอกจากนั้นจะเห็นว่าในปัจจุบันการ ประกอบการการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว (Electronic Tourism) กำลังเป็นที่สนใจ แก่ผู้ประกอบการและผู้บริโภคเป็นอย่างมาก และได้แรงสนับสนุนอีกทางหนึ่งจากการครัวเรือน ในการผลักดันการใช้โทรศัพท์มือถืออิเล็กทรอนิกส์ คือ อินเตอร์เน็ต เนื่องจากต้องอาศัย เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ เทคโนโลยีสื่อสารโทรศัพท์ โทรศัพท์มือถือ และเทคโนโลยีการกระจายเสียงและภาพ ซึ่งบันทึกและเผยแพร่สามารถเป็นสิ่งเดียวกันมากยิ่งขึ้น ทำให้ผู้ประกอบการทั้งภาครัฐและภาค 私營 ต้องหันมาลงทุนในเทคโนโลยีสารสนเทศ (Information Technology) เหล่านี้ เพื่อความได้ เปรียบแข่งขันกันมากขึ้น โดย เศรษฐกิจอย่างยิ่งในอุตสาหกรรมท่องเที่ยว ที่มีการประยุกต์ใช้ เทคโนโลยีเหล่านี้ในกิจการต่าง ๆ อันมีผลทำให้เกิดประสิทธิภาพในการทำงานสูงสุดทั้งยังลด ต้นทุน เกิดการทำงานที่ไม่จำเป็น เป็นระบบ และเป็นการขยายโอกาสทางธุรกิจอีกทางหนึ่ง ซึ่ง ประเทศไทยเป็นหนึ่งในประเทศต่าง ๆ ที่ต้องอาศัยระบบเศรษฐกิจโลก จึงต้องมีการพัฒนาในเรื่อง การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ในไทย รวมทั้งมีส่วนในการเปลี่ยนแปลงทางเทคโนโลยีเหล่านี้อย่างหลีก เลี่ยงไม่ได้ ดังนั้นความตระหนักรู้และประยุกต์ใช้จ่ายในการติดต่อสื่อสารจึงเป็นสิ่งสำคัญ ขั้นจะส่งผลให้แนวโน้มการประกอบ การ พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวในอนาคตมี แนวโน้มสูงขึ้นตามไปด้วย

ทั้งทฤษฎีและแนวโน้มต่าง ๆ ที่นำมาใช้เป็นกรอบในการศึกษาวิจัยในครั้งนี้ ทำให้ทราบ ว่าปัจจัยทางการตลาดที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการทางด้านการ ท่องเที่ยวผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์นั้น มีประโยชน์ต่อการพัฒนาประเทศไทยอย่างมาก เป็นของ ในการติดต่อซื้อขายสินค้าและบริการอีกทางหนึ่ง ซึ่งสามารถที่จะขยายตลาดไปสู่ทั่วโลกได้ในเวลา อันสั้น ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงลักษณะของการดำเนินธุรกิจที่เปลี่ยนแปลงไปจากปัจจุบัน ดังนั้น การที่ผู้ประกอบการจะประสบความสำเร็จในการประกอบการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการ ท่องเที่ยว ต้องศึกษาถึงคุณลักษณะและพฤติกรรมของผู้บริโภค หรือผู้ใช้บริการอินเตอร์เน็ต รวม ไปถึงปัจจัยต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องก่อนจะเริ่มเปิดดำเนินธุรกิจ สำหรับการวิจัยในครั้งนี้ จะมุ่งศึกษา พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว ในเรื่องประสบการณ์การใช้เว็บไซต์ทางการท่องเที่ยวของ ผู้ใช้อินเตอร์เน็ต ความพึงพอใจในการใช้บริการ รวมไปถึงปัจจัยทางการตลาดที่มีอิทธิพลต่อ พฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ตาม

แนวคิดและทฤษฎีที่ปรากฏ เพื่อสามารถพัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์บนเว็บไซต์ให้มีประสิทธิภาพและมีอัตราการเจริญเติบโตมากขึ้นนั้น จำเป็นที่จะต้องถึงความพึงพอใจ และความคาดหวังต่อพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวบนเว็บไซต์ของกลุ่มผู้ใช้อินเตอร์เน็ต เพื่อนำข้อมูลที่ได้มาพัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวบนเว็บไซต์ต่อไป



## บทที่ 3

### วิธีการดำเนินการวิจัย

ในการวิจัยเรื่อง “ความสัมพันธ์ทางการตลาดกับพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว (E-Tourism)” มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาประสบการณ์การใช้เว็บไซต์ทางการท่องเที่ยว ความพึงพอใจ และปัจจัยทางการตลาดของผู้ใช้บริการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว โดยการวิจัยครั้งนี้เป็นการวิจัยเชิงปริมาณ (Quantitative Research) ในรูปแบบการวิจัยเชิงสำรวจ (Survey Research) โดยใช้แบบสอบถามออนไลน์ (Online Questionnaire) เป็นเครื่องมือในการเก็บข้อมูลผ่านระบบเครือข่ายอินเตอร์เน็ต โดยมีขั้นตอนในการศึกษาดังต่อไปนี้

ประชากร/กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

การเก็บรวบรวมข้อมูล

การวิเคราะห์ข้อมูล

#### ประชากร/กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัย

##### 1. ประชากร

###### 1.1 ประชากรที่ใช้

ประชากรที่ใช้ในการวิจัย คือ ผู้ใช้อินเตอร์เน็ตทั้งในประเทศไทยและต่างประเทศ ที่เคยจองหรือซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว ทั้ง 3 ประเภท คือ ตั๋วเครื่องบิน (Air Ticket) โรงแรม (Hotel Reservations) และรายการนำเที่ยวแบบเหมาจ่าย (Package Tour) โดยแบบสอบถามได้จัดทำเป็นแบบสอบถามออนไลน์ มีทั้งฉบับภาษาไทยและภาษาอังกฤษ โดยลงประกาศบนเว็บไซต์จำนวน 4 แห่ง ที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยว ได้แก่

1.1.1 เว็บไซต์การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทยในฉบับภาษาไทย ([www.tat.or.th](http://www.tat.or.th))

1.1.2 เว็บไซต์การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทยในฉบับภาษาอังกฤษ

([www.tourismthailand.org](http://www.tourismthailand.org))

1.1.3 เว็บไซต์มหาวิทยาลัยนเรศวร ศูนย์วิทยบริการ – กุจเทพมานครในฉบับภาษาไทย ([www.nubkk.nu.ac.th](http://www.nubkk.nu.ac.th))

1.1.4 เวบไซต์คณะกรรมการท่องเที่ยวและการโรงแรม มหาวิทยาลัยมหาสารคาม  
([www.msu.ac.th/hotel/index.htm](http://www.msu.ac.th/hotel/index.htm))

### 1.2 กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัย

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการศึกษาวิจัยเป็นผู้ใช้อินเตอร์เน็ตที่ใช้บริการในเว็บไซต์ทั้ง 4 แห่ง และทำการเก็บข้อมูลโดยลงประกาศแบบสอบถามในเว็บไซต์ทั้ง 4 แห่ง เป็นระยะเวลา 2 เดือน คือ ตั้งแต่วันที่ 1 ธันวาคม 2549 ถึงวันที่ 31 มกราคม 2550

จากข้อมูลสถิติจำนวนผู้ใช้อินเตอร์เน็ตในประเทศไทย ณ วันที่ 1 เดือนพฤษภาคม พ.ศ. 2547 มีจำนวนทั้งสิ้น 6,970,000 คน (ศูนย์พัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์แห่งชาติ, 2549. เว็บไซต์)

สามารถกำหนดขนาดของกลุ่มตัวอย่าง (Sample Size) คำนวณโดยการใช้สูตรของ Taro Yamane ดังนี้

$$n = \frac{N}{1 + Ne^2}$$

เมื่อ n คือ ขนาดของกลุ่มตัวอย่าง

N คือ ขนาดของประชากร

e คือ ความคลาดเคลื่อนจากการสุ่มตัวอย่าง

เมื่อแทนค่าในสูตรข้างต้น ด้วยขนาดของประชากรจำนวน 6,970,000 คน ที่ระดับความเชื่อมั่นที่ 95% (0.05) จะได้ดังนี้

$$n = \frac{6,970,000}{1 + 6,970,000 (0.05)^2}$$

$$n = 399.9777$$

ดังนั้น จึงกำหนดขนาดของกลุ่มตัวอย่างเท่ากับ 400 คน ซึ่งเท่ากับผลที่ได้จากการแทนค่าในสูตร

## เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

ในการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้สร้างแบบสอบถามเพื่อเป็นเครื่องมือสำหรับงานวิจัย แบบสอบถามอยู่ในรูปแบบดิจิตอลโดยระบบออนไลน์ (Online Questionnaire) ซึ่งจัดทำขึ้นเป็นภาษาไทยและภาษาอังกฤษอย่างล้วน มีลักษณะเป็นคำถามแบบปลายเปิด (Close - Ended Question) แบบเลือกตอบ (Check List) แบบมาตราส่วนประมาณค่า (Rating Scale) และ คำถามแบบปลายเปิด (Open - Ended Question) แบบสอบถามแบ่งออกเป็น 5 ตอน คือ

ตอนที่ 1 เป็นแบบสอบถามเกี่ยวกับข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม ได้แก่ เพศ อายุ ระดับการศึกษาสูงสุด อาชีพหลักในปัจจุบัน และรายได้เฉลี่ยต่อเดือน โดยใช้คำamotoที่มีหลาย คำตอบให้เลือก (Check List)

ตอนที่ 2 แบบสอบถามเกี่ยวกับประสบการณ์การใช้เว็บไซต์ทางการท่องเที่ยวของผู้ใช้ อินเตอร์เน็ต โดยใช้คำamotoที่มีหลายคำตอบให้เลือก (Check List)

ตอนที่ 3 แบบสอบถามเกี่ยวกับความพึงพอใจในการใช้บริการที่มีต่อพัฒนาการ ตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว (E-Tourism) ในด้าน ต่าง ๆ จากการศึกษาพบว่ามีเอกสารที่เกี่ยวข้อง โดยอ้างอิงตามแนวความคิดเกี่ยวกับพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์บนเว็บไซต์ในการพัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ผู้วิจัยสามารถแบ่งความพึงพอใจ เป็น 4 ด้าน ดังนี้

3.1 ด้านโครงสร้างพื้นฐานการสั่งซื้อสินค้าหรือใช้บริการด้านการท่องเที่ยว บนเว็บไซต์

3.2 ด้านระบบรับการสั่งซื้อ

3.3 ด้านระบบรักษาความปลอดภัย

3.4 ด้านการให้บริการ

ในการสร้างเครื่องมือ ได้ดำเนินการสร้างตามกรอบที่กำหนดไว้ทั้ง 5 ด้าน ลักษณะของ แบบสอบถามเป็นแบบมาตราส่วนประมาณค่า (Rating Scale) 5 ตัวเลือก ตามระดับความพึง พอดใจ ดังนี้

- |   |                        |
|---|------------------------|
| 5 | = ความพึงพอใจมากที่สุด |
| 4 | = ความพอใจมาก          |
| 3 | = ความพอใจปานกลาง      |
| 2 | = ความพอใจน้อย         |
| 1 | = ความพอใจน้อยที่สุด   |

ตอนที่ 4 แบบสอบถามเกี่ยวกับปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว ในด้านต่าง ๆ จากการศึกษาพบรวมเอกสารที่เกี่ยวข้อง ผู้วิจัยสามารถแบ่งปัจจัยทางการตลาดเป็น 4 ด้าน ดังนี้

- 4.1 ด้านผลิตภัณฑ์และบริการ (Product/Service)
- 4.2 ด้านราคา (Price)
- 4.3 ด้านการส่งเสริมการตลาด (Promotion)
- 4.4 ด้านกระบวนการ (Process)

ในการสร้างเครื่องมือ ได้ดำเนินการสร้างตามกรอบที่กำหนดไว้ทั้ง 4 ด้าน ลักษณะของแบบสอบถามเป็นแบบมาตราส่วนประมาณค่า (Rating Scale) 5 ตัวเลือก ตามระดับความสำคัญ ดังนี้

- |   |                       |
|---|-----------------------|
| 5 | = ความสำคัญมากที่สุด  |
| 4 | = ความสำคัญมาก        |
| 3 | = ความสำคัญปานกลาง    |
| 2 | = ความสำคัญน้อย       |
| 1 | = ความสำคัญน้อยที่สุด |

ตอนที่ 5 แบบสอบถามเกี่ยวกับพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว โดยใช้แบบสอบถามแบบมีคำตอบให้เลือก 5 ระดับ และแบบสอบถามเพื่อให้ผู้ตอบแบบสอบถามได้เสนอข้อคิดเห็นหรือข้อเสนอแนะด้านการบริการ พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่ให้บริการอยู่ปรับปรุง เป็นคำถามปลายเปิด (Open-ended Question)

ในการประเมินผลแบบสอบถามตามแบบมาตราส่วนประมาณค่า (Rating Scale) จะใช้วิธีการแบ่งช่วงการแปลงตามหลักของการแบ่งชั้นตัวแปรคั่น (Class interval) โดยระดับการให้คะแนนเฉลี่ยในแต่ละระดับนั้นใช้สูตรการคำนวณช่วงกว้างของชั้น ดังนี้

$$\begin{aligned}
 \text{ความกว้างของลำดับชั้น} &= \frac{(\text{ค่าสูงสุด} - \text{ค่าต่ำสุด})}{\text{จำนวนชั้น}} \\
 &= \frac{5 - 1}{5} \\
 &= 0.8
 \end{aligned}$$

จากนั้นนำมาหาระดับคะแนนเฉลี่ย โดยการใช้เกณฑ์ประเมินผลมีดังนี้ (สุทธิสา เพียร เจริญทรัพย์, 2546. หน้า 9-12)

คะแนนเฉลี่ย	4.21 – 5.00	อยู่ในระดับสูงมาก
คะแนนเฉลี่ย	3.41 – 4.20	อยู่ในระดับสูง
คะแนนเฉลี่ย	2.61 – 3.40	อยู่ในระดับปานกลาง
คะแนนเฉลี่ย	1.81 – 2.60	อยู่ในระดับน้อย
คะแนนเฉลี่ย	1.00 – 1.80	อยู่ในระดับน้อยที่สุด

เพื่อให้ได้เครื่องมือในการวิจัยและเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยมีความเที่ยงตรงเชิงเนื้อหา (Content validity) และมีความเชื่อมั่น (Reliability) ผู้วิจัยได้มีขั้นตอนการสร้างเครื่องมือในการวิจัย ดังต่อไปนี้

#### ขั้นตอนการสร้างเครื่องมือ

เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูลในครั้งนี้ คือ แบบสอบถามในรูปแบบดิจิตอลโดยระบบออนไลน์ (Online Questionnaire) ซึ่งมีขั้นตอนการสร้างเครื่องมือตามลำดับ ดังนี้

1. ศึกษาความรู้ที่เกี่ยวข้องกับพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว (E-Tourism) และปัจจัยที่มีผลต่อความพึงพอใจของผู้ใช้บริการที่มีความสำคัญในการประกอบการพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ ตลอดจนปัจจัยทางการตลาดที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการใช้บริการ เพื่อนำมาใช้ในการสร้างแบบสอบถาม โดยการศึกษาข้อมูลจากการสืบค้นและศึกษาค้นคว้าจากตำรา ทฤษฎี หนังสือ หนังสือพิมพ์ วารสาร จุลสาร บทความ งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง เช่น ศูนย์พัฒนาพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย จุลสารการท่องเที่ยว และสืบค้นจากเว็บไซต์ต่าง ๆ เช่น [www.tat.or.th](http://www.tat.or.th), [www.thaiecommerce](http://www.thaiecommerce), [www.nectec.or.th](http://www.nectec.or.th) แล้วทำการสรุปเนื้อหาที่สำคัญ และเกี่ยวข้องของมาเป็นตอน ๆ เพื่อให้เป็นแนวทางในการสร้างแบบสอบถาม

2. กำหนดขอรับเขตของแบบสอบถามซึ่งเกี่ยวข้องกับพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว และสร้างแบบสอบถามจำลองโดยแบบสอบถามที่สร้างขึ้นมาจะมีความสอดคล้องกับความมุ่งหมายของการวิจัย

3. นำแบบสอบถามที่สร้างเสร็จแล้วที่ผู้วิจัยได้ทำการศึกษาจากแหล่งข้อมูลต่าง ๆ ดังกล่าวข้างต้น ที่เป็นแบบสอบถามฉบับร่างเสนอต่อประธานที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ และประธานที่ปรึกษาร่วมเพื่อตรวจสอบความถูกต้องของเนื้อหา (Content validity) ความตรงตามวัตถุประสงค์

ในงานวิจัย รวมถึงความเหมาะสมของแบบสอบถาม จากนั้นได้นำไปปรับปรุงแก้ไขและนำกลับมาให้อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ได้ตรวจสอบจนมีความถูกต้องสมบูรณ์ในระดับหนึ่ง

4. ประเมณความเห็นของอาจารย์ที่ปรึกษา ประมาณและการรวมคุณบุรุษฯ นิพนธ์ที่ได้รับการพิจารณาแบบสอบถามเป็นรายชื่อ แล้วนำมาปรับปรุงแบบสอบถามให้เป็นไปตามข้อเสนอแนะ

5. นำแบบสอบถามฉบับภาษาไทยที่สร้างเสร็จเรียบร้อยมาแปลเป็นภาษาอังกฤษโดยคุณอัจฉรา พัฒนาทองดี ผู้ที่มีความชำนาญด้านการแปล จากนั้นนำแบบสอบถามที่แปลมาตรวจสอบความถูกต้องในการแปลโดยประมาณที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ และประมาณที่ปรึกษาร่วม เพื่อตรวจสอบความถูกต้องของเนื้อหา

6. นำแบบสอบถามฉบับภาษาไทยและภาษาอังกฤษที่สร้างเสร็จเรียบร้อยไปทดลองใช้ (Try out) กับผู้ใช้อินเตอร์เน็ตทั้งในประเทศไทยและต่างประเทศ ที่เป็นกลุ่มตัวอย่างจำนวน 40 คน แล้วนำมาหาค่าความเชื่อมั่น (Reliability) โดยวิธีการสัมประสิทธิ์效ลฟ้า ( $\alpha$  - Coefficient) ของ cronbach (พวงรัตน์ ทวีรัตน์, 2538. ข้างถัดใน พิสมัย จตุรัตน์, 2546) ให้เท่ากับ .929

$$\alpha = \left[ \frac{n}{n-1} \right] \left[ \frac{1 - \sum S_t^2}{S_t^2} \right]$$

เมื่อ	$\alpha$	ค่าความเชื่อมั่นของแบบสอบถามทั้งฉบับ
	$n$	ค่าจำนวนข้อของแบบสอบถาม
	$\sum S_t^2$	ผลรวมของความแปรปรวนของคะแนนรายข้อ
	$S_t^2$	ค่าความแปรปรวนของคะแนนแบบสอบถามทั้งฉบับ

7. ปรับปรุงแบบสอบถามอีกครั้ง แล้วนำเสนอผู้ทรงคุณวุฒิพิจารณาเพื่อแก้ไขปรับปรุงจนได้เครื่องมือที่มีประสิทธิภาพ

8. นำข้อมูลแบบสอบถามฉบับสมบูรณ์มาออกแบบเป็นเว็บไซต์ โดยทำการเขียนแบบสอบถามด้วยโปรแกรมภาษา PHP (Pre Hypertext Processor) สำหรับใช้ในการดำเนินการผ่านระบบอินเตอร์เน็ต และเก็บแบบสอบถามดังกล่าวไว้ที่เว็บไซต์มหาวิทยาลัยราชภัฏสุนันทา บริการ – กรุงเทพมหานคร ([www.kubkk.nu.ac.th](http://www.kubkk.nu.ac.th)) รวมถึงทำการกำหนดให้ส่งคำตอบกลับมาในรูปของข้อมูลดิบยังเพื่อให้ใช้ในการประมวลผลต่อไป โดยผู้วิจัยมีการตรวจสอบข้อมูล

ทุก ๆ 1 สัปดาห์ และนำแบบสอบถามดังกล่าวลงประกาศบนเว็บไซต์ที่เกี่ยวกับท่องเที่ยวไทย จำนวน 4 แห่ง

### การเก็บรวบรวมข้อมูล

วิธีการเก็บรวบรวมข้อมูลเป็นการรวบรวมข้อมูลปฐมภูมิ (Primary Data) และข้อมูลทุติยภูมิ (Secondary Data)

#### 1. ข้อมูลปฐมภูมิ (Primary Data)

เก็บรวบรวมข้อมูลโดยใช้แบบสอบถามในรูปแบบคิจกรรมโดยระบบออนไลน์ผ่านทางเครือข่ายอินเตอร์เน็ตในการเก็บรวบรวมข้อมูล โดยใช้การสุ่มตัวอย่างตามความสะดวก (Convenience Sampling) จากการใช้แบบสอบถามที่มีการจัดเตรียมไว้ล่วงหน้า โดยทำการเขียนแบบสอบถามด้วยโปรแกรมภาษา PHP สำหรับใช้ในการดำเนินการผ่านระบบอินเตอร์เน็ตและเก็บแบบสอบถามดังกล่าวไว้ที่เว็บไซต์มหาวิทยาลัยนเรศวร ศูนย์วิทยบริการ–กรุงเทพมหานคร ([www.nubkk.nu.ac.th](http://www.nubkk.nu.ac.th)) รวมถึงทำการกำหนดให้สังคมตอบกลับมาในรูปของข้อมูลดิบยังเพ้มที่กำหนดไว้ เพื่อใช้ในการประมวลผลต่อไป ซึ่งได้นำแบบสอบถามดังกล่าวลงประกาศบนเว็บไซต์ที่เกี่ยวกับท่องเที่ยวไทยจำนวน 4 แห่ง ได้แก่ เว็บไซต์ การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย ([www.tat.or.th](http://www.tat.or.th) และ [www.tourismthailand.org](http://www.tourismthailand.org)) เว็บไซต์มหาวิทยาลัยนเรศวร ศูนย์วิทยบริการ–กรุงเทพมหานคร ([www.nubkk.nu.ac.th](http://www.nubkk.nu.ac.th)) เว็บไซต์คณะการท่องเที่ยวและการโรงแรม มหาวิทยาลัยมหาสารคาม ([www.msu.ac.th/hotel/index.htm](http://www.msu.ac.th/hotel/index.htm)) เพื่อให้กลุ่มตัวอย่างซึ่งเป็นผู้ใช้อินเตอร์เน็ตตอบแบบสอบถามผ่านทางเว็บไซต์ดังกล่าว โดยมีระยะเวลาลงประกาศ 2 เดือน คือ ตั้งแต่วันที่ 1 ธันวาคม 2549 ถึงวันที่ 31 มกราคม 2550

#### 2. ข้อมูลทุติยภูมิ (Secondary Data)

การเก็บรวบรวมข้อมูลจากการศึกษาค้นคว้าจากตำรา ทฤษฎี นั้นสืบ หนังสือพิมพ์ วารสาร จลสาร บทความ งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง เช่น ศูนย์พัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย จลสารการท่องเที่ยว และสืบค้นจากเว็บไซต์ต่าง ๆ เช่น [www.tat.or.th](http://www.tat.or.th), [www.thaiecommerce](http://www.thaiecommerce), [www.nectec.com](http://www.nectec.com) เป็นต้น เพื่อใช้ประกอบการวิจัย

## การวิเคราะห์ข้อมูล

ในการวิเคราะห์ข้อมูลการศึกษาครั้งนี้จะนำผลที่ได้จากการประมวลผลข้อมูลด้วยโปรแกรมสำเร็จ SPSS มาวิเคราะห์ โดยใช้วิธีวิเคราะห์เชิงพรรณนา (Descriptive Research) และวิเคราะห์เชิงปริมาณ (Quantitative Analysis) ซึ่งสถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อทดสอบสมมติฐาน มีดังนี้

1. การแจกแจงความถี่ (Frequency) ค่าร้อยละ (Percentage) ค่าเฉลี่ย (Mean) และ ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (Standard Deviation) เพื่ออธิบายถึง

1.1 ลักษณะทางประชากรศาสตร์ของกลุ่มตัวอย่าง

1.2 ประสบการณ์การใช้เว็บไซต์ทางการท่องเที่ยวของผู้ใช้อินเตอร์เน็ต

1.3 ความพึงพอใจของผู้ใช้บริการที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้า และบริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E-Tourism)

1.4 ปัจจัยทางการตลาดที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการ ผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว (E-Tourism)

2. การวิเคราะห์โดยใช้สถิติเชิงอนุมาน ในทดสอบสมมติฐาน (Hypothesis Testing : H<sub>0</sub>) ที่ตั้งไว้ที่นัยสำคัญ 0.05 ได้แก่

2.1 การทดสอบค่าความแตกต่างระหว่างค่าเฉลี่ยของกลุ่มตัวอย่าง 2 กลุ่ม ตามตัวแปรเพศของผู้ตอบแบบสอบถาม โดยใช้สถิติแบบ T – Test และการทดสอบค่าความแตกต่าง ระหว่างค่าเฉลี่ยของกลุ่มตัวอย่างตั้งแต่ 3 กลุ่มขึ้นไป ใช้การวิเคราะห์แบบ One – Way Analysis of Variance (พะเยาว์ ณอมธรรม และคณะ, 2549. หน้า 20)

2.2 เปรียบเทียบความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปรต้นและตัวแปรตาม ใช้ค่าสถิติ ทดสอบพันธ์อ่อน弱 (Pearson' Product Moment Correlation Coefficiency) (กัจยา วนิชย์บัญชา, 2544. หน้า 311 – 312) เป็นเครื่องมือในการวิเคราะห์และทดสอบความเป็นอิสระ ของสองตัวแปร เพื่อธิบายความสัมพันธ์ระหว่างความพึงพอใจของผู้ใช้บริการที่มีอิทธิพลต่อ พฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว ซึ่งแบ่ง ออกเป็น 4 ด้าน คือ ด้านโครงสร้างพื้นฐานการสั่งซื้อสินค้าหรือใช้บริการด้านการท่องเที่ยวบนเว็บไซต์ ด้านระบบรับการสั่งซื้อ ด้านระบบรักษาความปลอดภัย และด้านการให้บริการ รวมไปถึง ความสัมพันธ์ระหว่างปัจจัยทางการตลาดที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและ บริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว ซึ่งแบ่งออกเป็น 4 ด้าน คือ ด้านผลิตภัณฑ์

และบริการ (Product/Service) ด้านราคา (Price) ด้านการส่งเสริมการตลาด (Promotion) และด้านกระบวนการผลิต (Process of Service Production)

ในการประเมินผลการเปรียบเทียบความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปรต้นและตัวแปรตาม เกณฑ์การแปลความหมายค่าสัมประสิทธิ์สัมพันธ์ (วรางคณा อดิศรประเสริฐ, 2545. หน้า 8 ข้างใน พิมพ์ จตุรัตน์, 2546 หน้า 73) มีดังนี้

มีค่าระหว่าง 0.00	หมายถึง	ไม่มีความสัมพันธ์เลย (No correlation)
มีค่าระหว่าง 0.01 - 0.02	หมายถึง	แทบจะไม่มีความสัมพันธ์เลย (Virtually no correlation)
มีค่าระหว่าง 0.21 - 0.45	หมายถึง	มีความสัมพันธ์น้อย (Weak correlation)
มีค่าระหว่าง 0.46 - 0.75	หมายถึง	มีความสัมพันธ์ปานกลาง (Moderate correlation)
มีค่าระหว่าง 0.76 - 0.90	หมายถึง	มีความสัมพันธ์มาก (Strong correlation)
มีค่าระหว่าง 0.91 - 0.99	หมายถึง	มีความสัมพันธ์มากที่สุด (Very strong correlation)
มีค่าระหว่าง 1.00	หมายถึง	มีความสัมพันธ์สมบูรณ์ (Perfect correlation)

## บทที่ 4

### ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

การนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลของการวิจัยเชิง ความสัมพันธ์ทางการตลาดกับ พฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว (E-Tourism) โดยสอบถามจากกลุ่มตัวอย่างในอินเตอร์เน็ตจำนวน 400 คน ผลการวิจัยนำเสนอทั่วไป โดยแบ่งเป็น 6 ตอน ตามลำดับ ดังต่อไปนี้

ตอนที่ 1 การวิเคราะห์ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

ตอนที่ 2 การวิเคราะห์ข้อมูลเกี่ยวกับประสบการณ์การใช้เว็บไซต์ทางการท่องเที่ยวของ ผู้ใช้อินเตอร์เน็ต

ตอนที่ 3 การวิเคราะห์ข้อมูลเกี่ยวกับความพึงพอใจในการใช้บริการที่มีต่อพฤติกรรม การตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

ตอนที่ 4 การวิเคราะห์ข้อมูลเกี่ยวกับปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ทางการท่องเที่ยว

ตอนที่ 5 การวิเคราะห์ข้อมูลการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

ตอนที่ 6 การวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อทดสอบสมมุติฐาน

## ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

จากการเก็บรวบรวมข้อมูลโดยใช้แบบสอบถามออนไลน์ (Online Questionnaire) ผ่านทางเครือข่ายอินเทอร์เน็ต มีระยะเวลาลงประกาศ 2 เดือน คือ ตั้งแต่วันที่ 1 ธันวาคม 2549 ถึงวันที่ 31 มกราคม 2550 ให้จำนวนผู้เข้ามาตอบแบบสอบถามที่เคยจองหรือซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยวทั้งหมด 474 ชุด และเพื่อให้ได้จำนวนตามการกำหนดขนาดของกลุ่มตัวอย่างจากการแทนค่าในสูตร Taro Yamane ผู้ทำการวิจัยจึงทำการสุ่มตัวเลขซึ่งมาโดยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ซึ่งได้จำนวนเท่ากับ 400 ชุด โดยแยกออกเป็น 3 ชุดกิจที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยว โดยนำเสนอด้วยจำนวนและร้อยละ ดังตาราง 3

ตาราง 3 แสดงจำนวนและร้อยละของผู้เข้ามาตอบแบบสอบถามผ่านทางเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

ชนิดการบริการ	จำนวน	ร้อยละ
การซื้อตั๋วเครื่องบิน (Air Ticket)	192	48
การจองโรงแรม (Hotel Reservations)	124	31
ซื้อรายการนำเที่ยวแบบเหมาจ่าย (Package Tour)	84	21
รวม	400	100.0

จากตาราง 3 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลผู้เข้ามาตอบแบบสอบถามผ่านทางเครือข่ายอินเทอร์เน็ต จำนวน 400 ชุด พบร่วมกันว่า ส่วนใหญ่ตอบแบบสอบถามมีประสบการณ์ในการซื้อตั๋วเครื่องบิน (Air Ticket) จำนวน 192 คน คิดเป็นร้อยละ 48 รองลงมาคือ การจองโรงแรม (Hotel Reservations) จำนวน 124 คน คิดเป็นร้อยละ 31 และการซื้อรายการนำเที่ยวแบบเหมาจ่าย (Package Tour) จำนวน 84 คน คิดเป็นร้อยละ 21 ตามลำดับ

**ตอนที่ 1 การวิเคราะห์ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม**

ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม จำแนกตาม เพศ อายุ ระดับการศึกษาสูงสุด อาชีพ หลักในปัจจุบัน และ รายได้เฉลี่ยต่อเดือน โดยนำเสนอในรูปจำนวนและร้อยละ ดังตาราง

ตาราง 4 แสดงจำนวนและร้อยละของข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม	จำนวน	ร้อยละ
1. เพศ		
ชาย	220	55.0
หญิง	180	45.0
รวม	400	100.0
2. อายุ		
ต่ำกว่า 15 ปี	10	2.5
15 - 24 ปี	72	18
25 - 34 ปี	200	50
35- 44 ปี	92	23
45 - 54 ปี	25	6.3
55 - 64 ปี	1	0.3
ตั้งแต่ 65 ปีขึ้นไป	0	0
รวม	400	100.0
3. ระดับการศึกษาสูงสุด		
ต่ำกว่าหรือเท่ากับมัธยมศึกษา/ปวช.	7	1.8
อนุปริญญาปวส.	6	1.5
ปริญญาตรี	214	60.3
สูงกว่าปริญญาตรี	146	36.5
รวม	400	100.0

ตาราง 4 (ต่อ)

ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม	จำนวน	ร้อยละ
<b>4. อาชีพหลักในปัจจุบัน</b>		
นักเรียน / นิสิต / นักศึกษา	79	19.8
แม่บ้าน	14	3.5
ข้าราชการ / พนักงานรัฐวิสาหกิจ	73	18.5
พนักงานบริษัทเอกชน / ลูกจ้าง	155	38.8
ค้าขาย/ ประกอบอาชีพส่วนตัว	77	19.3
เกษียณอายุ	2	0.5
<b>รวม</b>	<b>400</b>	<b>100.0</b>
<b>5. รายได้เฉลี่ยต่อเดือน</b>		
ต่ำกว่า 5,000 บาท	24	6
5,000 - 9,999 บาท	55	13
10,000 - 29,999 บาท	168	42
30,000 - 49,999 บาท	111	27.8
ตั้งแต่ 50,000 บาทขึ้นไป	42	10.5
<b>รวม</b>	<b>400</b>	<b>100.0</b>

จากตาราง 4 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถามที่ใช้เป็นกลุ่มตัวอย่างในการศึกษาครั้งนี้ จำนวน 400 คน จำแนกตามดังนี้

เพศ เพศของผู้ตอบแบบสอบถาม พบร้า เป็นเพศชายมากกว่าเพศหญิง โดยมีจำนวน 220 คน คิดเป็นร้อยละ 55 และเพศหญิงจำนวน 180 คน คิดเป็นร้อยละ 45

อายุ อายุของผู้ตอบแบบสอบถาม พบร้า ส่วนใหญ่มีอายุ 25 - 34 ปี จำนวน 200 คน คิดเป็นร้อยละ 50 รองลงมาคือ 35 - 44 ปี จำนวน 92 คน คิดเป็นร้อยละ 23 อายุ 15 - 24 ปี จำนวน 72 คน คิดเป็นร้อยละ 18 อายุ 45 - 55 ปี จำนวน 25 คน คิดเป็นร้อยละ 6.3 อายุต่ำกว่า 15 ปี จำนวน 10 คน คิดเป็นร้อยละ 2.5 และอายุ 55 - 64 ปี จำนวน 1 คน คิดเป็นร้อยละ 0.3 ตามลำดับ

ระดับการศึกษาสูงสุด ระดับการศึกษาสูงสุดของผู้ตอบแบบสอบถาม พบร้า ส่วนใหญ่มีการศึกษาระดับปริญญาตรี จำนวน 214 คน คิดเป็นร้อยละ 60.3 รองลงมาคือ ระดับสูงกว่า

บริษัทฯ จำนวน 146 คน คิดเป็นร้อยละ 36.5 ระดับต่ำกว่าหรือเท่ากับมัธยมศึกษา/ปวช. จำนวน 7 คน คิดเป็นร้อยละ 1.8 และระดับอนุปริญญา/ปวส. จำนวน 6 คน คิดเป็นร้อยละ 1.5 ตามลำดับ

**อาชีพหลักในปัจจุบัน** อาชีพของผู้ตอบแบบสอบถาม พบร่วม ส่วนใหญ่มีอาชีพ พนักงานบริษัทเอกชนสูงสุด จำนวน 155 คน คิดเป็นร้อยละ 38.8 รองลงมาคือ อาชีพนักเรียน/นิสิต/นักศึกษา จำนวน 79 คน คิดเป็นร้อยละ 19.8 อาชีพค้าขาย/ประกอบอาชีพส่วนตัว จำนวน 77 คน คิดเป็นร้อยละ 19.3 อาชีพข้าราชการ/พนักงานรัฐวิสาหกิจ จำนวน 73 คน คิดเป็นร้อยละ 18.5 อาชีพแม่บ้าน จำนวน 14 คน คิดเป็นร้อยละ 3.5 และผู้เกษยณอยุ จำนวน 2 คน คิดเป็นร้อยละ 0.5 ตามลำดับ

รายได้เฉลี่ยต่อเดือน รายได้เฉลี่ยต่อเดือนของผู้ตอบแบบสอบถาม พบร่วม ส่วนใหญ่ รายได้ 10,000 - 29,999 บาท จำนวน 168 คน คิดเป็นร้อยละ 42 รองลงมาคือ รายได้ 30,000 - 49,999 บาท จำนวน 111 คน คิดเป็นร้อยละ 27.8 รายได้ 5,000 - 9,999 บาท จำนวน 55 คน คิดเป็นร้อยละ 13 รายได้ตั้งแต่ 50,000 บาทขึ้นไป จำนวน 42 คน คิดเป็นร้อยละ 10.5 และรายได้ต่ำกว่า 5,000 บาท จำนวน 24 คน คิดเป็นร้อยละ 6 ตามลำดับ

**ตอบที่ 2 การวิเคราะห์ข้อมูลเกี่ยวกับประสบการณ์การใช้เว็บไซต์ทางการท่องเที่ยวของผู้ใช้อินเตอร์เน็ต**

**ตาราง 5 แสดงจำนวนและร้อยละในการซื้อสินค้าและบริการทางการท่องเที่ยวผ่านทางเว็บไซต์ ภายใต้ปีที่ผ่านมา**

ความถี่ในการซื้อสินค้าและบริการทางการท่องเที่ยว ผ่านทางเว็บไซต์ภายใต้ปีที่ผ่านมา	จำนวน	ร้อยละ
1 – 3 ครั้ง	347	86.8
4 – 6 ครั้ง	39	9.8
7 ครั้งขึ้นไป	14	3.5
รวม	400	100.0

จากตาราง 5 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลความถี่ในการซื้อสินค้าและบริการทางการท่องเที่ยวผ่านทางเว็บไซต์ภายในปีที่ผ่านมาของผู้ตอบแบบสอบถาม โดยนำเสนอในรูปจำนวนและร้อยละพบว่า ส่วนใหญ่ผู้ตอบแบบสอบถามใช้บริการ 1 – 3 ครั้ง จำนวน 347 คน คิดเป็นร้อยละ 86.8 รองลงมาคือ ใช้บริการ 4 – 6 ครั้ง จำนวน 39 คน คิดเป็นร้อยละ 9.8 และใช้บริการ 7 ครั้งขึ้นไปจำนวน 14 คน คิดเป็นร้อยละ 3.5 ตามลำดับ

#### ตาราง 6 แสดงจำนวนและร้อยละของกลุ่มตัวอย่างที่เคยจองหรือซื้อสินค้าและบริการด้านการท่องเที่ยวจากเว็บไซต์ จำแนกตามสื่อที่ทำให้รู้จักและเลือกใช้บริการเว็บไซต์

สื่อที่ทำให้รู้จักและเลือกใช้บริการเว็บไซต์พานิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว	จำนวน	ร้อยละ
1. ทีวี	97	24.3
2. วิทยุ	8	2
3. หนังสือพิมพ์ / นิตยสาร	79	19.8
4. ญาติพี่น้องหรือคนรู้จัก	188	47
5. ไปปิ้ง / แผ่นพับ	13	3.3
6. หนังสือรวมรายชื่อเว็บไซต์	46	11.5
7. แผ่นป้ายโฆษณาตามท้องถนน	6	1.5
8. ป้ายโฆษณาบนเว็บไซต์ต่างๆ	83	20.8
9. รู้จักผู้ประกอบการที่เสนอขายสินค้าและให้บริการนั้นอยู่แล้ว จึงหาซื้อเว็บไซต์เพิ่มเติม	69	17.3
10. ภาพโฆษณาบนพาหนะต่างๆ เช่น เท็กซี่ รถเมล์ สามล้อ รถตู้ หรือรถยนต์ส่วนบุคคล	9	2.3
11. ค้นหารายชื่อเว็บไซต์จากเว็บค้นหา หรือเว็บรวมรายชื่อเว็บไซต์	255	63.8
12. เสื่อมโยง (Link) มาจากเว็บไซต์อื่นๆ	247	61.8
13. อื่นๆ (โปรดระบุ)	4	1.0
14. 从来没有ได้	2	0.5

จากการทาง 6 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลของสื่อที่ทำให้ผู้ตอบแบบสอบถามรู้จักและเลือกใช้บริการเว็บไซต์พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว จากแหล่งค้นหารายชื่อเว็บไซต์จากเวบค้นหา หรือเวบรวมรายชื่อเวบไซต์ จำนวน 255 คน คิดเป็นร้อยละ 63.8

2. ผู้ตอบแบบสอบถามรู้จักและเลือกใช้บริการเว็บไซต์พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว จากแหล่งเชื่อมโยง (Link) มาจากเวบไซต์อื่น ๆ จำนวน 247 คน คิดเป็นร้อยละ 61.8

3. ผู้ตอบแบบสอบถามรู้จักและเลือกใช้บริการเว็บไซต์พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว จากแหล่งถูกติดพื้น้องหน้าร้านรู้จัก จำนวน 188 คน คิดเป็นร้อยละ 47

4. ผู้ตอบแบบสอบถามรู้จักและเลือกใช้บริการเว็บไซต์พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว จากแหล่งที่รู้ จำนวน 97 คน คิดเป็นร้อยละ 24.3

5. ผู้ตอบแบบสอบถามรู้จักและเลือกใช้บริการเว็บไซต์พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว จากแหล่งป้ายโฆษณาบนเวบไซต์ต่างๆ จำนวน 83 คน คิดเป็นร้อยละ 20.8

6. ผู้ตอบแบบสอบถามรู้จักและเลือกใช้บริการเว็บไซต์พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว จากแหล่งหนังสือพิมพ์ / นิตยสาร จำนวน 79 คน คิดเป็นร้อยละ 19.8

7. ผู้ตอบแบบสอบถามรู้จักและเลือกใช้บริการเว็บไซต์พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว จากแหล่งรู้จักผู้ประกอบการที่เสนอขายสินค้าและให้บริการนั้นอยู่แล้ว จึงหาชื่อเวบไซต์เพิ่มเติม จำนวน 69 คน คิดเป็นร้อยละ 17.3

8. ผู้ตอบแบบสอบถามรู้จักและเลือกใช้บริการเว็บไซต์พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว จากแหล่งหนังสือรวมรายชื่อเวบไซต์ จำนวน 46 คน คิดเป็นร้อยละ 11.5

9. ผู้ตอบแบบสอบถามรู้จักและเลือกใช้บริการเว็บไซต์พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว จากแหล่งในปัจจุบัน / แผ่นพับ จำนวน 13 คน คิดเป็นร้อยละ 3.3

10. ผู้ตอบแบบสอบถามรู้จักและเลือกใช้บริการเว็บไซต์พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว จากแหล่งภาพโฆษณาบนพาหนะต่างๆ เช่น แท็กซี่ จำนวน 9 คน คิดเป็นร้อยละ 2.3

11. ผู้ตอบแบบสอบถามรู้จักและเลือกใช้บริการเว็บไซต์พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว จากแหล่งวิทยุ จำนวน 8 คน คิดเป็นร้อยละ 2

12. ผู้ตอบแบบสอบถามรู้จักและเลือกใช้บริการเว็บไซต์พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว จากแหล่งแผ่นป้ายโฆษณาตามท้องถนน จำนวน 6 คน คิดเป็นร้อยละ 1.5

**ตาราง 7 แสดงจำนวนและร้อยละของกลุ่มตัวอย่างที่เคยซื้อสินค้าและบริการด้านการท่องเที่ยวจากเว็บไซต์ จำแนกตามความพึงพอใจในการจองหรือซื้อ**

ความพึงพอใจในการจองหรือซื้อสินค้าและบริการด้านการท่องเที่ยวจากเว็บไซต์	จำนวน	ร้อยละ
พึงพอใจมาก	48	12
ปานกลาง	145	36.3
น้อย	205	51.3
ไม่พอใจเลย	2	0.5
รวม	400	100.0

จากตาราง 7 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลความพึงพอใจในการจองหรือซื้อสินค้าและบริการด้านการท่องเที่ยวจากเว็บไซต์ของผู้ตอบแบบสอบถาม โดยนำเสนอในรูปจำนวนและร้อยละ พบว่า ส่วนใหญ่มีความพึงพอใจอยู่ จำนวน 205 คน คิดเป็นร้อยละ 51.3 รองลงมา มีความพึงพอใจปานกลาง จำนวน 145 คน คิดเป็นร้อยละ 36.3 มีความพึงพอใจมาก จำนวน 48 คน คิดเป็นร้อยละ 12 และไม่พอใจเลย จำนวน 2 คน คิดเป็นร้อยละ 0.5 ตามลำดับ

### ตอนที่ 3 การวิเคราะห์ข้อมูลเกี่ยวกับความพึงพอใจในการใช้บริการการท่องเที่ยวผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

การวิเคราะห์ข้อมูลเกี่ยวกับความพึงพอใจในการใช้บริการการท่องเที่ยวผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ โดยนำเสนอในรูปจำนวน ค่าคะแนนเฉลี่ย และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน ดังตาราง

ตาราง 8 แสดงค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน และระดับความพึงพอใจของผู้ตอบแบบสอบถาม  
ที่เคยซองหรือซื้อสินค้าและบริการด้านการท่องเที่ยวจากเว็บไซต์

ความพึงพอใจในการซื้อสินค้าและบริการ ด้านการท่องเที่ยวจากเว็บไซต์	$\bar{X}$	S.D	ระดับ ความพึงพอใจ
<b>ด้านโครงสร้างพื้นฐานการซื้อสินค้าบนเว็บไซต์</b>			
1. การเผยแพร่เครื่องข่ายอินเตอร์เน็ตที่ใช้ในการซื้อสินค้าและบริการ	3.61	1.276	สูง
2. คุณภาพและประสิทธิภาพของเครื่องข่ายอินเตอร์เน็ตที่ใช้	3.58	1.260	สูง
3. ค่าบริการกับการซื้อสารทางอินเตอร์เน็ตที่ใช้ในปัจจุบัน	3.98	1.377	สูง
4. จำนวนเว็บไซต์เพื่อช่วยในการค้นหาข้อมูลสินค้าและบริการที่ต้องการ	3.95	1.332	สูง
5. ความสะดวกในการใช้งานเว็บไซต์ที่ช่วยในการค้นหาข้อมูล	4.38	.799	สูงมาก
รวม	3.90	1.208	สูง
<b>เว็บไซต์ที่ให้บริการทางด้านการซื้อสินค้า</b>			
6. ความนำເຊື້ອຂອງเว็บไซต์	3.67	.716	สูง
7. ความชัดเจน ถูกต้องของข้อมูลสินค้าและบริการที่แสดงบนเว็บไซต์	3.76	.733	สูง
8. การนำเทคโนโลยีมาใช้เพื่อแสดงข้อมูลสินค้าและบริการ เช่น ภาพเคลื่อนไหว การใช้รูปภาพ 3 มิติ	3.47	.901	สูง
9. ความเหมาะสมของราคากาражายสินค้าและบริการ เมื่อเทียบกับการซื้อตัวยังวิธีอื่น	3.82	.820	สูง
10. ความสะดวกในการค้นหาข้อมูลสินค้าและบริการบนเว็บไซต์	4.19	.817	สูง
รวม	3.782	.797	สูง

ตาราง 8 (ต่อ)

ความพึงพอใจในการซื้อสินค้าและบริการ ด้านการท่องเที่ยวจากเว็บไซต์	$\bar{X}$	S.D	ระดับ ความพึงพอใจ
<b>ด้านระบบรับการสั่งซื้อ</b>			
11. ความชัดเจนในการซื้อขายวิธีการสั่งจองและการ ให้บริการ	3.56	.732	สูง
12. ขั้นตอนในการซื้อสินค้าและบริการ	3.73	.708	สูง
รวม	3.645	0.72	สูง
<b>ด้านระบบรักษาความปลอดภัย</b>			
13. การรักษาความลับของลูกค้าที่ใช้บริการ	3.40	.714	ปานกลาง
14. การรับรองความปลอดภัยในการชำระเงินจาก สถาบันการเงิน/ธนาคาร	3.42	.771	สูง
15. การซื้อขายวิธีการรักษาความปลอดภัยบนเว็บไซต์	3.60	.832	สูง
รวม	3.473	0.772	สูง
<b>ด้านการให้บริการ</b>			
16. การประกันการซื้อสินค้าและบริการในปัจจุบัน	3.48	.887	สูง
17. การให้คำปรึกษาหลังการใช้บริการ	3.85	.999	สูง
18. การแนะนำการบริการใหม่ ๆ หลังการใช้บริการ	3.83	.967	สูง
รวม	3.72	0.951	สูง

จากตาราง 8 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลเกี่ยวกับความพึงพอใจในการใช้บริการทางการ  
ท่องเที่ยวผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ เมื่อพิจารณาเป็นรายด้าน พบว่า

#### ด้านโครงสร้างพื้นฐานการซื้อสินค้าบนเว็บไซต์

- การใช้อินเตอร์เน็ต พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามมีความพึงพอใจต่อการใช้บริการการ  
ท่องเที่ยวผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ในด้านการใช้อินเตอร์เน็ต ในระดับพึงพอใจระดับสูง มีค่า  
คะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.90

2. เวบไซต์ที่ให้บริการทางด้านการซื้อสินค้าและบริการ พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามมีความพึงพอใจต่อการใช้บริการการท่องเที่ยวผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ในด้านเว็บไซต์ที่ให้บริการทางด้านการซื้อสินค้าในระดับพึงพอใจระดับสูง มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.78

ด้านระบบรับการสั่งซื้อ พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามมีความพึงพอใจต่อการใช้บริการการท่องเที่ยวผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ในด้านระบบรับการสั่งซื้อ ในระดับพึงพอใจระดับสูง มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.64

ด้านระบบรักษาความปลอดภัย พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามมีความพึงพอใจต่อการใช้บริการการท่องเที่ยวผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ในด้านระบบรักษาความปลอดภัย ในระดับพึงพอใจระดับสูง มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.47

ด้านการให้บริการ พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามมีความพึงพอใจต่อการใช้บริการการท่องเที่ยวผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ในด้านการให้บริการ ในระดับพึงพอใจระดับสูง มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.72

เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อพบว่า

1. การเผยแพร่เครือข่ายอินเตอร์เน็ตที่ใช้ในการซื้อสินค้าและบริการ พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามมีความพึงพอใจต่อการเผยแพร่เครือข่ายอินเตอร์เน็ตที่ใช้ในการซื้อสินค้าและบริการ ในระดับพึงพอใจระดับสูง มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.61

2. คุณภาพและประสิทธิภาพของเครือข่ายอินเตอร์เน็ตที่ใช้ พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามมีความพึงพอใจต่อคุณภาพและประสิทธิภาพของเครือข่ายอินเตอร์เน็ตที่ใช้ ในระดับพึงพอใจระดับสูง มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.58

3. ค่าบริการกับการซื้อสินค้าและบริการที่ต้องการ พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามมีความพึงพอใจต่อค่าบริการกับการซื้อสินค้าและบริการที่ต้องการ ในระดับพึงพอใจระดับสูง มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.98

4. จำนวนเงินที่ต้องการจ่ายในการซื้อสินค้าและบริการที่ต้องการ พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามมีความพึงพอใจต่อจำนวนเงินที่ต้องการจ่ายในการซื้อสินค้าและบริการที่ต้องการ ในระดับพึงพอใจระดับสูง มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.95

5. ความสะดวกในการใช้งานเว็บไซต์ที่ช่วยในการค้นหาข้อมูลสินค้าและบริการที่ต้องการ พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามมีความพึงพอใจต่อความสะดวกในการใช้งานเว็บไซต์ที่ช่วยในการค้นหาข้อมูลสินค้าและบริการที่ต้องการ ในระดับพึงพอใจระดับสูงมาก มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 4.38

6. ความน่าเชื่อถือของเว็บไซต์ พบร&gt; ผู้ตอบแบบสอบถามมีความพึงพอใจต่อความน่าเชื่อถือของเว็บไซต์ ในระดับพึงพอใจระดับสูง มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.67

7. ความชัดเจน ถูกต้องของข้อมูลสินค้าและบริการที่แสดงบนเว็บไซต์ พบร&gt; ผู้ตอบแบบสอบถามมีความพึงพอใจต่อความชัดเจน ถูกต้องของข้อมูลสินค้าและบริการที่แสดงบนเว็บไซต์ ในระดับพึงพอใจระดับสูง มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.76

8. การนำเทคโนโลยีมาใช้เพื่อแสดงข้อมูลสินค้าและบริการ พบร&gt; ผู้ตอบแบบสอบถามมีความพึงพอใจต่อ การนำเทคโนโลยีมาใช้เพื่อแสดงข้อมูลสินค้าและบริการ ในระดับพึงพอใจระดับสูง มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.47

9. ความเหมาะสมของราคากาражายสินค้าและบริการเมื่อเทียบกับการซื้อตัวภาระอื่น พบร&gt; ผู้ตอบแบบสอบถามมีความพึงพอใจต่อความเหมาะสมของราคากาражายสินค้าและบริการ ในระดับพึงพอใจระดับสูง มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.82

10. ความสะดวกในการค้นหาข้อมูลสินค้าและบริการบนเว็บไซต์ พบร&gt; ผู้ตอบแบบสอบถามมีความพึงพอใจต่อความสะดวกในการค้นหาข้อมูลสินค้าและบริการบนเว็บไซต์ ในระดับพึงพอใจระดับสูง มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 4.19

11. ความชัดเจนในการซื้อขายสิ่งของและการให้บริการ พบร&gt; ผู้ตอบแบบสอบถามมีความพึงพอใจต่อความชัดเจนในการซื้อขายสิ่งของและการให้บริการ ในระดับพึงพอใจระดับสูง มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.56

12. ขั้นตอนในการซื้อสินค้า/บริการ พบร&gt; ผู้ตอบแบบสอบถามมีความพึงพอใจต่อ ขั้นตอนในการซื้อสินค้า/บริการ ในระดับพึงพอใจระดับสูง มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.73

13. การรักษาความลับของลูกค้าที่ใช้บริการ พบร&gt; ผู้ตอบแบบสอบถามมีความพึงพอใจต่อการรักษาความลับของลูกค้าที่ใช้บริการ ในระดับพึงพอใจระดับปานกลาง มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.40

14. การรับรองความปลอดภัยในการชำระเงินจากสถาบันการเงินธนาคาร พบร&gt; ผู้ตอบแบบสอบถามมีความพึงพอใจต่อการรับรองความปลอดภัยในการชำระเงินจากสถาบันการเงินธนาคาร ในระดับพึงพอใจระดับสูง มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.42

15. การซื้อขายสิ่งของที่มีความปลอดภัยบนเว็บไซต์ พบร&gt; ผู้ตอบแบบสอบถามมีความพึงพอใจต่อการซื้อขายสิ่งของที่มีความปลอดภัยบนเว็บไซต์ ในระดับพึงพอใจระดับสูง มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.60

16. การประกันการซื้อสินค้าและบริการในปัจจุบัน พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามมีความพึงพอใจต่อการประกันการซื้อสินค้าและบริการในปัจจุบัน ในระดับพึงพอใจระดับสูง มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.48

17. การให้คำปรึกษาหลังการใช้บริการ พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามมีความพึงพอใจต่อการให้คำปรึกษาหลังการใช้บริการ ในระดับพึงพอใจระดับสูง มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.85

18. การแนะนำการบริการใหม่ ๆ หลังการใช้บริการ พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามมีความพึงพอใจต่อการแนะนำการบริการใหม่ ๆ หลังการใช้บริการในระดับพึงพอใจระดับสูง มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.83

**ตอนที่ 4 การวิเคราะห์ข้อมูลเกี่ยวกับปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว**

**ตาราง 9 แสดงค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน และระดับความสำคัญของปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว**

ปัจจัยทางการตลาด	$\bar{X}$	S.D	ระดับความสำคัญ
<b>ด้านผลิตภัณฑ์และบริการ (Product / Service)</b>			
1. ความครบถ้วนของข้อมูลการซื้อสินค้าและบริการ	3.69	.914	มาก
2. รูปแบบการนำเสนอข้อมูลนำเสนอสินใจและติดตาม	4.09	.852	มาก
3. ข้อมูลความปลอดภัยในการซื้อสินค้าและบริการ เกี่ยวกับการรักษาสิทธิในข้อมูลส่วนบุคคลและประกาศให้ผู้เยี่ยมชมเว็บทราบ	4.12	1.049	มาก
4. ข้อมูลรายละเอียดการซื้อสินค้าและการให้บริการที่เสนอขาย	3.92	.920	มาก
5. ข้อมูลรายละเอียดเกี่ยวกับผู้ประกอบการ บุคคลที่ติดต่อได้	3.70	.942	มาก
6. เว็บไซต์ให้งานง่าย เข้าถึงการซื้อสินค้าและบริการได้สะดวกรวดเร็ว	4.34	.883	มากที่สุด

## ตาราง 9 (ต่อ)

ปัจจัยทางการตลาด	$\bar{X}$	S.D	ระดับ ความสำคัญ
7. มีห้องสนทนา/กระดานแสดงความคิดเห็น Chat Room, Web board	3.24	.905	ปานกลาง
8. ข้อมูลการซื้อสินค้าและบริการ ทันสมัย ทันต่อ เนื่องจากนี้ มีการอัพเดตข้อมูลเป็นประจำ	4.36	.823	มากที่สุด
9. แสดงรีวิวสถานที่และตราในกราฟิกสินค้าและบริการ	3.72	.940	มาก
10. มีการแสดงผลแบบ Multimedia เช่น มี Web Cam, Audio, Video Clips	3.12	.966	ปานกลาง
11. มีระบบการลงทะเบียนเป็นสมาชิก	3.93	.930	มาก
รวม	3.83	.920	มาก
<b>ด้านราคา (Price)</b>			
12. ราคาในการซื้อสินค้าและบริการทางการท่องเที่ยว	3.66	.979	มาก
13. การแสดงราคาสินค้าและบริการ	4.11	.944	มาก
14. ความหลากหลายด้านราคายอดขายของสินค้าและบริการ	3.72	1.050	มาก
15. การซื้อสินค้าและบริการ มีราคาถูกกว่าซื้อโดยวิธีอื่น	3.74	1.019	มาก
16. เงื่อนไขในการซื้อสินค้าและบริการ การชำระเงิน กการคืนเงินกรณียกเลิก และการรับประกัน	4.00	1.058	มาก
17. มีระบบชำระเงินออนไลน์ เช่น บัตรเครดิต บัตรเดบิต	4.22	.900	มากที่สุด
18. มีการชำระเงินออนไลน์ เช่น เช็ค ธนาณัติ โอนเงินเข้าบัญชีธนาคาร พนักงานเก็บเงิน	4.12	.995	มาก
รวม	3.94	.992	มาก
<b>ด้านส่งเสริมการตลาด (Promotion)</b>			
19. มีเกมส์หรือกิจกรรมต่าง ๆ เช่น ตอบคำถามชิงรางวัลฯลฯ	3.47	.960	มาก
20. มีการโฆษณาประชาสัมพันธ์ขายสินค้าทางสื่ออื่น ๆ นอกจากร้านเครื่องเน็ต	4.22	.960	มากที่สุด

ตาราง 9 (ต่อ)

ปัจจัยทางการตลาด	$\bar{X}$	S.D	ระดับ ความสำคัญ
21. มีของพรี เซ่น รางวัล เที่ยวพรีฯ ฯลฯ	3.36	1.021	ปานกลาง
22. มีส่วนลดและกิจกรรมส่งเสริมการขาย หรือมีการ สะสมคะแนนเพื่อรับสิทธิพิเศษ	4.21	1.008	มากที่สุด
23. มีสิทธิพิเศษสำหรับสมาชิก	3.94	.970	มาก
24. มี Link เชื่อมโยงแหล่งข้อมูลด้านการท่องเที่ยวอื่น ๆ	3.85	.956	มาก
รวม	3.84	.979	มาก
<b>ด้านกระบวนการ (Process of Service Production)</b>			
25. ความยุ่งยากในขั้นตอนซื้อสินค้าและบริการ เซ่น ขั้นตอนมากเกินไป	3.72	.951	มาก
26. มีความปลอดภัยในการชำระเงิน	4.26	1.007	มากที่สุด
27. มีส่วนบริการลูกค้า (Customer Service) แบบ ออนไลน์	3.73	.990	มาก
28. มีระบบอำนวยความสะดวกแก่ลูกค้าที่เคยใช้บริการ แล้ว เซ่น สามารถทำการซื้อสินค้าและบริการ ได้ ภายในเวลารวดเร็ว	4.00	.952	มาก
29. สามารถออกหลักฐานการชำระเงิน (Invoice) หรือ เอกสารหลักฐานในการขอรับบริการ (Voucher) ให้แก่ผู้ซื้อได้ด้วยระบบออนไลน์	4.17	1.006	มาก
30. สามารถเลือกใช้ภาษาต่างประเทศอื่น ๆ นอกเหนือจากภาษาไทยและภาษาอังกฤษ	4.08	.922	มาก
รวม	3.99	.971	มาก

จากตาราง 9 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลเกี่ยวกับระดับความสำคัญของปัจจัยทางการตลาด  
ของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว เมื่อพิจารณาเป็นรายด้าน พนว่า

ด้านกระบวนการ พนว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมาก ในการตัดสินใจซื้อ  
สินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.99

ด้านราคา พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมาก ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.94

ด้านส่งเสริมการตลาด พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมาก ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.84

ด้านผลิตภัณฑ์และบริการ พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมาก ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.83

เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อพบว่า

1. ข้อมูลการซื้อสินค้าและบริการ ทันสมัย ทันต่อเทคโนโลยี มีการอัพเดตข้อมูลเป็นประจำ พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมากที่สุด ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 4.36

2. เนบไซต์ใช้งานง่าย เร้าถึงการซื้อสินค้าและบริการได้สะดวกรวดเร็ว พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมากที่สุด ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 4.34

3. มีความปลอดภัยในการชำระเงิน พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมาก ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 4.26

4. มีระบบชำระเงินออนไลน์ เช่น บัตรเครดิต บัตรเดบิต พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมากที่สุด ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 4.22

5. มีการโฆษณา/ประชาสัมพันธ์ขายสินค้าทางสื่ออื่น ๆ นอกจากร้านเตอร์เน็ต พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมากที่สุด ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 4.22

6. มีส่วนลดและกิจกรรมส่งเสริมการขาย หรือมีการสะสมคะแนนเพื่อรับสิทธิพิเศษ พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมากที่สุด ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 4.21

7. สามารถออกหลักฐานการชำระเงิน (Invoice) หรือเอกสารหลักฐานในการขอรับบริการ (Voucher) ให้แก่ผู้ซื้อได้ด้วยระบบออนไลน์ พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมาก ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 4.17

8. ข้อมูลความปลอดภัยในการซื้อสินค้าและบริการ เกี่ยวกับการรักษาสิทธิในข้อมูลส่วนบุคคล และมีการประกาศให้ผู้เยี่ยมชมเว็บทราบ พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมากในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 4.12

9. มีการชำระเงินออนไลน์ เช่น เครื่อง ธนาณัติ โอนเงินเข้าบัญชีธนาคาร พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมาก ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 4.12

10. การแสดงราคาสินค้าและบริการ พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมาก ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 4.11

11. รูปแบบการนำเสนอข้อมูลน่าสนใจและติดตาม พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมาก ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 4.09

12. เมื่อไปในการซื้อสินค้าและบริการ การชำระเงิน การคืนเงินกรณียกเลิก และการรับประทาน พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมาก ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 4.00

13. มีระบบอำนวยความสะดวกแก่ลูกค้าที่เคยใช้บริการแล้ว เช่น สามารถทำการซื้อสินค้าและบริการ ได้ภายในเวลารวดเร็ว พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมาก ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 4.00

14. สามารถเลือกใช้ภาษาต่างประเทศอื่น ๆ นอกเหนือจากภาษาไทยและภาษาอังกฤษ พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมาก ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.99

15. มีสิทธิพิเศษสำหรับสมาชิก พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมาก ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.94

16. มีระบบการลงทะเบียนเป็นสมาชิก พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมาก ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.93

17. ข้อมูลรายละเอียดการซื้อสินค้าและการให้บริการที่เสนอขาย พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมาก ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.92
18. มี Link เขื่อมโยงแหล่งรับข้อมูลด้านการท่องเที่ยวอื่น ๆ พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมาก ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.85
19. การซื้อสินค้าและบริการ มีราคาถูกกว่าซื้อด้วยวิธีอื่น พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมาก ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการทางการท่องเที่ยวผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.74
20. มีส่วนบริการลูกค้า (Customer Service) แบบออนไลน์ พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมาก ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.73
21. แสดงชื่อสถานที่และตราราในการขายสินค้าและบริการ พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมาก ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.72
22. ความยุ่งยากในขั้นตอนซื้อสินค้าและบริการ เช่น ขั้นตอนมากเกินไป พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมาก ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.72
23. ความหลากหลายด้านราคารของสินค้าและบริการ พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมาก ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.72
24. ข้อมูลรายละเอียดเกี่ยวกับผู้ประกอบการ บุคคลที่ติดต่อได้ พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมาก ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.70
25. ความครบถ้วนของข้อมูลการซื้อสินค้าและบริการ พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมาก ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.69

26. ราคาในการซื้อสินค้าและบริการทางการท่องเที่ยว พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมาก ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.66

27. มีเกมส์หรือกิจกรรมต่าง ๆ เช่น ตอบคำถามชิงรางวัล ฯลฯ พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมาก ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.47

28. มีของพรี เย่ รางวัล เที่ยวที่ฯ ฯ พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญมาก ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.36

29. มีห้องสนทนากลุ่ม/กระดานแสดงความคิดเห็น Chat Room/Forum, Web board พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญปานกลาง ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการทางการท่องเที่ยวผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.24

30. มีการแสดงผลแบบ Multimedia เช่น มี Web Cam, Audio, Video Clips พบว่า ผู้ตอบแบบสอบถามให้ความสำคัญปานกลาง ในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีค่าคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ 3.12

**ตอนที่ 5 การวิเคราะห์ข้อมูลเกี่ยวกับการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว**

การวิเคราะห์ข้อมูลเกี่ยวกับการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ด้านการท่องเที่ยว โดยนำเสนอในรูปจำนวนและร้อยละ ดังตาราง

**ตาราง 10 แสดงจำนวน และร้อยละ ของข้อมูลเกี่ยวกับการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่าน พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว**

พฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการ	จำนวน	ร้อยละ
ผู้ใช้บริการคิดว่าจะยังคงทำการซื้อสินค้าและบริการ ผ่านทางเว็บไซต์อีกต่อไปหรือไม่		
- ซื้อสินค้าและบริการช้า	368	92
- เลิกการซื้อสินค้าและบริการ	32	8
รวม	400	100.0

จากตาราง 10 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลเกี่ยวกับการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่าน พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พนว่า กลุ่มตัวอย่างส่วนมากจะยังคงทำการซื้อสินค้าและ บริการผ่านทางเว็บไซต์มากกว่าเลิกการซื้อสินค้าและบริการ โดยมีจำนวน 368 คน คิดเป็นร้อยละ 92 และเลิกการซื้อสินค้าและบริการ จำนวน 32 คน คิดเป็นร้อยละ 8

**ตอนที่ 6 การวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อทดสอบสมมติฐาน**

**สมมติฐานช้อที่ 1. ลักษณะประชากรศาสตร์ของผู้ใช้บริการในอินเตอร์เน็ต ซึ่ง ประกอบด้วย เพศ อายุ ระดับการศึกษาสูงสุด อาชีพหลักในปัจจุบัน และรายได้เฉลี่ยต่อเดือน ที่ แตกต่างกัน มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ด้านการท่องเที่ยวแตกต่างกัน**

โดยแยกออกเป็นสมมติฐานย่อย 5 สมมติฐาน ดังนี้

**สมมติฐานช้อที่ 1.1 เพศที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้า และบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยวแตกต่างกัน สามารถเขียนเป็นสมมติฐาน ทางสถิติได้ดังนี้**

$H_0$  : เพศที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่าน พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยวไม่แตกต่างกัน

$H_1$  : เพศที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการห้องเที่ยวแตกต่างกัน

ตาราง 11 แสดงการทดสอบความแตกต่างด้านเพศที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการห้องเที่ยว

ตัวแปร	t-test for Equality of Means					
	เพศ	X	S.D.	t	df	p
พฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการห้องเที่ยว	ชาย	1.11	.312	2.477	382.131	.014
	หญิง	1.04	.207			

จากการ 11 ผลการวิเคราะห์ความแตกต่างด้านเพศของผู้ใช้บริการเกี่ยวกับพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการห้องเที่ยว โดยใช้สถิติ Independent Samples t – test ในการทดสอบ พนบว่า ค่าความน่าจะเป็น (p) มีค่าเท่ากับ .014 ซึ่งน้อยกว่า .05 นั้นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า เพศที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการห้องเที่ยวแตกต่างกัน ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

ดังนั้น เพศที่แตกต่างกันของผู้ใช้บริการ มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการห้องเที่ยว

สมมติฐานข้อที่ 1.2 อายุที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการห้องเที่ยวแตกต่างกัน สามารถเขียนเป็นสมมติฐานทางสถิติได้ดังนี้

$H_0$  : อายุที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการห้องเที่ยวไม่แตกต่างกัน

$H_1$  : อายุที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการห้องเที่ยวแตกต่างกัน

ตาราง 12 แสดงการทดสอบความแตกต่างด้านอายุที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

ตัวแปร	แหล่งความ แปรปรวน	df	SS	MS	F-Ratio	F-Prob
พฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้า	ระหว่างกลุ่ม	5	5.689	1.138	18.875	.000
และบริการผ่านพาณิชย์	ภายในกลุ่ม	394	23.751	.060		
อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว	รวม	399	29.440			

จากตาราง 12 ผลการวิเคราะห์ความแตกต่างด้านอายุของผู้ใช้บริการเกี่ยวกับพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว โดยใช้สถิติการวิเคราะห์ความแปรปรวนทางเดียว One Way ANOVA (Analysis of Variance) ในการทดสอบพบว่า ค่า F – Prob. เท่ากับ .000 ซึ่งน้อยกว่า .05 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า อายุที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยวแตกต่างกัน ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

ดังนั้น อายุที่แตกต่างกันของผู้ใช้บริการ มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

สมมติฐานข้อที่ 1.3 ระดับการศึกษาที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยวแตกต่างกัน สามารถเขียนเป็นสมมติฐานทางสถิติได้ดังนี้

$H_0$  : ระดับการศึกษาที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยวนั้นไม่แตกต่างกัน

$H_1$  : ระดับการศึกษาที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยวนั้นแตกต่างกัน

ตาราง 13 แสดงการทดสอบความแตกต่างด้านระดับการศึกษาที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

ตัวแปร	แหล่งความ แปรปรวน	df	SS	MS	F-Ratio	F-Prob
พฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้า และบริการผ่านพานิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว	ระหว่างกลุ่ม ภายในกลุ่ม รวม	3 396 399	.826 28.614 29.440	.275 .072	3.813	.010

จากตาราง 13 ผลการวิเคราะห์ความแตกต่างด้านระดับการศึกษาของผู้ใช้บริการ เกี่ยวกับพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว โดยใช้สถิติการวิเคราะห์ความแปรปรวนทางเดียว One Way ANOVA (Analysis of Variance) ใน การทดสอบ พบร่วม ค่า F – Prob. เท่ากับ .010 ซึ่งน้อยกว่า .05 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ระดับการศึกษาที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อ พฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยวแตกต่าง กัน ซึ่งทดสอบคู่กับสมมติฐานที่ตั้งไว้

ดังนั้น ระดับการศึกษาที่แตกต่างกันของผู้ใช้บริการ มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจ ซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

สมมติฐานข้อที่ 1.4 อาชีพที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้า และบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยวแตกต่างกัน สามารถเขียนเป็นสมมติฐาน ทางสถิติได้ดังนี้

$H_0$  : อาชีพที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่าน พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยวไม่แตกต่างกัน

$H_1$  : อาชีพที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่าน พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยวแตกต่างกัน

**ตาราง 14 แสดงการทดสอบความแตกต่างด้านอาชีพที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว**

ตัวแปร	แหล่งความ แปรปรวน	df	SS	MS	F-Ratio	F-Prob
พฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้า และบริการผ่านพานิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว	ระหว่างกลุ่ม ภายในกลุ่ม รวม	5 394 399	1.847 27.593 29.440	.369 .070	5.275	.000

จากการวิเคราะห์ความแตกต่างด้านอาชีพของผู้ใช้บริการเกี่ยวกับพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว โดยใช้สถิติการวิเคราะห์ความแปรปรวนทางเดียว One Way ANOVA (Analysis of Variance) ในการทดสอบ พบว่า ค่า F – Prob. เท่ากับ .000 ซึ่งน้อยกว่า .05 นั้นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า อาชีพที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยวแตกต่างกัน ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

ดังนั้น อาชีพที่แตกต่างกันของผู้ใช้บริการ มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

สมมติฐานข้อที่ 1.5 รายได้ที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยวแตกต่างกัน สามารถเรียนเป็นสมมติฐานทางสถิติได้ดังนี้

$H_0$  : รายได้ที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยวไม่แตกต่างกัน

$H_1$  : รายได้ที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยวแตกต่างกัน

**ตาราง 15 แสดงการทดสอบความแตกต่างด้านรายได้ที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว**

ตัวแปร	แหล่งความ แปรปรวน	df	SS	MS	F-Ratio	F-Prob
พฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้า และบริการผ่านพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว	ระหว่างกลุ่ม ภายในกลุ่ม รวม	4 395 399	4.099 25.341 29.440	1.025 .064	15.974	.000

จากตาราง 15 ผลการวิเคราะห์ความแตกต่างด้านรายได้ของผู้ใช้บริการเกี่ยวกับพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว โดยใช้สถิติการวิเคราะห์ความแปรปรวนทางเดียว One Way ANOVA (Analysis of Variance) ในการทดสอบพบว่า ค่า F – Prob. เท่ากับ .000 ซึ่งน้อยกว่า .05 นั้นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า รายได้ที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยวแตกต่างกัน ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

ดังนั้น รายได้ที่แตกต่างกันของผู้ใช้บริการ มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

**สมมติฐานข้อที่ 2 ความพึงพอใจในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการมีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยวสามารถเขียนเป็นสมมติฐานทางสถิติได้ดังนี้**

$H_0$  : ความพึงพอใจในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการไม่มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

$H_1$  : ความพึงพอใจในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการมีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

ตาราง 16 แสดงการวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างความพึงพอใจในการให้บริการที่มีต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการฝ่ายพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการห้องเที่ยว

ความพึงพอใจ	Pearson Correlation	Sig. (2 - tailed)
<b>ด้านโครงสร้างพื้นฐานการซื้อสินค้าบนเว็บไซต์</b>		
<b>ด้านการใช้อินเตอร์เน็ต</b>		
1. การเผยแพร่เครื่องข่ายอินเตอร์เน็ตที่ให้ในการซื้อสินค้าและบริการ	.063	.212
2. คุณภาพและประสิทธิภาพของเครื่องข่ายอินเตอร์เน็ตที่ให้	.089	.075
3. 服务质量กับการซื้อสิ่งของทางอินเตอร์เน็ตที่ให้ในปัจจุบัน	.119*	.017
4. จำนวนเว็บไซต์เพื่อช่วยในการค้นหาข้อมูลสินค้าและบริการที่ต้องการ	.174**	.000
5. ความสะดวกในการใช้งานเว็บไซต์ที่ช่วยในการค้นหาข้อมูล	.332**	.000
รวม	.158**	.002
<b>เว็บไซต์ที่ให้บริการทางด้านการซื้อสินค้าและบริการ</b>		
6. ความนำເຊື່ອຄືອຂອງเว็บไซต์	.093	.065
7. ความชัดเจน ถูกต้องของข้อมูลสินค้าและบริการ ที่แสดงบนเว็บไซต์	.173**	.001
8. การนำเทคโนโลยีมาใช้เพื่อแสดงข้อมูลสินค้าและบริการ เช่น ภาพเคลื่อนไหว การใช้รูปภาพ ภาพ 3 มิติ เป็นต้น	.068	.173
9. ความเหมาะสมของราคาการขายสินค้าและบริการเมื่อเทียบกับการซื้อตัวอย่างอื่น	.159**	.001
10. ความสะดวกในการค้นหาข้อมูลสินค้าและบริการ บนเว็บไซต์	.263**	.000
รวม	.203**	.000
<b>ด้านระบบรับการสั่งซื้อ</b>		
11. ความชัดเจนในการซื้อขายวิธีการสั่งซื้อง และการให้บริการ	.135**	.007
12. ขั้นตอนในการซื้อสินค้าและบริการ	.310**	.000
รวม	.253**	.000

ตาราง 16 (ต่อ)

ความพึงพอใจ	Pearson Correlation	Sig. (2 – tailed)
<b>ด้านระบบรักษาความปลอดภัย</b>		
13. การรักษาความลับของลูกค้าที่ใช้บริการ	.051	.313
14. การรับรองความปลอดภัยในการชำระเงินจากสถานบันการเงินธนาคาร	.122*	.015
15. การชี้แจงถึงวิธีการรักษาความปลอดภัยบนเว็บไซต์	.185**	.000
รวม	.139**	.005
<b>ด้านการให้บริการ</b>		
16. การประทับตราข้อสินค้าและบริการ ในปัจจุบัน	.114*	.022
17. การให้คำปรึกษาหลังการใช้บริการ	.148**	.003
18. การแนะนำการบริการใหม่ ๆ หลังการใช้บริการ	.129**	.010
รวม	.146**	.003

\* มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

\*\* มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01

จากตาราง 16 ผลการวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างความพึงพอใจในการใช้บริการต่อพฤติกรรมการตัดสินใจข้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว โดยใช้ค่าสัมประสิทธิ์สัมพันธ์อย่างง่ายของเพียร์สัน (Pearson Product Moment Correlation Coefficient) ในการทดสอบ สามารถวิเคราะห์ความสัมพันธ์เป็นรายด้านได้ดังต่อไปนี้

### 1. ความพึงพอใจด้านโครงสร้างพื้นฐานการซื้อสินค้าบนเว็บไซต์

1.1 ความพึงพอใจในการใช้อินเตอร์เน็ต ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจข้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .002 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั้นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งแสดงคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .158 และคงว่าตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทนจะไม่มีความสัมพันธ์เลย

1.2 ความพึงพอใจในเว็บไซต์ให้บริการทางด้านการซื้อสินค้าและบริการ ต่อ พฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .000 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .203 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทบทะจันไม่มีความสัมพันธ์เลย

2. ความพึงพอใจด้านระบบรับการสั่งซื้อ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .000 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .253 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับมีความสัมพันธ์น้อย

3. ความพึงพอใจด้านระบบรักษาความปลอดภัย ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .005 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .139 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทบทะจันไม่มีความสัมพันธ์เลย

4. ความพึงพอใจด้านการให้บริการ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .003 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .146 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทบทะจันไม่มีความสัมพันธ์เลย

ดังนั้น ความพึงพอใจในการใช้บริการมีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว ด้านโครงสร้างพื้นฐานการซื้อสินค้า บนเว็บไซต์ ด้านระบบรับการสั่งซื้อ ด้านระบบรักษาความปลอดภัย และด้านการให้บริการ

ผลการวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างความพึงพอใจในการใช้บริการ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว โดยใช้ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์อย่างง่ายของเพียร์สัน (Pearson Product Moment Correlation Coefficient) ในการทดสอบ สามารถวิเคราะห์ความสัมพันธ์เป็นรายข้อได้ ดังต่อไปนี้

1. ความพึงพอใจในการเผยแพร่เครื่องข่ายอินเตอร์เน็ตที่ใช้ในการซื้อสินค้าและบริการ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พนว่า มีค่า Sig. (2 - tailed) เท่ากับ .212 ซึ่งมากกว่า .05 นั่นคือ ยอมรับสมมติฐานหลัก ( $H_0$ )

หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างต้นไม่มีความสัมพันธ์กัน ซึ่งไม่สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

ดังนั้น ความพึงพอใจในการใช้บริการในการเผยแพร่เครื่องข่ายอินเตอร์เน็ตที่ใช้ในการซื้อสินค้าและบริการไม่มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

2. ความพึงพอใจในการใช้บริการในคุณภาพและประสิทธิภาพของเครื่องข่าย อินเตอร์เน็ตที่ใช้ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พนว่า มีค่า Sig. (2 - tailed) เท่ากับ .075 ซึ่งมากกว่า .05 นั่นคือ ยอมรับสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างต้นไม่มีความสัมพันธ์กัน ซึ่งไม่สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

ดังนั้น ความพึงพอใจในการใช้บริการในคุณภาพและประสิทธิภาพของเครื่องข่าย อินเตอร์เน็ตที่ใช้ ไม่มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

3. ความพึงพอใจในค่าบริการกับการสื่อสารทางอินเตอร์เน็ตที่ใช้ในปัจจุบัน ต่อ พฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พนว่า มี ค่า Sig. (2 - tailed) เท่ากับ .017 ซึ่งน้อยกว่า .05 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับ สมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทาง สถิติที่ระดับ .05 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .119 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างตันมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทนจะไม่มี ความสัมพันธ์เลย

ดังนั้น ความพึงพอใจในค่าบริการกับการสื่อสารทางอินเตอร์เน็ตที่ใช้ในปัจจุบันมี ความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

4. ความพึงพอใจในจำนวนเงบไซต์เพื่อช่วยในการค้นหาข้อมูลสินค้าและบริการที่ต้องการ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .000 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างตันมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสมประสิทธิ์ชนสัมพันธ์ (r) มีค่าเท่ากับ .174 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างตันมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทบจะไม่มีความสัมพันธ์เลย

ดังนั้น ความพึงพอใจในจำนวนเงบไซต์เพื่อช่วยในการค้นหาข้อมูลสินค้าและบริการที่ต้องการ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ด้านการท่องเที่ยว

5. ความพึงพอใจในความสะดวกในการใช้งานเงบไซต์ที่ช่วยในการค้นหาข้อมูล ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .000 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างตันมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสมประสิทธิ์ชนสัมพันธ์ (r) มีค่าเท่ากับ .332 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างตันมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับมีความสัมพันธ์น้อย

ดังนั้น ความพึงพอใจในความสะดวกในการใช้งานเงบไซต์ที่ช่วยในการค้นหาข้อมูล มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

6. ความพึงพอใจในความนำເຊື້ອດີຂອງເວບໄຊຕໍ່ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .065 ซึ่งมากกว่า .05 นั่นคือ ยอมรับสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างตันไม่มีความสัมพันธ์กัน ซึ่งไม่สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

ดังนั้น ความพึงพอใจในการใช้บริการในความนำເຊື້ອດີຂອງເວບໄຊຕໍ່ ไม่มีความสัมพันธ์ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

7. ความพึงพอใจในความชัดเจน ถูกต้องของข้อมูลสินค้าและบริการ ที่แสดงบนເວບໄຊຕໍ່ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .001 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับ

สมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างตันมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .173 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างตันมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทบทะลุไม่มีความสัมพันธ์เลย

ดังนั้น ความพึงพอใจในความชัดเจน ถูกต้องของข้อมูลสินค้าและบริการ ที่แสดงบนเว็บไซต์ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการห้องเที่ยว

8. ความพึงพอใจในการนำเทคโนโลยีมาใช้เพื่อแสดงข้อมูลสินค้าและบริการ เช่น ภาพเคลื่อนไหว การใช้รูปภาพ ภาพ 3 มิติ เป็นต้น ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการห้องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2-tailed) เท่ากับ .173 ซึ่งมากกว่า .05 นั่นคือ ยอมรับสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างตันไม่มีความสัมพันธ์กัน ซึ่งไม่สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

ดังนั้น ความพึงพอใจในการนำเทคโนโลยีมาใช้เพื่อแสดงข้อมูลสินค้าและบริการ เช่น ภาพเคลื่อนไหว การใช้รูปภาพ ภาพ 3 มิติ เป็นต้น ไม่มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการห้องเที่ยว

9. ความพึงพอใจในความเหมาะสมของราคาการชาญสินค้าและบริการเมื่อเทียบกับการซื้อด้วยวิธีอื่น ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการห้องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2-tailed) เท่ากับ .001 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างตันมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .159 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างตันมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทบทะลุไม่มีความสัมพันธ์เลย

ดังนั้น ความพึงพอใจในความเหมาะสมของราคาการชาญสินค้าและบริการเมื่อเทียบกับการซื้อด้วยวิธีอื่น มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการห้องเที่ยว

10. ความพึงพอใจในความสะดวกในการค้นหาข้อมูลสินค้าและบริการบนเว็บไซต์ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการห้องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2-tailed) เท่ากับ .000 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างตันมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทาง

สถิติที่ระดับ .01 รึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สัมพันธ์ ( $\gamma$ ) มีค่าเท่ากับ .263 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับมีความสัมพันธ์น้อย

ดังนั้น ความพึงพอใจในความสะอาดในการค้นหาข้อมูลสินค้าและบริการบนเว็บไซต์ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

11. ความพึงพอใจในความชัดเจนในการซื้อขายวิธีการสั่งของและการให้บริการ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .007 รึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 รึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สัมพันธ์ ( $\gamma$ ) มีค่าเท่ากับ .135 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทบทะลุไม่มีความสัมพันธ์เลย

ดังนั้น ความพึงพอใจในความชัดเจนในการซื้อขายวิธีการสั่งของและการให้บริการ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

12. ความพึงพอใจในร้านตอนในการซื้อสินค้าและบริการ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .000 รึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 รึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สัมพันธ์ ( $\gamma$ ) มีค่าเท่ากับ .310 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับมีความสัมพันธ์น้อย

ดังนั้น ความพึงพอใจในร้านตอนในการซื้อสินค้าและบริการ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

13. ความพึงพอใจในการรักษาราคาความลับของลูกค้าที่ใช้บริการ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .313 รึ่งมากกว่า .05 นั่นคือ ยอมรับสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างต้นไม่มีความสัมพันธ์กัน รึ่งไม่สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

ดังนั้น ความพึงพอใจในการรักษาความลับของลูกค้าที่ใช้บริการ ไม่มีความสัมพันธ์ต่อ พฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

14. ความพึงพอใจในการรับรองความปลอดภัยในการชำระเงินจากสถาบันการเงิน ธนาคาร ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .015 ซึ่งน้อยกว่า .05 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์กันอย่าง มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งทดสอบกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สนับสนุน ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .122 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทนจะไม่มีความสัมพันธ์เลย

ดังนั้น ความพึงพอใจในการรับรองความปลอดภัยในการชำระเงินจากสถาบันการเงิน ธนาคาร มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ด้านการท่องเที่ยว

15. ความพึงพอใจในการซื้อขายสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ต่อพฤติกรรม การตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .000 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ ระดับ .01 ซึ่งทดสอบกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สนับสนุน ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .185 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทนจะไม่มี ความสัมพันธ์เลย

ดังนั้น ความพึงพอใจในการซื้อขายสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ มี ความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการ ท่องเที่ยว

16. ความพึงพอใจในการประกันการซื้อสินค้าและบริการในปัจจุบัน ต่อพฤติกรรมการ ตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .022 ซึ่งน้อยกว่า .05 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งทดสอบกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สนับสนุน ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .114 แสดงว่าตัว แปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทนจะไม่มีความสัมพันธ์เลย

ดังนั้น ความพึงพอใจในการประกันการซื้อสินค้าและบริการในปัจจุบัน มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

17. ความพึงพอใจในการให้คำปรึกษาหลังการใช้บริการต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .003 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่ง สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .148 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทบทะจไม่มีความสัมพันธ์เลย

ดังนั้น ความพึงพอใจในการประกันการซื้อสินค้าและบริการในปัจจุบัน มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

18. ความพึงพอใจในการให้คำปรึกษาหลังการใช้บริการ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .010 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่ง สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .129 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทบทะจไม่มีความสัมพันธ์เลย

ดังนั้น ความพึงพอใจในการให้คำปรึกษาหลังการใช้บริการ มีความสัมพันธ์ต่อ พฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

**สมมติฐานข้อที่ 3** ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวมีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว สามารถเขียนเป็นสมมติฐานทางสถิติได้ดังนี้

$H_0$  : ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวไม่มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

$H_1$  : ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวมีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

**ตาราง 17 แสดงการวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์  
ทางการท่องเที่ยวที่มีต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์  
อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว**

ปัจจัยทางการตลาดของ	Pearson Correlation	Sig. (2 – tailed)
<b>ด้านผลิตภัณฑ์และบริการ</b>		
1. ความครบถ้วนของข้อมูลการซื้อสินค้าและบริการ	.113*	.023
2. กฎแบบการนำเสนอข้อมูลนำเสนอสินค้าและบริการ	.169**	.001
3. ข้อมูลความปลอดภัยในการซื้อสินค้าและบริการเกี่ยวกับการรักษาสิทธิในข้อมูลส่วนบุคคล และมีการประกาศให้ผู้เยี่ยมชมเว็บทราบ	.179**	.000
4. ข้อมูลรายละเอียดการซื้อสินค้าและบริการและการให้บริการที่เสนอขาย	.139**	.005
5. ข้อมูลรายละเอียดเกี่ยวกับผู้ประกอบการ บุคคลที่ติดต่อได้	.134**	.007
6. เว็บไซต์ใช้งานง่าย เข้าถึงการซื้อสินค้าและบริการได้สะดวก รวดเร็ว	.282**	.000
7. มีห้องสนทนากลุ่ม/กระดานแสดงความคิดเห็น Chat Room, Web board	.004	.934
8. ข้อมูลการซื้อสินค้าและบริการทันสมัยทันต่อเหตุการณ์ มีการอัพเดตข้อมูลเป็นประจำ	.176**	.000
9. แสดงชื่อสถานที่และตราในกราฟรายสินค้าและบริการ	.053	.293
10. มีการแสดงผลแบบ Multimedia เช่น มี Web Cam, Audio, Video Clips	.040	.428
11. มีระบบการลงทะเบียนเป็นสมาชิก	.145**	.004
รวม	.166**	.001
<b>ด้านราคา</b>		
12. ราคาในการซื้อสินค้าและบริการ	.162**	.001
13. การแสดงราคาสินค้าและบริการ	.269	.000

ตาราง 17 (ต่อ)

ปัจจัยทางการตลาด	Pearson Correlation	Sig. (2 – tailed)
14. ความหลากหลายด้านราคากลางสินค้าและบริการ	.139**	.005
15. การซื้อสินค้าและบริการมีราคาถูกกว่าซื้อด้วยวิธีอื่น	.187**	.000
16. เพื่อนใช้ในการซื้อสินค้าและบริการการชำระเงิน การคืนเงินกรณียกเลิกหรือเดือนการเดินทาง และการรับประทาน	.213**	.000
17. มีระบบชำระเงินออนไลน์ เช่น บัตรเครดิต บัตรเดบิต	.205**	.000
18. มีการชำระเงินอฟฟ์ไลน์ เช่น เค็ค ธนาณัติ โอนเงินเข้าบัญชีธนาคาร พนักงานเก็บเงิน	.171**	.001
รวม	.242**	.000
<b>ตัวแปรส่งเสริมการตลาด</b>		
19. มีเกมส์หรือกิจกรรมต่าง ๆ เช่น ตอบคำถามชิงรางวัล ฯลฯ	.124*	.013
20. มีการโฆษณา/ประชาสัมพันธ์รายสินค้าและบริการทางสื่ออื่น ๆ นอกจากอินเตอร์เน็ต	.193**	.000
21. มีของพรี เช่น รางวัล เที่ยวพิพิธภัณฑ์	.038	.443
22. มีส่วนลดและกิจกรรมส่งเสริมการขาย หรือมีการสะสมคะแนน เพื่อรับสิทธิพิเศษ	.182**	.000
23. มีสิทธิพิเศษสำหรับสมาชิก	.079	.116
24. มี Link เขื่อมโยงแหล่งข้อมูลด้านการท่องเที่ยวอื่น ๆ	.077	.125
รวม	.148**	.003
<b>ตัวแปรควบคุม</b>		
25. ความยุ่งยากในขั้นตอนซื้อสินค้าและบริการ เช่น มีขั้นตอนมาก เกินไป	.063	.208
26. มีความปลอดภัยในการชำระเงิน	.263**	.000
27. มีส่วนบริการลูกค้า (Customer Service) แบบออนไลน์	.143**	.004

ตาราง 17 (ต่อ)

ปัจจัยทางการตลาด	Pearson Correlation	Sig. (2 – tailed)
28. มีระบบคำนวณความสะดวกแก่ลูกค้าที่เคยใช้บริการแล้ว เช่น สามารถทำการซื้อสินค้าและบริการได้ภายใต้เงื่อนไขเดิม	.199**	.000
29. สามารถออกหลักฐานการชำระเงิน (Invoice) หรือเอกสาร หลักฐานในการขอรับบริการ (Voucher) ให้แก่ซื้อสินค้าและ บริการ ได้ด้วยระบบออนไลน์	.187**	.000
30. สามารถเลือกใช้ภาษาต่างประเทศอื่น ๆ นอกเหนือจาก ภาษาไทยและภาษาอังกฤษ	.146**	.004
รวม	.213**	.000

\* มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.05

\*\* มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.01

จากตาราง 17 ผลการวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการด้านการท่องเที่ยวผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ โดยใช้ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์อย่างง่ายของเพียร์สัน (Pearson Product Moment Correlation Coefficient) ในการทดสอบ สามารถวิเคราะห์ความสัมพันธ์เป็นรายด้านได้ดังต่อไปนี้

1. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวด้านผลิตภัณฑ์และ บริการ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .001 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์กันอย่างมี นัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งแสดงถึงว่า สมมติฐานที่ตั้งไว้โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .166 และคงว่าตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ใน ระดับแทบจะไม่มีความสัมพันธ์เลย

2. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวด้านราคา ต่อ พฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มี

ค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .000 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สนับสนุน ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .242 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับนี้

#### ความสัมพันธ์น้อย

3. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวด้านส่งเสริมการตลาด ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .003 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สนับสนุน ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .148 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทบจะไม่มีความสัมพันธ์เลย

4. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวด้านกระบวนการ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .000 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สนับสนุน ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .213 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับนี้

#### ความสัมพันธ์น้อย

ดังนั้น ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว มีความสัมพันธ์ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว ด้านผลิตภัณฑ์และบริการ ด้านราคา ด้านส่งเสริมการตลาด และด้านกระบวนการ

ผลการวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว โดยใช้ค่าสัมประสิทธิ์สนับสนุนอย่างง่ายของเพียร์สัน (Pearson Product Moment Correlation Coefficient) ในการทดสอบ สามารถวิเคราะห์ความสัมพันธ์เป็นรายชิ้นได้ ดังต่อไปนี้

1. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่ความครบถ้วน ของข้อมูลการซื้อสินค้าและบริการต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .023 ซึ่งน้อยกว่า .05 นั่นคือ

ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างต้น มีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ชี้งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .113 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทนจะไม่มีความสัมพันธ์เลย

ดังนั้น ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่ความครบถ้วน ของข้อมูลการซื้อสินค้าและบริการ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการ ผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

2. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่รูปแบบการ นำเสนอข้อมูลน่าสนใจและน่าติดตามต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 - tailed) เท่ากับ .001 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างต้น มีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ชี้งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .169 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทนจะไม่มีความสัมพันธ์เลย

ดังนั้น ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่รูปแบบการ นำเสนอข้อมูลน่าสนใจและน่าติดตาม มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและ บริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

3. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่ข้อมูลความ ปลอดภัยในการซื้อสินค้าและบริการเกี่ยวกับการรักษาสิทธิในข้อมูลส่วนบุคคล และมีการประกาศ ให้ผู้เยี่ยมชมเว็บทราบ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 - tailed) เท่ากับ .000 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธ สมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างต้นมี ความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ชี้งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่า สัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .179 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์ เป็นไป ในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทนจะไม่มีความสัมพันธ์เลย

ดังนั้น ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่ข้อมูลความ ปลอดภัยในการซื้อสินค้าและบริการเกี่ยวกับการรักษาสิทธิในข้อมูลส่วนบุคคล และมีการประกาศ ให้ผู้เยี่ยมชมเว็บทราบ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

4. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่ข้อมูลรายละเอียด การซื้อสินค้าและบริการและการให้บริการที่เสนอขาย ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและ บริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พนบว่า มีค่า Sig. (2-tailed) เท่ากับ .005 ซึ่ง น้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับ สมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สนับสนุน ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .139 แสดงว่าตัวแปรทั้งสอง ข้างต้นมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทบทะจันไม่มีความสัมพันธ์เลย

ดังนั้น ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่ข้อมูล รายละเอียดการซื้อสินค้าและบริการและการให้บริการที่เสนอขาย มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรม การตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

5. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่ข้อมูลรายละเอียด เกี่ยวกับผู้ประกอบการ บุคคลที่ติดต่อได้ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่าน พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พนบว่า มีค่า Sig. (2-tailed) เท่ากับ .007 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสอง ข้างต้นมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐาน ที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สนับสนุน ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .134 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างต้นมี ความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทบทะจันไม่มีความสัมพันธ์เลย

ดังนั้น ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่ข้อมูล รายละเอียดเกี่ยวกับผู้ประกอบการ บุคคลที่ติดต่อได้ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อ สินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

6. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่เว็บไซต์ใช้งานง่าย เข้าถึงการซื้อสินค้าและบริการได้สะดวกรวดเร็ว ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่าน พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พนบว่า มีค่า Sig. (2-tailed) เท่ากับ .000 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสอง ข้างต้นมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐาน ที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สนับสนุน ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .282 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างต้นมี ความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับมีความสัมพันธ์น้อย

ดังนั้น ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่เวบไซต์ใช้งานง่าย เข้าถึงการซื้อสินค้าและบริการได้สะดวก快捷เร็ว มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

7. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีห้องสนทนากลุ่มแสดงความคิดเห็น Chat Room, Web board ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .934 ซึ่งมากกว่า .05 นั่นคือ ยอมรับสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างด้านไม่มีความสัมพันธ์กัน ซึ่งไม่สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

ดังนั้น ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีห้องสนทนากลุ่มแสดงความคิดเห็น Chat Room, Web board ไม่มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

8. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่ข้อมูลการซื้อสินค้าและบริการทันสมัยทันต่อเหตุการณ์ มีการอัพเดตข้อมูลเป็นประจำ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .000 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างด้านมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .176 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างด้านมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทบทะลุไม่มีความสัมพันธ์เลย

ดังนั้น ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่ข้อมูลการซื้อสินค้าและบริการทันสมัยทันต่อเหตุการณ์ มีการอัพเดตข้อมูลเป็นประจำ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

9. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่แสดงรีวิวสถานที่และตราในกราฟรายสินค้าและบริการ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .293 ซึ่งมากกว่า .05 นั่นคือ ยอมรับสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างด้านไม่มีความสัมพันธ์กัน ซึ่งไม่สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

ดังนั้น ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่แสดงรีวิวสถานที่และตราในกราฟรายสินค้าและบริการ ไม่มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

10. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีการแสดงผลแบบ Multimedia เช่น มี Web Cam, Audio, Video Clips ต่อพุติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .428 ซึ่งมากกว่า .05 นั่นคือ ยอมรับสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างตันไม่มีความสัมพันธ์กัน ซึ่งไม่สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

ดังนั้น ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีการแสดงผลแบบ Multimedia เช่น มี Web Cam, Audio, Video Clips ไม่มีความสัมพันธ์ต่อพุติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

11. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีระบบการลงทะเบียนเป็นสมาชิก ต่อพุติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .004 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างตันมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .145 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างตันมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทบจะไม่มีความสัมพันธ์เลย

ดังนั้น ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีระบบการลงทะเบียนเป็นสมาชิก มีความสัมพันธ์ต่อพุติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

12. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่ราคาในการซื้อสินค้าและบริการ ต่อพุติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้าน การท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .001 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างตันมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .162 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างตันมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทบจะไม่มีความสัมพันธ์เลย

ดังนั้น ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่ราคาในการซื้อสินค้าและบริการ มีความสัมพันธ์ต่อพุติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

13. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่การแสดงราคาสินค้าและบริการ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2-tailed) เท่ากับ .000 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างตันมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .269 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างตันมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับมีความสัมพันธ์น้อย

ดังนั้น ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่การแสดงราคาสินค้าและบริการ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

14. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่ความหลากหลายด้านราคาวางสินค้าและบริการ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2-tailed) เท่ากับ .005 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างตัน มีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .139 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างตันมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทนจะไม่มีความสัมพันธ์เลย

ดังนั้น ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่ความหลากหลายด้านราคาวางสินค้าและบริการ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

15. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่การซื้อสินค้าและบริการมีราคากูกกว่าซื้อโดยวิธีอื่น ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2-tailed) เท่ากับ .000 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างตัน มีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .187 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างตันมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทนจะไม่มีความสัมพันธ์เลย

ดังนั้น ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่การซื้อสินค้าและบริการมีราคาถูกกว่าซื้อโดยวิธีอื่น มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

16. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่เงื่อนไขในการซื้อสินค้าและบริการการชำระเงิน การคืนเงินกรณียกเลิกหรือเลื่อนการเดินทาง และการรับประทาน ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .000 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์ชนสัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .213 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับมีความสัมพันธ์น้อย

ดังนั้น ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่เงื่อนไขในการซื้อสินค้าและบริการการชำระเงิน การคืนเงินกรณียกเลิกหรือเลื่อนการเดินทาง และการรับประทาน มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

17. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีระบบชำระเงินออนไลน์ เช่น บัตรเครดิต บัตรเดบิต ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .000 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างต้น มีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์ชนสัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .205 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทบจะไม่มีความสัมพันธ์เลย

ดังนั้น ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีระบบชำระเงินออนไลน์ เช่น บัตรเครดิต บัตรเดบิต มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

18. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีการชำระเงินออนไลน์ เช่น เทค ธนาณัติ โอนเงินเข้าบัญชีธนาคาร พนักงานเก็บเงิน ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .001 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ )

หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่ง สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .171 แสดงว่าตัว แปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทนจะไม่มีความสัมพันธ์เลย

ดังนั้น ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีการชำระเงิน ออนไลน์ เช่น เทค ธนาณัติ โอนเงินเข้าบัญชีธนาคาร พนักงานเก็บเงิน มีความสัมพันธ์ต่อ พฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

19. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีเกมส์หรือ กิจกรรมต่าง ๆ เช่น ตอบคำถามชิงรางวัล ฯลฯ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่าน พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พนวจ มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .013 ซึ่งน้อยกว่า .05 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้ง สองข้างต้นมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐาน ที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .124 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างต้นมี ความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทนจะไม่มีความสัมพันธ์เลย

ดังนั้น ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีเกมส์หรือ กิจกรรมต่าง ๆ เช่น ตอบคำถามชิงรางวัล ฯลฯ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้า และบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

20. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีการโฆษณา/ ประชาสัมพันธ์ขายสินค้าและบริการทางสื่ออื่น ๆ นอกจากอินเตอร์เน็ต ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจ ซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พนวจ มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .000 ซึ่งน้อยกว่า .05 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่ง สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .193 แสดงว่าตัว แปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทนจะไม่มีความสัมพันธ์เลย

ดังนั้น ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีการโฆษณา/ ประชาสัมพันธ์ขายสินค้าและบริการทางสื่ออื่น ๆ นอกจากอินเตอร์เน็ต มีความสัมพันธ์ต่อ พฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

21. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีของพรี เช่น รางวัล เที่ยวหรือ ฯลฯ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้าน การท่องเที่ยว พนวจ มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .443 ซึ่งมากกว่า .05 นั่นคือ ยอมรับสมมติฐาน

หลัก ( $H_0$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างตันไม่มีความสัมพันธ์กัน ซึ่งไม่สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

ดังนี้ ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีของพรีเมี่ยน รางวัล เที่ยวฟรีฯฯ ไม่มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

22. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีส่วนลดและกิจกรรมส่งเสริมการขาย หรือมีการสะสมคะแนนเพื่อรับสิทธิพิเศษ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .000 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างตันมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสมบัติ系数สัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .182 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างตันมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทบจะไม่มีความสัมพันธ์เลย

ดังนี้ ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่ มีส่วนลดและกิจกรรมส่งเสริมการขาย หรือมีการสะสมคะแนนเพื่อรับสิทธิพิเศษ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

23. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีสิทธิพิเศษ สำหรับสมาชิก ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .116 ซึ่งมากกว่า .05 นั่นคือ ยอมรับสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างตันไม่มีความสัมพันธ์กัน ซึ่งไม่สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

ดังนี้ ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีสิทธิพิเศษ สำหรับสมาชิก ไม่มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

24. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มี Link เชื่อมโยงแหล่งข้อมูลด้านการท่องเที่ยวอื่น ๆ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .125 ซึ่งมากกว่า .05 นั่นคือ ยอมรับสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างตันไม่มีความสัมพันธ์กัน ซึ่งไม่สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

ดังนั้น ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มี Link เรื่อมโยงแหล่งข้อมูลด้านการท่องเที่ยวอื่น ๆ ไม่มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้า และบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

25. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่ความยุ่งยากในขั้นตอนซื้อสินค้าและบริการ เช่น มีขั้นตอนมากเกินไป ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .208 ซึ่งมากกว่า .05 นั่นคือ ยอมรับสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) หมายความว่า ตัวแปรหัวสองข้างต้นไม่มีความสัมพันธ์กัน ซึ่งไม่สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

ดังนั้น ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่ความยุ่งยากในขั้นตอนซื้อสินค้าและบริการ เช่น มีขั้นตอนมากเกินไป ไม่มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

26. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีความปลอดภัยในการชำระเงิน ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .000 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรหัวสองข้างต้นมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .263 แสดงว่าตัวแปรหัวสองข้างต้นมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับมีความสัมพันธ์น้อย

ดังนั้น ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีความปลอดภัยในการชำระเงิน มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

27. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีส่วนบริการลูกค้า (Customer Service) แบบออนไลน์ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .004 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรหัวสองข้างต้นมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .143 แสดงว่าตัวแปรหัวสองข้างต้นมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทนจะไม่มีความสัมพันธ์เลย

ดังนั้น ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีส่วนบริการลูกค้า (Customer Service) แบบออนไลน์ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

28. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีระบบอำนวย ความสะดวกแก่ลูกค้าที่เคยใช้บริการแล้ว เช่น สามารถทำการซื้อสินค้าและบริการได้ภายในเวลารวดเร็ว ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พนว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .000 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างด้านมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .199 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างด้านมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทบจะไม่มีความสัมพันธ์เลย

ดังนั้น ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีระบบอำนวย ความสะดวกแก่ลูกค้าที่เคยใช้บริการแล้ว เช่น สามารถทำการซื้อสินค้าและบริการได้ภายในเวลารวดเร็ว มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

29. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่สามารถออก หลักฐานการชำระเงิน (Invoice) หรือเอกสารหลักฐานในการขอรับบริการ (Voucher) ให้แก่ซื้อ สินค้าและบริการ ได้ด้วยระบบออนไลน์ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่าน พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พนว่า มีค่า Sig. (2 – tailed) เท่ากับ .000 ซึ่งน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานรอง ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างด้านมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .187 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างด้านมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทบจะไม่มีความสัมพันธ์เลย

ดังนั้น ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่สามารถออก หลักฐานการชำระเงิน (Invoice) หรือเอกสารหลักฐานในการขอรับบริการ (Voucher) ให้แก่ซื้อ สินค้าและบริการ ได้ด้วยระบบออนไลน์ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและ บริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

30. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่ผู้ใช้บริการ สามารถเลือกใช้ภาษาต่างประเทศอื่น ๆ นอกเหนือจากภาษาไทยและภาษาอังกฤษ ต่อพฤติกรรม

การตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า มีค่า Sig. (2-tailed) เท่ากับ .004 รึน้อยกว่า .01 นั่นคือ ปฏิเสธสมมติฐานหลัก ( $H_0$ ) และยอมรับสมมติฐานของ ( $H_1$ ) หมายความว่า ตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์กันอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 รึสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้ โดยที่ค่าสัมประสิทธิ์สัมพันธ์ ( $r$ ) มีค่าเท่ากับ .146 แสดงว่าตัวแปรทั้งสองข้างต้นมีความสัมพันธ์ เป็นไปในทิศทางเดียวกัน ในระดับแทนจะไม่มีความสัมพันธ์เลย

ดังนั้น ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่ผู้ใช้บริการสามารถเลือกใช้ภาษาต่างประเทศอื่น ๆ นอกเหนือจากภาษาไทยและภาษาอังกฤษ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว



## บทที่ 5

### บทสรุป อภิปรายผล และข้อเสนอแนะ

การวิจัยในครั้งนี้มีจุดมุ่งหมายเพื่อศึกษาประสบการณ์การใช้เว็บไซต์ทางการท่องเที่ยวของผู้ใช้อินเตอร์เน็ต ความสัมพันธ์ระหว่างความพึงพอใจในการให้บริการที่มีต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว และความสัมพันธ์ระหว่างปัจจัยทางการตลาดที่มีต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

สมมุติฐานการวิจัย ได้กำหนดให้สอดคล้องกับจุดมุ่งหมายของการวิจัย โดยจำแนกได้ดังนี้

สมมุติฐานการวิจัยข้อที่ 1 ลักษณะประชากรศาสตร์ของผู้ใช้บริการที่แตกต่างกัน มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยวแตกต่างกัน

สมมุติฐานการวิจัยข้อที่ 2 ความพึงพอใจในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการมีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

สมมุติฐานการวิจัยข้อที่ 3 ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวมีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัย เป็นผู้ใช้อินเตอร์เน็ตทั้งในประเทศไทยและต่างประเทศ ที่เคยจองหรือซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยวทั้ง 3 ประเภท คือ ตั๋วเครื่องบิน (Air Ticket) โรงแรม (Hotel Reservations) และรายการนำเที่ยวแบบเหมาจ่าย (Package Tour) โดยลงประกาศบนเว็บไซต์ จำนวน 4 แห่ง คือ เว็บไซต์การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทยทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ เว็บไซต์มหาวิทยาลัยนเรศวร ศูนย์วิทยบริการ-กุญแจพนมหาราษฎร์ และเว็บไซต์คณะการท่องเที่ยวและการโรงแรม มหาวิทยาลัยมหาสารคาม เป็นระยะเวลา 2 เดือน คือ ตั้งแต่วันที่ 1 ธันวาคม 2549 ถึงวันที่ 31 มกราคม 2550 จำนวน 400 ชุด เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยคือ แบบสอบถามอยู่ในรูปแบบดิจิตอลโดยระบบออนไลน์ (Online Questionnaire) ซึ่งจัดทำขึ้นเป็นภาษาไทยและภาษาอังกฤษ มีลักษณะเป็นคำถามแบบ

ปลายปีด แบบเลือกตอบ แบบมาตราส่วนประมาณค่า และคำถานแบบปลายเปิด จำนวน 60 ข้อ ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นเองโดยผ่านการตรวจสอบจากผู้เชี่ยวชาญ 5 ท่าน และได้นำมาทดลองใช้กับผู้ใช้บริการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวในเว็บไซต์ มีความน่าเชื่อถือได้เท่ากับ .929 สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล ได้แก่ ค่าความถี่ ค่าร้อยละ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน การทดสอบค่า t ค่า F และค่าสถิติสหสมพันธ์อย่างง่ายของเพียร์สัน

## สรุปผลการวิจัย

### 1. ลักษณะทางประชากรศาสตร์ของกลุ่มตัวอย่าง

กลุ่มตัวอย่างในงานวิจัยนี้คือ ผู้ใช้อินเตอร์เน็ตจำนวน 400 คนที่เคยซื้อ/จองสินค้าและบริการทางการท่องเที่ยวผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ซึ่งส่วนใหญ่เป็นเพศชายมากกว่าเพศหญิง คือ เพศชายจำนวน 220 คน คิดเป็นร้อยละ 55 และเพศหญิงจำนวน 180 คน คิดเป็นร้อยละ 45 โดยกลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีประสบการณ์ในการซื้อตั๋วเครื่องบิน (E-Ticketing) ร้อยละ 48 รองลงมาคือ การจองโรงแรม (Reservations) ร้อยละ 31 และการซื้อรายกำหนดเที่ยวแบบเหมาจ่าย (Package Tour) ร้อยละ 21 ตามลำดับ

กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีอายุระหว่าง 25 - 34 ปี ร้อยละ 50 รองลงมาคือ กลุ่มที่มีอายุระหว่าง 35 - 44 ปี , 15 - 24 ปี , 45 – 55 ปี คิดเป็นร้อยละ 23,18 และ 6.3 ตามลำดับ นอกจากนั้น ยังพบกลุ่มตัวอย่างที่มีอายุต่ำกว่า 15 ปี ร้อยละ 2.5 และอายุ 55 – 64 ปี ร้อยละ 0.3

กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีอาชีพเป็นพนักงานบริษัทเอกชน/ลูกจ้าง ร้อยละ 38.8 รองลงมาเป็นนักเรียน นิสิต/นักศึกษา ร้อยละ 19.8 ถัดมาเป็นอาชีพค้าขาย/ประกอบอาชีพส่วนตัว ร้อยละ 19.3 เป็นข้าราชการ/พนักงานรัฐวิสาหกิจ ร้อยละ 18.5 และมีอาชีพเป็นแม่บ้านและผู้เกณฑ์เชิง ร้อยละ 3.5 และร้อยละ 0.5 ตามลำดับ

กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีรายได้เฉลี่ยต่อเดือนอยู่ระหว่าง 10,000 - 29,999 บาท และระหว่าง 30,000 - 49,999 บาท คิดเป็นร้อยละ 42 และ 27.8 ตามลำดับ รองลงมาเป็นกลุ่มที่มีรายได้เฉลี่ยต่อเดือนระหว่าง 5,000 - 9,999 บาท คิดเป็นร้อยละ 13 ส่วนผู้ที่มีรายได้เฉลี่ยต่อเดือนตั้งแต่ 50,000 บาทขึ้นไป และรายได้ต่ำกว่า 5,000 บาท มีร้อยละ 10.5 และ 6 ตามลำดับ

กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่มีการศึกษาระดับปริญญาตรี คิดเป็นร้อยละ 60.3 รองลงมา คือ ระดับสูงกว่าปริญญาตรี คิดเป็นร้อยละ 36.5 และระดับต่ำกว่าหรือเท่ากับมัธยมศึกษา/ปวช. และระดับอนุปริญญา/ปวส. คิดเป็นร้อยละ 1.8 และ 1.5 ตามลำดับ

## 2. การวิเคราะห์ข้อมูลเกี่ยวกับประสบการณ์การใช้เว็บไซต์ทางการท่องเที่ยวของผู้ใช้อินเตอร์เน็ต

ประสบการณ์การใช้เว็บไซต์เพื่อการท่องเที่ยวของกลุ่มตัวอย่าง พบว่า ภายนอกเป็นที่ผ่านมา กลุ่มตัวอย่างส่วนใหญ่ใช้บริการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว 1 – 3 ครั้ง ร้อยละ 86.8 รองลงมาคือ ใช้บริการ 4 – 6 ครั้ง และ 7 ครั้งขึ้นไป คิดเป็นร้อยละ 9.8 และ 3.5 ตามลำดับ

ในการจองหรือซื้อสินค้าและบริการด้านการท่องเที่ยวจากเว็บไซต์ กลุ่มตัวอย่างรู้จัก เว็บไซต์จากสื่อต่างๆ ตามลำดับ ดังนี้

อันดับที่ 1 : ค้นหารายชื่อเว็บไซต์จากเว็บค้นหา (Search Engine Web Sites) หรือ เว็บรวมรายชื่อเว็บไซต์ (Directory Web Sites)

อันดับที่ 2 : เชื่อมโยง (Link) มาจากเว็บไซต์อื่น ๆ

อันดับที่ 3 : รู้จักและเลือกใช้บริการเว็บไซต์พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว จากแหล่งญาติพี่น้องหรือคนรู้จัก

อันดับที่ 4 : ทีวี

อันดับที่ 5 : ป้ายโฆษณาบนเว็บไซต์ต่างๆ

อันดับที่ 6 : หนังสือพิมพ์ / นิตยสาร

อันดับที่ 7 : รู้จักผู้ประกอบการที่เสนอขายสินค้าและให้บริการนั้นอยู่แล้ว จึงหาชื่อเว็บไซต์เพิ่มเติม

อันดับที่ 8 : หนังสือรวมรายชื่อเว็บไซต์

อันดับที่ 9 : ใบปลิว / แผ่นพับ

อันดับที่ 10 : ภาพโฆษณาบนพานะต่างๆ เช่น แท็กซี่

อันดับที่ 11 : วิทยุ

อันดับที่ 12 : แผ่นป้ายโฆษณาตามท้องถนน

สำหรับความพึงพอใจในการจองหรือซื้อสินค้าและบริการด้านการท่องเที่ยวจากเว็บไซต์ พบว่า ส่วนใหญ่มีความพึงพอใจน้อย ร้อยละ 51.3 รองลงมา มีความพึงพอใจปานกลาง ร้อยละ 36.3 ถัดมา มีความพึงพอใจมาก ร้อยละ 12 และไม่พอใจเลย ร้อยละ 0.5 โดยกลุ่มตัวอย่างได้ให้ เหตุผลเชิงสามารถสรุปเป็นเหตุผลเชิงบวกและเหตุผลเชิงลบได้ดังนี้

### เหตุผลเชิงบวก

1. สะดวกสบาย รวดเร็ว ทันสมัย
2. ไม่ยุ่งยากในการจองซื้อ
3. ไม่ต้องเสียเวลาเดินทาง

**4. บริการดี**

**5. เมื่อขอรับข้อมูลไปแล้วได้รับข้อมูลที่ช่วยให้ตัดสินใจได้ง่ายขึ้น**

**เหตุผลเชิงลบ**

**1. ราคาก่อนซื้อของแพงกว่าความเป็นจริง**

**2. มาตรฐานของข้อมูล เช่น รูปภาพและข้อมูลที่พัก ราคาที่พักบางครั้งไม่ตรงกับความเป็นจริง ทำให้ลูกค้าไม่ค่อยเชื่อมั่นเท่าที่ควร**

**3. ไม่มีความมั่นใจในการชำระค่าสินค้าหรือบริการด้วยบัตรเครดิต**

**4. การบริการใช้ได้แต่ยังดีไม่พอ**

**5. ส่วนใหญ่ต้องใช้บัตรเครดิต จึงไม่สามารถใช้บริการได้**

**6. ขั้นตอนในการจองห้องพักยุ่งยาก**

**7. การจองสินค้าและบริการของต่างประเทศมีระบบที่น่าเชื่อถือกว่า โดยเฉพาะการชำระเงินผ่านบัตรเครดิตมีระบบความปลอดภัยด้านหมายเลขอัตโนมัติ แต่ของประเทศไทยมีการปรับปรุงให้น่าเชื่อถือมากขึ้น**

**สำหรับกลุ่มตัวอย่างที่ไม่เคยจองหรือซื้อสินค้าและบริการด้านการท่องเที่ยวจากเว็บไซต์ มีเหตุผลที่ไม่เชื่อสินค้าและบริการด้านการท่องเที่ยวจากเว็บไซต์ เรียงตามลำดับได้ ดังนี้**

**ขันดับที่ 1 : ขั้นตอนการสั่งซื้อสินค้าหรือใช้บริการยุ่งยาก ไม่สะดวกในการใช้บริการ**

**ขันดับที่ 2 : เกงว่าผู้ขายจะไม่ทำการให้บริการภายหลังที่มีการชำระเงินแล้ว**

**ขันดับที่ 3 : ไม่ไว้ใจที่จะให้ข้อมูลบัตรเครดิตผ่านทางอินเตอร์เน็ต**

**ขันดับที่ 4 : การใช้บริการไม่สามารถต่อรองและปรับเปลี่ยนให้เป็นไปตามความต้องการได้**

**ขันดับที่ 5 : ไม่มีความสนใจที่จะการใช้บริการทางด้านการท่องเที่ยวจากเว็บไซต์**

**ขันดับที่ 6 : ไม่มีบัตรเครดิต**

**ขันดับที่ 7 : การใช้บริการทางด้านการท่องเที่ยวบนเว็บไซต์มีราคาแพงกว่าการใช้บริการโดยวิธีอื่น**

**ขันดับที่ 8 : สินค้าหรือบริการที่เสนอขายในเว็บไซต์ไม่น่าสนใจ**

### 3. การวิเคราะห์ข้อมูลเกี่ยวกับความพึงพอใจในการให้บริการทางท่องเที่ยวผ่าน พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์

ผลจากการศึกษาความพึงพอใจของผู้ใช้อินเตอร์เน็ตในการให้บริการทางท่องเที่ยวผ่าน พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านโครงสร้างพื้นฐานการซื้อสินค้าบนเว็บไซต์ พบว่า การใช้อินเตอร์เน็ต ค่าเฉลี่ยคะแนนแบบประเมินค่าที่ก่อกวนตัวอย่างทั้งหมดเลือกอยู่ระหว่าง 3.90 และเว็บไซต์ที่ให้ บริการทางด้านการซื้อสินค้าและบริการ มีค่าเฉลี่ยคะแนนแบบประเมินค่าที่ก่อกวนตัวอย่างทั้งหมด เลือกอยู่ระหว่าง 3.78 ด้านระบบสนับสนุนการสั่งซื้อ พบว่า ค่าเฉลี่ยคะแนนแบบประเมินค่าที่ก่อกวน ตัวอย่างทั้งหมดเลือกอยู่ระหว่าง 3.64 ด้านระบบรักษาความปลอดภัย พบว่า ค่าเฉลี่ยคะแนนแบบ ประเมินค่าที่ก่อกวนตัวอย่างทั้งหมดเลือกอยู่ระหว่าง 3.47 และด้านการให้บริการ มีค่าเฉลี่ยคะแนน แบบประเมินค่าที่ก่อกวนตัวอย่างทั้งหมดเลือกอยู่ระหว่าง 3.72

เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อ โดยเรียงตามลำดับความพึงพอใจมากที่สุดไปหนาแน่นไปเพียง พอยใจเลย (กรณีค่าเฉลี่ยเท่ากันจะเรียงตามส่วนเบี่ยงแบบมาตรฐานจากน้อยไปมาก) ได้แก่

- 3.1 ความสะดวกในการใช้งานเว็บไซต์ที่ช่วยในการค้นหาข้อมูล
- 3.2 ความสะดวกในการค้นหาข้อมูลสินค้าและบริการบนเว็บไซต์
- 3.3 ค่าบริการกับการซื้อสินค้าอิเล็กทรอนิกส์ที่ใช้ในปัจจุบัน
- 3.4 จำนวนเว็บไซต์เพื่อช่วยในการค้นหาข้อมูลสินค้าและบริการที่ต้องการ
- 3.5 การให้คำปรึกษาหลังการใช้บริการ
- 3.6 การแนะนำการบริการใหม่ ๆ หลังการใช้บริการ
- 3.7 ความเหมาะสมของราคากาражายสินค้าและบริการ
- 3.8 ขั้นตอนในการซื้อสินค้า/บริการ
- 3.9 ความชัดเจน ถูกต้องของข้อมูลสินค้าและบริการที่แสดงบนเว็บไซต์
- 3.10 ความน่าเชื่อถือของเว็บไซต์
- 3.11 การเผยแพร่เครือข่ายอินเตอร์เน็ตที่ใช้ในการซื้อสินค้าและบริการ
- 3.12 การซื้อขายผ่านเว็บไซต์
- 3.13 คุณภาพและประสิทธิภาพของเครือข่ายอินเตอร์เน็ตที่ใช้
- 3.14 ความชัดเจนในการซื้อขายผ่านเว็บไซต์
- 3.15 การประกันการซื้อสินค้าและบริการในปัจจุบัน
- 3.16 การนำเทคโนโลยีมาใช้เพื่อแสดงข้อมูลสินค้าและบริการ
- 3.17 การรับรองความปลอดภัยในการชำระเงินจากสถาบันการเงิน/ธนาคาร
- 3.18 การรักษาความลับของลูกค้าที่ใช้บริการ

#### **4. การวิเคราะห์ข้อมูลเกี่ยวกับปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ด้านการท่องเที่ยว**

ผลจากการศึกษาปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว ซึ่งก่อให้ความสำคัญมากทุกด้าน คือ ด้านผลิตภัณฑ์และบริการ พบว่า ค่าเฉลี่ยคะแนนแบบประเมินค่าที่ก่อให้ความสำคัญมากที่สุดไปหน้าดับไม่สำคัญ เลย (กรณีค่าเฉลี่ยเท่ากันจะเรียงตามส่วนเบี่ยงแบบมาตรฐานจากน้อยไปมาก) ได้แก่

3.83 ด้านส่งเสริมการตลาด พบว่า ค่าเฉลี่ยคะแนนแบบประเมินค่าที่ก่อให้ความสำคัญมากที่สุดไปหน้าดับไม่สำคัญ เลย 3.84 ด้านราคา พบว่า ค่าเฉลี่ยคะแนนแบบประเมินค่าที่ก่อให้ความสำคัญมากที่สุดไปหน้าดับไม่สำคัญ เลย 3.94 และด้านกระบวนการ มีค่าเฉลี่ยคะแนนแบบประเมินค่าที่ก่อให้ความสำคัญมากที่สุดไปหน้าดับไม่สำคัญ เลย 3.99

เมื่อพิจารณาเป็นรายชื่อ โดยเรียงตามลำดับความสำคัญมากที่สุดไปหน้าดับไม่สำคัญ เลย (กรณีค่าเฉลี่ยเท่ากันจะเรียงตามส่วนเบี่ยงแบบมาตรฐานจากน้อยไปมาก) ได้แก่

4.1 ข้อมูลการซื้อสินค้าและบริการ ทันสมัย ทันต่อเหตุการณ์ มีการอัพเดตข้อมูลเป็นประจำ

4.2 เว็บไซต์ใช้งานง่าย เข้าถึงการซื้อสินค้าและบริการได้สะดวกรวดเร็ว  
 4.3 มีความปลอดภัยในการชำระเงิน  
 4.4 มีระบบชำระเงินออนไลน์ เช่น บัตรเครดิต บัตรเดบิต  
 4.5 มีการโฆษณาประชาสัมพันธ์ขายสินค้าทางสื่ออื่น ๆ นอกจากร้านเตอร์เน็ต  
 4.6 มีส่วนลดและกิจกรรมส่งเสริมการขาย หรือมีการสะสมคะแนนเพื่อรับสิทธิพิเศษ  
 4.7 สามารถออกหลักฐานการชำระเงิน (Invoice) หรือเอกสารหลักฐานในการขอรับบริการ (Voucher) ให้แก่ผู้ซื้อได้ด้วยระบบออนไลน์

4.8 ข้อมูลความปลอดภัยในการซื้อสินค้าและบริการ เกี่ยวกับการรักษาสิทธิในข้อมูลส่วนบุคคล และมีการประกาศให้ผู้เยี่ยมชมเว็บทราบ

4.9 มีการชำระเงินออนไลน์ เช่น เทค ธนาณัติ โอนเงินเข้าบัญชีธนาคาร  
 4.10 การแสดงราคาสินค้าและบริการ  
 4.11 รูปแบบการนำเสนอข้อมูลน่าสนใจและติดตาม  
 4.12 เสื่อนไวในการซื้อสินค้าและบริการ การชำระเงิน การคืนเงินกรณียกเลิก และการรับประทาน

4.13 มีระบบอำนวยความสะดวกแก่ลูกค้าที่เคยใช้บริการแล้ว เช่น สามารถทำการซื้อสินค้าและบริการ ได้ภายใต้ภาระเดิม

4.14 สามารถเลือกใช้ภาษาต่างประเทศอื่น ๆ นอกเหนือจากภาษาไทยและภาษาอังกฤษ

- 4.15 มีสิทธิพิเศษสำหรับสมาชิก
- 4.16 มีระบบการลงทะเบียนเป็นสมาชิก
- 4.17 ข้อมูลรายละเอียดการซื้อสินค้าและบริการให้บริการที่เสนอขาย
- 4.18 มี Link เชื่อมโยงแหล่งข้อมูลด้านการท่องเที่ยวอื่น ๆ
- 4.19 การซื้อสินค้าและบริการ มีราคาถูกกว่าช้อปโดยวิธีอื่น
- 4.20 มีส่วนบริการลูกค้า (Customer Service) แบบ
- 4.21 แสดงชื่อสถานที่และตราร้านขายสินค้าและบริการ
- 4.22 ความยุ่งยากในการซื้อสินค้าและบริการ เช่น ร้านตอนมาก
- 4.23 ความหลากหลายด้านราคาราคาของสินค้าและบริการ
- 4.24 ข้อมูลรายละเอียดเกี่ยวกับผู้ประกอบการ บุคคลที่ติดต่อได้
- 4.25 ความครบถ้วนของข้อมูลการซื้อสินค้าและบริการ
- 4.26 ราคานากราคาสินค้าและบริการทางการท่องเที่ยว
- 4.27 มีเกมสนับสนุนกิจกรรมต่าง ๆ เช่น ตอบคำถามชิงรางวัล ๆ ฯ
- 4.28 มีของพรี เนิน รางวัล เที่ยวพรี ฯลฯ
- 4.29 มีห้องสนทนากลุ่ม/กระดานแสดงความคิดเห็น Chat Room/Forum, Web board
- 4.30 มีการแสดงผลแบบ Multimedia เช่น มี Web Cam, Audio, Video Clips

## 5. การวิเคราะห์ข้อมูลเกี่ยวกับการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

จากการศึกษาข้อมูลเกี่ยวกับการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์  
อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบร่วมกับ กลุ่มตัวอย่างส่วนมากจะยังคงทำการซื้อหรือจองสินค้าและ  
บริการผ่านทางเว็บไซต์มากกว่าเดิมการซื้อสินค้าและบริการ โดยมีจำนวน 368 คน คิดเป็นร้อยละ  
92 และเลิกการซื้อสินค้าและบริการ จำนวน 32 คน คิดเป็นร้อยละ 8

## 6. การวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อทดสอบสมมติฐาน สามารถสรุปผลการทดสอบสมมติฐานได้ดังนี้ สมมติฐานข้อที่ 1. ลักษณะประชากรศาสตร์ของผู้ใช้บริการในอินเตอร์เน็ต ซึ่ง ประกอบด้วย เพศ อายุ ระดับการศึกษาสูงสุด อาชีพหลักในปัจจุบัน และรายได้เฉลี่ยต่อเดือน ที่

ແຕກຕ່າງກັນ ມີອີເມວພລຕ່ອພຖືກຮຽນກາຣັດສິນໃຈເຊື້ອສິນຄ້າແລະບົກກາຣັດພານີ້ຍື່ອເລັກທຮອນິກສໍ  
ຕ້ານກາກທ່ອງເຖິງແຕກຕ່າງກັນ

โดยแยกออกเป็นสมมติฐานย่อย 5 สมมติฐาน ดังนี้

สมมติฐานข้อที่ 1.1 เพศที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์โดยเลือกรหอนิกส์ด้านการท่องเที่ยวแตกต่างกัน

จากการวิเคราะห์ความแตกต่างระหว่าง เพศที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการทำท่องเที่ยว สรุปได้ว่า เพศที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการทำท่องเที่ยว

สมมติฐานข้อที่ 1.2 ชายที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการห้องเที่ยวชมแตกต่างกัน

จากการวิเคราะห์ความแตกต่างระหว่าง อายุที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการทำท่องเที่ยว สรุปได้ว่า อายุที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการทำท่องเที่ยว

สมมติฐานข้อที่ 1.3 ระดับการศึกษาที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยวแตกต่างกัน

จากการวิเคราะห์ความแตกต่างระหว่าง ระดับการศึกษาที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว สรุปได้ว่า ระดับการศึกษาที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

สมมติฐานข้อที่ 1.4 อาชีพที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยวแตกต่างกัน

จากการวิเคราะห์ความแตกต่างระหว่าง ระดับการศึกษาที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว สรุปได้ว่า อาชีพที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

สมมติฐานข้อที่ 1.5 รายได้ที่แตกต่างกันมีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยวและต่างกัน

จากการวิเคราะห์ความแตกต่างระหว่าง รายได้ที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว สรุปได้ว่า รายได้ที่แตกต่างกันของผู้ใช้บริการ มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

**สมมติฐานข้อที่ 2 ความพึงพอใจในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการมีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว**

จากการวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างความพึงพอใจในการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว เมื่อวิเคราะห์ความสัมพันธ์เป็นรายด้าน สรุปได้ว่า

ต้านโครงสร้างพื้นฐานการซื้อสินค้านวนเวนเชอร์

การใช้อินเตอร์เน็ต

ความพึงพอใจในการใช้อินเตอร์เน็ตมีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

เวบไซต์ที่ให้บริการทางด้านการจองโรงแรม

ความพึงพอใจในเวบไซต์ที่ให้บริการทางด้านการจองโรงแรมมีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรม การตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

**ด้านระบบรับการสั่งซื้อ**

ด้านระบบรับการสั่งซื้อมีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

**ด้านระบบรักษาความปลอดภัย**

ด้านระบบรักษาความปลอดภัยมีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

## ด้านการให้บริการ

ด้านการให้บริการมีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

เมื่อวิเคราะห์ความสัมพันธ์เป็นรายข้อ สรุปได้ว่า

1. ความพึงพอใจในการให้บริการในการเผยแพร่เครือข่ายอินเตอร์เน็ตที่ใช้ในการซื้อสินค้าและบริการไม่มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งไม่สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

2. ความพึงพอใจในการให้บริการในคุณภาพและประสิทธิภาพของเครือข่ายอินเตอร์เน็ตที่ใช้ ไม่มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งไม่สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

3. ความพึงพอใจในการบริการกับการสื่อสารทางอินเตอร์เน็ตที่ใช้ในปัจจุบันมีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

4. ความพึงพอใจในจำนวนเงินไชร์เพื่อซ่อมในกรณีหายของสินค้าและบริการที่ต้องการ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

5. ความพึงพอใจในความสะดวกในการใช้งานเว็บไซต์ที่ช่วยในการค้นหาข้อมูล มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

6. ความพึงพอใจในการให้บริการในความน่าเชื่อถือของเว็บไซต์ ไม่มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งไม่สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

7. ความพึงพอใจในความรวดเร็ว ถูกต้องของข้อมูลสินค้าและบริการ ที่แสดงบนเว็บไซต์ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

8. ความพึงพอใจในการนำเทคโนโลยีมาใช้เพื่อแสดงข้อมูลสินค้าและบริการ เช่น ภาพเคลื่อนไหว การใช้รูปภาพ ภาพ 3 มิติ เป็นต้น ไม่มีความสมั้นธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อ สินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งไม่สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

9. ความพึงพอใจในความเหมาะสมของราคาการชาญสินค้าและบริการนี้อีกทั้งกับการซื้อด้วยวิธีอื่น มีความสมั้นธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

10. ความพึงพอใจในความสะดวกในการค้นหาข้อมูลสินค้าและบริการบนเว็บไซต์ มีความสมั้นธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

11. ความพึงพอใจในความชัดเจนในการเขียนวิธีการสั่งจองและการให้บริการ มีความสมั้นธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

12. ความพึงพอใจในขั้นตอนในการซื้อสินค้าและบริการ มีความสมั้นธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

13. ความพึงพอใจในการรักษาความลับของลูกค้าที่ใช้บริการ ไม่มีความสมั้นธ์ต่อ พฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งไม่สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

14. ความพึงพอใจในการรับรองความปลอดภัยในการชำระเงินจากสถาบันการเงิน ธนาคาร มีความสมั้นธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ด้านการท่องเที่ยว อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

15. ความพึงพอใจในการเขียนวิธีการรักษาความปลอดภัยบนเว็บไซต์ มีความสมั้นธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพานิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

16. ความพึงพอใจในการประกันการซื้อสินค้าและบริการในปัจจุบัน มีความสมั้นธ์ต่อ พฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

17. ความพึงพอใจในการประกันการซื้อสินค้าและบริการในปัจจุบัน มีความสัมพันธ์ต่อ พฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว อย่างมี นัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

18. ความพึงพอใจในการให้คำปรึกษาหลังการใช้บริการ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรม การตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติ ที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

**สมมติฐานข้อที่ 3** ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว มี ความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้าน การท่องเที่ยว

จากการวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ทางการท่องเที่ยวต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้าน การท่องเที่ยว

เมื่อวิเคราะห์ความสัมพันธ์เป็นรายด้าน สรุปได้ว่า

**ด้านผลิตภัณฑ์และบริการ**

ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวด้านผลิตภัณฑ์และ บริการ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ด้านการท่องเที่ยว อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

**ด้านราคา**

ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวด้านราคา มี ความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการ ท่องเที่ยว อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

**ด้านส่งเสริมการตลาด**

ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวด้านส่งเสริมการตลาด มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการ ท่องเที่ยว อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

**ด้านกระบวนการ**

ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวด้านกระบวนการ มี ความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการ ท่องเที่ยว อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

ดังนั้น ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการ ด้านราคา ด้านส่งเสริมการตลาด และด้านกระบวนการผลิตภัณฑ์และบริการ ด้านราคา ด้านส่งเสริมการตลาด และด้านกระบวนการผลิตภัณฑ์และบริการ ด้านราคามีอิทธิพลต่อการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการ ด้านราคามีอิทธิพลต่อการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการ

**เมื่อวิเคราะห์ความสัมพันธ์เป็นรายรุ่ง สรุปได้ว่า**

1. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่ความครบถ้วนของข้อมูลการซื้อสินค้าและบริการ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการ ผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

2. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่รูปแบบการนำเสนอข้อมูลน่าสนใจและน่าติดตาม มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการ ผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

3. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่ข้อมูลความปลอดภัยในการซื้อสินค้าและบริการเกี่ยวกับการรักษาสิทธิในข้อมูลส่วนบุคคล และมีการประกาศให้ผู้เยี่ยมชมเว็บทราบ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

4. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่ข้อมูลรายละเอียดการซื้อสินค้าและบริการและการให้บริการที่เสนอขาย มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการ ผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

5. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่ข้อมูลรายละเอียดเกี่ยวกับผู้ประกอบการ บุคคลที่ติดต่อได้ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการ ผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

6. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่เว็บไซต์ใช้งานง่าย เข้าถึงการซื้อสินค้าและบริการได้สะดวกรวดเร็ว มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการ ผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

7. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีห้องสนทนากำรดำเนินการแสดงความคิดเห็น Chat Room, Web board ไม่มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งไม่สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

8. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่ข้อมูลการซื้อสินค้าและบริการทันสมัยทันต่อเหตุการณ์ มีการอัพเดตข้อมูลเป็นประจำ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

9. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่แสดงชื่อสถานที่และตราในรายการขายสินค้าและบริการ ไม่มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งไม่สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

10. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีการแสดงผลแบบ Multimedia เช่น มี Web Cam, Audio, Video Clips ไม่มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งไม่สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

11. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีระบบการลงทะเบียนเป็นสมาชิก มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

12. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่ราคาในการซื้อสินค้าและบริการ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

13. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่การแสดงราคาสินค้าและบริการ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

14. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่ความหลากหลายด้านราคางานสินค้าและบริการ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและ

บริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

15. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่การซื้อสินค้าและบริการมีราคาถูกกว่าซื้อโดยวิธีอื่น มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

16. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่เงื่อนไขในการซื้อสินค้าและบริการจากชำระเงิน การคืนเงินกรณียกเลิกหรือเลื่อนการเดินทาง และการรับประทาน มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

17. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีระบบชำระเงินออนไลน์ เช่น บัตรเครดิต บัตรเดบิต มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

18. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีการชำระเงินออนไลน์ เช่น เข็ม ธนาณัติ โอนเงินเข้าบัญชีธนาคาร พนักงานเก็บเงิน มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

19. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีเกมส์หรือกิจกรรมต่าง ๆ เช่น ตอบคำถามริงรางวัล ฯลฯ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

20. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีการโฆษณา/ประชาสัมพันธ์ขายสินค้าและบริการทางสื่ออื่น ๆ นอกจากรีวิวเน็ต มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

21. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีของพรี เช่น รางวัล เที่ยวฟรีฯลฯ ไม่มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์

อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งไม่สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

22. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่ มีส่วนลดและกิจกรรมส่งเสริมการขาย หรือมีการสะสมคะแนนเพื่อรับสิทธิพิเศษ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

23. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีสิทธิพิเศษสำหรับสมาชิก ไม่มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งไม่สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

24. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มี Link เชื่อมโยงแหล่งข้อมูลด้านการท่องเที่ยวอื่น ๆ ไม่มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งไม่สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

25. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่ความยุ่งยากในขั้นตอนซื้อสินค้าและบริการ เช่น มีขั้นตอนมากเกินไป ไม่มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งไม่สอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

26. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีความปลอดภัยในการชำระเงิน มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

27. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีส่วนบริการลูกค้า (Customer Service) แบบออนไลน์ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

28. ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่มีระบบอำนวย ความสะดวกแก่ลูกค้าที่เคยใช้บริการแล้ว เช่น สามารถทำการซื้อสินค้าและบริการได้ภายในเวลารวดเร็ว มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

29. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่สามารถออกหลักฐานการชำระเงิน (Invoice) หรือเอกสารหลักฐานในการขอรับบริการ (Voucher) ให้แก่ซื้อสินค้าและบริการ ได้ด้วยระบบออนไลน์ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

30. ปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวที่สามารถเลือกใช้ภาษาต่างประเทศอื่น ๆ นอกเหนือจากภาษาไทยและภาษาอังกฤษ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .01 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

## อภิปภาค

ผลการวิจัยความสัมพันธ์ทางการตลาดกับพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว (E-Tourism) มีประเด็นสำคัญที่สามารถนำมาอภิปภาค ได้ดังนี้

1. การศึกษาการใช้อินเตอร์เน็ตในการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว  
จากการวิจัยในครั้นนี้ พบร่วมกันว่า เหตุผลสำคัญที่ทำให้ผู้ใช้อินเตอร์เน็ตไม่ซื้อสินค้าและบริการจากเว็บไซต์ ได้แก่ ไม่แน่ใจว่าจะได้รับสินค้าและบริการตามที่สั่งซื้อ ไม่มั่นใจเรื่องความปลอดภัยในการชำระเงิน ไม่สามารถเห็นหรือจับต้องสินค้าได้ ซึ่งสอดคล้องกับผลการวิจัยของร้านนัน เรืองรัตนวงศ์ (2546 : 168) ตั้งนั้น หากผู้ประกอบการต้องการให้ผู้ใช้อินเตอร์เน็ตเลือกใช้บริการเว็บไซต์ของตน จึงควรที่จะโฆษณาประชาสัมพันธ์เว็บไซต์ให้เป็นที่รู้จัก กระตุ้นให้ผู้ใช้อินเตอร์เน็ตที่ไม่เคยนิยมหรือไม่สนใจที่จะจองหรือซื้อสินค้าและบริการด้านการท่องเที่ยวผ่านเว็บไซต์ รวมถึงการเสนอประโยชน์พิเศษที่ผู้ใช้อินเตอร์เน็ตจะได้รับหากใช้บริการผ่านเว็บไซต์ เพื่อจูงใจให้เกิดการใช้บริการ นอกจากนั้นการเลือกใช้คุณลักษณะในเว็บไซต์ควรเน้นคุณลักษณะเกี่ยวกับการสร้างความเชื่อมั่นในการใช้บริการ เช่น ข้อมูลวิธีการชำระเงินออนไลน์/อฟไลน์ ข้อมูลความปลอดภัยในธุรกรรมออนไลน์ เป็นต้น ทำการซื้อขาย ทำการค้า หรือซื้อขายสินค้า รวมถึงการชำระเงิน การคืนเงินกรณียกเลิกหรือเดือนการเดินทาง มีใบรับรองเว็บไซต์จากหน่วยงานออกใบรับรอง และความคิดเห็นจากผู้ที่เคยใช้บริการเป็นต้น และควรมีทางเลือกในการชำระเงินให้แก่ผู้ใช้บริการทั้งโดยระบบออนไลน์และอฟไลน์ เพื่อแก้ปัญหากรณีผู้ใช้อินเตอร์เน็ตไม่มีบัตรเครดิต จึงทั้งควรออกแบบเว็บไซต์ให้ใช้งานง่าย ผู้ใช้บริการสามารถสั่งซื้อได้ไม่ยุ่งยาก

2. การศึกษาปัจจัยต่าง ๆ ด้านลักษณะประชากรศาสตร์ ซึ่งประกอบด้วย เพศ อายุ ระดับการศึกษาสูงสุด อาชีพหลักในปัจจุบัน และรายได้เฉลี่ยต่อเดือน ที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

จากการวิจัยในครั้งนี้ พบว่า ผู้ใช้บริการที่มี เพศ อายุ ระดับการศึกษาสูงสุด อาชีพ หลักในปัจจุบัน และรายได้เฉลี่ยต่อเดือน มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการ ผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว แตกต่างกัน พบว่า ผู้ใช้บริการที่มีอายุ เพศ อาชีพ การศึกษา และรายได้แตกต่างกัน ให้ความสำคัญต่อปัจจัยที่มีผลต่อการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์แตกต่างกัน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งสอดคล้องกับผลการวิจัยของ สุทธา เพียรเจริญทรัพย์ (2546 : 69 -74)

3. การศึกษาข้อมูลเกี่ยวกับประสบการณ์การใช้เว็บไซต์ทางการท่องเที่ยวของผู้ใช้ อินเตอร์เน็ต พบว่า สื่อที่ทำให้กลุ่มตัวอย่างรู้จักและเลือกใช้บริการเว็บไซต์มากที่สุด 3 อันดับแรก คือ 1. เว็บค้นหา หรือเว็บรวมรายรื่นเว็บไซต์ 2. เซ็อมโยง (Link) มาจากเว็บไซต์อื่น ๆ 3. ญาติ ที่น้องหรือคนรู้จัก

4. การศึกษาความสัมพันธ์ระหว่างความพึงพอใจในการใช้บริการต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบว่า ความพึงพอใจในการใช้บริการมีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

จากการวิจัยพบว่า ผู้ใช้บริการ มีความพึงพอใจในการใช้บริการด้านโครงสร้างพื้นฐาน การซื้อสินค้าบนเว็บไซต์ ด้านระบบรับการสั่งซื้อ ด้านระบบรักษาความปลอดภัย และด้านการให้บริการ ดังนั้น ธุรกิจที่ประกอบการทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ต้องนำเอา ผลิตภัณฑ์ มาผสมผสานกันเป็นบริการจำหน่ายให้แก่ผู้ใช้บริการ ซึ่งประกอบด้วย ลิ๊งค์ดูดใจ ทางการท่องเที่ยว เช่น สถานที่ท่องเที่ยว ที่พัก อาหารการนำเสนอเที่ยว อาหารและเครื่องดื่ม รวมถึงการบริการอื่น ๆ ที่ผู้ประกอบการจะจัดให้บริการแก่ผู้ใช้บริการ เพื่อสร้างความพึงพอใจและกลับมาใช้บริการอีก ซึ่งสอดคล้องกับผลการวิจัยของ พิสมัย จตุรัตน์ (2546 : 142) และการสร้างความพึงพอใจให้แก่ผู้ใช้บริการที่แน่นอน คือ สนองความต้องการตามมาตรฐานดูประสงค์ของการซื้อสินค้าและบริการที่ผู้ใช้บริการเรียกร้องด้วยตัวตั้งต่าง ๆ โดยตอบสนองให้เหมาะสมกับการซื้อสินค้าและบริการแต่ละประเภท เช่น ประเภทของตัวเครื่องบิน จองโรงแรม ซื้อ Package Tour เป็นต้น ซึ่งการบริการผู้ใช้บริการตามความต้องการและประเภทของการซื้อสินค้าจะทำให้ผู้ใช้บริการเกิดความพึงพอใจในการใช้บริการทำให้ธุรกิจประสบความสำเร็จได้

**5. การศึกษาความสัมพันธ์ของปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว พบร่วม ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว มีความ สัมพันธ์ ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว**

จากการวิจัยพบว่า ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว ด้านผลิตภัณฑ์และบริการ ซึ่งได้แก่ ความครบถ้วนของข้อมูลการซื้อสินค้าและบริการ รูปแบบการนำเสนอข้อมูลน่าสนใจและน่าติดตาม ข้อมูลความปลอดภัยในการซื้อสินค้าและบริการเกี่ยวกับการรักษาสิทธิในข้อมูลส่วนบุคคล และมีการประกาศให้ผู้เยี่ยมชมเว็บทราบ ข้อมูลรายละเอียดการซื้อสินค้าและบริการและการให้บริการที่เสนอขาย ข้อมูลรายละเอียดเกี่ยวกับผู้ประกอบการ บุคคลที่ติดต่อได้ เว็บไซต์ใช้งานง่าย เข้าถึงการซื้อสินค้าและบริการได้สะดวกรวดเร็ว ข้อมูลการซื้อสินค้าและบริการทันสมัยทันต่อเหตุการณ์ มีการอัพเดตข้อมูลเป็นประจำ มีระบบการลงทะเบียน เป็นสมาชิก มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวด้านราคา ซึ่งได้แก่ ราคาในการซื้อสินค้าและบริการ การแสดงราคาสินค้าและบริการ ความหลากหลายด้านราคากลาง สินค้าและบริการ การซื้อสินค้าและบริการมีราคาถูกกว่าซื้อโดยวิธีอื่น เมื่อนำไปในการซื้อสินค้าและบริการการชำระเงิน การคืนเงินกรณียกเลิกหรือเลื่อนการเดินทาง และการรับประทาน มีระบบชำระเงินออนไลน์ เช่น บัตรเครดิต บัตรเดบิต มีการชำระเงินออนไลน์ เช่น เทค ธนาณัติ โอนเงินเข้าบัญชีธนาคาร พนักงานเก็บเงิน มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวด้านส่งเสริมการตลาด ซึ่งได้แก่ มีเกมส์หรือกิจกรรมต่าง ๆ เช่น ตอบคำถาม richtig-wort ฯลฯ มีการโฆษณา/ประชาสัมพันธ์ ขายสินค้าและบริการทางสื่อสื่อ เช่น นอกจากอินเตอร์เน็ต มีส่วนลดและกิจกรรมส่งเสริมการขาย หรือมีการสะสมคะแนนเพื่อรับสิทธิพิเศษ มีความสัมพันธ์ต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

ปัจจัยทางการตลาดของพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวด้านกระบวนการ ได้แก่ มีความปลอดภัยในการชำระเงิน มีส่วนบริการลูกค้า (Customer Service) แบบออนไลน์ มีระบบอำนวยความสะดวกแก่ลูกค้าที่เคยใช้บริการแล้ว เช่น สามารถทำการซื้อสินค้าและบริการได้ภายในเวลา ráwt เวลา ráwt เวลา ráwt สามารถออกหลักฐานการชำระเงิน (Invoice) หรือเอกสารหลักฐานในการ

ขอรับบริการ (Voucher) ให้แก่ชื่อสินค้าและบริการ ได้ด้วยระบบออนไลน์ สามารถเลือกใช้ภาษาต่างประเทศอื่น ๆ นอกเหนือจากภาษาไทยและภาษาอังกฤษ มีความสัมพันธ์ต่อพุทธิกรรม การตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว

จากการสูงผลและอภิปรายผลการวิจัย ปัจจัยทางการตลาดที่มีอิทธิพลต่อพุทธิกรรม การตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว ทำให้ทราบช้อมูล เกี่ยวกับปัจจัยต่าง ๆ ที่มีอิทธิพลต่อการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่าน พานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ซึ่งเป็นช้อมูลสำคัญที่จะนำไปสู่ประกอบการพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ทางการท่องเที่ยว นำช้อมูลที่ได้ไปปรับให้เหมาะสมและสอดคล้องกับความต้องการของผู้ใช้บริการ เพื่อให้ดำเนินงานมีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น

### ข้อเสนอแนะ

จากการศึกษา ความสัมพันธ์ทางการตลาดกับพุทธิกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและ บริการผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว (E-Tourism) ผู้วิจัยมีข้อเสนอแนะดังต่อไปนี้

1. ด้านความพึงพอใจในการใช้บริการ ผู้ตอบแบบสอบถามที่เคยใช้บริการทางด้าน การท่องเที่ยวผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์มาแล้วจะมีความพึงพอใจในการใช้บริการทุกด้าน โดย จากรายงานเป็นรายด้าน คือ มีความพึงพอใจด้านโครงสร้างพื้นฐานการซื้อสินค้านเวบไซต์ ด้าน ระบบรับการสั่งซื้อ ด้านระบบรักษาความปลอดภัย และด้านการให้บริการ ในระดับพึงพอใจ เหมือนกันหมด แต่เมื่อพิจารณาเป็นรายชื่อในแต่ละด้านจะพบว่า ด้านโครงสร้างพื้นฐานการซื้อ สินค้านเวบไซต์ ผู้ใช้บริการจะพึงพอใจที่ความสะดวกในการใช้งานเวบไซต์ที่ป่วยในการค้นหา ช้อมูล ดังนั้น ในการจัดทำเวบไซต์เพื่อการพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์แต่ละครั้งจะต้องมีความสะดวกใน การใช้งาน เพราะจะสร้างความพึงพอใจให้กับผู้ใช้บริการได้ โดยต้องถือว่าบริการที่ให้ความ สะดวกรวดเร็วมีความสำคัญที่สุด เมื่อผู้ใช้บริการพึงพอใจ ผลกระทบแทนกลับมาจะมีค่อนข้างมาก เช่น ได้รับการสั่งจองหรือซื้อสินค้าและบริการเพิ่มมากขึ้นจากการกลับมาใช้บริการอีก โดยจะ เจาะจงเลือกใช้บริการที่บริษัทของเรา เพราะประทับใจ ก็จะทำให้ธุรกิจมีรายได้ตลอด ด้านระบบรับ การสั่งซื้อ ผู้ใช้บริการจะพึงพอใจที่ความรวดเร็ว ถูกต้องของช้อมูลสินค้าและบริการที่แสดงบนเวบไซต์ และความแม่นยำของเวบไซต์ เพื่อง่ายต่อการตัดสินใจ ดังนั้น เวบไซต์ที่ขายสินค้าและ บริการทางด้านการท่องเที่ยวจะต้องมีความแม่นยำ เช่น ชัดเจน ถูกต้อง โดยจะต้องทราบช้อมูลต่าง ๆ ที่ผู้ใช้บริการต้องการ เช่น เมื่อผู้ใช้บริการเกิดความสงสัย และโทรศัพท์มาสอบถาม พนักงานรับโทรศัพท์

จะต้องทราบข้อมูลและตอบคำถามนั้น ๆ ได้พร้อมทั้งให้คำอธิบายที่ชัดเจน ถูกต้อง โดยไม่ต้องลังเลหรือไม่แน่ใจ เพราะจะสามารถสร้างความเชื่อมั่นให้กับผู้ใช้บริการได้ หากไม่ทราบจะต้องหาเหตุผลที่เหมาะสมพร้อมรับ hacoma ตอบให้ผู้ใช้บริการโดยเร็ว และต้องเน้นการบริการที่ดี เพื่อทำให้ลูกค้ารู้สึกว่ามีความสำคัญและพึงพอใจในระบบการซื้อขายที่ได้รับ ด้านระบบรักษาความปลอดภัย ผู้ใช้บริการจะพึงพอใจที่มีการซื้อขายด้วยวิธีการรักษาความปลอดภัยบนเว็บไซต์ ซึ่งผู้ใช้บริการจะให้ความสำคัญมากที่สุด ดังนั้น การซื้อขายให้ผู้ใช้บริการทราบถึงมาตรการในการรับรองความปลอดภัยในการซื้อขายจากสถานีการเงิน/ธนาคาร โดยเฉพาะอย่างยิ่งการรับชำระด้วยบัตรเครดิตก็มีส่วนในการสร้างความพึงพอใจให้กับผู้ใช้บริการได้ ด้านการให้บริการ ผู้ใช้บริการจะพึงพอใจที่การให้คำปรึกษาหลังการใช้บริการ ซึ่งความพึงพอใจในการประกอบธุรกิจด้วยตัวเองหรือเน็ตสามารถสร้างได้จากการพัฒนาการพัฒนาระบบโดยภาพรวม ซึ่งประกอบด้วย 3 ขั้นตอน คือ 1. การบริการก่อนการขาย ครอบคลุมถึงการจัดศึกษาความต้องการของลูกค้า เพื่อที่จะผลิตสินค้าหรือเสนอสินค้า และบริการได้ตรงตามความต้องการของลูกค้า และการเตรียมความพร้อมของข้อมูลสินค้าและบริการ การบริการก่อนการขาย เพื่อให้ข้อมูลข่าวสารที่ต้องการสื่อสารไปยังลูกค้าก่อให้เกิดความประทับใจ ดังนั้น เรายังคงสร้างเว็บไซต์ที่สามารถสืบค้นได้ง่าย ข้อมูลต้องมีคุณภาพน่าสนใจ อ่านแล้วเข้าใจง่าย 2. การบริการระหว่างการขาย กิจกรรมระหว่างการขาย ได้แก่ การแลกเปลี่ยนข้อมูลสินค้าและบริการระหว่างลูกค้ากับผู้ประกอบการ การเจรจาต่อรอง การตัดสินใจ การทำรายการซื้อขายที่เกี่ยวข้องกับการทำสัญญา เป็นไปได้ แต่การซื้อขาย กิจกรรมระหว่างการขายมี จุดประสงค์ที่ทำให้ลูกค้าตัดสินใจเลือกเราเป็นคู่ค้าอย่างมีเหตุผล ซึ่งเราควรเน้นการให้ความรู้แก่ลูกค้าเพื่อให้เข้าใจตัดสินใจได้ การทำให้ลูกค้าเข้าใจตัวสินค้าและแยกแยะสินค้าประเภทเดียวกันได้ว่าอะไรเหมาะสมกับความต้องการของตน เป็นจุดมุ่งหมายของขั้นตอนบริการนี้ ถ้าสินค้าบริการของเรายังขาดความสามารถอธิบายซึ่งได้ว่าแพลงเพราเวทตุใด มูลค่าเพิ่มอยู่ที่ไหน อนึ่ง เรายังคงมีความเข้าใจสินค้าประเภทเดียวกันทั้งหมดในตลาด รวมทั้งความรู้เรื่องคุณภาพขั้นต้น ทั้งนี้เพื่อบอกกับองค์กรในปรับปรุงสินค้าและบริการให้ดียิ่งขึ้น นอกจากนี้เราต้องมีความจริงใจกับลูกค้าซึ่งสามารถทดสอบได้ในกรณีที่เราเป็นของคุณร่วมกัน ทั้งนี้ในเรื่องระบบการชำระเงินความมุ่งมั่นให้ลูกค้าสามารถชำระเงินได้หลายวิธีที่สะดวกทั้งผู้ค้าและลูกค้าเพราเวทในบางครั้งลูกค้าต้องการสินค้าของเรายังคงแล้ว แต่ไม่สะดวกในเรื่องการชำระเงินก็ไม่ใช่เรื่องจากเราได้ ในการพิจารณาเรื่องวิธีการชำระเงินนั้นให้พิจารณาถึงกลุ่มลูกค้าว่าเป็นใคร เช่น เป็นลูกค้าภายในประเทศ กลุ่มวัยรุ่น วัยทำงาน หรือกลุ่มที่อยู่ต่างจังหวัด วิธีที่สะดวกจะมีให้เลือกหลายวิธี ทั้งธนาคาร การโอนเงินทางธนาคาร โอนเงินผ่านตู้เอทีเอ็ม (ATM) จ่ายเงินผ่านบัตรเครดิต หรือชำระเงินด้วยบัตรเครดิตผ่านทาง

อินเตอร์เน็ต กีดี 3. การบริการหลังการขาย รวมถึงการส่งสินค้าและการรักษาความสัมพันธ์กับลูกค้า การจัดส่งสินค้า สินค้าจะมี 2 รูปแบบคือ สินค้าที่จับต้องได้ (Tangible Goods) และสินค้าที่จับต้องไม่ได้ (Intangible Goods) ในกรณีจัดส่งสินค้านั้นต้องมีวิธีให้ลูกค้าได้เลือกหน่วยวิธีตามต้องการ เช่น ส่งพัสดุตามปกติ สง EMS สงผ่านผู้ให้บริการรับส่งสินค้า (Courier) ส่วนสินค้าที่จับต้องไม่ได้นั้น การจัดส่งจะทำการส่งผ่านทางสื่ออิเล็กทรอนิกส์ได้เลย เช่น การสำรองห้องพัก หรือการซื้อรายการท่องเที่ยว เป็นต้น ส่วนในเรื่องการรักษาความสัมพันธ์กับลูกค้านั้นการบริการหลังการขายมีบทบาทสำคัญในการขยายฐานลูกค้าด้วยต้นทุนต่ำที่สุด และเป็นช่องทางที่มีประสิทธิภาพที่ดีที่สุดด้วย เนื่องจากเป็นที่ยอมรับว่าการโฆษณาแบบปากต่อปากเป็นวิธีที่ได้ผลดีเยี่ยม ดังนั้นเราควรมีการคิดตามผลหลังการส่งมอบสินค้าและบริการ และมีการแก้ไขข้อบกพร่องของสินค้าและบริการได้

ดังนั้น การสร้างความพึงพอใจในการใช้บริการทุกด้านที่กล่าวมา ผู้ประกอบการและ/or ผู้บริหารจะต้องให้ความสำคัญในคุณภาพและมาตรฐานในแต่ละข้อที่จะสร้างความประทับใจและความพึงพอใจ ในการใช้บริการ เพื่อระดับลูกค้าพึงพอใจในการใช้บริการแล้วจะกลับมาใช้บริการอีก และบอกเล่าต่อไปยังญาติมิตรเพื่อนฝูงคนรู้จัก ให้มาซื้อสินค้าและบริการแห่งนั้นอีก เป็นการส่งเสริมการจัดจำหน่ายโดยการใช้ตัวผู้ซื้อสินค้าและบริการ โดยไม่ต้องลงทุนการโฆษณาประชาสัมพันธ์อีก แต่ยังเป็นการสร้างชื่อเสียงที่ดี ให้เป็นที่รู้จักในสังคมมากยิ่งขึ้น

2. ด้านปัจจัยทางการตลาดของพาณิชยอิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว ผู้ตอบแบบสอบถามมีความคิดเห็นต่อปัจจัยทางการตลาดของพาณิชยอิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวอยู่ในระดับดี ทำให้มีความสัมพันธ์ต่อการตัดสินใจเลือกซื้อสินค้าและบริการของพาณิชยอิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว ซึ่งจากการวิจัยจะพบว่า ด้านผลิตภัณฑ์ ผู้ใช้บริการมีความคิดเห็นต่อผลิตภัณฑ์ที่พาณิชยอิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวได้นำเสนอ โดยดูที่ข้อมูลการซื้อสินค้าและบริการ ทันสมัย ทันต่อเหตุการณ์ มีการอัพเดตข้อมูลเป็นประจำ เว็บไซต์ใช้งานง่าย หน้าดึงการซื้อสินค้าและบริการได้สะดวกรวดเร็ว มีข้อมูลความปลอดภัยในการซื้อสินค้าและบริการ เกี่ยวกับการรักษาสิทธิในข้อมูลส่วนบุคคล รูปแบบการนำเสนอข้อมูลนำเสนอและติดตาม ข้อมูลรายละเอียด การซื้อสินค้าและการให้บริการที่เสนอราย และการแสดงชื่อสถานที่และตราในโทรศัพท์สินค้าและบริการ ดังนั้น ในการกำหนดปัจจัยด้านผลิตภัณฑ์ โดยภาพรวมจะเห็นว่า ผู้ใช้บริการมีความคิดเห็นต่อปัจจัยดังกล่าวในระดับดี ซึ่งหมายความว่าผู้ใช้บริการเห็นว่าการจัดการด้านผลิตภัณฑ์ของผู้ประกอบการพาณิชยอิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวมีความเหมาะสมและน่าจะเป็นปัจจัยที่ทำให้ผู้ใช้บริการตัดสินใจเลือกซื้อสินค้าและบริการ ซึ่งผู้ประกอบการจะต้องให้ความสำคัญในการ

จัดการด้านผลิตภัณฑ์ดังกล่าว โดยเน้นปรับปรุงสินค้าและบริการให้มีมาตรฐานสูงขึ้น ด้วยการ ตระหนักถึงเทคนิคและกระบวนการต่าง ๆ ที่จะทำให้หน้าเว็บไซต์ถูกจัดอยู่ในลำดับต้นในทุกครั้งเมื่อ ค้นหาเว็บไซต์ ซึ่งผู้บริหารควรจัดสรรเวลาและทรัพยากรต่าง ๆ สำหรับการลงทะเบียนเว็บไซต์ ประกอบกับจัดการบริการด้านต่าง ๆ ให้มีความหลากหลายและมีคุณภาพความน่าเชื่อถือดียิ่งขึ้น เพื่อสร้างความพึงพอใจในการมาใช้บริการและสอดคล้องกับความต้องการของผู้ซื้อสินค้าและ บริการแต่ละกลุ่ม

**ผู้ตอบแบบสอบถามมีความคิดเห็นต่อปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์** ทางการท่องเที่ยวด้านราคาโดยรวมอยู่ในระดับดี ทำให้มีความสัมพันธ์ต่อการตัดสินใจเลือกรื้อ สินค้าและบริการของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว ซึ่งจากการวิจัยจะพบว่าด้านราคา ผู้ใช้บริการมีความคิดเห็นต่อราคาน้ำที่ผู้ประกอบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวได้นำเสนอ ในเว็บไซต์ โดยดูที่การมีระบบชำระเงินออนไลน์ เช่น บัตรเครดิต บัตรเดบิต การมีระบบชำระเงิน ออฟไลน์ เช่น เทค ธนาณัติ โอนเงินเข้าบัญชีธนาคาร การแสดงราคาสินค้าและบริการ เมื่อมาใน การซื้อสินค้าและบริการ การชำระเงิน การคืนเงิน กรณียกเลิก และการรับประกัน รวมไปถึงการซื้อ สินค้าและบริการ มีราคากูกกว่าซื้อโดยวิธีอื่น ความหลากหลาย และความครบถ้วนของข้อมูลการ ซื้อสินค้าและบริการ ซึ่งผู้ประกอบการต้องมีการทำценาราคาให้เหมาะสมกับประเภทของสินค้า และบริการ โดยราคาน้ำที่กำหนดนั้นไม่แตกต่างมากหรือน้อยเกินไปกับคู่แข่งอัน เมื่อเปรียบเทียบใน สินค้าและบริการที่ใกล้เคียง และเน้นคุณภาพและบริการที่สร้างความประทับใจและคุณค่าทาง จิตใจให้กับผู้ใช้บริการ

**ผู้ตอบแบบสอบถามมีความคิดเห็นต่อปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์** ทางการท่องเที่ยวด้านส่งเสริมการตลาดในระดับดี ทำให้มีความสัมพันธ์ต่อการตัดสินใจเลือกรื้อ สินค้าและบริการของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว ซึ่งจากการวิจัยจะพบว่า ด้าน ส่งเสริมการตลาด ผู้ใช้บริการมีความคิดเห็นต่อการโฆษณาประชาสัมพันธ์รายสินค้าทางสื่ออื่น ๆ นอกจ้าอกินเน็ต การมีส่วนลดและกิจกรรมส่งเสริมการขาย หรือมีการสะสมคะแนนเพื่อรับ สิทธิพิเศษ และการมีเกมส์หรือกิจกรรมต่าง ๆ เช่น ตอบคำถามชิงรางวัล ฯลฯ ทั้งหมดนี้เป็นปัจจัยที่ สามารถกระตุ้นจูงใจ ให้ผู้ใช้บริการสามารถมาใช้บริการได้ดี ดังนั้น ผู้ประกอบการพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวควรเน้นการส่งเสริมการตลาดในหลาย ๆ วิธีที่เหมาะสม เช่น จัด ให้มีการโฆษณาและประชาสัมพันธ์เกี่ยวกับองค์กร สินค้าและบริการ ผ่านสื่อมวลชนต่าง ๆ เช่น หนังสือพิมพ์ วิทยุ ทีวี นิตยสาร เป็นต้น เพื่อช่วยขยายตลาดใหม่ และยังคงสามารถรักษาตลาด กลุ่มเก่าให้มีการส่งเสริมการขาย ได้แก่ การลดราคา โดยส่วนใหญ่มักใช้วิธีลดราคาโดยการให้

ส่วนลดบริษัทการซื้อขายแก่ผู้ใช้บริการ เช่น การจอง Package Tour เมื่อมาใช้บริการครบ 10 คน ได้บริการฟรี 1 คน การจองโรงแรม เมื่อจองห้องพักครบ 20 ห้อง ได้ห้องพักฟรี 1 ห้อง การซื้อตั๋วเครื่องบิน เมื่อสะสมไมล์ครบ สามารถแลกตั๋วเดินทางได้ฟรี เป็นต้น การแคมป์สิ่งของแก่ผู้ใช้บริการ เช่น การแคมป์สิ่งของแก่นักท่องเที่ยวที่ซื้อ Package Tour เพื่อเป็นการรุ่งใจหรือจะเป็นการสมนาคุณ เช่น กระเบื้องเดินทาง เสื้อยืด ร่วม เป็นต้น การจัดโปรแกรมพิเศษขึ้น เป็นการจัดโปรแกรมพิเศษสำหรับในช่วงที่นักท่องเที่ยว เป็นโปรแกรมพิเศษ แปลง ๆ ใหม่ ๆ เช่น ทัวร์ดูนก ทัวร์แคนป์ปิ้ง การให้ส่วนลดในการจองห้องพักร้อนด้วยการนวดสปาฟรี เป็นต้น การสร้างภาพพจน์ที่ดีให้กับองค์กร เช่น การเข้าร่วมกิจกรรมทางสังคม และการทุกคลต่าง ๆ การส่งวิทยากรผู้ที่มีความชำนาญของบริษัทไปบรรยายตามสถานที่เพิดสอนการศึกษาสาขาวิชาการท่องเที่ยวและโรงแรม และการขยายโดยใช้พนักงานรายเป็นภาระรายตัวที่ช่วยส่งเสริมการทำงานที่สำคัญอย่างหนึ่ง ซึ่งพนักงานขายคือพนักงานทุกคนในองค์กร

ผู้ตอบแบบสอบถามมีความคิดเห็นต่อปัจจัยทางการตลาดของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ทางการท่องเที่ยวด้านกระบวนการโดยรวมอยู่ในระดับดี ทำให้มีความสัมพันธ์ต่อการตัดสินใจเลือกซื้อสินค้าและบริการของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว ซึ่งจากการวิจัยจะพบว่าด้านกระบวนการ ผู้ใช้บริการมีความคิดเห็นต่อการมีความปลอดภัยในการชำระเงิน การซื้อสินค้าและบริการในเว็บไซต์สามารถออกหลักฐานการชำระเงิน (Invoice) หรือเอกสารหลักฐานในการขอรับบริการ (Voucher) ให้แก่ผู้ซื้อได้ด้วยระบบออนไลน์ เว็บไซต์สามารถเลือกใช้ภาษาต่างประเทศ อีกทั้งนอกเหนือจากภาษาไทยและภาษาอังกฤษ มีระบบคำนวณความสะดวกแก่ลูกค้าที่เคยใช้บริการแล้ว เช่น สามารถทำการซื้อสินค้าและบริการ ได้ภายใต้เงื่อนไขเดียว และการมีส่วนบริการลูกค้า (Customer Service) แบบออนไลน์ ดังนั้นผู้ประกอบการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวต้องคำนึงถึงกระบวนการดังกล่าว ซึ่งเป็นปัจจัยที่เป็นส่วนผสมทางการตลาดที่มีความสำคัญมาก ต้องอาศัยพนักงานที่มีประสิทธิภาพหรือเครื่องมือทันสมัยในการดำเนินการให้เกิดกระบวนการที่สามารถสนับสนุนบริการที่มีคุณภาพได้ เนื่องจากการให้บริการโดยทั่วไปจะประกอบด้วยนักขาย ชั้นตอน ได้แก่ การต้อนรับ การสอบถามข้อมูลเบื้องต้น การให้บริการตามความต้องการ การชำระเงิน เป็นต้น ซึ่งในแต่ละชั้นตอนต้องประสานเรื่องกันอย่างดี หากมีชั้นตอนใดไม่ดีแม้แต่ชั้นตอนเดียวຍ่อมทำให้การบริการไม่เป็นที่ประทับใจแก่ลูกค้า

ดังนั้น ผู้ประกอบการจะต้องนำเอาปัจจัยทางการตลาดทั้ง 4 ด้านมาสมดานให้เหมาะสม เพื่อตอบสนองความต้องการของตลาดกลุ่มเป้าหมายแต่ละกลุ่ม ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ขั้นจะทำให้องค์กรประสบความสำเร็จและมีประสิทธิภาพในการดำเนินงาน

3. สำหรับผู้ประกอบการต้านการท่องเที่ยวแบบดั้งเดิมที่ขยายธุรกิจสู่ช่องทางสื่อ  
อินเตอร์เน็ต ซึ่งมีข้อได้เปรียบคือฐานลูกค้าเดิม ควรที่จะโฆษณาประชาสัมพันธ์เว็บไซต์ให้เป็นที่  
รู้จักโดยใช้สื่อต่าง ๆ ที่ธุรกิจนั้นใช้อู่แสวง เช่น แผ่นพับ ในปัจจุบัน โฆษณาในสื่อสิ่งพิมพ์  
หนังสือพิมพ์ นิตยสารท่องเที่ยว วิทยุ โทรทัศน์ฯลฯ เพื่อให้ลูกค้าในช่องทางเดิมรับรู้ว่าสามารถ  
ติดต่อธุรกิจได้โดยผ่านทางอินเตอร์เน็ต เป็นการเพิ่มทางเลือกในการติดต่อ กับธุรกิจนั้นให้แก่ลูกค้า

4. สำหรับงานวิจัยนี้และงานวิจัยที่ผ่านมา พบว่า ปัญหาและอุปสรรคสำคัญของการ  
พัฒนาการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ได้แก่ การขาดแคลนเนื้อหา การที่รายละเอียดของสินค้าและ  
บริการไม่เพียงพอต่อการตัดสินใจ ประกอบกับผู้บริโภคไม่มั่นใจในความปลอดภัยของธุกรรม  
ออนไลน์ ดังนั้น ในเบื้องต้น ผู้ประกอบการจะเปิดตัวด้านการท่องเที่ยว จึงควรเน้นคุณลักษณะการให้  
ที่ผู้บริโภคให้ความสำคัญซึ่งเป็นคุณลักษณะที่เกี่ยวกับข้อมูลของสินค้าและบริการที่เสริมสร้าง  
ความมั่นใจในการซื้อสินค้าและบริการผ่านเว็บไซต์ให้แก่ผู้บริโภค ได้แก่

- 4.1 ข้อมูลทั่วไปเกี่ยวกับสถานที่ท่องเที่ยว แหล่งท่องเที่ยว สิ่งที่น่าสนใจ
- 4.2 การแสดงราคาสินค้าและบริการ
- 4.3 ข้อมูลการซื้อสินค้าและบริการ ความทันสมัย ทันต่อเนตุการณ์ มีการอัพเดต  
ข้อมูลเป็นประจำ
- 4.4 ข้อมูลความปลอดภัยในการชำระเงิน
- 4.5 สามารถออกหลักฐานการชำระเงิน (Invoice) หรือเอกสารหลักฐานในการขอรับ  
บริการ (Voucher) ให้แก่ผู้ซื้อได้ด้วยระบบออนไลน์
- 4.6 ข้อมูลความปลอดภัยในการซื้อสินค้าและบริการ เกี่ยวกับการรักษาสิทธิใน  
ข้อมูลส่วนบุคคลและมีการประกาศให้ผู้เยี่ยมชมเว็บทราบ
- 4.7 ใบรับรองเว็บไซต์จากหน่วยงานออกใบรับรอง

#### **ข้อเสนอแนะสำหรับการวิจัยครั้งต่อไป**

##### **สำหรับการวิจัยครั้งต่อไป ผู้วิจัยมีข้อเสนอแนะดังนี้**

1. ควรศึกษากรอบกฎหมายในการจัดการธุรกิจที่ประกอบการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการ  
ท่องเที่ยว ที่ทำให้องค์กรประสบความสำเร็จในการแข่งขันในตลาดอินเตอร์เน็ต เพื่อให้การ  
ดำเนินงานของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยวโดยรวมมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

2. ควรศึกษาดึงนโยบายการส่งเสริมและสนับสนุนจากภาครัฐ และทำการศึกษาเรื่อง ของกฎหมายต่าง ๆ ที่ควบคุมการทำธุรกรรมผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ ที่เป็นข้อจำกัดในการเข้าสู่การ พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์
3. ควรมีการวิจัยในเรื่องของผลกระทบทั้งในแง่บวกและแง่ลบในการวัดด้านการประเมิน ความคุ้มค่า ประสิทธิภาพ และผลตอบแทนเมื่อเทียบกับการลงทุน และการประยุกต์ใช้ พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ในธุรกิจการท่องเที่ยว
4. ควรมีการวิจัยถึงการติดตามผลการนำแนวทางการพัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ด้านการท่องเที่ยวมาใช้ในประเทศไทย เพื่อคุณลักษณะทางใดบ้างที่เป็นผล และแนวทางใดบ้างที่ ไม่ประสบผลสำเร็จ เพื่อนำมาวิเคราะห์แนวทางที่เหมาะสมในการพัฒนาต่อไป
5. ควรมีการวิจัยถึงการเปรียบเทียบการพัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว ของไทยกับประเทศเพื่อนบ้าน เช่น สิงคโปร์ หรือมาเลเซีย เนื่องจากประเทศไทยล่า�้นมีปัจจัยต่าง ๆ ใกล้เคียงกับประเทศไทย แต่มีการพัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ที่แตกต่างกัน



## บรรณานุกรม

กรรมการปักธง กระทรวงมหาดไทย. (31 มีนาคม 2549). สถิตินักท่องเที่ยว. สืบคันเมื่อวันที่ 15 กันยายน 2549.

กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา. (ไม่ปรากฏวันที่ เดือน ปีที่เผยแพร่). แผนนโยบายการดำเนินงานเกี่ยวกับการท่องเที่ยวของประเทศไทย. สืบคันเมื่อวันที่ 15 กันยายน 2549. จาก:

<http://www.motf.go.th>

กระทรวงพาณิชย์. (ไม่ปรากฏวันที่ เดือน ปีที่เผยแพร่). การพัฒนาธุรกิจการค้ากระทรวงพาณิชย์. สืบคันเมื่อวันที่ 15 กันยายน 2549.

จาก <http://www.moc.go.th/MocCMS/userpage/PageLoad.aspx>.

กระทรวงวัฒนาศูนย์ และคณะ. (2549) ความพึงพอใจของผู้ใช้บริการรถไฟฟ้าใต้ดินในเขตกรุงเทพมหานคร. การศึกษาอิสระ ศศ.ม., มหาวิทยาลัยนเรศวร.

การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย. (ไม่ปรากฏวันที่ เดือน ปีที่เผยแพร่). โครงการฝึกอบรมการบริหารจัดการข้อมูลในเว็บไซต์. สืบคันเมื่อวันที่ 15 กันยายน 2549. จาก:

<http://www.djop.moj.go.th>

การบินไทย จำกัด มหาชน. (ไม่ปรากฏวันที่ เดือน ปีที่เผยแพร่). บัตรโดยสารแบบอิเล็กทรอนิกส์. สืบคันเมื่อวันที่ 10 ตุลาคม 2549. จาก <http://www.thaiairways.com>

กิตติ シリพัลลภ. (2543) การตลาดอิเล็กทรอนิกส์. วารสารบริหารธุรกิจ, 7(34), 15.

กองบริการและวิชาการฝึกอบรม การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย. (2547) คำศัพท์ในอุตสาหกรรมการท่องเที่ยว. กรุงเทพฯ: ครีเอท มายด์

ไจพร เศรษฐสุวัตติกุล. (2544) การเปิดรับข่างสาร พฤติกรรม และความพึงพอใจต่อการท่องเที่ยวในหมู่เกษตรภาคตะวันออก. วิทยานิพนธ์ ศศ.ม., จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

ฉัตยาพร เสมอใจ. (2548) การจัดการและการตลาดบริการ. กรุงเทพฯ: ชีเอ็ดดี้เคชั่น.

ชนัดด์ พูนเดช. (2545). การศึกษาสภาพความพึงพอใจต่อพัฒนาระบบส่วนเว็บไซต์ของนักศึกษามหาวิทยาลัยในเขตกรุงเทพมหานคร. วิทยานิพนธ์ ศศ.ม., มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

ชัยสมพล ชาวน้ำเสรีสู. (2547) การตลาดบริการ. กรุงเทพฯ: ชีเอ็ดดี้เคชั่น.

ทักษิณย์โคตรบราhma. (2546). พฤษติกรรมนักท่องเที่ยว. มหาสารคาม: มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.

ธนาวรรณ แสงสุวรรณ และคณะ. (2547). การจัดการการตลาด. (พิมพ์ครั้งที่ 2) กรุงเทพฯ: ชีเอ็ดยูเคชั่น.

นิตยสารห้องเที่ยวออนไลน์. (ไม่ปรากฏวันที่ เดือน ปีที่เผยแพร่). การห้องเที่ยวผ่านทางอินเตอร์เน็ต. สืบค้นเมื่อวันที่ 1 กันยายน 2549. จาก: <http://www.thaiindochina.com> นุกูล ชั่งเสภา. (2545). การศึกษาความคิดเห็น ความพึงพอใจ และแนวโน้ม ห้องค์ประกอบของผู้ประกอบการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ในประเทศไทยที่จดโดยเมนเนมดอทคอม.

วิทยานิพนธ์ ศศ.ม., มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี นุชนาดา รัตนสุวงศ์ชัย, นิรันดร ทัพไชย และวรรณ ศิลปะชาชา. (2547). กลยุทธ์การตลาดในอุตสาหกรรมห้องเที่ยว. นนทบุรี: โรงพิมพ์ชวนพิมพ์.

ปรัมัตถ์ เพียงอก. (2548). การจัดการส่วนหน้า. ขอนแก่น: ชีเอ็ดยูเคชั่น.

ฝ่ายวิจัย ธนาคารกรุงศรีอยุธยา จำกัด มหาชน. (ไม่ปรากฏวันที่ เดือน ปีที่เผยแพร่).

พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการห้องเที่ยว. สืบค้นเมื่อวันที่ 1 กันยายน 2549.

จาก: <http://www.krungsri.com>

พเยาร์ ถนนธรรม, วิภาวรรณ นิยมกุล และ ศิริกุล ชื่นรุ่งใจวน. (2549). พฤติกรรมการรับรู้เชิงสารการประยัดพลังงานของรัฐบาล และผลกระทบต่อการเปลี่ยนผ่านดิจิทัลการประยัดพลังงานของผู้บริโภควัยทำงาน ในเขตกรุงเทพมหานคร. ปริญญาบัณฑิต ศศ.ม., มหาวิทยาลัยเกรียง.

พรพรรณ ทิพย์สิงห์ และ เรืองศิลป์ อุ่มมีเพียร. (2545). การขายและการตลาดห้องเที่ยวและโรงแรม. มหาสารคาม: มหาวิทยาลัยมหาสารคาม.

พิศาล จิตวิริยะคิน. (2543). แนวโน้มพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ในประเทศไทย. ปริญญาบัณฑิต วท.บ., มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์.

พิสมัย จตุรัตน์, (2546). ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อพัฒนาดิจิทัลการตลาดตัดสินใจเลือกใช้บริการธุรกิจนำเที่ยวของนักท่องเที่ยวชาวไทยในเขตกรุงเทพมหานคร. วิทยานิพนธ์ ศศ.ม., มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ.

รัชันน เรืองชัยวงศ์. (2546). ความคิดเห็นของผู้ใช้อินเตอร์เน็ตเกี่ยวกับคุณลักษณะทางการสื่อสารการตลาดในเว็บไซต์พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการห้องเที่ยว. วิทยานิพนธ์ กศ.ม., มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์.

ราณี อิสิรียกุล และคณะ. (2547). ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการการห้องเที่ยว. กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช.

ราณี อิสิชัยกุล และ วันรากานต์ อิสิชัยกุล. (2548). การประชุมทางวิชาการ สอ. ประเทศไทย ครั้งที่ 15 เรื่อง "Hospitality and Tourism Education". กรุงเทพฯ: สำนักพิมพ์มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช.

วิทยา วัชระวิทยาภูล. (18 พฤศจิกายน 2548). เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์ (Electronics).

สืบค้นเมื่อวันที่ 1 กันยายน 2549. จาก <http://www.nectec.or.th/rd/rd-electronic-.html>  
วิมล เลิศสังข์เจ้มใส. (2545). ปัจจัยทางการตลาดที่มีอิทธิพลต่อการตัดสินใจเลือกซื้อภาพถ่ายตัวต่อตัว. โครงงานปริญญาโท สาขาวิชามาร์เก็ตติ้ง มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

วรรณ ศิลปอาชา. (2547). การจัดการหัวพยากรณ์ท่องเที่ยว. กรุงเทพฯ:  
สำนักพิมพ์มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช.

ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ. (2548). รายงานผลการสำรวจสู่ผู้ใช้อินเทอร์เน็ตในประเทศไทยปี 2548. กรุงเทพฯ: จีเอ็คดูเคชั่น.

ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ. (2543). พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์เพื่อ  
อุดหนุนกรุงท่องเที่ยวไทย. กรุงเทพฯ: พิมพ์งาม.

ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ. (2543). อีคอมเมิร์ซไทย. กรุงเทพฯ:  
พิมพ์งาม.

สมนึก จำรุสกลรัตน์. (2547). แนวทางการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์กับระบบการจัดการ  
การท่องเที่ยว. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช.

สมบูรณ์ ไชยสิทธิพร (2548). ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมของผู้บริโภคในการเลือกใช้สถาน  
บริการล้างทำความสะอาดรถยนต์ในเขตกรุงเทพมหานคร. วิทยานิพนธ์ ศศ.ม.,  
มหาวิทยาลัยวิทยาลัยขอนแก่น.

สมพงษ์ คำนวยเงินตรา. (2545). การจัดการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ทางการท่องเที่ยว.  
กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช.

สุทิศา เพียรเจริญทรัพย์. (2546). ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อการให้บริการการท่องเที่ยวผ่านการ  
พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์. ปริญญาดุษฎีบัตร วท.บ., มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์.

สมาคมขนส่งทางอากาศระหว่างประเทศ. (ไม่ปรากฏวันที่ เดือน ปีที่เผยแพร่). E-Ticket.  
สืบค้นเมื่อวันที่ 15 กันยายน 2549. จาก <http://www.iata.org/y2k/index.htm>  
สำนักงานสถิติแห่งชาติ. (ไม่ปรากฏวันที่ เดือน ปีที่เผยแพร่). สถิติจำนวนนักท่องเที่ยวของประเทศไทย  
ไทย. สืบค้นเมื่อวันที่ 28 สิงหาคม พ.ศ. 2549. จาก: <http://www.nso.go.th>.

สำนักงานส่งเสริมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์แห่งชาติ(ชีป้า). (ไม่ปรากฏวันที่ เดือน ปีที่เผยแพร่).

โครงการ Tourism C-Commerce. สืบค้นเมื่อวันที่ 15 กันยายน 2549.

จาก: <http://www.thaitourismcommerce.com>

สำราย กมลายุตต์. (2547). ธุรกิจอิเล็กทรอนิกส์. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์มหาวิทยาลัย  
สุโขทัยธรรมมหาวิหาร.

อดุลย์ ชาตุวงศ์, ดลยา ชาตุวงศ์ และ พิมพ์เดือน ชาตุวงศ์. (2548). การตลาดบริการ.  
กรุงเทพฯ: วิรัชร์ เอ็ดดูเคชั่น.

เอกปียะ อุดลุณิกรชัย และคณะ. (2544). กลยุทธ์การบุกเบิกพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ฉบับ SME.  
กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์DLS.

Ali Akbar Niknafs,Mohammad Ebrahim Shiri and Mohammad Masoud Javidi. (2006).

A Case-Based Reasoning Approach in E-Tourism: Tour Itinerary Planning.

Shahid Bahonar University of Kerman,Computer Science Dept.

Center for Regional and Tourism Research. (ไม่ปรากฏวันที่ เดือน ปีที่เผยแพร่). รายงานผล  
การสำรวจยอดขายการท่องเที่ยวออนไลน์ในประเทศไทย. สืบค้นเมื่อวันที่ 15  
กันยายน 2549. จาก: [http://www.nua.com/serveys/index.cgi?f=VS&art\\_id=905358743&rel=true](http://www.nua.com/serveys/index.cgi?f=VS&art_id=905358743&rel=true)

Dave Chaffey. (2000). Internet Marketing, New Jersey: Prentice-Hall.

eMarkerter. (ไม่ปรากฏวันที่ เดือน ปีที่เผยแพร่). รายงานผลการสำรวจว่าตลาดการท่องเที่ยว  
ออนไลน์ในเอเชีย. สืบค้นเมื่อวันที่ 15 กันยายน 2549. จาก: [http://www.nua.com/serveys/index.cgi?f=VS&art\\_id=905358262&rel=true](http://www.nua.com/serveys/index.cgi?f=VS&art_id=905358262&rel=true)

Forrester Research. (ไม่ปรากฏวันที่ เดือน ปีที่เผยแพร่). รายงานผลการสำรวจใช้จ่ายเพื่อ  
การท่องเที่ยวออนไลน์ในสหรัฐอเมริกา. สืบค้นเมื่อวันที่ 17 กันยายน 2549. จาก:

[http://www.nua.com/serveys/index.cgi?f=VS&art\\_id=905358614&rel=true](http://www.nua.com/serveys/index.cgi?f=VS&art_id=905358614&rel=true)

IDC Research. (ไม่ปรากฏวันที่ เดือน ปีที่เผยแพร่). ปริมาณการซื้อสารทางอินเตอร์เน็ตใน  
อเมริกา สืบค้นเมื่อวันที่ 20 กันยายน 2549. จาก: [http://www.nua.com/serveys/index.cgi?f=VS&art\\_id=905358733&rel=true](http://www.nua.com/serveys/index.cgi?f=VS&art_id=905358733&rel=true)

James P, Laurie H, Colleen K, & Mimi Recker. (October-November, 2003). Consumer  
Survey of WWW Users. สืบค้นเมื่อวันที่ 17 กันยายน 2549. จาก: [www.nua.com](http://www.nua.com)

Jupiter Research. (ไม่ปรากฏวันที่ เดือน ปีที่เผยแพร่). รายได้จากการซื้อสินค้าท่องเที่ยวออนไลน์ในสหรัฐอเมริกา. สืบค้นเมื่อวันที่ 1 กันยายน 2549.

จาก: <http://www.jupiterresearch.com>

Jupiter Research. (ไม่ปรากฏวันที่ เดือน ปีที่เผยแพร่). รายงานผลการสำรวจผู้บริโภคชาวอเมริกันชี้อัตราเครื่องบินออนไลน์. สืบค้นเมื่อวันที่ 1 กันยายน 2549. จาก:

[http://www.nua.com/surveys/index.cgi?f=VS&art\\_id=905357797&rel=true](http://www.nua.com/surveys/index.cgi?f=VS&art_id=905357797&rel=true)

Kotler, P. (2006). Marketing for Hospitality and Tourism. (6<sup>th</sup> ed.). New Jersey: Prentice- Hall.

Netvalue. (ไม่ปรากฏวันที่ เดือน ปีที่เผยแพร่). รายงานผลการสำรวจจำนวนผู้ใช้อินเตอร์เน็ตในห้องที่เข้าเว็บไซต์เกี่ยวกับการท่องเที่ยว. สืบค้นเมื่อวันที่ 1 กันยายน 2549.

จาก: [www.nua.com/surveys/index.cgi?f=VS&art\\_id=905358146&rel=true](http://www.nua.com/surveys/index.cgi?f=VS&art_id=905358146&rel=true)

South China Morning Post. (ไม่ปรากฏวันที่ เดือน ปีที่เผยแพร่). รายงานผลการสำรวจจำนวนผู้ใช้อินเตอร์เน็ตในประเทศไทย. สืบค้นเมื่อวันที่ 25 กันยายน 2549.

จาก: [www.nua.com/surveys/index.cgi?f=VS&art\\_id=905356784&rel=true](http://www.nua.com/surveys/index.cgi?f=VS&art_id=905356784&rel=true)

Swarbrooke, J. & Horner, S. (1999). Consumer Behaviour in Tourism. Oxford: Butterworth Heinemann, Italy

Travel Association of America. (ไม่ปรากฏวันที่ เดือน ปีที่เผยแพร่). รายงานผลการใช้อินเตอร์เน็ตของชาวอเมริกัน. สืบค้นเมื่อวันที่ 19 กันยายน 2549. จาก: [http://www.nua.com/surveys/index.cgi?f=VS&art\\_id=90535865&rel=true](http://www.nua.com/surveys/index.cgi?f=VS&art_id=90535865&rel=true)

Zulfikar Mochamad Rachman. (ไม่ปรากฏวันที่ เดือน ปีที่เผยแพร่). Effective Tourism Web Sites in New Zealand. สืบค้นเมื่อวันที่ 17 กันยายน 2549.

จาก: <http://meltingpot.fortunecity.com/stark/134/tourism/index.html>





ภาคผนวก ก

แบบสอบถามเพื่อการวิจัย

มหาวิทยาลัยพะรังสี

## ภาคผนวก ก แบบสอบถาม

### ปัจจัยทางการตลาดที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการ ทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E-Tourism)

แบบสอบถามนี้ เป็นส่วนหนึ่งของวิทยานิพนธ์เรื่อง “ปัจจัยทางการตลาดที่มีอิทธิพลต่อ พฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E-Tourism)” ในหลักสูตรศิลปศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวาระโรงแรมและภารท่องเที่ยว คณะบัณฑิต วิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏ

กรุณารอตอบแบบสอบถาม ให้ครบถ้วนตามความเป็นจริง ผลที่ได้จากการศึกษานี้จะเป็น ประโยชน์ในการพัฒนาปรับปรุงเว็บไซต์พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยวในประเทศไทยให้ สมดคล้องกับความต้องการใช้บริการ และสามารถประกอบการค้าบนสื่ออินเตอร์เน็ตได้อย่างมี ประสิทธิภาพในตลาดโลก

หมายเหตุ เว็บไซต์พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ด้านการท่องเที่ยว คือ เว็บไซต์ที่ประกอบธุรกิจผ่านระบบ เครือข่ายอินเตอร์เน็ต โดยการเสนอสินค้าหรือบริการด้านการท่องเที่ยว สำหรับงานวิจัยนี้จะหมายความถึง 3 ธุรกิจ ที่เกี่ยวข้องกับการท่องเที่ยว คือ การซื้อบัตรโดยสารแบบอิเล็กทรอนิกส์ (E-Ticketing) การจองโรงแรม (Reservations) และการซื้อรายการนำเที่ยวแบบเหมาจ่าย (Package Tour)

ท่านเคยสั่งซื้อ ซื้อสินค้าและบริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่านทางเว็บไซต์หรือไม่

เคย (กรุณาระบุนิดการซื้อสินค้าและบริการที่ท่านเคยใช้)

ตัวเครื่องบิน (Air Ticketing)

ที่พัก (Hotel Reservations)

รายการนำเที่ยว (Package Tour)

ไม่เคยเลย เพราะ (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

ไม่มีความสนใจที่จะการใช้บริการทางด้านการท่องเที่ยวจากเว็บไซต์

ขั้นตอนการสั่งซื้อสินค้าหรือใช้บริการยุ่งยาก ไม่สะดวกในการใช้บริการ

การใช้บริการไม่สามารถต่อรองและปรับเปลี่ยนให้เป็นไปตามความต้องการได้

สินค้าหรือการบริการที่เสนอขายในเว็บไซต์ไม่น่าสนใจ

ไม่ไว้ใจที่จะให้ข้อมูลบัตรเครดิตผ่านทางอินเตอร์เน็ต

การใช้บริการทางด้านการท่องเที่ยวบนเว็บไซต์มีราคาแพงกว่าการใช้บริการโดยวิธีอื่น

เหงื่อว่าผู้ขายจะไม่ทำการให้บริการภายหลังที่มีการชำระเงินแล้ว

ไม่มีบัตรเครดิต

**ตอบที่ 1 คุณสมบัติและลักษณะของผู้ตัดสินแบบสอบถาม (จะถูกเก็บไว้เป็นความลับ)**

**คำชี้แจง** โปรดทำเครื่องหมาย  ลงในช่อง  หน้าตัวเลือกที่ตรงกับตัวท่านมากที่สุดในแต่ละคำถาม

- |   |   |   |
|---|---|---|
| 1.1  กรุณากรอก E-mail Address ของท่าน ..... |   |   |
| 1.2 เพศ                                     | <input type="radio"/> ชาย                                   | <input type="radio"/> หญิง                            |
| 1.3 อายุ                                    | <input type="radio"/> ต่ำกว่า 15 ปี                         | <input type="radio"/> 15 - 24 ปี                      |
|   | <input type="radio"/> 25 - 34 ปี                            | <input type="radio"/> 35- 44 ปี                       |
|   | <input type="radio"/> 45 - 54 ปี                            | <input type="radio"/> 55 – 64 ปี                      |
|   | <input type="radio"/> ตั้งแต่ 65 ปีขึ้นไป                   |   |
| 1.4 ระดับการศึกษาสูงสุด                     | <input type="radio"/> ต่ำกว่าหรือเท่ากับมัธยมศึกษา/<br>ปวช. | <input type="radio"/> อนุปริญญาปวส.                   |
|   | <input type="radio"/> ปริญญาตรี                             | <input type="radio"/> สูงกว่าปริญญาตรี                |
| 1.5 อาชีพหลักในปัจจุบัน                     | <input type="radio"/> นักเรียน / นิสิต / นักศึกษา           | <input type="radio"/> แม่บ้าน                         |
|   | <input type="radio"/> ข้าราชการ / พนักงานรัฐวิสาหกิจ        | <input type="radio"/> พนักงานบริษัทเอกชน /<br>ลูกจ้าง |
|   | <input type="radio"/> ค้าขาย/ ประกอบอาชีพส่วนตัว            | <input type="radio"/> เกษียงนา                        |
|   | <input type="radio"/> อื่นๆ (โปรดระบุ).....                 |   |
| 1.6 รายได้เฉลี่ยต่อเดือน                    | <input type="radio"/> ต่ำกว่า 5,000 บาท                     | <input type="radio"/> 5,000 - 9,999 บาท               |
|   | <input type="radio"/> 10,000 - 29,999 บาท                   | <input type="radio"/> 30,000 - 49,999 บาท             |
|   | <input type="radio"/> ตั้งแต่ 50,000 บาทขึ้นไป              |   |

สำหรับท่านที่เคยซื้อตั๋วเครื่องบิน (Air Ticket)

ตอบที่ 2 ประสบการณ์การใช้เว็บไซต์เพื่อการซื้อตั๋วเครื่องบิน

คำชี้แจง โปรดทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่อง O หน้าตัวเลือกที่ตรงกับด้วยท่านมากที่สุด

1. ท่านเคยซื้อตั๋วเครื่องบินผ่านทางเว็บไซต์ภายนอกที่ผ่านมา กี่ครั้ง

1 - 3 ครั้ง

4 - 6 ครั้ง

7 ครั้งขึ้นไป

2. ท่านเคยซื้อตั๋วเครื่องบินจากเว็บไซต์ใด (กรุณาระบุชื่อเว็บไซต์)

1. http:// .....

2. http:// .....

3. http:// .....

จำชื่อเว็บไซต์ไม่ได้

3. ท่านรู้จักเว็บไซต์ที่ท่านซื้อตั๋วเครื่องบินจากที่ใดบ้าง (ตอบได้มากกว่า 1 ช่อง)

ที่รู้

วิทยุ

หนังสือพิมพ์ / นิตยสาร

ญาติพี่น้องหรือคนรู้จัก

ในปัลว / แผ่นพับ

หนังสือรวมรายชื่อเว็บไซต์

แผ่นป้ายโฆษณาตามท้องถนน

ป้ายโฆษณาบนเว็บไซต์ต่างๆ

รู้จักผู้ประกอบการที่เสนอขายสินค้าและให้บริการนั้นอยู่แล้ว จึงหาชื่อเว็บไซต์เพิ่มเติม

ภาพโฆษณาบนพาหนะต่างๆ เช่น เท็กซ์ รถเมล์ สามล้อ รถตู้ หรือรถยนต์ส่วนบุคคล

ค้นหารายชื่อเว็บไซต์จากเว็บค้นหา หรือเว็บรวมรายชื่อเว็บไซต์

เลื่อมโยง (Link) มาจากเว็บไซต์อื่นๆ

อื่นๆ (โปรดระบุ).....

จำไม่ได้

5. ท่านพึงพอใจในการซื้อตั๋วเครื่องบินดังกล่าวมากน้อยเพียงใด

พอกใจมาก  ปานกลาง

น้อย

ไม่พอใจเลย

กรุณาระบุเหตุผลพอกลับ

.....

.....

**ตอนที่ 3 ความพึงพอใจของผู้ใช้บริการที่มีต่อการตัดสินใจซื้อตัวเครื่องบินผ่านพานิชย์ อิเล็กทรอนิกส์**

**คำชี้แจง โปรดทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องว่างที่ตรงกับด้าวห้ามมากที่สุด**

ความพึงพอใจของท่าน	มากที่สุด 5	มาก 4	ปานกลาง 3	น้อย 2	น้อยที่สุด 1
<b>1. ด้านโครงสร้างพื้นฐานการซื้อตัวเครื่องบินแบบเว็บไซต์</b>					
<b>ด้านการใช้งานเดอร์เน็ต</b>					
การเผยแพร่เครื่องข่ายข้อมูลเดอร์เน็ตที่ใช้ในการจองตัวเครื่องบิน					
คุณภาพและประสิทธิภาพของเครื่องข่ายข้อมูลเดอร์เน็ตที่ใช้					
ค่าบริการกับการต่อสาธารณูปโภคที่ใช้ในปัจจุบัน					
จำนวนเงินเบี้ยต่อชั่วโมงในการค้นหาข้อมูลตัวเครื่องบินที่ต้องการ					
ความสะดวกในการใช้งานเว็บไซต์ที่ช่วยในการค้นหาข้อมูลตัวเครื่องบิน					
<b>2. ด้านมาตรฐานทางด้านการซื้อตัวเครื่องบิน</b>					
ความน่าเชื่อถือของเว็บไซต์					
ความชัดเจน ถูกต้องของข้อมูลตัวเครื่องบินที่แสดงบนเว็บไซต์					
การนำเทคโนโลยีมาใช้เพื่อแสดงข้อมูลในการซื้อตัว เส้นภาพเคลื่อนไหว การใช้รูปภาพ ภาพ 3 มิติ เป็นต้น					
ความเหมาะสมของราคាតัวเครื่องบินเมื่อเทียบกับการซื้อตัว วิธีอื่น เช่น การเดินทางไปร้านบริษัท					
ความสะดวกในการค้นหาข้อมูลการซื้อตัวเครื่องบินบนเว็บไซต์					
<b>3. ด้านระบบรับการสั่งซื้อ</b>					
ความชัดเจนในการซื้อตัวเครื่องบินและการให้บริการ					
ขั้นตอนในการสั่งซื้อตัวเครื่องบิน					
<b>4. ด้านระบบรักษาความปลอดภัย</b>					
การรักษาความลับของลูกค้าที่ใช้บริการ					
การรับรองความปลอดภัยในการชำระเงินจากสถาบันการเงิน/ธนาคาร					
การซึ่งแจ้งถึงวิธีการรักษาความปลอดภัยบนเว็บไซต์					
<b>5. ด้านการให้บริการ</b>					
การประทับตราข้อตัวเครื่องบินในปัจจุบัน เช่น สำเนาเดินทาง ผิดพลาดในการเดินทางมีการเปลี่ยนการเดินทางให้ใหม่					
การให้คำปรึกษาหลังการใช้บริการ					

**ตอนที่ 4 ปัจจัยทางการตลาดที่มีอิทธิพลต่อการตัดสินใจซื้อตัวเครื่องบินผ่านพาณิชย์  
อิเล็กทรอนิกส์ (E-Tourism)**

คำชี้แจง โปรดทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องว่างหน้าตัวเลือกที่ตรงกับตัวห้านมากที่สุด  
ท่านมีความคิดเห็นต่อปัจจัยทางการตลาดที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจ  
ซื้อตัวเครื่องบินผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E-Tourism) อย่างไร

ปัจจัยด้านการตลาด	สำคัญมากที่สุด 5	สำคัญมาก 4	สำคัญปานกลาง 3	สำคัญน้อย 2	สำคัญน้อยที่สุด 1
<b>1. คุณผลิตภัณฑ์และบริการ (Product / Service)</b>					
ความครบถ้วนของข้อมูลตัวเครื่องบิน					
รูปแบบการนำเสนอข้อมูล่าส่วนใจและน่าติดตาม					
ข้อมูลความปลอดภัยในการซื้อตัวเครื่องบินเกี่ยวกับการรักษาสิทธิในข้อมูลส่วนบุคคล และมีการประกาศให้ผู้เยี่ยมชมเว็บทราบ					
ข้อมูลรายละเอียดตัวเครื่องบินและการให้บริการที่เสนอขาย					
ข้อมูลรายละเอียดเกี่ยวกับผู้ประกอบการ บุคคลที่ติดต่อได้					
เว็บไซต์ใช้งานง่าย เข้าถึงการซื้อตัวเครื่องบินได้สะดวกรวดเร็ว					
มีห้องสนทนากลุ่ม/กระดานแสดงความคิดเห็น Chat Room/Forum, Web board					
ข้อมูลตัวเครื่องบินทันสมัย ทันต่อเหตุการณ์ มีการอัพเดตข้อมูลเป็นประจำ					
แสดงชื่อสถานที่และตราในกรุงเทพฯ ตัวเครื่องบิน					
มีการแสดงผลแบบ Multimedia เช่น มี Web Cam, Audio, Video Clips					
มีระบบการลงทะเบียนเป็นสมาชิก					
<b>2. ด้านราคา(Price)</b>					
ราคainการขายตัวเครื่องบิน					
การแสดงราคาตัวเครื่องบิน					
ความหลากหลายด้านราคาของตัวเครื่องบิน					
ตัวเครื่องบินราคาถูกกว่าช้อปโดยวิธีอื่น					

ปัจจัยด้านการตลาด	สำคัญมากที่สุด 5	สำคัญมาก 4	สำคัญปานกลาง 3	สำคัญน้อย 2	สำคัญน้อยที่สุด 1
เงื่อนไขในการซื้อตัวเครื่องบิน การชำระเงิน การคืนเงิน กรณียกเลิกหรือเลื่อนการเดินทาง และการรับประกัน					
มีระบบชำระเงินออนไลน์ เช่น บัตรเครดิต บัตรเดบิต					
มีการชำระเงินออฟไลน์ เช่น เศียะ ธนาณัติ โอนเงินเข้าบัญชีธนาคาร พนักงานเก็บเงิน					
<b>4. ด้านส่งเสริมความคุ้มครอง (Promotion)</b>					
มีเกมส์หรือกิจกรรมต่าง ๆ เช่น ตอบคำถามชิงรางวัล ฯลฯ					
มีโฆษณา/ประชาสัมพันธ์ขายตัวเครื่องบินทางสื่อสื่อain นอกจากอินเตอร์เน็ต					
มีของพรี เช่น รางวัล เดินทางฟรีฯลฯ					
มีส่วนลดและกิจกรรมส่งเสริมการขาย หรือมีการสะสมคะแนนเพื่อรับสิทธิพิเศษ					
มีสิทธิพิเศษสำหรับสมาชิก					
มี Link เข้ามายังแหล่งข้อมูลด้านการท่องเที่ยวอื่น ๆ					
<b>4. กระบวนการผลิต (Process of Service Production)</b>					
ความยุ่งยากในขั้นตอนการซื้อตัวเครื่องบิน เช่น มีขั้นตอนมากเกินไป					
มีความปลดภัยในการชำระเงิน					
มีส่วนบริการลูกค้า (Customer Service) แบบออนไลน์					
มีระบบจันวนิความสะดวกแก่ลูกค้าที่เคยใช้บริการแล้ว เช่น สามารถล็อกหรือล็อกตัวเครื่องบินได้ภายในเวลา คาดไว้					
สามารถออกหลักฐานการชำระเงิน (Invoice) หรือเอกสารหลักฐานในการขอรับบริการ (Voucher) ให้แก่ผู้ซื้อตัวได้ด้วยระบบออนไลน์					
สามารถเลือกใช้ภาษาต่างประเทศอื่น ๆ นอกเหนือจากภาษาไทยและภาษาอังกฤษ					

### ตอนที่ 5 การตัดสินใจซื้อตัวเครื่องบินผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E - Tourism)

โปรดทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องว่างหน้าตัวเลือกที่ตรงกับตัวท่านมากที่สุด

พฤติกรรมการตัดสินใจของท่าน	ซื้อตัวเครื่องบินสำหรับเดินทาง	เลิกซื้อตัวเครื่องบิน
ทำงานคิดว่าจะยังคงซื้อตัวเครื่องบิน ผ่านทางเวปไซต์อีกด้วยไปหรือไม่		

ข้อเสนอแนะในการปรับปรุงการให้บริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ที่ท่าน<sup>ให้บริการ.....</sup>

.....

.....

.....

“ขอขอบคุณที่ให้ความร่วมมือในการตอบแบบสอบถาม”

มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์

สำหรับท่านที่เคยจองโรงแรม (Hotel Reservations)

**ตอบที่ 2 ประสบการณ์การใช้เว็บไซต์เพื่อการจองโรงแรม (Hotel Reservations)**

**คำชี้แจง** โปรดทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่อง  หน้าตัวเลือกที่ตรงกับตัวท่านมากที่สุด

1. ท่านเคยจองโรงแรมผ่านทางเว็บไซต์ภายในปีที่ผ่านมา กี่ครั้ง

1-3 ครั้ง

4-6 ครั้ง

7 ครั้งขึ้นไป

3. ท่านเคยจองโรงแรมจากเว็บไซต์ใด (กรุณาระบุชื่อเว็บไซต์)

1. http:// .....

2. http:// .....

3. http:// .....

จำชื่อเว็บไซต์ไม่ได้

4. ท่านรู้จักเว็บไซต์ที่ท่านจองโรงแรมจากที่ใดบ้าง (ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

ทีวี

วิทยุ

หนังสือพิมพ์ / นิตยสาร

ญาติพี่น้องหรือคนรู้จัก

ใบปลิว / แผ่นพับ

หนังสือรวมรวมรายชื่อเว็บไซต์

แผ่นป้ายโฆษณาตามท้องถนน

ป้ายโฆษณาบนเว็บไซต์ต่างๆ

รู้จักผู้ประกอบการที่เสนอขายสินค้าและให้บริการนั้นอยู่แล้ว จึงหาชื่อเว็บไซต์เพิ่มเติม

ภาพโฆษณาบนพาหนะต่างๆ เช่น เท็กซ์ รูปแมล์ สามล้อ รถตู้ หรือรถบันต์ส่วนบุคคล

ค้นหารายชื่อเว็บไซต์จากเว็บค้นหา หรือเว็บรวมรายชื่อเว็บไซต์

เชื่อมโยง (Link) มาจากเว็บไซต์อื่นๆ

อื่นๆ (โปรดระบุ).....

จำไม่ได้

5. ท่านพึงพอใจในการจองโรงแรมดังกล่าวมากน้อยเพียงใด

พอดีมาก

ปานกลาง

น้อย

ไม่พอใจเลย

กรุณาให้เหตุผลพอสังเขป

.....

.....

**ตอนที่ 3 ความพึงพอใจของผู้ให้บริการที่มีต่อพฤติกรรมการตัดสินใจจองโรงแรมผ่าน E-Tourism  
คำชี้แจง โปรดทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องว่างที่ตรงกับตัวท่านมากที่สุด**

ความพึงพอใจของท่าน	มาก ที่สุด 5	มาก 4	ปาน กลาง 3	น้อย 2	น้อยที่สุด 1
<b>1. ด้านโครงสร้างที่น่าสนใจของการจองโรงแรมผ่านเว็บไซต์</b>					
<b>ด้านการใช้อินเตอร์เน็ต</b>					
การเผยแพร่เครือข่ายอินเทอร์เน็ตที่ใช้ในการจองโรงแรม					
คุณภาพและประสิทธิภาพของเครือข่ายอินเทอร์เน็ตที่ใช้					
ค่าบริการกับการสื่อสารทางอินเทอร์เน็ตที่ใช้ในปัจจุบัน					
จำนวนเว็บไซต์เพื่อช่วยในการค้นหาข้อมูลการจองโรงแรมที่ต้องการ					
<b>ความสะดวกในการใช้งานเว็บไซต์ที่ช่วยในการค้นหาข้อมูล</b>					
<b>2. ด้านมาตรฐานการจัดการ</b>					
ความชัดเจน ถูกต้องของข้อมูลการจองโรงแรมที่แสดงบนเว็บไซต์					
การนำเทคโนโลยีมาใช้เพื่อแสดงข้อมูลในการจองโรงแรม เช่น ภาพเคลื่อนไหว การใช้รูปภาพ ภาพ 3 มิติ เป็นต้น					
ความเหมาะสมของราคากาражองโรงแรมเมื่อเทียบกับการซื้อด้วยวิธีอื่น เช่น การเดินทางไปซื้อที่ร้าน/บริษัท					
ความสะดวกในการค้นหาข้อมูลการจองโรงแรมบนเว็บไซต์					
<b>3. ด้านระบบบริการความปลอดภัย</b>					
การรักษาความลับของลูกค้าที่จองโรงแรม					
การรับรองความปลอดภัยในการชำระเงินจากสถาบันการเงิน/ธนาคาร					
การชี้แจงถึงวิธีการรักษาความปลอดภัยบนเว็บไซต์					
<b>4. ด้านการให้บริการ</b>					
การประทับตราจองโรงแรมในปัจจุบัน เช่น ถ้าเกิดความผิดพลาดใน การเข้าพักมีการเปลี่ยนการเข้าพักใหม่					
การให้คำปรึกษาหลังการใช้บริการ					
การแนะนำการบริการใหม่ ๆ หลังการใช้บริการ					

**ตอนที่ 4 ปัจจัยทางการตลาดที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจของโรงแรม**

**ผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E-Tourism)**

**คำนี้แข่ง โปรดทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องว่างหน้าตัวเลือกที่ตรงกับตัวท่านมากที่สุด  
ท่านมีความคิดเห็นต่อปัจจัยทางการตลาดที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจ  
ของโรงแรมผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E-Tourism) อย่างไร**

ปัจจัยด้านการตลาด	สำคัญมาก ๕	สำคัญมาก ๔	สำคัญปานกลาง ๓	สำคัญน้อย ๒	สำคัญน้อย ๑
<b>เจ้าหน้าที่และบริการ (Product / Service)</b>					
ความครบถ้วนของข้อมูลการจองโรงแรม					
รูปแบบการนำเสนอข้อมูลน่าสนใจและน่าคิดตาม					
ข้อมูลความปลอดภัยในการจองโรงแรมเกี่ยวกับการรักษาสิทธิ์ใน ข้อมูลส่วนบุคคล และมีการประกาศให้ผู้เยี่ยมนั่นเว็บทราบ					
ข้อมูลรายละเอียดการจองโรงแรมและการให้บริการที่เสนอขาย					
ข้อมูลรายละเอียดเกี่ยวกับผู้ประกอบการ บุคคลที่ติดต่อได้					
เว็บไซต์ใช้งานง่าย เข้าถึงการจองโรงแรมได้สะดวกรวดเร็ว					
มีห้องสนทนากลุ่มและแสดงความคิดเห็น Chat Room/Forum/Web board					
ข้อมูลการจองโรงแรมทันสมัยทันต่อเหตุการณ์ มีการอัพเดตข้อมูล ประจำ					
แสดงรีวิวสถานที่และตราใน การจองโรงแรม					
มีการแสดงผลแบบ Multimedia เช่น มี Web Cam, Audio					
มีระบบการลงทะเบียนเป็นสมาชิก					
<b>มาตรฐานภาพ (Aesthetic)</b>					
ราคายอดรวม					
การแสดงรายการจองโรงแรม					
ความหลากหลายด้านราคาของ การจองโรงแรม					
การจองโรงแรมมีราคาถูกกว่าชื่อโดยวิธีอื่น					
เงื่อนไขในการจองโรงแรม การชำระเงิน การคืนเงินกรณียกเลิก หรือเลื่อนการเข้าพัก และการรับประทาน					
มีระบบชำระเงินออนไลน์ เช่น บัตรเครดิต บัตรเดบิต					
มีการชำระเงินออนไลน์ เช่น เช็ค ธานาดิ โอนเงินเข้าบัญชี ธนาคาร พนักงานเก็บเงิน					

ปัจจัยด้านการตลาด	สำคัญมาก ที่สุด	สำคัญ มาก	สำคัญ ปานกลาง	สำคัญ น้อย	สำคัญ น้อยที่สุด
<b>3. ด้านส่งเสริมการตลาด (Promotion)</b>					
มีเกมส์หรือกิจกรรมต่าง ๆ เช่น ตอบคำถามชิงรางวัลฯลฯ					
มีโฆษณา/ประชาสัมพันธ์ขายห้องพักทางสื่อออนไลน์จากอินเตอร์เน็ต					
มีของพรี เท่าน รางวัล เจ้าพักพรีฯลฯ					
มีส่วนลดและกิจกรรมส่งเสริมการขาย หรือมีการสะสมคะแนนเพื่อรับสิทธิพิเศษ					
มีสิทธิพิเศษสำหรับสมาชิก					
มี Link เชื่อมโยงแหล่งข้อมูลด้านการท่องเที่ยวอื่น ๆ					
<b>4. ภาคกระบวนการ (Process of Service Production)</b>					
ความยุ่งยากในขั้นตอนการจองโรงแรม เช่น มีขั้นตอนมากเกินไป					
มีความปลดภัยในการชำระเงิน					
มีส่วนบริการลูกค้า (Customer Service) แบบออนไลน์					
มีระบบอำนวยความสะดวกแก่ลูกค้าที่เคยใช้บริการเดือนเช่น สามารถทำการจองโรงแรมได้ภายในเวลาระยะเร็ว					
สามารถออกหลักฐานการชำระเงิน (Invoice) หรือเอกสารหลักฐานในการขอรับบริการ (Voucher) ให้แก่ผู้จองโรงแรมได้ด้วยระบบออนไลน์					
สามารถเลือกใช้ภาษาต่างประเทศอื่น ๆ นอกเหนือจากภาษาไทย และภาษาอังกฤษ					

### ตอนที่ 5 การตัดสินใจจองโรงแรมผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E - Tourism)

โปรดทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องว่างหน้าตัวเลือกที่ตรงกับตัวท่านมากที่สุด

พฤติกรรมการตัดสินใจของท่าน	จองโรงแรมช้า	เลิกการจองโรงแรม
ท่านคิดว่าจะยังคงทำการจองโรงแรม ผ่านทางเว็บไซต์อีกด้อไป		

ข้อเสนอแนะในการปรับปรุงการใช้บริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E-Tourism) ที่ท่านให้บริการ.....

สำหรับท่านที่เคยซื้อรายการน้ำเที่ยวแบบเหมาจ่าย(Package Tour)

**ตอบที่ 2 ประสบการณ์การใช้เว็บไซต์เพื่อการซื้อรายการน้ำเที่ยวแบบเหมาจ่าย(Package Tour)**

**คำชี้แจง** โปรดทำเครื่องหมาย  ลงในช่อง  หน้าตัวเลือกที่ตรงกับตัวท่านมากที่สุด

1. ท่านเคยซื้อรายการน้ำเที่ยวแบบเหมาจ่าย (Package Tour) ผ่านทางเว็บไซต์ภายนอกไปที่ผ่านมากี่ครั้ง

1-3 ครั้ง

4-6 ครั้ง

7 ครั้งขึ้นไป

2. ท่านเคยซื้อรายการน้ำเที่ยวแบบเหมาจ่าย (Package Tour) จากเว็บไซต์ใด (กรุณาระบุชื่อเว็บไซต์)

1. http:// .....

2. http:// .....

3. http:// .....

จำชื่อเว็บไซต์ไม่ได้

3. ท่านรู้จักเว็บไซต์ที่ท่านซื้อรายการน้ำเที่ยวแบบเหมาจ่าย (Package Tour) จากที่ใดบ้าง

(ตอบได้มากกว่า 1 ข้อ)

ทีวี

วิทยุ

หนังสือพิมพ์ / นิตยสาร

ญาติพี่น้องหรือคนรู้จัก

ใบปลิว / แผ่นพับ

หนังสือรวมรายชื่อเว็บไซต์

แผ่นป้ายโฆษณาตามท้องถนน

ป้ายโฆษณาบนเว็บไซต์ต่างๆ

รู้จักผู้ประกอบการที่เสนอขายสินค้าและให้บริการนั้นอยู่แล้ว จึงหาซื้อเว็บไซต์เพื่อเดิน

ภาพโฆษณาบนพาหนะต่างๆ เช่น เท็กซ์ รถเมล์ สามล้อ รถตู้ หรือรถบันต์ส่วนบุคคล

ค้นหารายชื่อเว็บไซต์จากเว็บค้นหา หรือเว็บรวมรายชื่อเว็บไซต์

เชื่อมโยง (Link) มาจากเว็บไซต์อื่นๆ

อื่นๆ (โปรดระบุ).....

จำไม่ได้

4. ท่านพึงพอใจในการซื้อรายการน้ำเที่ยวแบบเหมาจ่าย (Package Tour) ดังกล่าวมากน้อยเพียงใด

พอดีมาก     ปานกลาง

น้อย

ไม่พอใจเลย

กรุณาให้เหตุผลพอสังเขป

.....

.....

**ตอนที่ 3 ความพึงพอใจของผู้ใช้บริการที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการดัดสินใจซื้อรายการนำเที่ยวแบบเหมาจ่าย (Package Tour) ผ่านแพลตฟอร์มอิเล็กทรอนิกส์ (E-Tourism)**

**คำชี้แจง โปรดทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องว่างที่ตรงกับตัวท่านมากที่สุด**

ความพึงพอใจของท่าน	มาก ที่สุด 5	มาก 4	ปาน กลาง 3	น้อย 2	น้อย ที่สุด 1
<b>1. ความพึงพอใจต่อแพลตฟอร์มการซื้อขายการเดินทางแบบเหมาจ่าย (Package Tour) ผ่านแพลตฟอร์มอิเล็กทรอนิกส์</b>					
<b>1.1 ความต้องการ</b>					
การเผยแพร่เครือข่ายอินเตอร์เน็ตที่ใช้ในการซื้อ Package Tour					
คุณภาพและประสิทธิภาพของเครือข่ายอินเตอร์เน็ตที่ใช้					
ค่าบริการกับการสื่อสารทางอินเตอร์เน็ตที่ใช้ในปัจจุบัน					
จำนวนเว็บไซต์เพื่อช่วยในการค้นหาข้อมูล Package Tour ที่ต้องการ					
ความสะดวกในการใช้งานเว็บไซต์ที่ช่วยในการค้นหาข้อมูล					
<b>1.2 ความต้องการในการวางแผนการจ่ายเงิน</b>					
ความน่าเชื่อถือของเว็บไซต์					
ความชัดเจน ถูกต้องของข้อมูล Package Tour ที่แสดงบนเว็บไซต์					
การนำเทคโนโลยีมาใช้เพื่อแสดงข้อมูล Package Tour เช่น ภาพเคลื่อนไหว การใช้รูปภาพ ภาพ 3 มิติ เป็นต้น					
ความเหมาะสมของราคาการขาย Package Tour เมื่อเทียบกับการซื้อด้วยวิธีอื่น เช่น การเดินทางไปเองที่ร้าน/บริษัท					
ความสะดวกในการค้นหาข้อมูล Package Tour บนเว็บไซต์					
<b>1.3 ความต้องการเบื้องต้นของการซื้อ</b>					
ความชัดเจนในการซื้อวิธีการซื้อสั่งจองและการให้บริการ					
ขั้นตอนในการซื้อ Package Tour					
<b>2. ความต้องการเบื้องต้นความปลอดภัย</b>					
การรักษาความลับของลูกค้าที่ใช้บริการ					
การรับรองความปลอดภัยในการชำระเงินจากสถาบันการเงิน/ธนาคาร					
การซื้อขายด้วยวิธีการรักษาความปลอดภัยบนเว็บไซต์					
<b>3. หัวหน้าการให้บริการ</b>					
การประทับตราชื่อ Package Tour ในปัจจุบัน เช่น สำเนาเกิดความผิดพลาดในการนำไปใช้เมื่อเปลี่ยนการบริการใหม่					
การให้คำปรึกษาหลังการใช้บริการ					
การแนะนำการบริการใหม่ ๆ หลังการใช้บริการ					

**ตอนที่ 4 ปัจจัยทางการตลาดที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อรายการนำเที่ยวแบบ**

**เหมาจ่าย (Package Tour) ผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E-Tourism)**

**คำอธิบาย** ไปรษณีย์ของไทย ✓ ลงในช่องว่างหน้าตัวเลือกที่ตรงกับตัวท่านมากที่สุด

ท่านมีความคิดเห็นต่อปัจจัยทางการตลาดที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อรายการนำเที่ยว

แบบเหมาจ่าย (Package Tour) ผ่านพานิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E-Tourism) อย่างไร

ปัจจัยด้านการตลาด	สำคัญมากที่สุด	สำคัญมาก	สำคัญปานกลาง	สำคัญน้อย	สำคัญน้อยที่สุด
<b>1. ด้านผลิตภัณฑ์และบริการ (Product / Service)</b>					
ความครบถ้วนของข้อมูลการซื้อ Package Tour					
รูปแบบการนำเสนอข้อมูลนำเสนอใหม่และน่าติดตาม					
ข้อมูลความปลอดภัยในการซื้อ Package Tour เกี่ยวกับการรักษาสิทธิ์ในข้อมูลส่วนบุคคล และมีการประกาศให้ผู้ใช้เข้มชุมเว็บทราบ					
ข้อมูลรายละเอียดการซื้อ Package Tour และการให้บริการที่เสนอขาย					
ข้อมูลรายละเอียดเกี่ยวกับผู้ประกอบการ บุคคลที่ติดต่อได้					
เว็บไซต์ใช้งานง่าย เช้าถึงการซื้อ Package Tour ได้สะดวกเร็ว					
มีห้องสนทนา/กระดานแสดงความคิดเห็น Chat Room/Forum, Web board					
ข้อมูลการซื้อ Package Tour ทันสมัยทันต่อเหตุการณ์ มีการอัพเดตข้อมูลเป็นประจำ					
แสดงข้อสถานที่และตราในรายการขาย Package Tour					
มีการแสดงผลแบบ Multimedia เช่น มี Web Cam, Audio, Video Clips					
มีระบบการลงทะเบียนเป็นสมาชิก					
<b>2. ด้านราคา (Price)</b>					
ราคาในการซื้อ Package Tour					
การแสดงราคา Package Tour					
ความหลากหลายด้านราคาของ Package Tour					
การซื้อ Package Tour มีราคาถูกกว่าซื้อโดยวิธีอื่น					
เงื่อนไขในการซื้อ Package Tour การชำระเงิน การคืนเงินกรณียกเลิกหรือเดินทาง และการรับประกัน					
มีระบบชำระเงินออนไลน์ เช่น บัตรเครดิต บัตรเดบิต					

ปัจจัยด้านการตลาด	สำคัญ มากที่สุด 5	สำคัญ มาก 4	สำคัญ ปาน กลาง 3	สำคัญ น้อย 2	สำคัญ น้อย ที่สุด 1
มีการชำระเงินออนไลน์ เช่น เครื่อง ธนาณัติ โอนเงินเข้าบัญชีธนาคาร พนักงานเก็บเงิน					
<b>3. ดำเนินการตลาด (Promotion)</b>					
มีกิจกรรมต่างๆ เช่น ตอบคำถามชิงรางวัลฯ					
มีการโฆษณาประชาสัมพันธ์ขาย Package Tour ทางสื่อต่างๆ นอกจากอินเตอร์เน็ต					
มีของฟรี เช่น รางวัล เที่ยวฟรีฯลฯ					
มีส่วนลดและกิจกรรมต่างๆ เช่น บริการขาย หรือมีการสะสมคะแนนเพื่อรับ สิทธิพิเศษ					
มีสิทธิพิเศษสำหรับสมาชิก					
มี Link เขื่อมโยงแหล่งข้อมูลด้านการท่องเที่ยวอื่นๆ					
<b>4. ดำเนินการผลิต (Process of Service Production)</b>					
ความตุ้งยากในขั้นตอนซื้อ Package Tour เช่น มีขั้นตอนมากเกินไป					
มีความปลดภัยในการชำระเงิน					
มีส่วนบริการลูกค้า (Customer Service) แบบออนไลน์					
มีระบบอำนวยความสะดวกแก่ลูกค้าที่เคยใช้บริการแล้ว เช่น สามารถ ทำการซื้อ Package Tour ได้ภายในเวลาครึ่งวัน					
สามารถออกหลักฐานการชำระเงิน (Invoice) หรือเอกสารหลักฐานในการขอรับบริการ (Voucher) ให้แก่ซื้อ Package Tour ได้ด้วยระบบ ออนไลน์					
สามารถเลือกใช้ภาษาต่างประเทศอื่นๆ นอกเหนือจากภาษาไทยและ ภาษาอังกฤษ					

### **ตอนที่ 5 การตัดสินใจซื้อ Package Tour ผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E - Tourism)**

โปรดทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่องว่างหน้าตัวเลือกที่ตรงกับตัวท่านมากที่สุด

พฤติกรรมการตัดสินใจของท่าน	ซื้อ Package Tour มาก	เลิกการซื้อ Package Tour
ท่านคิดว่าจะยังคงทำการซื้อ Package Tour ผ่านทางเวปไซต์อีกด่อไป		

ข้อเสนอแนะในการปรับปรุงการใช้บริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E-Tourism) ที่ท่านใช้บริการ.....

.....

.....

“ขอขอบคุณที่ให้ความร่วมมือในการตอบแบบสอบถาม”

## แบบสอบถามความคิดเห็นภาษาอังกฤษ

### The Study of Marketing Factors that affect the Customers' Decisions in buying products and services via E – Tourism

This questionnaire is a part of thesis entitled "The Study of Marketing Factors that affect the Customers' Decisions in buying products and services via E – Tourism", according to the master degree program on Hotel and Tourism, Liberal Arts Faculty, Naresuan University

Please fill in the questionnaire. The study result will be useful for inbound e-tourism website development which will be in line with service demand and enable an e-commerce to be operated effectively in the world market.

Remark E-tourism website is the website operated through internet system network by offering tourism product or service. This study will include three categories of business related to tourism namely; e-ticketing, hotel reservations and package tour.

Have you ever reserved or bought tourism product and service through website?

- Yes (please mention type of product and service)
  - Air Ticketing
  - Hotel Reservations
  - Package Tour
- Never because (you can choose more than 1 answer.)
  - No interest in using tourism service from website
  - Difficult steps concerned with product purchase or service use, and inconvenience.
  - Unable to bargain and change if requested
  - Product or service offered in the website is not interesting.
  - Don't trust to provide credit card information through internet
  - The use of tourism service on website is expensive than the use of another type of service.
  - Not sure about service after payment
  - No credit card

**Part 1 Qualification and Characters of Participant (confidential)**

**Notification** Please mark  in  in front of your choice.

1.1 Please give your e-mail address .....

1.2 Sex                    Male                    Female

1.3 Age                    Below 15 years            15-24 years

25-34 years                    35-44 years

45-54 years                    55-64 years

65 years and above

1.4 Education            Below or Equivalent to High

School / Vocational Degree

Bachelor Degree            Higher than  
bachelor degree

1.5 Occupation           Student                    Housewife

Government/State  
Government Official

Merchant / Own business    Retirement

Other (please mention) .....

1.6 Monthly Salary       Below 5,000 Baht            5,000 -9,999 Baht

10,000 -29,999 Baht        30,000 -49,999 Baht

50,000 Baht and above

For those who have ever bought Air-Ticket

**Part 2 Experience in Using Website for E-Ticketing**

**Notification** Please mark  in  in front of your choice.

1. How many time you bought e-ticket via website within this year?

1 – 3

4 – 6

More than 7

2. What website you ever bought an e-ticket? (Please mention)

1. http:// .....

2. http:// .....

3. http:// .....

Forget the website

3. How do you know about the website used to buy a ticket? (You can choose more than 1 answer.)

TV

Radio

Newspaper/ Magazine

Relatives or Friends

Leaflets

Website Directory

Billboard on road

Billboard on website

Link from another website

Can't remember

Picture on vehicles such as taxi, bus, tri-cycle, wagon or private car

Search website from search engine or directory website

Other (please mention).....

Search additional website name after knowing the product and service

operator

4. How satisfy you are for e-ticketing?

very satisfy

satisfy

quite satisfy

not satisfy

Please explain briefly.

.....  
.....

**Part 3 Satisfaction toward Decision in Buying a Ticket Via E-Tourism**

**Notification** Please mark  in front of your choice.

Your Satisfaction	Most Satisfy 5	Very Satisfy 4	Fairly Satisfy 3	Quite Satisfy 2	Satisfy 1
<b>1. Basic Structure of E-Ticketing Reservations on website</b>					
<b>Internet Use</b>					
Spread of internet network used for ticketing					
Quality and efficiency of internet network					
Service fee and current internet communication					
Number of website used to help search required ticket information					
Convenience in using website for searching ticket information					
<b>E-Ticketing Website</b>					
Reliability of website					
Conciseness of ticket information displayed on website					
Technology used to show ticketing information such as animation, 3 dimension picture etc.					
Appropriateness of ticket fare when compared with another type of ticketing such as buying from the agent/company					
Convenience in searching ticketing information on website					
<b>2. Order System</b>					
Conciseness of notification for order and service					
Step concerned with ticket reservation					
<b>3. Security System</b>					
Security of customer confidential					
Guarantee the security when payment from financial institute/bank					
Notification about security on website					

Your Satisfaction	Most Satisfy 5	Very Satisfy 4	Fairly Satisfy 3	Quite Satisfy 2	Satisfy 1
<b>4. Services</b>					
Guarantee current ticketing such as re-route arrangement for mistake in journey					
Advise after service					
Recommendation about new service					

#### Part 4 Marketing Factors Influenced toward Buying Decision Behavior of E-Tourism Products and Services

Notification Please mark  in front of your choice.

What do you think about marketing factors influenced toward buying decision behavior of E-Tourism products and services?

Marketing Factors	Most Important 5	Very Important 4	Fairly Important 3	Quite Important 2	Important 1
<b>1. Product and Service</b>					
Perfection of ticketing information					
Interesting data presentation form					
Security information in ticketing about personal data and announcement to website visitor					
Details of ticket and service offered					
Details of service operator and contact person					
Easy to use the website and access when ticketing					
Provide chat room, forum, webboard					
Updated ticket information					
Show place and logo in ticketing					

Marketing Factors	Most Important 5	Very Important 4	Fairly Important 3	Quite Important 2	Important 1
Display the result in the form of multimedia such as web Cam, Audio, Video Clips					
Provide membership registration system					
<b>2. Price</b>					
Ticket fare					
Ticket fare display					
Variety of ticket fare					
Ticket is cheaper than buying from another source.					
Conditions in ticketing, payment, refund in case of cancellation or postpone and guarantee					
Having online payment such as credit card, debit card					
Having off line payment such as cheque, money order, transfer, messenger.					
<b>3. Promotion</b>					
Having games or activities such as lucky winner etc.					
Advertisement/public relations on another channels besides internet					
Free gift such as free ticket etc.					
Discount and promotional activity or point accumulation for special privilege					
Privilege for member					
Having link to another sources of tourism information					

Marketing Factors	Most Important 5	Very Important 4	Fairly Important 3	Quite Important 2	Important 1
<b>4. Process of Service Production</b>					
Difficulty of ticketing such as too many steps.					
Safety payment					
Having online customer service					
Having a system to provide after service to customer such as enable to order or reserve ticket rapidly					
Able to issue an invoice or voucher on line to customer					
Able to choose another language besides Thai and English					

#### Part 5 Decision to Purchase Ticket via E-Tourism

Notification Please mark  in front of your choice.

Your Decision Behavior	Buy more ticket	Quit to buy ticket
Would you like to buy more plane ticket through website?		

Recommendation for E-Tourism development

.....

.....

.....

"Thank you for your kind cooperation."

For those who have ever bought hotel reservations

**Part 2 Experience in Using Website for Hotel Reservations**

**Notification** Please mark  in  in front of your choice.

1. How many time you made a reservation hotel via website with in this year?

- 1 – 3
- 4 – 6
- more than 7

2. What website you ever made a reservation hotel? (please mention)

1. http:// .....
2. http:// .....
3. http:// .....

Forget the website

3. How do you know about the website used to hotel reservation? (You can choose more than 1 answer.)

- |  |  |
|--|--|
| <input type="radio"/> TV   | <input type="radio"/> Radio                |
| <input type="radio"/> Newspaper/ Magazine  | <input type="radio"/> Relatives or Friends |
| <input type="radio"/> Leaflets   | <input type="radio"/> Website Directory    |
| <input type="radio"/> Billboard on road  | <input type="radio"/> Billboard on website |
| <input type="radio"/> Link from another website  | <input type="radio"/> Can't remember       |
| <input type="radio"/> Picture on vehicles such as taxi, bus, tri-cycle, wagon or private car |  |
| <input type="radio"/> Search website from search engine or directory website                 |  |
| <input type="radio"/> Other (please mention).....  |  |
| <input type="radio"/> Search additional website name after knowing the product and service   |  |

operator

4. How satisfy you are for hotel reservation?

- very satisfy     satisfy     quite satisfy     not satisfy

Please explain briefly.

.....

.....

**Part 3 Satisfaction toward Decision in Reservation a Hotel Via E-Tourism**

**Notification** Please mark  in front of your choice.

Your Satisfaction	Most Satisfy 5	Very Satisfy 4	Fairly Satisfy 3	Quite Satisfy 2	Satisfy 1
<b>1. Basic Structure of Hotel Reservations on website</b>					
<b>Internet Use</b>					
Spread of internet network used for hotel reservations					
Quality and efficiency of internet network					
Service fee and current internet communication					
Number of website used to help search required hotel information					
Convenience in using website for searching hotel information					
<b>Hotel Reservations Website</b>					
Reliability of website					
Conciseness of hotel information displayed on website					
Technology used to show hotel information such as animation, 3 dimension picture etc.					
Appropriateness of hotel fare when compared with another type of hotel such as buying from the agent/company					
Convenience in searching hotel information on website					
<b>2. Order System</b>					
Conciseness of notification for order and service					
Step concerned with hotel reservation					
<b>3. Security System</b>					
Security of customer confidential					
Guarantee the security when payment from financial institute/bank					
Notification about security on website					

Your Satisfaction	Most Satisfy 5	Very Satisfy 4	Fairly Satisfy 3	Quite Satisfy 2	Satisfy 1
<b>4. Services</b>					
Guarantee current hotel reservation such as re-reservation arrangement for mistake in to stay					
Advise after service					
Recommendation about new service					

#### Part 4 Marketing Factors Influenced toward Buying Decision Behavior of E-Tourism

##### Products and Services

Notification Please mark  in front of your choice.

What do you think about marketing factors influenced toward buying decision behavior of E-Tourism products and services?

Marketing Factors	Most Important 5	Very Important 4	Fairly Important 3	Quite Important 2	Important 1
<b>1. Product and Service</b>					
Perfection of hotel information					
Interesting data presentation form					
Security information in hotel reservation about personal data and announcement to website visitor					
Details of hotel reservation and service offered					
Details of service operator and contact person					
Easy to use the website and access when hotel reservation					
Provide chat room, forum, web board					
Updated hotel reservation information					
Show place and logo in hotel reservation					

Marketing Factors	Most Important 5	Very Important 4	Fairly Important 3	Quite Important 2	Important 1
Display the result in the form of multimedia such as web Cam, Audio, Video Clips					
Provide membership registration system					
<b>2. Price</b>					
Hotel reservation fare					
Hotel reservation fare display					
Variety of Hotel reservation fare					
Hotel is cheaper than buying from another source.					
Conditions in hotel reservation, payment, refund in case of cancellation or postpone and guarantee					
Having online payment such as credit card, debit card					
Having off line payment such as cheque, money order, transfer, messenger.					
<b>3. Promotion</b>					
Having games or activities such as lucky winner etc.					
Advertisement/public relations on another channels besides internet					
Free gift such as free to staying etc.					
Discount and promotional activity or point accumulation for special privilege					
Privilege for member					
Having link to another sources of tourism information					

Marketing Factors	Most Important 5	Very Important 4	Fairly Important 3	Quite Important 2	Important 1
<b>4. Process of Service Production</b>					
Difficulty of hotel reservation such as too many steps.					
Safety payment					
Having online customer service					
Having a system to provide after service to customer such as enable to order or reserve hotel rapidly					
Able to issue an invoice or voucher on line to customer					
Able to choose another language besides Thai and English					

#### Part 5 Decision to Purchase Hotel Reservation via E-Tourism

**Notification** Please mark  in front of your choice.

Your Decision Behavior	more hotel reservation	Quit to hotel reservation
Would you like to reservation more plane hotel through website?		

Recommendation for E-Tourism development

.....

.....

.....

"Thank you for your kind cooperation."

For those who have ever bought Package Tour

Part 2 Experience in Using Website for Package Tour

Notification Please mark ✓ in O in front of your choice.

1. How many time you bought package tour via website with in this year?

- 1 – 3
- 4 – 6
- More than 7

2. What website you ever bought a package tour? (Please mention)

1. http:// .....
2. http:// .....
3. http:// .....

Forget the website

3. How do you know about the website used to buy a package tour?

(You can choose more than 1 answer.)

- |  |  |
|--|--|
| <input type="radio"/> TV   | <input type="radio"/> Radio                |
| <input type="radio"/> Newspaper/ Magazine  | <input type="radio"/> Relatives or Friends |
| <input type="radio"/> Leaflets   | <input type="radio"/> Website Directory    |
| <input type="radio"/> Billboard on road  | <input type="radio"/> Billboard on website |
| <input type="radio"/> Link from another website  | <input type="radio"/> Can't remember       |
| <input type="radio"/> Picture on vehicles such as taxi, bus, tri-cycle, wagon or private car |  |
| <input type="radio"/> Search website from search engine or directory website                 |  |
| <input type="radio"/> Other (please mention).....  |  |
| <input type="radio"/> Search additional website name after knowing the product and service   |  |

operator

4. How satisfy you are for package tour?

- very satisfy     satisfy     quite satisfy     not satisfy

Please explain briefly.

.....  
.....

**Part 3 Satisfaction toward Decision in Buying a Package Tour Via E-Tourism**

**Notification** Please mark  in front of your choice.

Your Satisfaction	Most Satisfy 5	Very Satisfy 4	Fairly Satisfy 3	Quite Satisfy 2	Satisfy 1
<b>1. Basic Structure of Package Tour Reservations on website</b>					
<b>Internet Use</b>					
Spread of internet network used for package tour					
Quality and efficiency of internet network					
Service fee and current internet communication					
Number of website used to help search required package tour information					
Convenience in using website for searching package tour information					
<b>E-Ticketing Website</b>					
Reliability of website					
Conciseness of package tour information displayed on website					
Technology used to show package tour information such as animation, 3 dimension picture etc.					
Appropriateness of package tour fare when compared with another type of package tour such as buying from the agent/company					
Convenience in searching package tour information on website					
<b>2. Order System</b>					
Conciseness of notification for order and service					
Step concerned with package tour reservation					
<b>3. Security System</b>					
Security of customer confidential					
Guarantee the security when payment from financial institute/bank					
Notification about security on website					

Your Satisfaction	Most Satisfy 5	Very Satisfy 4	Fairly Satisfy 3	Quite Satisfy 2	Satisfy 1
<b>4. Services</b>					
Guarantee current package tour such as re-route arrangement for mistake in journey					
Advise after service					
Recommendation about new service					

**Part 4 Marketing Factors Influenced toward Buying Decision Behavior of E-Tourism Products and Services**

**Notification** Please mark  in front of your choice.

What do you think about marketing factors influenced toward buying decision behavior of E-Tourism products and services?

Marketing Factors	Most Important 5	Very Important 4	Fairly Important 3	Quite Important 2	Important 1
<b>4.1 Product and Service</b>					
Perfection of package tour information					
Interesting data presentation form					
Security information in package tour about personal data and announcement to website visitor					
Details of package tour and service offered					
Details of service operator and contact person					
Easy to use the website and access when package tour					
Provide chat room, forum, webboard					
Updated package tour information					
Show place and logo in package tour					
Display the result in the form of multimedia such as web Cam, Audio, Video Clips					
Provide membership registration system					

Marketing Factors	Most Important 5	Very Important 4	Fairly Important 3	Quite Important 2	Important 1
<b>2. Price</b>					
Package Tour fare					
Package Tour fare display					
Variety of package tour fare					
Package tour is cheaper than buying from another source.					
Conditions in package tour, payment, refund in case of cancellation or postpone and guarantee					
Having online payment such as credit card, debit card					
Having off line payment such as cheque, money order, transfer, messenger.					
<b>3. Promotion</b>					
Having games or activities such as lucky winner etc.					
Advertisement/public relations on another channels besides internet					
Free gift such as free package tour etc.					
Discount and promotional activity or point accumulation for special privilege					
Privilege for member					
Having link to another sources of tourism information					
<b>4. Process of Service Production</b>					
Difficulty of package tour such as too many steps.					
Safety payment					
Having online customer service					

Marketing Factors	Most Important 5	Very Important 4	Fairly Important 3	Quite Important 2	Important 1
Having a system to provide after service to customer such as enable to order or reserve package tour rapidly					
Able to issue an invoice or voucher on line to customer					
Able to choose another language besides Thai and English					

#### Part 5 Decision to Purchase Package Tour via E-Tourism

**Notification** Please mark  in front of your choice.

Your Decision Behavior	Buy more package tour	Quit to buy package tour
Would you like to buy more plane package tour through website?		

Recommendation for E-Tourism development

.....

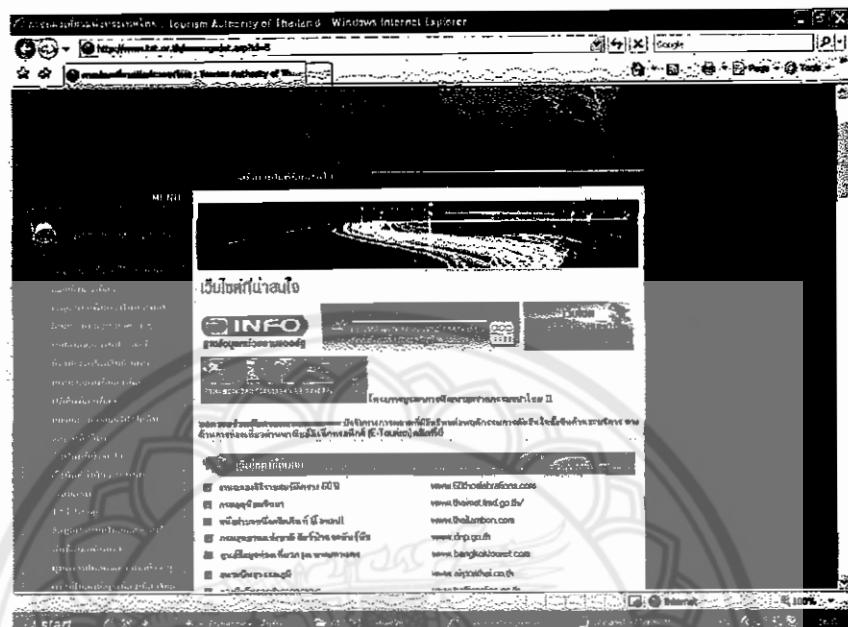
.....

"Thank you for your kind cooperation."

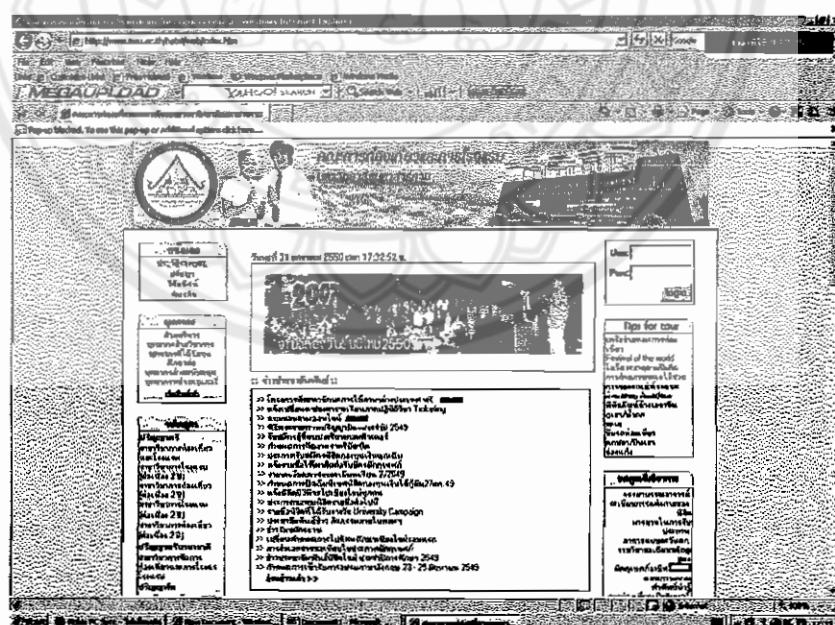


## ภาคผนวก ๙

### ภาพลงประกาศแบบสอบถามตามบนเว็บไซต์



ภาพ 13 แสดงการลงประกาศแบบสอบถามตามบนเว็บไซต์การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย



ภาพ 14 แสดงการลงประกาศแบบสอบถามตามบนเว็บไซต์การค้นควารท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย

**แบบสอบถาม**

นักศึกษาภาควิชาบริการด้านการท่องเที่ยวได้รับการฝึกอบรมด้านการท่องเที่ยว  
และการท่องเที่ยวทางอินเทอร์เน็ต (E-Tourism)

หมายความว่า เป็นผู้ที่ใช้เวลาในการเดินทางท่องเที่ยวอย่างน้อยสัปดาห์ละ 1 วัน  
และต้องมีอุปกรณ์เชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต (E-Tourism) ในโทรศัพท์มือถือและคอมพิวเตอร์ รวมถึงโน๊ตบุ๊ค แล็ปท็อป หรือคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล

คุณเคยตอบแบบสอบถาม ให้กับบุคลากรภายในมหาวิทยาลัยที่ไม่เป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนดให้มาให้กับคุณหรือไม่? ถ้าคุณเคยได้รับแบบสอบถามที่ไม่เป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนดให้มาให้กับคุณ โปรดเลือก "เคย" แต่ถ้าคุณไม่เคยได้รับแบบสอบถามที่ไม่เป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนดให้มาให้กับคุณ โปรดเลือก "ไม่เคย"

**1. คุณเคยซื้อตั๋ว ตั๋วเครื่องบิน ห้องพัก และตั๋วชมการแสดงท่องเที่ยวออนไลน์ หรือไม่?**

- ใช่ (คุณเคยซื้อตั๋วเครื่องบิน ห้องพัก และตั๋วชมการแสดงท่องเที่ยว)
- ไม่เคยซื้อ (Never)
- จองห้องพัก (Hotel Reservation)
- ทัวร์ท่องเที่ยว (Package Tour)

ภาพ 15 แสดงการลงแบบสอบถามฉบับภาษาไทยบนเว็บไซต์

**Questionnaire**

The Study of Marketing Factors that affect the Customers' Decisions in buying products and services via E – Tourism

This questionnaire is a part of thesis entitled "The Study of Marketing Factors that affect the Customers' Decisions in buying products and services via E – Tourism", according to the master degree program on Hotel and Tourism, Liberal Arts Faculty, Naresuan University.

Please fill in the questionnaire. The study results will be used for inbound e-tourism website development which will be in line with service demand and enable an e-commerce to be operated effectively in the world market.

Remark: E-tourism website is the website operated through internet system network by offering tourism products or service. This study will include three categories of business related to tourism namely: e-ticketing, hotel reservations and package tour.

**1. Have you ever reserved or bought tourism product and service through website?**

- Yes (please mention type of product and service)
- E-Ticketing
- Hotel Reservations
- Package Tour
- Never because (you can choose more than 1 answer)
- No interest in using tourism service from website

ภาพ 16 แสดงการลงแบบสอบถามฉบับภาษาอังกฤษบนเว็บไซต์





ประกาศนับถือวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร  
เรื่อง แต่งตั้งคณะกรรมการที่ปรึกษาเพื่อควบคุมการทำวิทยานิพนธ์  
ระดับปริญญาโท

เพื่อให้การทำวิทยานิพนธ์ของนิสิตระดับปริญญาโท ดำเนินไปด้วยความเรียบง่ายมีคุณภาพ  
และมาตรฐานสอดคล้องกับหลักเกณฑ์ของสำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา จะเป็นไปตามข้อ ๒๖.๒.๑  
แห่งข้อบังคับมหาวิทยาลัยนเรศวร ว่าด้วยการศึกษาในระดับบัณฑิตศึกษา พ.ศ.๒๕๖๖

ฉะนั้น อาศัยอำนาจตามความในมาตรา ๒๗ แห่งพระราชบัญญัติมหาวิทยาลัยนเรศวร พ.ศ.๒๕๓๓  
บัณฑิตวิทยาลัยจึงแต่งตั้งอาจารย์ที่ปรึกษาเพื่อควบคุมการทำวิทยานิพนธ์ของ นางสาวลินจง โพธารี  
รหัสประจำตัว ๔๔๘๑๒๙๙๙ สาขาวิชาการจัดการโรงเรียนและการท่องเที่ยว ดังต่อไปนี้

๑. ดร.สันติธร ๒. รองศาสตราจารย์ ดร.พยอม	ภริยาภรณ์ ธรรมบุตร	ประธานที่ปรึกษาบัณฑิตวิทยานิพนธ์ กรรมการที่ปรึกษาบัณฑิตวิทยานิพนธ์
--	-----------------------	---

ให้อาจารย์ที่ปรึกษาดำเนินการควบคุมการทำวิทยานิพนธ์ ให้เป็นไปตามประกาศมหาวิทยาลัย  
นเรศวร เรื่อง แนวปฏิบัติในการทำวิทยานิพนธ์ ประกาศ ณ วันที่ ๒๖ กันยายน ๒๕๖๖

ประกาศ ณ วันที่ ๑๙ กันยายน พ.ศ.๒๕๖๖

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.คนึงนิจ ภู่หัฒนิบูลย์)  
คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร



ที่ ศธ 0527.02.01/ ๖๒๔๓

บันทึกวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร  
อำเภอเมืองฯ จังหวัดพิษณุโลก ๖๕๐๐

14 พฤษภาคม ๒๕๔๙

## เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ต่อจากแก่เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เรียน รองศาสตราจารย์ ดร.พยอม ธรรมบุตร

- สิ่งที่ส่งมาด้วย 1. โครงร่างวิทยานิพนธ์ จำนวน 1 ฉบับ  
 2. เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บข้อมูล จำนวน 1 ฉบับ

ด้วยนางสาวลินจง โพธารี รหัสประจำตัว 48912749 นิสิตปริญญาโท สาขาวิชาการจัดการโรงเรือน และการท่องเที่ยว สาขาวิชานักศึกษาลัทธิ มหาวิทยาลัยนเรศวร ได้รับอนุมัติให้ดำเนินการทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง " ปัจจัยทางการตลาดที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการทางค้านการท่องเที่ยวผ่านพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ (E-commerce)" เพื่อเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาความหลักสูตรปริญญามหาบัณฑิต โดยมี ดร.สันติธร ภูริภักดิ เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์

ในการทำวิทยานิพนธ์เรื่องนี้ บันทึกวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร พิจารณาแล้วเห็นว่าทำเป็นผู้ที่ มีความรู้ความเชี่ยวชาญในเนื้อหาสาระของวิทยานิพนธ์เรื่องนี้เป็นอย่างดียิ่ง จึงควรขอเรียนเชิญท่านมายืนยันตัวตนเชี่ยวชาญ ต่อจากแก่เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ดังแนบมาพร้อมนี้ บันทึกวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร หวังเป็นอย่างยิ่งว่า คงจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่านด้วยดี และขอขอบคุณอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์

ขอแสดงความนับถือ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.คณึงนิชา ภู่พัฒน์วนิจล)  
 คณบดีบันทึกวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร

งานบริการการศึกษา

โทร 0-5526-1000 ต่อ 2444 กต 115 - 119

โทรศัพท์ 0-5526-1000 ต่อ 2444 กต 111



ที่ ศธ 0527.02.01/ ๖๒๐๔

บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร  
ชั้นเอกเมืองฯ จังหวัดพิษณุโลก ๖๕๐๐๐

14 พฤศจิกายน 2549

### เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ตรวจแก้ไขเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เรียน รองศาสตราจารย์ ดร.ทองใบ สุชาติ

- สิ่งที่ส่งมาด้วย 1. โครงร่างวิทยานิพนธ์ จำนวน 1 ฉบับ  
 2. เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บข้อมูล จำนวน 1 ฉบับ

ด้วยนางสาวลินจง โพธารี รหัสประจำตัว 48912749 นิสิตปริญญาโท สาขาวิชาการจัดการโรงแรม และการท่องเที่ยว สาขาวิชาศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร ได้รับอนุมัติให้ดำเนินการทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง "ปัจจัยทางการตลาดที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการทางค้านการท่องเที่ยวผ่านพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ (E-commerce)" เพื่อเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาโทบัณฑิต โดยมี ดร.สันติธร ภูริภักดิ์ เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์

ในการทำวิทยานิพนธ์เรื่องนี้ บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร พิจารณาแล้วเห็นว่าท่านเป็นผู้ที่มีความรู้ความเชี่ยวชาญในเนื้อหาสาระของวิทยานิพนธ์เรื่องนี้เป็นอย่างดียิ่ง จึงได้ขอเรียนเชิญท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญ ตรวจแก้ไขเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ดังแนบมาพร้อมนี้ บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร หวังเป็นอย่างยิ่งว่า คงจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่านด้วยดี และขอขอบคุณอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์

ขอแสดงความนับถือ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.คณึงนิจ ภู่พัฒน์วนิจ)

คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร

งานบริการการศึกษา

โทร 0-5526-1000 ต่อ 2444 กต 115 - 119

โทรศัพท์ 0-5526-1000 ต่อ 2444 กต 111



ที่ ศธ 0527.02.01/๖๒๔๕

บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยแม่ฟ้า  
อำเภอเมืองฯ จังหวัดพิษณุโลก ๖๕๐๐๐

14 พฤษภาคม ๒๕๔๙

## เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ตรวจแก้ไขเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เรียน ดร.ະເຈີຍດ ສິລານອຍ

- สิ่งที่ส่งมาด้วย 1. โครงการวิทยานิพนธ์ จำนวน 1 ฉบับ  
 2. เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บข้อมูล จำนวน 1 ฉบับ

ด้วยนางสาวลินจง โพหารี รหัสประจำตัว 48912749 นิสิตปริญญาโท สาขาวิชาการจัดการโรงแรม  
 และการท่องเที่ยว สังกัดบัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยแม่ฟ้า ได้วันอนุมัติให้ดำเนินการทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง “ปัจจัย  
 ทางการตลาดที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพาณิชย์  
 อิเล็กทรอนิกส์ (E-commerce)” เพื่อเป็นส่วนหนึ่งของภาระการศึกษาตามหลักสูตรปริญญามหาบัณฑิต โดยมี ดร.ສันติชัย  
 ภูริภักดี เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์

ในการทำวิทยานิพนธ์เรื่องนี้ บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยแม่ฟ้า พิจารณาแล้วเห็นว่าท่านเป็นผู้ที่  
 มีความรู้ความเขี่ยวชาญในเนื้อหาสาระของวิทยานิพนธ์เรื่องนี้เป็นอย่างดียิ่ง จึงได้ขอเรียนเชิญท่านเป็นผู้เขียนรายงาน  
 ตรวจแก้ไขเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ดังแนบมาพร้อมนี้ บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยแม่ฟ้า หวังเป็นอย่างยิ่งว่า  
 คงจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่านด้วยดี และขอขอบคุณอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์

ขอแสดงความนับถือ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.คณึงนิจ ภูพัฒน์นิบูลย์)  
 คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยแม่ฟ้า

งานบริการการศึกษา

โทร 0-5526-1000 ต่อ 2444 กต 115 - 119

โทรศัพท์ 0-5526-1000 ต่อ 2444 กต 111



## บันทึกข้อความ

228

ส่วนราชการ บัณฑิตวิทยาลัย งานบริการการศึกษา โทร. 2438, 2066

ที่ ศธ 0527.02.01/๖๔๖

วันที่ 14 พฤศจิกายน 2549

เรื่อง ข้อความอนุเคราะห์ตัวราชแก้ไขเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เรียน รองศาสตราจารย์ ดร.สุจินดา เจียมศรีพงษ์

ด้วยนางสาวลินจง โพชาธี รหัสประจำตัว 48912749 นิสิตปริญญาโท สาขาวิชาการจัดการโรงแรมและการท่องเที่ยว สังกัดบัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร ได้รับอนุมัติให้ดำเนินการทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง "ปัจจัยทางการตลาดที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการทางด้านการท่องเที่ยว ผ่านแพลตฟอร์มอิเล็กทรอนิกส์ (E-tourism)" เพื่อเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญามหาบัณฑิต โดยมี ดร.สันติธร ภูริภักดี เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์

ในการทำวิทยานิพนธ์เรื่องนี้ บันทึกวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร พิจารณาแล้วเห็นว่าท่านเป็นผู้ที่ มีความรู้ความเชี่ยวชาญในเนื้อหาสาระของวิทยานิพนธ์เรื่องนี้เป็นอย่างดีอีก จึงได้ขอเรียนเชิญท่านเป็นผู้เชี่ยวชาญ ตัวราชแก้ไขเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ดังแนบท้ายไว้ ณ บันทึกวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร หวังเป็นอย่างยิ่งว่า คงจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่านด้วยดี และขอขอบคุณอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.คณึงนิจ ภู่พัฒนวิบูลย์)

คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย



ที่ ศธ 0527.02.01/๖๒๔๗

บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร  
อำเภอเมืองฯ จังหวัดพิษณุโลก ๖๕๐๐๐

14 พฤษภาคม ๒๕๔๙

### เรื่อง ขอความร่วมมือเก็บข้อมูลเพื่อการวิจัย

เรียน ผู้อำนวยการกองวิชาการท่องเที่ยว การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย

สิ่งที่ส่งมาด้วย เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บข้อมูล จำนวน.....ฉบับ

ด้วยนามสกุลจัง พิชาร์ รหัสประจำตัว 48912749 นิสิตปริญญาโท สาขาวิชาการจัดการโรงแรม และการท่องเที่ยว สังกัดบัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร ได้รับอนุมัติให้ดำเนินการทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง " ปัจจัย ทางการตลาดที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ (E-commerce)" เพื่อเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญามหาบัณฑิต โดยมี ดร.สันติธร ภูริภักดี เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์

ในการทำวิทยานิพนธ์เรื่องนี้จำเป็นต้องเก็บข้อมูลจากหน่วยงานของท่าน บัณฑิตวิทยาลัย จึงได้ขอ ความอนุเคราะห์จากท่าน โปรดอนุญาตให้นิสิตดำเนินการเก็บข้อมูลในภาควิจัยซึ่งจะเป็นประโยชน์ทาง วิชาการต่อไป บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร หวังเป็นอย่างยิ่งว่าคงจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่านด้วยดี และขอขอบคุณอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์

ขอแสดงความนับถือ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.คณึงนิจ ภู่พัฒนวิบูลย์)

คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร

งานบริการการศึกษา

โทร 0-5526-1000 - 4 ต่อ 2444 กต 115 - 119

โทรสาร 0-5526-1000 - 4 ต่อ 2444 กต 111



ที่ ศธ 0527.02.01/6144

บันทึกวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร  
อำเภอเมืองฯ จังหวัดพิษณุโลก 65000

14 พฤษภาคม 2549

เรื่อง ขอความร่วมมือเก็บข้อมูลเพื่อการวิจัย

เรียน ผู้อำนวยการฝ่ายสารสนเทศ การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย

สั่งที่ส่งมาด้วย เครื่องมือที่ໄใชในการเก็บข้อมูล จำนวน.....ฉบับ

ด้วยนางสาวลินจง โพธารี รหัสประจำตัว 48912749 นิสิตปริญญาโท สาขาวิชาภาษาจัดการโรงแรม และการท่องเที่ยว สังกัดบันทึกวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร ได้รับอนุญาตให้ดำเนินการทำวิทยานิพนธ์เรื่อง "ปัจจัยทางการตลาดที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ (E-commerce)" เพื่อเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญามหาบัณฑิต โดยมี ดร.สันติธร ภูริภักดิ เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์

ในการทำวิทยานิพนธ์เรื่องนี้จำเป็นต้องเก็บข้อมูลจากหน่วยงานของท่าน บันทึกวิทยาลัย จึงให้รำข ความอนุเคราะห์จากท่าน โปรดอนุญาตให้นิสิตดำเนินการทำแบบสำรวจข้อมูลในการวิจัยซึ่งจะเป็นประโยชน์ทาง วิชาการต่อไป บันทึกวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร หวังเป็นอย่างยิ่งว่าคงจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่านด้วยดี และขอขอบคุณอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์

ขอแสดงความนับถือ

(ผู้อำนวยการฝ่ายสารสนเทศ ดร.คณึงนิจ ภูริภักดิบุลย์)  
คณบดีบันทึกวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร

งานบริการการศึกษา

โทร 0-5526-1000 - 4 ต่อ 2444 กต 115 - 119

โทรสาร 0-5526-1000 - 4 ต่อ 2444 กต 111



ที่ ศธ 0527.02.01/ ๖๑๔๙

บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร  
อำเภอเมืองฯ จังหวัดพิษณุโลก ๖๕๐๐๐

14 พฤศจิกายน 2549

**เรื่อง ขอความร่วมมือเก็บข้อมูลเพื่อการบริการ**

**เรียน คณบดีคณะการท่องเที่ยวและการโรงแรม มหาวิทยาลัยมหาสารคาม**

**สิ่งที่ส่งมาด้วย เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บข้อมูล จำนวน.....ฉบับ**

ด้วยนางสาวลินจง โพธารี รหัสประจำตัว 48912749 นิสิตปริญญาโท สาขาวิชาการจัดการโรงแรม และการท่องเที่ยว สังกัดบัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร ได้รับอนุญาตให้ดำเนินการทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง "ปัจจัยทางการตลาดที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการตัดสินใจซื้อสินค้าและบริการทางด้านการท่องเที่ยวผ่านพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ (E-commerce)" เพื่อเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญามหาบัณฑิต โดยมี ดร.สันติชรา ภูริภักดิ เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์

ในการทำวิทยานิพนธ์เรื่องนี้จำเป็นต้องเก็บข้อมูลจากหน่วยงานของท่าน บัณฑิตวิทยาลัย จึงควรขอความอนุเคราะห์จากท่าน โปรดอนุญาตให้นิสิตดำเนินการเก็บรวบรวมข้อมูลในการวิจัยซึ่งจะเป็นประโยชน์ทางวิชาการต่อไป บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร หวังเป็นอย่างยิ่งว่าคงจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่านด้วยดี และขอขอบคุณด้วยสูงมาก ณ โอกาสนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์

ขอแสดงความนับถือ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.คเน็งนิชา ภู่พัฒนวิบูลย์)

คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยนเรศวร

งานบริการการศึกษา

โทร 0-5526-1000 - 4 ต่อ 2444 กต 115 - 119

โทรศัพท์ 0-5526-1000 - 4 ต่อ 2444 กต 111



## ประวัติผู้วิจัย

ชื่อ - ชื่อสกุล : นางสาวลินจง พోఖరీ  
เกิดเมื่อ : 22 พฤษภาคม 2525  
สถานที่เกิด : จังหวัดมหาสารคาม  
สถานที่อยู่ปัจจุบัน : 41 หมู่ที่ 13 บ้านโพธิ์เงิน ตำบลโนนสีนวล  
สำเนาอยพยคุมภูมิพิสัย จังหวัดมหาสารคาม  
ตำแหน่งหน้าที่ : อาจารย์  
สถานที่ทำงาน : คณะกรรมการท่องเที่ยวและการโรงแรม  
มหาวิทยาลัยมหาสารคาม

### ประวัติการศึกษา

พ.ศ. 2543 : ม.6 จากโรงเรียนพยคุมภูมิวิทยาคาร  
จังหวัดมหาสารคาม

พ.ศ. 2547 : ศศ.บ.(การจัดการโรงแรมและการท่องเที่ยว)  
จากมหาวิทยาลัยมหาสารคาม จังหวัดมหาสารคาม

พ.ศ. 2549 : ศศ.ม.(การจัดการโรงแรมและการท่องเที่ยว)  
จากมหาวิทยาลัยนเรศวร จังหวัดพิษณุโลก

